

Wargame.kr을 풀어보자

박지윤



# 1 번 문제

already got



200point / bughela

can you see HTTP Response header?

Login please..

Auth

Start

Close

1 번 문제는 HTTP Response header 값을 확인할 수 있어야함

1. 개발자모드로 들어간 후 Network에서 header 값을 확인
2. flag 값이 존재함
3. 해결!

# ● 1번 문제를 통해 배운 것 ●

## HTTP란?

→ HTTP 메시지는 서버와 클라이언트 간에 데이터가 교환되는 방식

- Request : 클라이언트에 의해 전달되어 서버의 동작을 일으키는 것
- Response : 그에 대한 서버의 회신

## 응답 헤더란?

→ 서버가 HTTP프로토콜을 이용해 클라이언트의 요청에 대해 HTML문서를 전송할 때 부가적 정보를 담는 곳

## 2번 문제

QR Code Puzzle

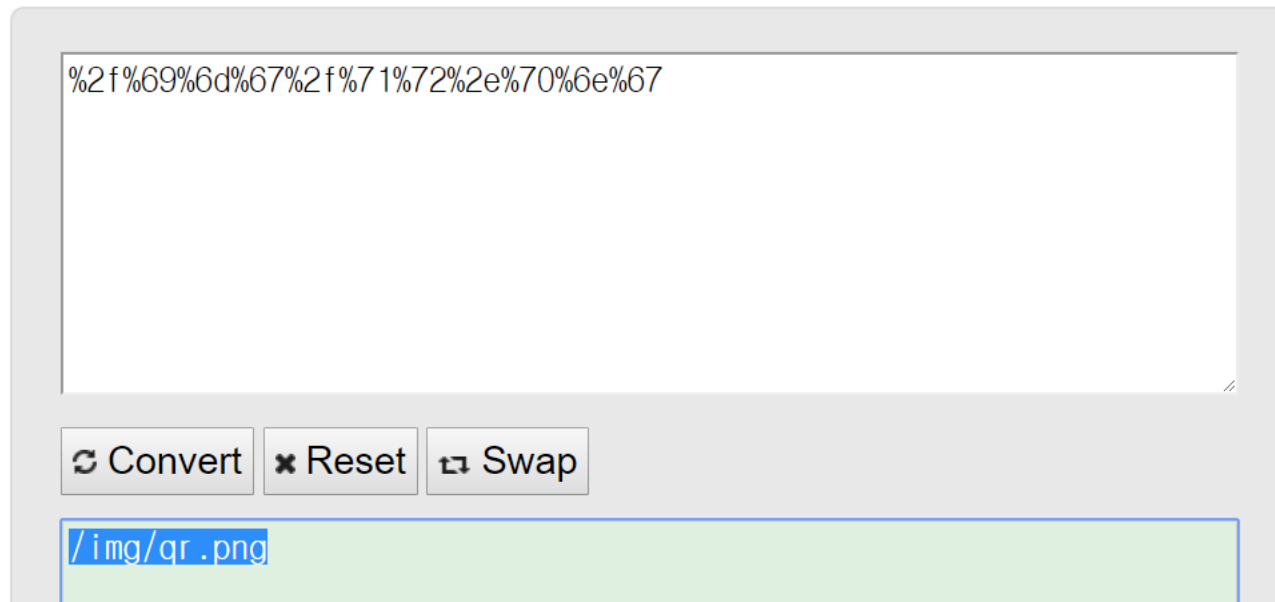


```

<center>
<script type='text/javascript' src='http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.6.1/jquery.min.js'></script>
<script type="text/javascript" src="jquery.jgpuzzle.js"></script>
<script type='text/javascript' src='jquery.color-rgba-patch.js'></script>
<script type='text/javascript' src='jquery.blockUI.js'></script>
<script type="text/javascript">
/**/
$(function(){ $('#join_img').attr('src',unescape('%2f%69%6d%67%2f%71%72%2e%70%6e%67'));
$('#join_img').jqPuzzle({rows:6,cols:6,shuffle:true,numbers:false,control:false,style:{overlap:false}});
hide_pz();});
function hide_pz(){
var pz=$('#join_img div'); if(pz[pz.length-2]){(pz[1]).remove();(pz[pz.length-2]).remove();}else{setTimeout("hide_pz()",5);}
}
/*]]&gt;*/
&lt;/script&gt;
&lt;style&gt;
#join_img {padding:15px 15px 0 15px; border:2px solid #999; background-color:#444;}
&lt;/style&gt;
&lt;br /&gt;
&lt;h1&gt;QR Code Puzzle&lt;/h1&gt;
&lt;br /&gt;
&lt;img id="join_img" /&gt;&lt;br /&gt;
</pre>
</div>
<div data-bbox="59 706 283 744" data-label="Text">
<p>수상한 부분이 존재</p>
</div>
<div data-bbox="59 786 912 864" data-label="Text">
<p>1. %2f%69%6d%67%2f%71%72%2e%70%6e%67 인터넷에 검색해보니 hex code임을 확인할 수 있음</p>
</div>
```

