



**OBERON**

# **VERBALE ESTERNO**

## **21 DICEMBRE 2021**

A.A. 2021-2022

### *Componenti del gruppo:*

Casazza Domenico, matr. 1201136

Casonato Matteo, matr. 1227270

Chen Xida, matr. 1217780

Pavin Nicola, matr. 1193215

Poloni Alessandro, matr. 1224444

Scudeler Letizia, matr. 1193546

Stojkovic Danilo, matr. 1222399

### *Indirizzo repository GitHub:*

<https://github.com/TeamOberon07/ShopChain>



**UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI PADOVA**

## Indice

<b>1</b>	<b>Dettagli</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Informazioni generali</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Attori nei casi d'uso</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>CRUD</b>	<b>2</b>
<b>5</b>	<b>Effettuare il reso</b>	<b>3</b>

## 1 Dettagli

<b>Luogo</b>	Canale Discord di Sync Lab
<b>Data</b>	21 dicembre 2021
<b>Durata</b>	30 minuti
<b>Partecipanti</b>	Fabio Pallaro, proponente del capitolato C2; Team Oberon
<b>Autore</b>	Letizia Scudelet
<b>Verificatore</b>	Casazza Domenico

## 2 Informazioni generali

Il gruppo ha richiesto un incontro con il proponente per portarlo a conoscenza del progredire dei lavori e per chiarire alcune questioni sorte nel corso della settimana precedente, inerenti in particolare ai casi d'uso e alle operazioni CRUD.

## 3 Attori nei casi d'uso

È stato riferito al proponente che, in merito alla scelta degli attori per i casi d'uso, è stato consultato il professor Cardin e quest'ultimo ha confermato che MetaMask è da considerarsi un attore nel diagramma mentre lo smart contract no.

Quindi nella parte grafica dei casi d'uso compariranno come attori MetaMask (il proponente è stato chiaro nel puntualizzare che MetaMask è uno strumento non un sistema, ed è molto importante non confondere questi due) e l'utente, poi è necessario specificare nella descrizione del diagramma il processo che include lo smart contract. Lo smart contract deve essere nominato come uno strumento che l'attore usa per dialogare.

## 4 CRUD

Per CRUD si intendono le 4 operazioni della gestione dei dati: create, read, update e delete. Sono state chieste delucidazioni al signor Pallaro riguardanti le operazioni CRUD e la blockchain. Visto che nella blockchain non si possono cancellare i blocchi che la compongono, la parte di delete dovrà riguardare l'annullamento di una transazione, cioè creare una transazione inversa a quella desiderata (es. se A spedisce a B 5 AVAX allora si creerà una transazione che da B spedisca 5 AVAX ad A); quindi delete e update avranno le stesse funzionalità.

## 5 Effettuare il reso

Infine, sono state discusse alcune situazioni impreviste che potrebbero accadere alla consegna del pacco e sono state formulate delle ipotesi su come gestirle. Per esempio, nel caso in cui lo spedizioniere non fosse in grado di raggiungere l'indirizzo del destinatario, lo stato del pacco sarebbe modificato in "undeliverable" e la somma di denaro già versata dall'acquirente rimarrebbe nello smart contract.

Invece se l'acquirente non fosse soddisfatto del suo acquisto e volesse restituirlo al venditore, ci sarebbe a sua disposizione una sezione "refund" in cui verrebbero mostrate tutte le transazioni effettuate di recente. Selezionando la voce "restituisce articolo" affiancata al prodotto da restituire (visibile solamente se non è scaduto il tempo per effettuare il reso), il compratore invierebbe una richiesta di reso al venditore, che a sua volta darebbe origine ad una nuova transazione con il denaro da restituire. Siamo giunti alla conclusione che questa è una funzione molto complessa e richiede ulteriori approfondimenti prima di essere finalizzata.