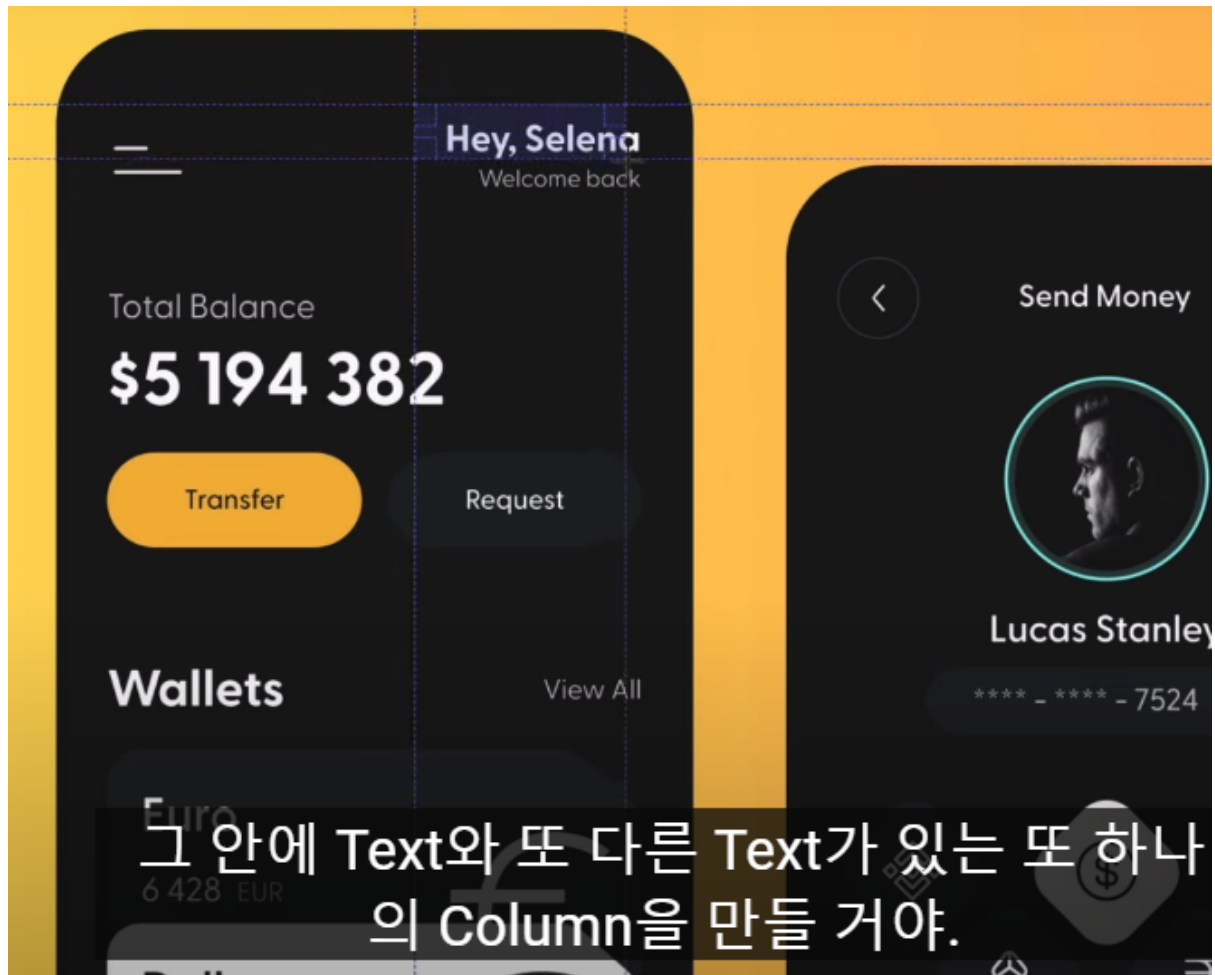