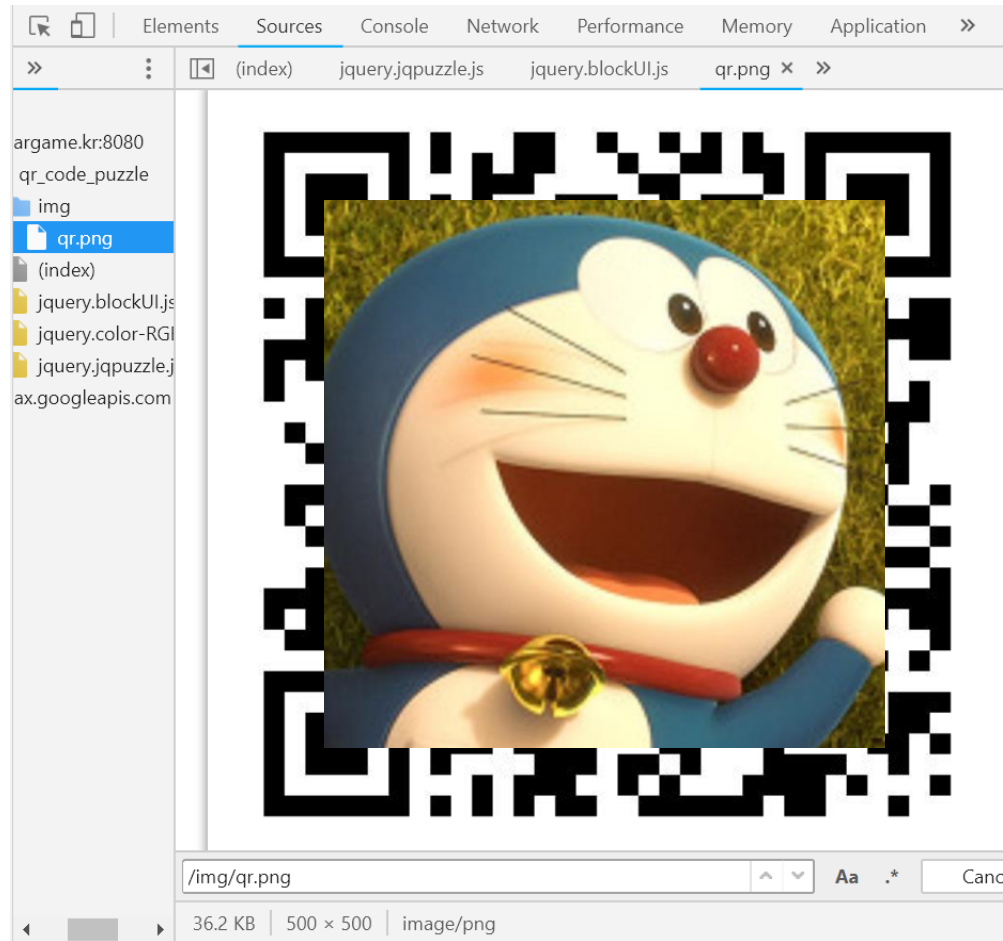
# Hex to ASCII text converter

Enter 2 digits hex numbers with any prefix / postfix / delimiter and press the *Convert* button (e.g. 45 78 61 6d 70 6C 65 21):



The screenshot shows a web-based hex to ASCII converter. It features a large text input area containing the hex string "%2f%69%6d%67%2f%71%72%2e%70%6e%67". Below the input area are three buttons: "Convert" (with a circular arrow icon), "Reset" (with an 'x' icon), and "Swap" (with a double-headed arrow icon). At the bottom, there is a green output area displaying the decoded path "/img/qr.png", where the first part is highlighted in blue.

