# 2: Vytvoření herního pavouka

## Týmová práce – dokumentace Školní rok: 2017/2018

### Složení týmu:

* Programátor : Drápela Rostislav V3A
* Grafik : Dalibor Werner V3B
* Grafik : Ondřej Strnad V3B
* Programátor : Erik Šafář V3C
* Programátor :Martin Sitarčík V3C

### Vedoucí týmu: Drápela Rostislav V3A

### Garant tématu: HRLE

### Podrobné zadání: Vytvoření hracího pavouka

## 1 Časový harmonogram / Timetable

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Milník / Terminus | Ověřitelné výstupy /Verifiable outputs | Termín / Deadline | Předpokládaná rizika /Expected risks |
| 27.03.2018 | Základní grafické návrhy Desktop app a Webové app | 27.03.2018 | Pozdní dokončení návrhu, lenost čelnů týmu |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## 2 Základní projektový plán / Basic project plan

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Úkol / Task | Vedoucí úkolu / Task manager | Výstupy úkolu / Task outputs | Termín / Deadline | Poznámky / Comment |
| 1 Vytvoření grafického návrhu |  | Grafický navrh desktop a web applikace | 27.03.2018 |  |
| 2 vytvoření web app a desktop app podle návrhů |  | Základní funknčost podle app podle návrhů |  |  |
| 3 vytvoření návrhu db, jejich propojení atd |  | Vytvořený navrh DB, propojení tabulek v DB |  |  |
| 4 vytvoření php scriptu a logik desktop app,propojení app s DB |  | Hotová logika applikací, Beta verze applikace |  |  |
| 5 finální testování App, debugging |  | Finální applikace |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

## 3 Schůzky týmu

### 1. pracovní schůzka

### Dne: 21. 3. 2018

### Přítomni:

### Cíl schůzky:

* Sestavit tým, přidělit pozice
* Rozdělit úkoly, stanovit první úkoly
* Vyplnit:
  + Časový harmonogram
  + Základní projektový plán
* Zvolen vedoucí týmu:
* Seznámit se s nástrojem Trello: <https://trello.com/>
  + Vytvořit si účet s reálným jménem (ne přezdívka)
  + Verifikovat email (školní)
  + Naučit se používat Trello (např. <https://honzadolejs.cz/blog/trello-navod-tutorial/>)
  + Vytvořit pracovní (osobní) tým – ve jméně použít číslo týmové práce
  + Vytvořit sdílenou nástěnku
  + Pozvat další spolupracovníky pomocí e-mailu (včetně garanta projektu)

### Úkoly pro jednotlivé členy týmu:

Datum příští schůzky: Vytvoření designu pro webovou a desktopovou část

### 2. pracovní schůzka

1. Dne: 27.3.2018
2. Přítomni:
3. Cíl schůzky:
4. Kontrolováno:
5. Úkoly pro jednotlivé členy týmu:
6. Průběžné hodnocení projektu:
7. Datum příští schůzky:

### 3. pracovní schůzka

1. Dne:
2. Přítomni:
3. Cíl schůzky:
4. Kontrolováno:
5. Úkoly pro jednotlivé členy týmu:
6. Průběžné hodnocení projektu:
7. Datum příští schůzky:

### 4. pracovní schůzka

1. Dne:
2. Přítomni:
3. Cíl schůzky:
4. Kontrolováno:
5. Úkoly pro jednotlivé členy týmu:
6. Průběžné hodnocení projektu:
7. Datum příští schůzky:

## 4 Řešení

### 4.1 Rozbor problému

### 4.2 Popis řešení

### 4.3 Závěr

## 5 Závěrečné hodnocení

### 5.1 Co se nám povedlo dobře

### 5.2 Co se nám nepovedlo

### 5.3 Co bychom příště udělali jinak

### 5.4 Jmenovité hodnocení členů týmu