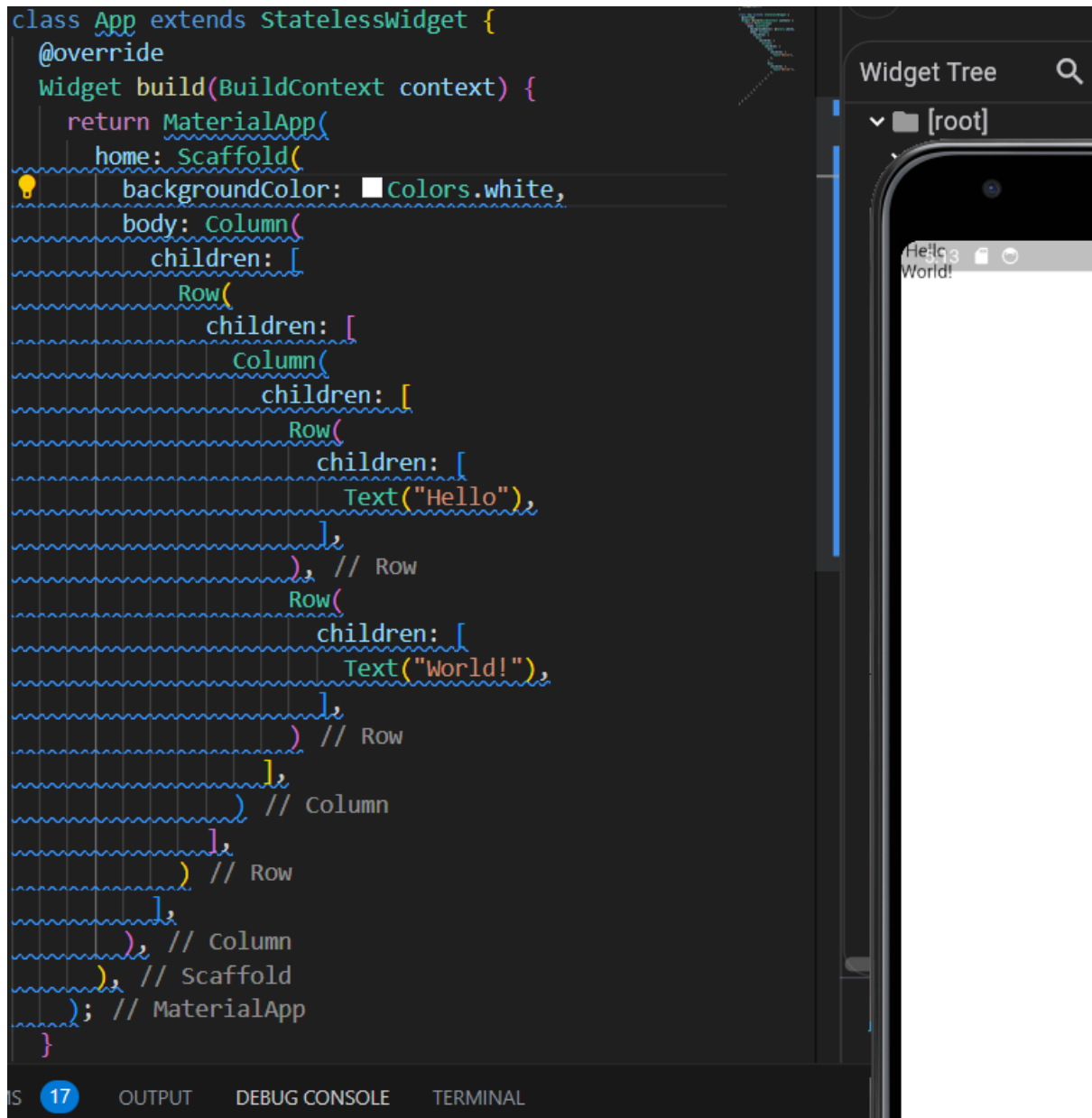


