Mitigation 원정대

Stack Canary (Stack Smashing Protector)

까나리란?



Memory View

Buf[64] "AAAAAA…"	(0xdeadbeef) Canary	SFP	RET
----------------------	--------------------------	-----	-----

버퍼에 "A" *64 입력

까나리란?



Memory View

Buf[64] "AAAAAA…"	(0xdeadbe42) Canary	SFP	RET
----------------------	--------------------------	-----	-----

버퍼에 "A" *64 + "B" 입력

까나리란?

Buffer Overflow를 막기위한 보호기법

AAAAAAAAAAA Buf[64]	(<mark>0xdeadbeef)</mark> Canary	SFP	RET		
i 1					
AAAAAAAAAAA Buf[64]	(0xdeadbe42) Canary	SFP	RET		

*** stack smashing detected ***: ./canary terminated 중지됨

까나리(Canary)의 유래



카나리아 Atlantic canary Serinus canaria Linnaeus, 1758 동물계 척삭동물문(Chordata) 강 조강(Aves) 분류 참새목(Passeriformes) 과 되새과(Fringillidae) 카나리아속(Serinus) 카나리아(S. canaria)

Canary는 새의 이름으로, 산소 포화도의 민감한 것이 특징이다.

예전에 광부들이 갱도안에 Canary를 키우면서 Canary가 울기 시작하면 탄광작업을 멈추는 식으로 산소 포화도를 측정했다고 한다.



시스템에서 Data가 Canary공간을 덮으면 "Stack Smashing Detected"라는 Error가 발생하면서 바이너리가 종료된다.

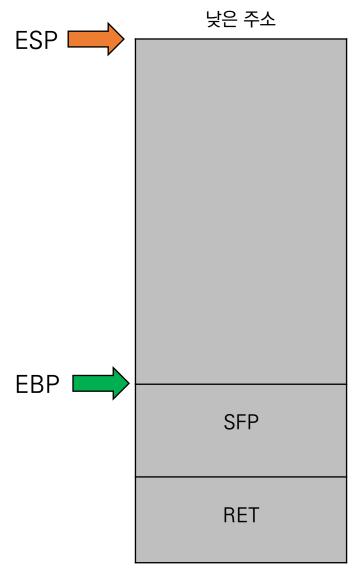
까나리 동작 흐름을 알아봅시다.

```
pd main
Dump of assembler code for function main:
   0x0804846b <+0>:
                         push
                                ebp
   0x0804846c <+1>:
                                ebp, esp
                         mov
                                esp, 0x48
   0x0804846e <+3>:
                         sub
                                eax, DWORD PTR [ebp+0xc]
   0x08048471 <+6>:
                         mov
   0x08048474 <+9>:
                                DWORD PTR [ebp-0x48],eax
                         mov
                                eax, qs:0x14
   0x08048477 <+12>:
                         mov
   0x0804847d <+18>:
                                DWORD PTR [ebp-0x4],eax
                         mov
   0x08048480 <+21>:
                         xor
                                eax, eax
                                eax, [ebp-0x44]
   0x08048482 <+23>:
                         lea
   0x08048485 <+26>:
                         push
                                eax
                                0x8048330<<gets@plt>
   0x08048486 <+27>:
                         calloo
   0x0804848b <+32>:
                         add
                                esp,0x4
   0x0804848e <+35>:
                                eax.0x0
                         mov
   0x08048493 <+40>:
                                edx, DWORD PTR [ebp-0x4]
                         mov
                                edx, DWORD PTR qs:0x14
   0x08048496 <+43>:
                         xor
   0x0804849d <+50>:
                         je or o
                                0x80484a4 <main+57>
                         call
   0x0804849f <+52>:
   0x080484a4 <+57>:
                         leave
   0x080484a5 <+58>:
```

