

Dart - 데이터 타입

☯ 상태

플러터

dart의 거의 모든 자료형은 object로 이루어져있다. → dart는 객체지향 언어

num 자료형을 사용하면 그것이 integer일 수도 double일 수도 있다. num이 이 두 개의 부모 자료형이라서. 자주 쓰진 않을 거지만 뭐...

List

```
List<int> nums = [1,2,3,4,];  
var nums = [1,2,3,4,];  
  
nums.add(1);  
nums.first;  
nums.last;  
// 추가하거나, 첫 원소 혹은 마지막 원소를 가져다 줌. 마우스 올리면 많으니까 필요한 걸 쓰세요
```

마지막에 , 를 안찍어도 되지만, 찍으면 자동으로 여러 줄로 포매팅된다. 원소 늘어나면 보기 편해짐!

Collection if

리스트를 만들 수 있는데, if로 존재할 수도 존재하지 않을 수도 있는 원소를 가지고 만들 수 있다.

```
var giveMeFive = true  
  
var nums = [1, 2, 3, 4,  
  if (giveMeFive) 5,];
```

만약 giveMeFive가 true면 5 추가! 편하다 우와

String Interpolation

text에 변수를 추가하는 방법

```
var name = '하음';  
var greeting = 'Hello, my name is $name, nice to meet you!';
```

\$변수명 으로 쓰면 된다!

```
var age = 10;  
var greeting = "I'm %{age + 2} "
```

변수 계산이 필요할 때는 중괄호를 사용한다.

작은 따옴표 안에 작은 따옴표 쓰고 싶으면 \ 사용하기 리마인드

Collection for

```
var oldFriends = ['nico', 'lynn'];  
var newFriends = [  
  'lewis',  
  'ralph',  
  for(var friend in oldFriends) "♥ $friend",  
];
```

이러면 같이 출력할 수 있다. user가 로그인 했는지 안했는지 이런 UI 만들 때 좋다. 하나하나 add 할 필요 없음~~!!

maps

JS나 TS의 object, 파이썬의 dictionary와 비슷한 역할

```
Map<list<int>, object> player = {  
  [1,2,3,4]:true,}
```

이런 식으로 해도 되는데 보통은 var를 쓰지...

근데 object를 쓸거면 class를 쓰는 것을 추천한대

set

다른 언어랑 똑같음

var 를 쓰고 {} 를 써도 되고

```
Set<int> aab = {1,2,3}
```