Flutter - wallet UI 따라하기



위의 이 UI를 따라 만들어볼건데, 이 구조가 보면 Column으로 쌓여있는 것 안의 Row 안의 Column...ok? 깊어진다 깊어져 진짜 레고네 해보자고

일단 강의 안 보고 내맘대로 해봤음 어찌면? 맞는거야 저 왼쪽 코드가? 쓰러짐



마지막 Column안에 로우를 두 개나 넣을 필요는 없었어, 그냥 Text Text만 해주면 됐음!!
그래도 충격적이다.

텍스트 너무 위에 있지 않나? 그러면 `SizedBox`를 사용함. 애는 그냥 자리를 차지하고 있을 뿐이야.

화면에 패딩 주는 법

```
Widget build(BuildContext context) {  
  return MaterialApp(  
    // ...  
  );  
}
```

```

home: Scaffold(
  backgroundColor: Color(0xFF181818),
  body: Padding(
    padding: EdgeInsets.all(10),
    child: Column(
      children: [
        SizedBox(
          height: 80,
        ),
        Row(

```

body 안에 padding 넣으심 됩니다.

EdgeInsets.all(10) 하면 화면 상하좌우에 10씩 패딩 준다는 것이고

.only를 쓰면 상하좌우 각각 지정할 수 있고, symmetric은 수평 수직을 정의할 수 있다.

▼ 지금까지 코드

```

import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(App());
}

class App extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      home: Scaffold(
        backgroundColor: Color(0xFF181818),
        body: Padding(
          padding: EdgeInsets.symmetric(
            horizontal: 40,
          ),
          child: Column(
            children: [
              SizedBox(
                height: 80,
              ),
              Row(
                mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.end,
                children: [
                  Column(
                    crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.end,
                    children: [
                      Text(
                        "Hey, Selena",
                        style: TextStyle(
                          color: Colors.white,
                          fontSize: 28,
                          fontWeight: FontWeight.w800,
                        ),
                      ),
                      Text(

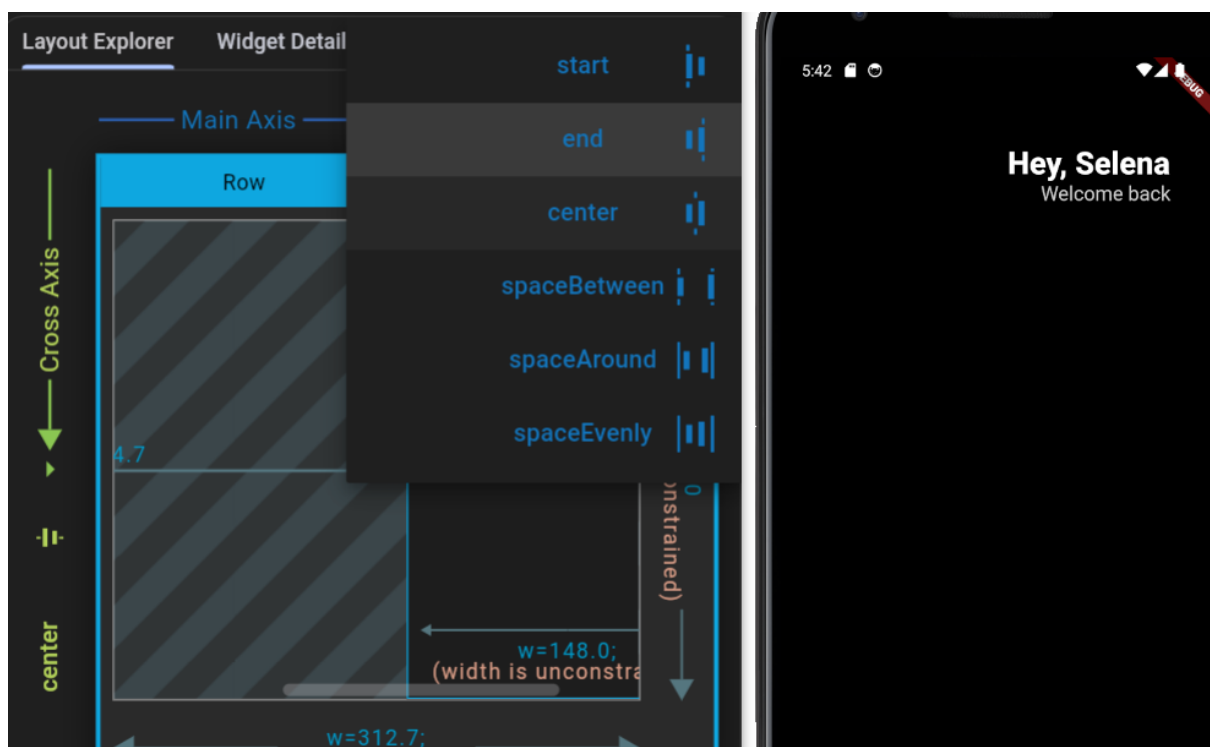
```