1. 함수 프롤로그

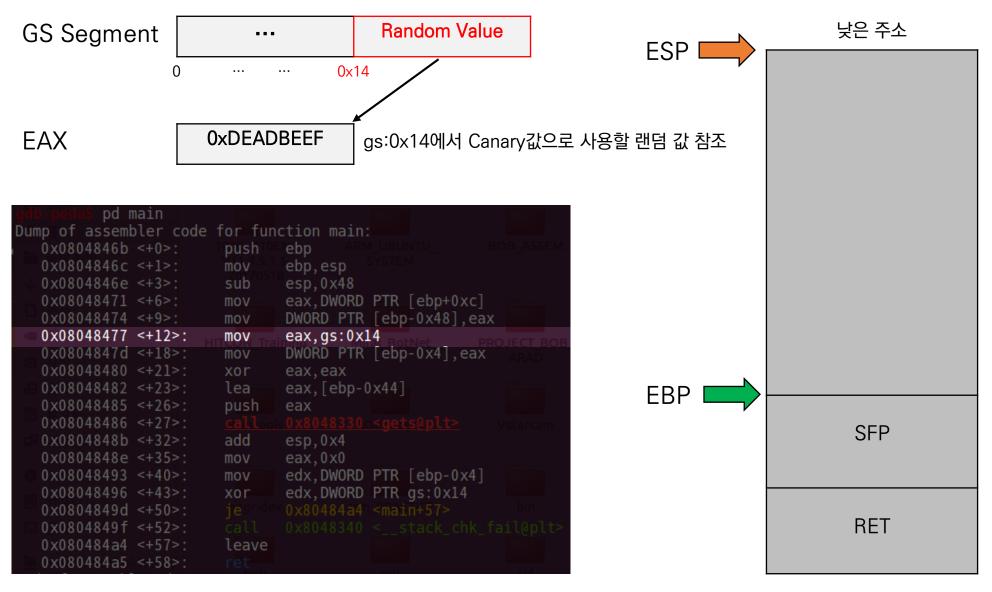
- Stack Frame구조를 설정한다.
- 필요한 Stack Size만큼 공간을 할당한다.

```
pd main
Dump of assembler code for function main:
   0x0804846b <+0>:
                         push
                                 ebp
   0x0804846c <+1>:
                                 ebp, esp
                         mov
   0x0804846e <+3>:
                         sub
                                 esp.0x48
                                eax, DWORD PTR [ebp+0xc]
   0x08048471 <+6>:
                         mov
                                DWORD PTR [ebp-0x48], eax
   0x08048474 <+9>:
                         mov
                                eax, qs:0x14
   0 \times 08048477 < +12 > :
                         mov
                                DWORD PTR [ebp-0x4], eax
   0x0804847d <+18>:
   0x08048480 <+21>:
                                 eax, [ebp-0x44]
   0x08048482 <+23>:
   0x08048485 <+26>:
   0x08048486 <+27>:
   0x0804848b <+32>:
   0x0804848e <+35>:
   0x08048493 <+40>:
                                edx, DWORD PTR [ebp-0x4]
                         mov
                                edx, DWORD PTR gs:0x14
   0x08048496 <+43>:
   0x0804849d <+50>:
   0x0804849f <+52>:
   0x080484a4 <+57>:
                         leave
   0x080484a5 <+58>:
```



