



## [목차]

- 0x01 fd
  - File descriptor에 대해 알아보자.
- 0x02 random
  - rand()의 취약점에 대해 알아보자.

**PWNABLE.KR**

Shell we play a game?



0x01 fd

-> What is a file descriptor in Linux?

[file descriptor]

- 시스템으로 부터 할당 받은 파일을 대표하는 0이 아닌 정수 값
- 프로세스에서 열린 파일의 목록을 관리하는 테이블의 인덱스

Integer value	Name	<unistd.h> symbolic constant <sup>[1]</sup>	<stdio.h> file stream <sup>[2]</sup>
0	Standard input	STDIN_FILENO	stdin
1	Standard output	STDOUT_FILENO	stdout
2	Standard error	STDERR_FILENO	stderr



## [fd.c]

```
1  #include <stdio.h>
2  #include <stdlib.h>
3  #include <string.h>
4  char buf[32];
5  int main(int argc, char* argv[], char* envp[]){
6      if(argc<2){
7          printf("pass argv[1] a number\n");
8          return 0;
9      }
10     int fd = atoi( argv[1] ) - 0x1234;
11     int len = 0;
12     len = read(fd, buf, 32);
13     if(!strcmp("LETMEWIN\n", buf)){
14         printf("good job :)\n");
15         system("/bin/cat flag");
16         exit(0);
17     }
18     printf("learn about Linux file IO\n");
19     return 0;
20
21 }
22
```

1. argc 즉 인자가 파일명 빼고 하나 더 있어야 합니다.
2. fd라는 변수에 atoi()로 argv[1]을 받아 정수형으로 반환하고 0x1234를 뺀 뒤 저장합니다.
3. len 변수에 read()의 return 값을 저장합니다.
4. read()에서 fd가 바라보고 있는 파일에서 32byte길이 만큼 buf에 읽어들이니다.
5. strcmp()로 buf에서 LETMEWIN\n이라는 값을 비교하고 맞다면 flag값을 열어줍니다.

\*간접적인 풀이만 하겠습니다.



**자자. 정답은 집가서 생각해보시고....**

\*간접적인 풀이만 하겠습니다.



0x02 random

-> Daddy, teach me how to use random value in programming!

[rand()]

- 랜덤한 값을 뱉는 함수
- 취약점이 있는데 그게 말이야.....

```
test.c (/mnt/hgfs/vm_shared/pwnable.kr/tmp) - VIM
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     unsigned int random;
6     random = rand();
7
8     unsigned int key = 0;
9     scanf("%d", &key);
10
11     printf("key ^ random = %x\n", key ^ random);
12     printf("key = %x\n", key);
13     printf("random = %x\n", random);
14     return 0;
15 }
```

....?

```
fkillrra@ubuntu > /mnt/hgfs/vm_shared/pwnable.kr/tmp > ./a.out
0x1234
key ^ random = 6b8b4567
key = 0
random = 6b8b4567
fkillrra@ubuntu > /mnt/hgfs/vm_shared/pwnable.kr/tmp > ./a.out
0x1234
key ^ random = 6b8b4567
key = 0
random = 6b8b4567
fkillrra@ubuntu > /mnt/hgfs/vm_shared/pwnable.kr/tmp > ./a.out
1234
key ^ random = 6b8b41b5
key = 4d2
random = 6b8b4567
fkillrra@ubuntu > /mnt/hgfs/vm_shared/pwnable.kr/tmp > ./a.out
1234
key ^ random = 6b8b41b5
key = 4d2
random = 6b8b4567
fkillrra@ubuntu > /mnt/hgfs/vm_shared/pwnable.kr/tmp > ./a.out
2345
key ^ random = 6b8b4c4e
key = 929
random = 6b8b4567
fkillrra@ubuntu > /mnt/hgfs/vm_shared/pwnable.kr/tmp >
```

```
test.c (/mnt/hgfs/vm_shared/pwnable.kr/tmp) - VIM
1 #include <stdio.h>
2
3 int main()
4 {
5     unsigned int random;
6     random = rand();
7
8     unsigned int key = 0;
9     scanf("%d", &key);
10
11     printf("key ^ random = %x\n", key ^ random);
12     printf("key = %x\n", key);
13     printf("random = %x\n", random);
14     return 0;
15 }
```



오호..그러면안돼

```
fkillrra@ubuntu > /mnt/hgfs/vm_shared/pwnable.kr/tmp > ./a.out
0x1234
key ^ random = 6b8b4567
key = 0
random = 6b8b4567
fkillrra@ubuntu > /mnt/hgfs/vm_shared/pwnable.kr/tmp > ./a.out
0x1234
key ^ random = 6b8b4567
key = 0
random = 6b8b4567
fkillrra@ubuntu > /mnt/hgfs/vm_shared/pwnable.kr/tmp > ./a.out
1234
key ^ random = 6b8b41b5
key = 4d2
random = 6b8b4567
fkillrra@ubuntu > /mnt/hgfs/vm_shared/pwnable.kr/tmp > ./a.out
1234
key ^ random = 6b8b41b5
key = 4d2
random = 6b8b4567
fkillrra@ubuntu > /mnt/hgfs/vm_shared/pwnable.kr/tmp > ./a.out
2345
key ^ random = 6b8b4c4e
key = 929
random = 6b8b4567
fkillrra@ubuntu > /mnt/hgfs/vm_shared/pwnable.kr/tmp
```



## [random.c]

```
random@ubuntu:~$ ls
flag random random.c
random@ubuntu:~$ cat random.c
#include <stdio.h>

int main(){
    unsigned int random;
    random = rand();           // random value!

    unsigned int key=0;
    scanf("%d", &key);

    if( (key ^ random) == 0xdeadbeef ){
        printf("Good!\n");
        system("/bin/cat flag");
        return 0;
    }

    printf("Wrong, maybe you should try 2^32 cases.\n");
    return 0;
}

random@ubuntu:~$
```

rand()의 return 값을 key라는 지역 변수에 넣는다. == 스택에 남아있겠구나~

# [random.c]

```
random@ubuntu:~$ ls
flag random random.c
random@ubuntu:~$ cat random.c
#include <stdio.h>

int main(){
    unsigned int random;
    random = rand();          // random value!

    unsigned int key=0;
    scanf("%d", &key);

    if( (key ^ random) == 0xdeadbeef ){
        printf("Good!\n");
        system("/bin/cat flag");
        return 0;
    }

    printf("Wrong, maybe you should try 2^32 cases.\n");
    return 0;
}

random@ubuntu:~$
```

Xor연산을 한 결과가 0xdeadbeef

$val1 \oplus val2 = val3$

&

$Val1 \oplus val3 = val2$



자자. 정답은 집가서 생각해보시고....

\*간접적인 풀이만 하겠습니다.

# Q&A

<http://hackstoryadmin.tistory.com/category/System%20hacking%20training/pwnable.kr>

Thank you



