



OBERON

# VERBALE DI FINE SCRUM

## 1° SCRUM

A.A. 2021-2022

### *Componenti del gruppo:*

Casazza Domenico, matr. 1201136

Casonato Matteo, matr. 1227270

Chen Xida, matr. 1217780

Pavin Nicola, matr. 1193215

Poloni Alessandro, matr. 1224444

Scudeler Letizia, matr. 1193546

Stojkovic Danilo, matr. 1222399

### *Indirizzo repository GitHub:*

<https://github.com/TeamOberon07/ShopChain>



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PADOVA

## **Indice**

<b>1</b>	<b>Dettagli</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Informazioni generali</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Aspetti positivi</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Problematiche riscontrate</b>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Obiettivi Scrum successivo</b>	<b>3</b>
<b>6</b>	<b>Definizione ruoli Scrum successivo</b>	<b>3</b>

## 1 Dettagli

<b>Luogo</b>	Discord
<b>Data</b>	2 dicembre 2021
<b>Durata Scrum</b>	19 novembre - 3 dicembre
<b>Partecipanti</b>	Team Oberon
<b>Autori</b>	Casazza Domenico, Stojkovic Danilo
<b>Verificatore</b>	Poloni Alessandro

## 2 Informazioni generali

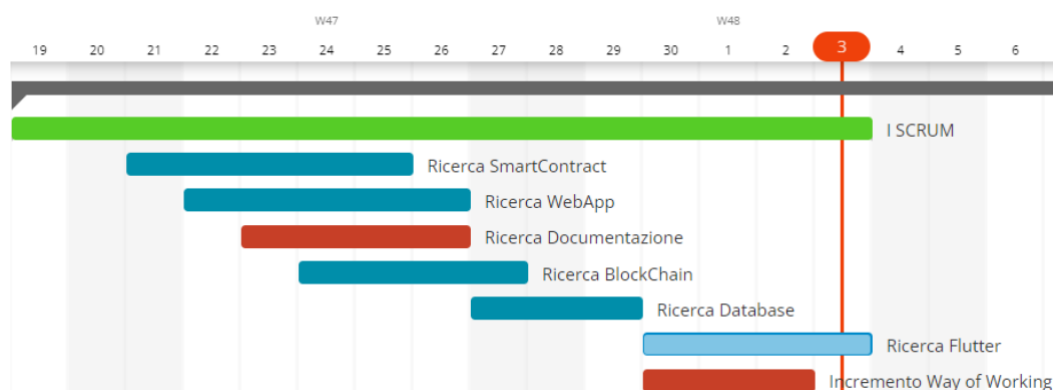
Durante l'incontro in video conferenza i membri del Team Oberon si sono riuniti per discutere dell'andamento del primo sprint del metodo Scrum, degli aspetti positivi e delle difficoltà incontrate in queste prime due settimane.

## 3 Aspetti positivi

Ogni membro del Team Oberon si è impegnato nell'informarsi sulle tecnologie da utilizzare per la realizzazione delle diverse parti del progetto da sviluppare, quali: blockchain (Casonato), smart contract (Pavin), applicazione web (Casazza e Chen), database (Poloni), documentazione (Stojkovic) e applicazione mobile (Scudeler). Ciascun componente del team ha redatto un documento in cui vengono descritte le principali tecnologie per ogni ambito, confrontandole tra di loro per infine scegliere quella che si adatta meglio al progetto.

## 4 Problematiche riscontrate

Il gruppo non si ritiene ancora totalmente soddisfatto della propria abilità organizzativa, soprattutto con l'utilizzo del software Jira, che dovrà quindi essere studiato meglio e aggiornato più spesso. Inoltre, l'installazione preventiva del framework Flutter è risultata ostica per alcuni membri.



## 5 Obiettivi Scrum successivo

- Iniziare stesura piano di progetto;
- Iniziare stesura piano di qualifica;
- Definizione primi casi d'uso;
- Proseguimento nelle ricerche su Applicazione, BlockChain, WebApp;
- Maggior interazione con Jira;
- Passaggio da Word a LaTeX.

## 6 Definizione ruoli Scrum successivo

Componente	Ruolo Scrum attuale	Ruolo Scrum successivo
Chen Xida	Analista	Responsabile
Stojkovic Danilo	Responsabile	Amministratore
Casazza Domenico	Verificatore	Analista
Casonato Matteo	Analista	Analista
Pavin Nicola	Analista	Analista
Scudeler Letizia	Analista	Analista
Poloni Alessandro	Amministratore	Verificatore