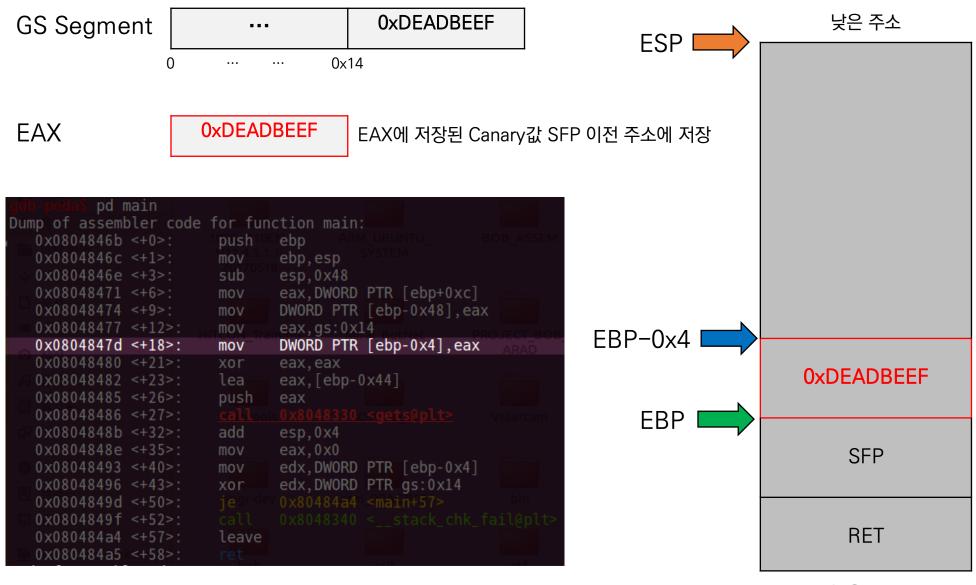
높은 주소

2. Canary 값 저장



높은 주소

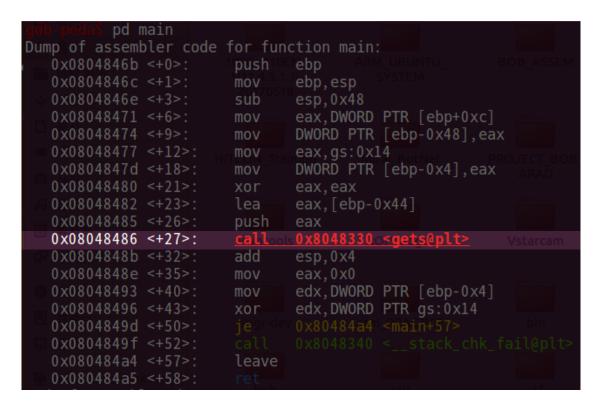
3. Canary 값 스택에 저장

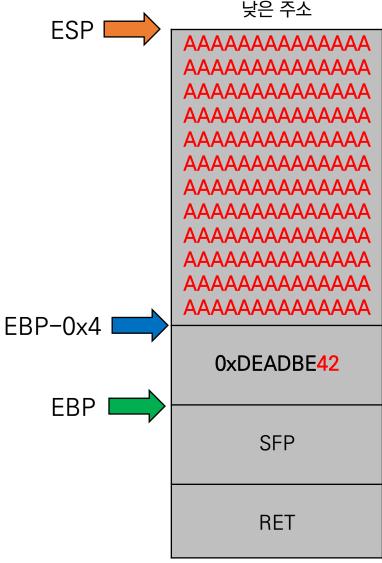


높은 주소

4. 사용자 Input입력

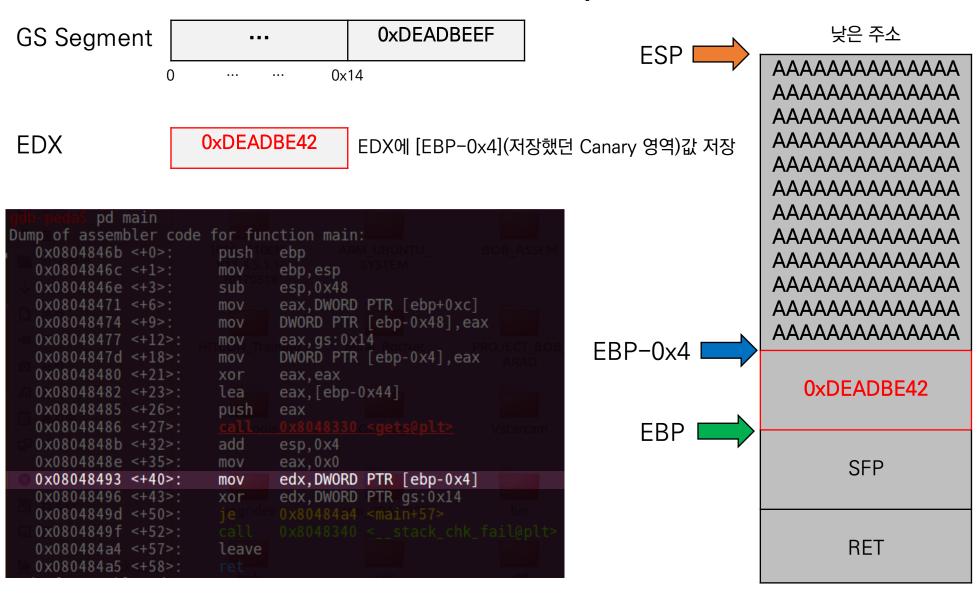
gets()는 입력 길이 값을 검사하지 않기 때문에 Buffer Overflow취약점이 발생한다.





