Praktikum Programmieren

Studiengang Angewandte Informatik Prof. Dr. Bernd Kahlbrandt Dipl.-Ing. Gerhard Oelker Hochschule für Angewandte Wissenschaften Hamburg Departement für Informatik 24. April 2017

Aufgabenblatt 03: Parametrisierte Klassen und Methoden, einfacher IO, Lambdas

In diesen Aufgaben können Sie mit allen genannten Themen arbeiten, Muster gibt es im Skript für die Themen, die nur kurz in der Vorlesung vorkamen.

1 Einfacher IO

Textdateien können Sie sehr einfach mittels eines Scanners (aus java.util) einlesen und (vielleicht nicht ganz so einfach) mittels eines Buffered Writers oder File Output Stream (aus java.io) geschrieben werden. In der Datei picasso.txt finden Sie einen kurzen Text, den Sie zum Testen verwenden können. (Ich garantiere nicht für einen "korrekten" Zeichensatz und überlasse Ihnen ggf. das entfernen von Leerzeilel, aber nicht nicht unbedingt von anderen whitespaces.)

Lesen Sie diese Datei bitte auf verschiedene Weisen in eine geeignete Datenstruktur (Array, List, ...) ein (ich denke an get, getLine, ...). Denken Sie bitte an die Fehlerbehandlung! Tun Sie dies bitte so, dass Sie mittels JUnit-Testfällen überprüfen können:

- 1. Ob eine bestimmte Zeile an der richtigen Stelle steht.
- 2. Ob die letzten Worte in zwei reimenden Zeilen die richtigen sind.

2 Sortieren und Suchen

In Aufgabe 1 sollten Sie eine Datei in eine geeignete Datenstruktur einlesen. Nun sollen Sie bitte Folgendes programmieren:

- 1. Sortieren Sie bitte diese Datenstruktur nach der natürlichen Ordnung für Strings und testen Sie, dass die Struktur anschließend sortiert ist!
- 2. Vergleichen Sie bitte die Laufzeiten für sort und parallelSort aus Arrays!
- 3. Sortieren Sie die Zeilen des Gedichts bitte nach dem letzten Wort und testen Sie, dass die Reihenfolge anschließend sortiert ist!

4. Suchen Sie bitte in der geeigneten sortierten Struktur mittels binarySearch nach dem Worten Tarif und naiv!

Abgabetermin: Besprechung im zweiten, spätestens dritten Praktikumstermin.