2. 변환기에 넣고 돌림 → 원본 QR코드의 경로가 나옴



3. 원본 QR 코드를 찾음. 찍어봄

4. Flag 값 나옴. 해결!

## ● 2번 문제를 통해 배운 것 ●

### Hexadecimal

→ 컴퓨터 분야에서 숫자를 표현하기 위해 사용하는 진법 방식.  
줄여서 Hex라고도 부름

표현법 - 자릿수 하나가 0부터 15까지 표현 가능



## 3번 문제

flee button



450point / bughela

click the button!

i can't catch it!

FLAG

Auth

Start

Close

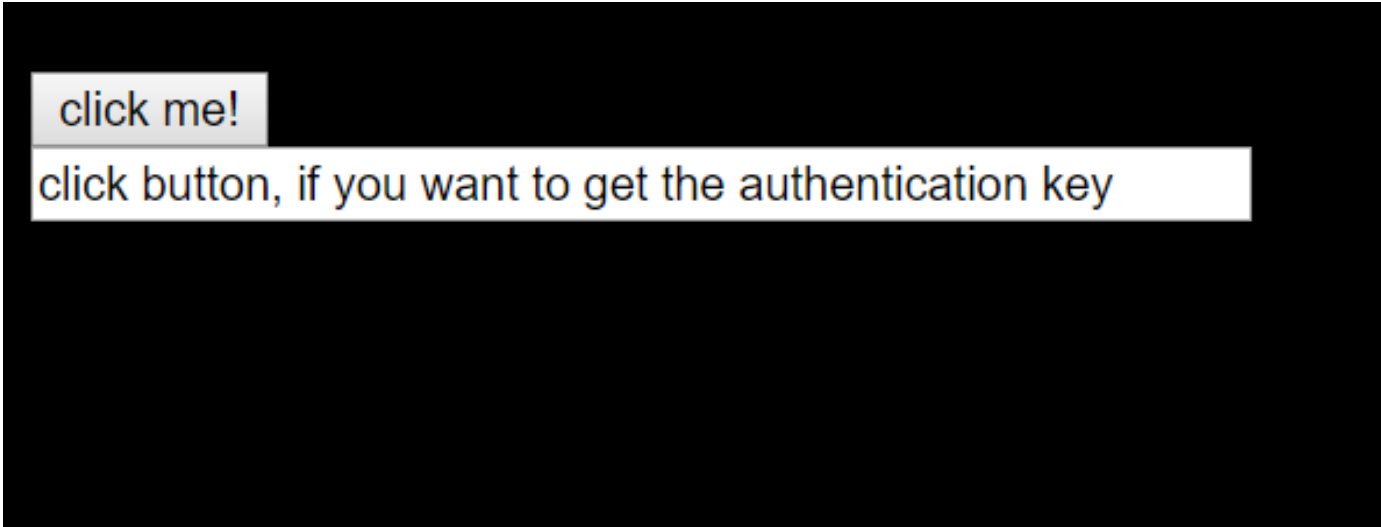
## 3번 문제



Click me! 라는 버튼이 마우스를 피해 도망침

```
<html>
  ▶ <head>...</head>
  ▼ <body>
    "&nbsp;";
    "
    ▶ <script>...</script>
  ... ▶ <div id="esc" style="position: absolute; left:
419px; top: 254px;">...</div> == $0
    <input type="text" readonly style="width:350;"
    id="hint" value="do you want to join? catch
    button, if you can!">
    ▶ <script>...</script>
  </body>
</html>
```

1. 버튼의 위치값을 변경시켜야겠다고 생각
2. 소스를 확인해보니 저 부분이 존재
3. 이를 삭제해줌



click me!

click button, if you want to get the authentication key

버튼을 클릭하니 flag 값이 나오고 해결됨

## 3번을 통해 배운 것

### Position 속성

- static : 어떤 특별한 방법으로 배치 X, 정상적인 흐름에 따라 배치
- relative : 정상 위치에 상대적 배치
- fixed : 페이지가 스트롤되는 경우에도 같은 장소에 배치
- absolute : 가장 가까운 위치 조상에 상대적 위치

끝