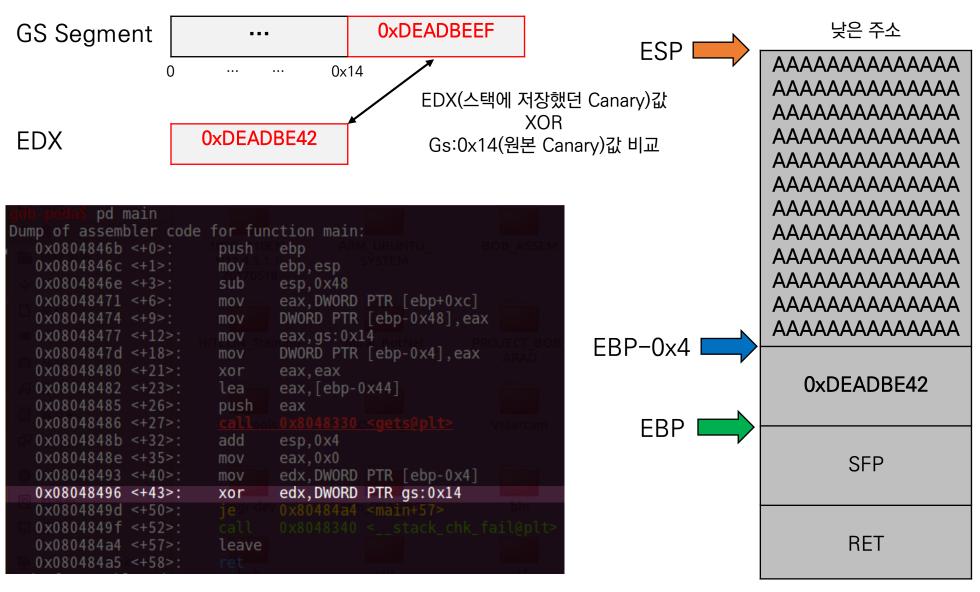
높은 주소

5. EDX에 스택 Canary값 저장



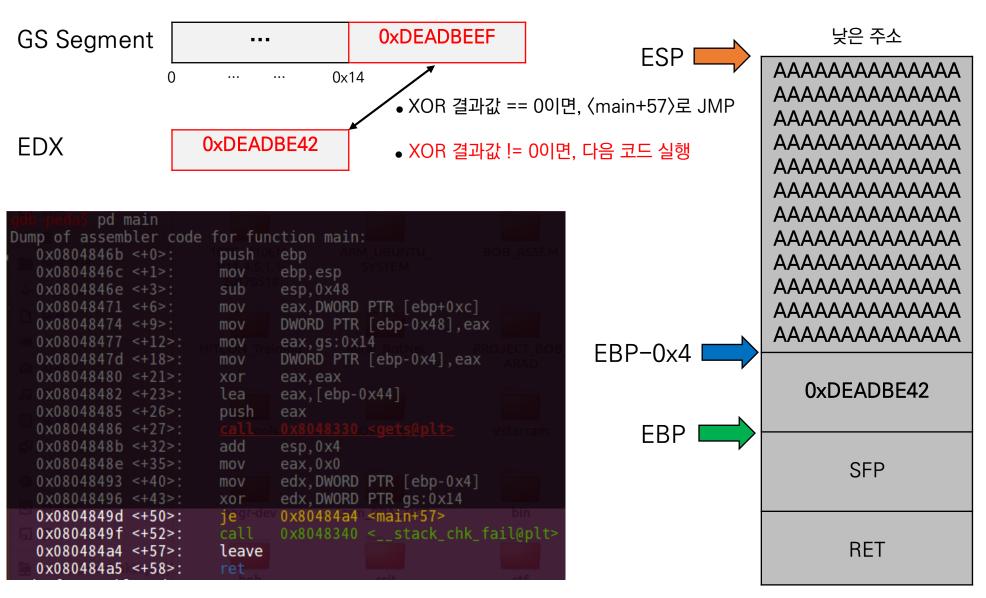
높은 주소

6. 스택 Canary 무결성 검사



높은 주소

7. 비교값에 따른 분기



높은 주소

8. __stack_chk_fail() 실행

```
Dump of assembler code for function main:
   0x0804846b <+0>:
   0x0804846c <+1>:
   0x0804846e <+3>:
                               esp.0x48
   0x08048471 <+6>:
                               eax, DWORD PTR [ebp+0xc]
                        mov
   0x08048474 <+9>:
                               DWORD PTR [ebp-0x48], eax
                        mov
                               eax, qs:0x14
   0x08048477 <+12>:
                        mov
   0x0804847d <+18>:
                               DWORD PTR [ebp-0x4], eax
   0x08048480 <+21>:
                               eax, eax
   0x08048482 <+23>:
   0x08048485 <+26>:
   0x08048486 <+27>:
   0x0804848b <+32>:
                        add
   0x0804848e <+35>:
                        mov
                               edx, DWORD PTR [ebp-0x4]
   0x08048493 <+40>:
                        mov
                               edx, DWORD PTR qs:0x14
   0x08048496 <+43>:
   0x0804849d <+50>:
                               0x8048340 < stack chk fail@plt>