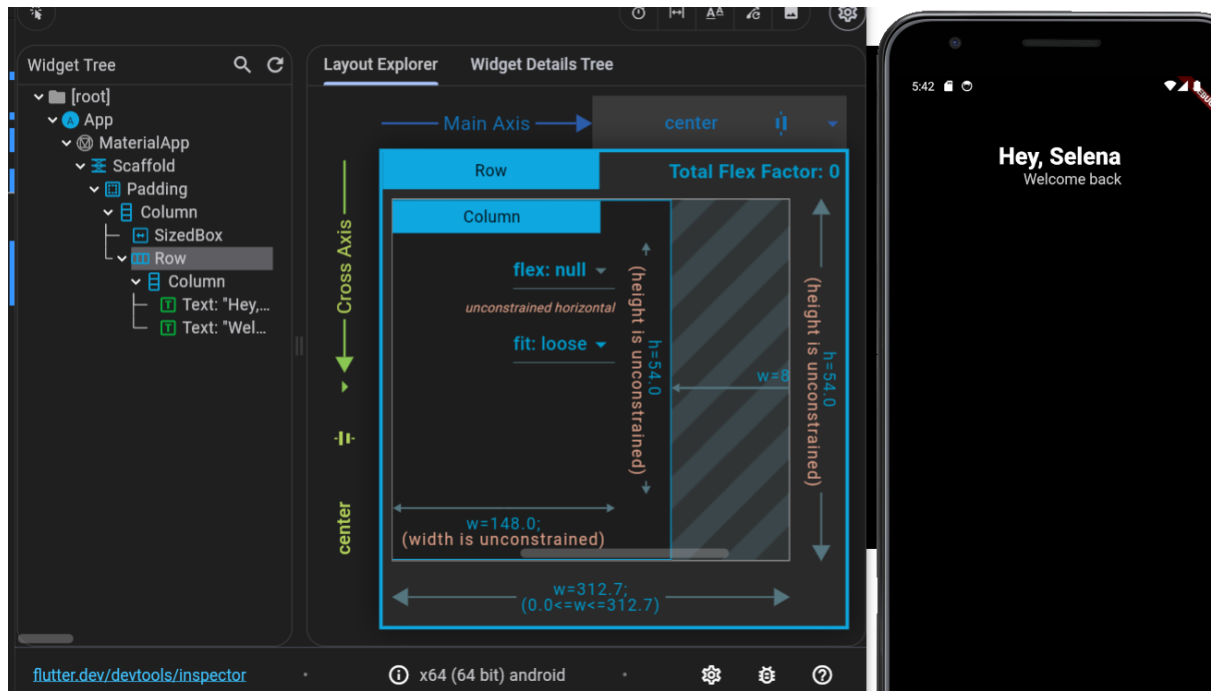
```

        "Welcome back",
        style: TextStyle(
          color: Colors.white.withOpacity(0.8),
          fontSize: 18,
        ),
      ),
    ],
  ),
],
),
),
),
),
),
);
}
}

