## Praktikum Programmieren

Studiengang Angewandte Informatik Prof. Dr. Bernd Kahlbrandt Dipl.-Ing. Gerhard Oelker Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg Departement für Informatik 12. Oktober 2016

## Aufgabenblatt A04: Datenstruktur Deque

- 1. Ein *Deque* ist eine Datenstruktur, die Eigenschaften einer *Queue* und eines *Stacks* hat. Das heißt, es kann am Anfang und am Ende eingefügt und entnommen werden, nicht aber an anderen Stellen. Implementieren Sie bitte einen *Deque* mit folgenden Methoden!
  - 1.1. enqueue: Einfügen eines neuen Elements am Ende.
  - 1.2. dequeue: Entfernen und zurückgeben des Elements am Anfang.
  - 1.3. push: Einfügen eines neuen Elements am Ende.
  - 1.4. pop: Entfernen und zurückgeben des Elements am Ende.Treffen Sie für die folgenden Fragen bitte Entscheidungen:
  - 1.5. Überlegen Sie sich bitte ob und ggf. welche Parameter die Methoden benötigen und begründen Sie Ihre Entscheidung!
  - 1.6. Uberlegen Sie sich bitte, was bei dequeue und pop zurückgeben werden soll, wenn der Deque leer ist und begründen Sie Ihre Entscheidung!
  - 1.7. Überlegen Sie sich bitte, was bei *enqueue* und *push* zurückgeben werden soll und begründen Sie Ihre Entscheidung!
- 2. Schreiben Sie bitte aussagefähige RUnit-Testfälle, um zu zeigen, dass Ihre Implementierung funktioniert!

Der Abgabetermin für alle ist:

20.10.2016, 8:00

Eingang in meiner Inbox.