   0x0804849f <+52>:
   0x080484a4 <+57>:
                        leave
   0x080484a5 <+58>:
```

```
*** stack smashing detected ***: ./canary terminated
중지됨
```

Stack Canary값이 원본 값 이랑 다를 경우, "Stack smashing detected" 오류 메시지를 출력하고 바이너리 종료

그럼 Canary는 어떻게 우회할 수 있을까?

Canary의 한계점이 존재! 한계점을 이용해서 Canary를 우회할 수 있다.

Canary 한계점

1. 고정적인 Canary 값

2. Terminator Canary의 존재

3. StackGuard v2.0.1에서는 정적 Canary를 사용한다.

Canary 한계점



1. 고정적인 Canary 값

2. Terminator Canary의 존재

3. StackGuard v2.0.1에서는 정적 Canary를 사용한다.

```
v6 = sub_80488CB;
sigemptyset((sigset_t *)&v7);
v8 = 0;
v2 = sigaction(17, (const struct sigaction *)&v6, 0);
if ( v2 )
 sub 804889D("sigaction error");
v3 = socket(2, 1, 0);
memset(&s, 0, 0x10u);
*(_WORD *)&s = 2;
v11 = htonl(0);
v10 = htons(0x22B8u);
setsockopt(v3, 1, 2, &optval, 4u);
if (bind(v3, (const struct sockaddr *)&s, 0x10u) == -1)
 sub_804889D("bind() error");
if ( listen(v3, 10) == -1 )
  sub_804889D("listen() error");
while (1)
{
  do
    addr len = 16;
   v4 = accept(v3, &addr, &addr len);
  while ( \vee 4 == -1 );
  v5 = fork();
  if ( v5 == -1 )
    close(v4);
  else
    if ( v5 <= 0 )
      close(v3):
     print menu(v4);
     close(v4);
      exit(0);
    close(v4);
```