```

개발자도구

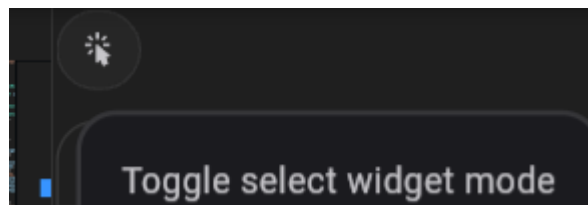




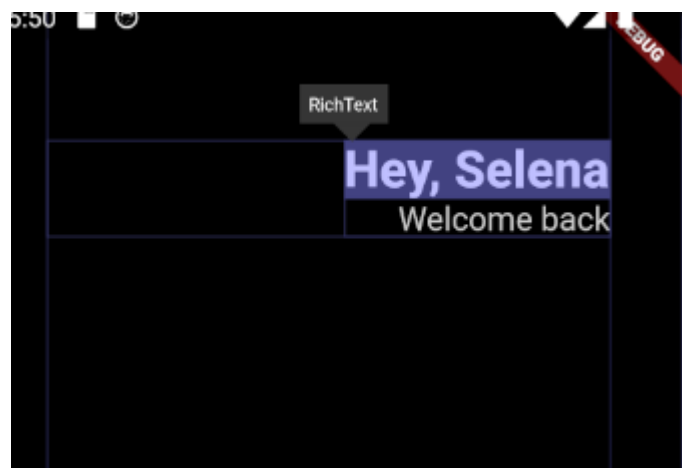
코드를 바꿔주진 않지만 미리보기를 제공해줌!! 쩐다~~~

세부 설정과 구조가 어떻게 되어있는지도 보여줌 좋다

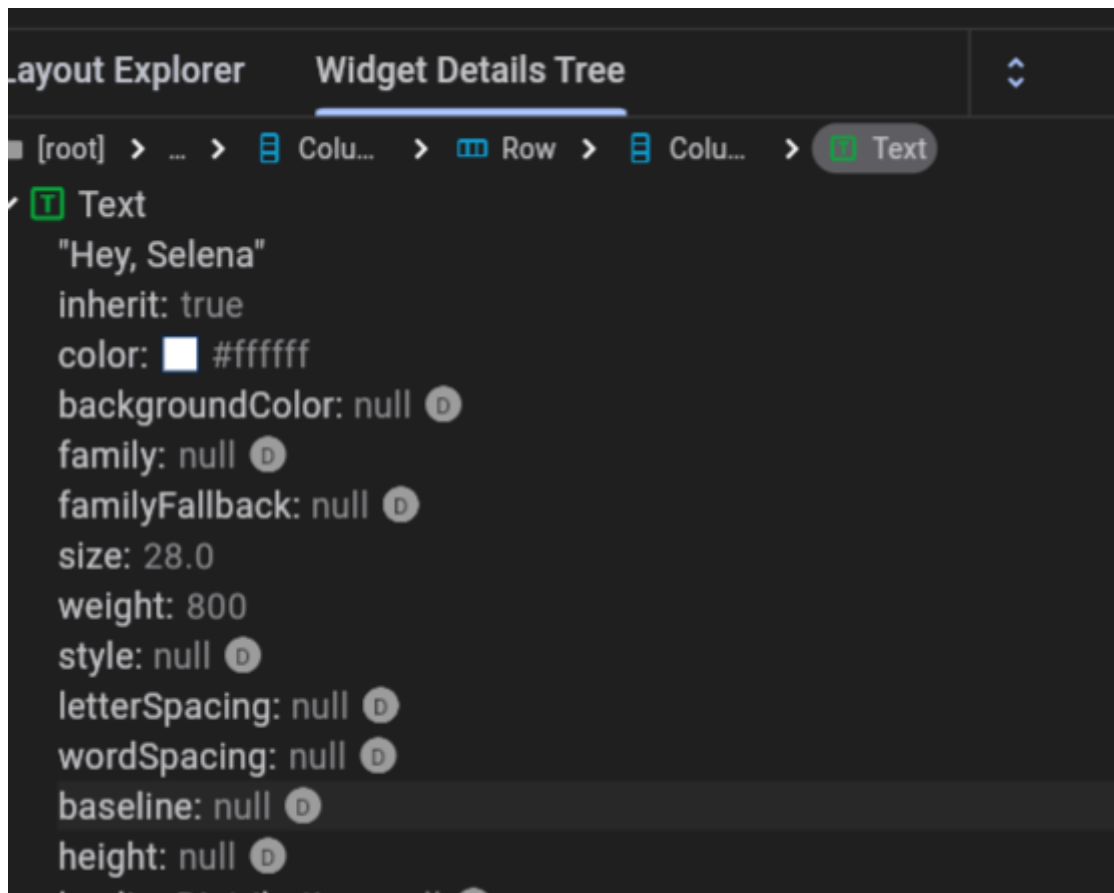
심지어!