부모 프로세스는 Accept()로 Client연결만 관리하고

연결되는 Client들은 fork()로 복제한 자식 프로세스로 묶어준다.

```
v6 = sub 80488CB;
sigemptyset((sigset_t *)&v7);
v8 = 0;
v2 = sigaction(17, (const struct sigaction *)&v6, 0);
if ( v2 )
  sub 804889D("sigaction error");
v3 = socket(2, 1, 0);
memset(&s, 0, 0x10u);
*(_WORD *)&s = 2;
v11 = htonl(0);
v10 = htons(0x22B8u);
setsockopt(v3, 1, 2, &optval, 4u);
if (bind(v3, (const struct sockaddr *)&s, 0x10u) == -1 )
  sub 804889D("bind() error");
if ( listen(v3, 10) == -1 )
  sub 804889D("listen() error");
while (1)
  do
    addr len = 16;
   v4 = accept(v3, &addr, &addr len);
  while ( \vee 4 == -1 );
  v5 = fork();
  if (v5 == -1)
    close(v4);
  else
    if ( v5 <= 0 )
      close(v3):
     print menu(v4);
     close(v4);
      exit(0);
    close(v4);
```

부모 프로세스는 Accept()로 Client연결만 관리하고

연결되는 Client들은 fork()로 복제한 자식 프로세스로 묶어준다.

fork()는 부모 프로세스를 그대로 복제해서 자식 프로세스를 만들어주는 함수다.

```
v6 = sub 80488CB;
sigemptyset((sigset_t *)&v7);
v8 = 0;
v2 = sigaction(17, (const struct sigaction *)&v6, 0);
if ( v2 )
  sub 804889D("sigaction error");
v3 = socket(2, 1, 0);
memset(&s, 0, 0x10u);
*(WORD *)&s = 2;
v11 = htonl(0);
v10 = htons(0x22B8u);
setsockopt(v3, 1, 2, &optval, 4u);
if (bind(v3, (const struct sockaddr *)&s, 0x10u) == -1 )
  sub 804889D("bind() error");
if ( listen(v3, 10) == -1 )
  sub 804889D("listen() error");
while (1)
  do
    addr len = 16;
   v4 = accept(v3, &addr, &addr len);
  while ( \vee 4 == -1 );
  v5 = fork();
  if ( v5 == -1 )
    close(v4);
  else
   if ( v5 <= 0 )
      close(v3):
     print menu(v4);
     close(v4);
      exit(0);
    close(v4);
```

부모 프로세스는 Accept()로 Client연결만 관리하고

연결되는 Client들은 fork()로 복제한 자식 프로세스로 묶어준다.

fork()는 부모 프로세스를 그대로 복제해서 자식 프로세스를 만들어주는 함수다.



부모 프로세스의 Canary값도 그대로 복제된다.

```
v6 = sub_80488CB;
sigemptyset((sigset_t *)&v7);
v8 = 0;
v2 = sigaction(17, (const struct sigaction *)&v6, 0);
if ( v2 )
  sub 804889D("sigaction error");
v3 = socket(2, 1, 0);
memset(&s, 0, 0x10u);
*(WORD *)&s = 2;
v11 = htonl(0);
v10 = htons(0x22B8u);
setsockopt(v3, 1, 2, &optval, 4u);
if (bind(v3, (const struct sockaddr *)&s, 0x10u) == -1)
  sub 804889D("bind() error");
if ( listen(v3, 10) == -1 )
  sub 804889D("listen() error");
while (1)
{
  do
    addr len = 16;
    v4 = accept(v3, &addr, &addr len);
  while ( v4 == -1 ):
  v5 = fork();
  if ( v5 == -1 )
    close(v4);
  else
    if ( v5 <= 0 )
      close(v3):
     print menu(v4);
      close(v4);
      exit(0);
    close(v4);
```

```
0x804935e:
                 sub
                        esp,0xf0
   0x8049364:
                        eax,qs:0x14
                 mov
                        DWORD PTR [esp+0xec].eax
   0x804936a:
                 mov
=> 0x8049371:
                 xor
                        eax, eax
                        DWORD PTR [esp+0x28],0x1
   0x8049373:
                 mov
                        DWORD PTR [esp+0x40],0x80
   0x804937b:
                 mov
                        eax, [esp+0x40]
   0x8049383:
                 lea
   0x8049387:
                        eax,0x4
                 add
0000 | 0xffffcd00 --> 0x0
0004
     0xffffcd04 --> 0x0
0008 0xffffcd08 --> 0xf7ffd000 --> 0x23f3c
0012 0xffffcd0c --> 0xf7ffdc08 -->
0016 \mid 0 \times ffffcd10 \longrightarrow 0 \times 0
0020 0xffffcd14 --> 0x0
0024
     0xffffcd18 --> 0x0
0028 0xffffcd1c --> 0xffffcdac --> 0xf7fd41b0
        code, data, rodata, value
Legend:
Breakpoint 1. 0x08049371 in ?? ()
          x/x $esp+0xec
0xffffcdec:
                 0x21026800
```

fork() 실행 전, 부모 프로세스의 Canary값: 0x21026800

```
v6 = sub 80488CB;
sigemptyset((sigset_t *)&v7);
v8 = 0;
v2 = sigaction(17, (const struct sigaction *)&v6, 0);
if ( v2 )
 sub 804889D("sigaction error");
v3 = socket(2, 1, 0);
memset(&s, 0, 0x10u);
*(WORD *)&s = 2;
v11 = htonl(0);
v10 = htons(0x22B8u);
setsockopt(v3, 1, 2, &optval, 4u);
if (bind(v3, (const struct sockaddr *)&s, 0x10u) == -1)
 sub 804889D("bind() error");
if ( listen(v3, 10) == -1 )
 sub 804889D("listen() error");
while (1)
  do
    addr len = 16;
    v4 = accept(v3, &addr, &addr len);
 while ( \vee 4 == -1 );
 v5 = fork();
  if ( v5 == -1 )
    close(v4);
  else
    if ( v5 <= 0 )
      close(v3):
     print menu(v4);
     close(v4);
      exit(0);
    close(v4);
```

```
0x8049204:
                        esp.0x28
                sub
   0x8049207:
                       eax, qs:0x14
                mov
                       DWORD PTR [ebp-0xc].eax
  0x804920d:
                mov
=> 0x8049210:
                        eax, eax
                xor
                       eax, DWORD PTR [ebp+0x8]
   0x8049212:
                mov
                       DWORD PTR [esp],eax
   0x8049215:
                mov
   0x8049218:
   0x804921d:
                       DWORD PTR [esp+0x8],0x15
                mov
0000| 0xffffccd0 -->
                                 (<_dl_fixup+11>
0004 \mid 0xffffccd4 \mid --> 0x0
0008 0xffffccd8 --> 0xf7fb1000 --> 0x1b1db0
0012 0xffffccdc --> 0xf7fb1000 --> 0x1b1db0
0016 0xffffcce0 --> 0xffffcdf8 --> 0x0
0020 0xffffcce4 --> 0x
                                 (< dl runtime
0024 0xffffcce8 --> 0xfa82
0028 0xffffccec --> 0x21026800
Legend:
           e, data, rodata, value
Thread 2.1 "angrydoraemon" hit Breakpoint 2, 0>
          x/x $ebp-0xc
0xffffccec:
                0x21026800
```