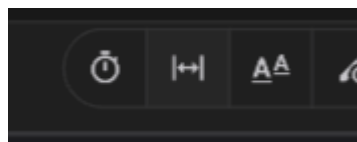
저거 왼쪽 위에 있는 거 누르고 에뮬레이터가서 화면 요소 누르면 선택이 된다



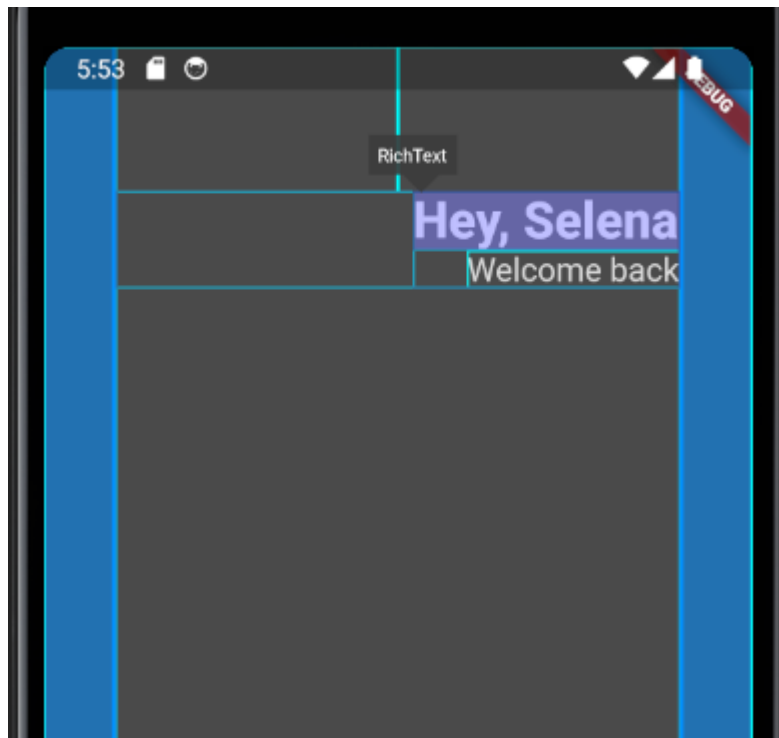
떨어준다~



그리고 포함 관계도 보여줌!

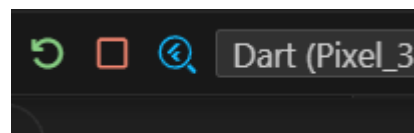


그리고 여기 가운데에 있는 |←→| 를 눌러보시면



미쳤다... ..

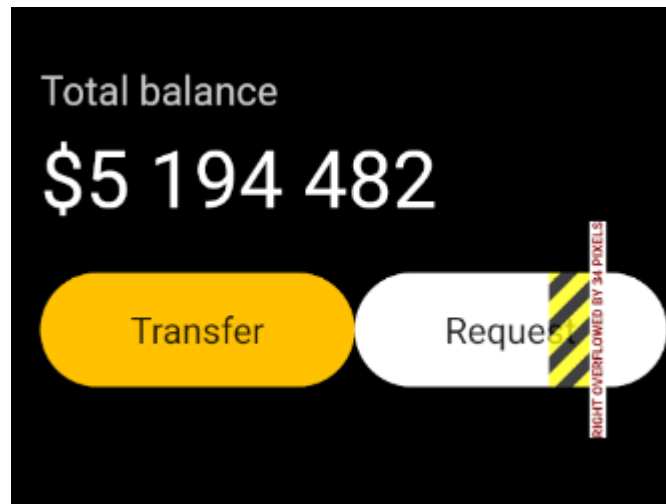
혹시라도 미래의 내가 까먹을까봐 :



저 파란색 돋보기 누르면 됨ㅎ

Container : div 같은 거래. child를 가진 단순한 박스

플러터는 내가 짰 UI가 넘친다고도 알려준다.



까리해