fork() 실행 전, 부모 프로세스의 Canary값: 0x21026800

fork() 실행 후, 자식 프로세스의 Canary값: 0x21026800

```
v6 = sub 80488CB;
sigemptyset((sigset_t *)&v7);
v8 = 0;
v2 = sigaction(17, (const struct sigaction *)&v6, 0);
if ( v2 )
 sub 804889D("sigaction error");
v3 = socket(2, 1, 0);
memset(&s, 0, 0x10u);
*(_WORD *)&s = 2;
v11 = htonl(0);
v10 = htons(0x22B8u);
setsockopt(v3, 1, 2, &optval, 4u);
                                       Codegate 2014
if (bind(v3, (const struct sockaddr *)&s, 0x10
 sub 804889D("bind() error");
if ( listen(v3, 10) == -1 )
 sub 804889D("listen() error");
                                      Angrydoraemon
while (1)
   addr len = 16;
                                                                 <u> Thread 2.1 "angrydoraemon"</u>hit Breakpoint 2, 0
   v4 = accept(v3, &addr, &addr len);
                                         picoCTF 2019
 while ( \vee 4 == -1 );
 v5 = fork();
 if ( v5 == -1 )
                                                 Canary fork() 실행 전, 부모 프로세스의 Canary값: 0x21026800
   close(v4);
 else
   if ( v5 <= 0 )
                                                       fork() 실행 후, 자식 프로세스의 Canary값: 0x21026800
    print menu(v4);
    close(v4);
    exit(0);
   close(v4);
```

Canary 한계점

1. 고정적인 Canary 값



2. Terminator Canary의 존재

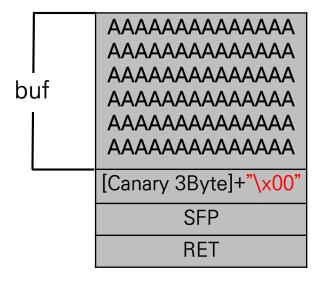
3. StackGuard v2.0.1에서는 정적 Canary를 사용한다.

printf("%s",buf); %s는 Null값을 만날 때 까지 출력한다. AAAAAAAAAA AAAAAAAAAAA AAAAAAAAAAA buf AAAAAAAAAAA AAAAAAAAAAA Canary까지 출력된다. AAAAAAAAAAA Canary SFP RET

printf("%s",buf);



%s는 Null값을 만날 때 까지 출력한다.





Canary의 하위1Byte를 "\x00"로 고정해서 앞과 같은 상황이 생겨도 Canary가 출력되지 않게 한다.

printf("%s",buf);



%s는 Null값을 만날 때 까지 출력한다.

AAAAAAAAAAA AAAAAAAAAAA AAAAAAAAAAA buf AAAAAAAAAAA AAAAAAAAAAA AAAAAAAAAAA [Canary 3Byte]+"\x00" **SFP RET**



Canary의 하위1Byte를 "\x00"로 고정해서 앞과 같은 상황이 생겨도 Canary가 출력되지 않게 한다.

Canary의 하위1Byte를 "\x00"로 고정된다.



1번 상황과 같이 fork()로 Canary값이 변하지 않을 때

Canary[0]	Canary[1]	Canary[2]	Canary[3]
0x00 ~ 0xFF	0x00 ~ 0xFF	0x00 ~ 0xFF	0x00
256	256	256	



경우의 수 = 256 x 3 32bit환경

Canary 한계점

1. 네트워크 데몬들은 대부분 fork()로 Client연결을 받는다.

2. Terminator Canary의 존재



3. StackGuard v2.0.1에서는 정적 Canary를 사용한다.

3. StackGuard v2.0.1에서는 정적 Canary를 사용한다.

[0x000AFF0D] 이라는 고정된 Canary 값을 사용했었다.



0x00 - 문자열 인자의 복사를 막기 위함 0x0A - 띄어쓰기로 gets()와 같은 함수들의 읽기를 막기 위함 0xFF / 0x0D - 이것들도 때때로 문자열 복사를 막는다.

Memory leak과 Canary 값 복사를 방지하기 위함 이였다.

QnA?

우리는 이제…

```
Arch: i386-32-little
RELRO: Partial RELRO
Stack: Canary found
NX: NX enabled
PIE: No PIE (0x8048000)
```

이런 문제들을 풀 수 있는 수준이 되었습니다.