

# Scene trans

G4ENG

# Agenda

- 뷰 컨트롤러의 뷰 위에 다른 뷰를 가져와 바꿔치기
- 뷰 컨트롤러에서 다른 뷰 컨트롤러를 호출하여 화면 전환하기
- 내비게이션 컨트롤러를 사용하여 화면 전환하기
- 화면 전환용 객체 세그웨이를 사용하여 화면 전환하기

# 뷰 컨트롤러의 뷰 위에 다른 뷰를 가져와 바꿔치기

- 특수한 상황에서 제한적으로 사용하는 방식
- 컨테이너 뷰 컨트롤러 | 특수한 앱에서 뷰만 교체하는 식으로 화면 전환

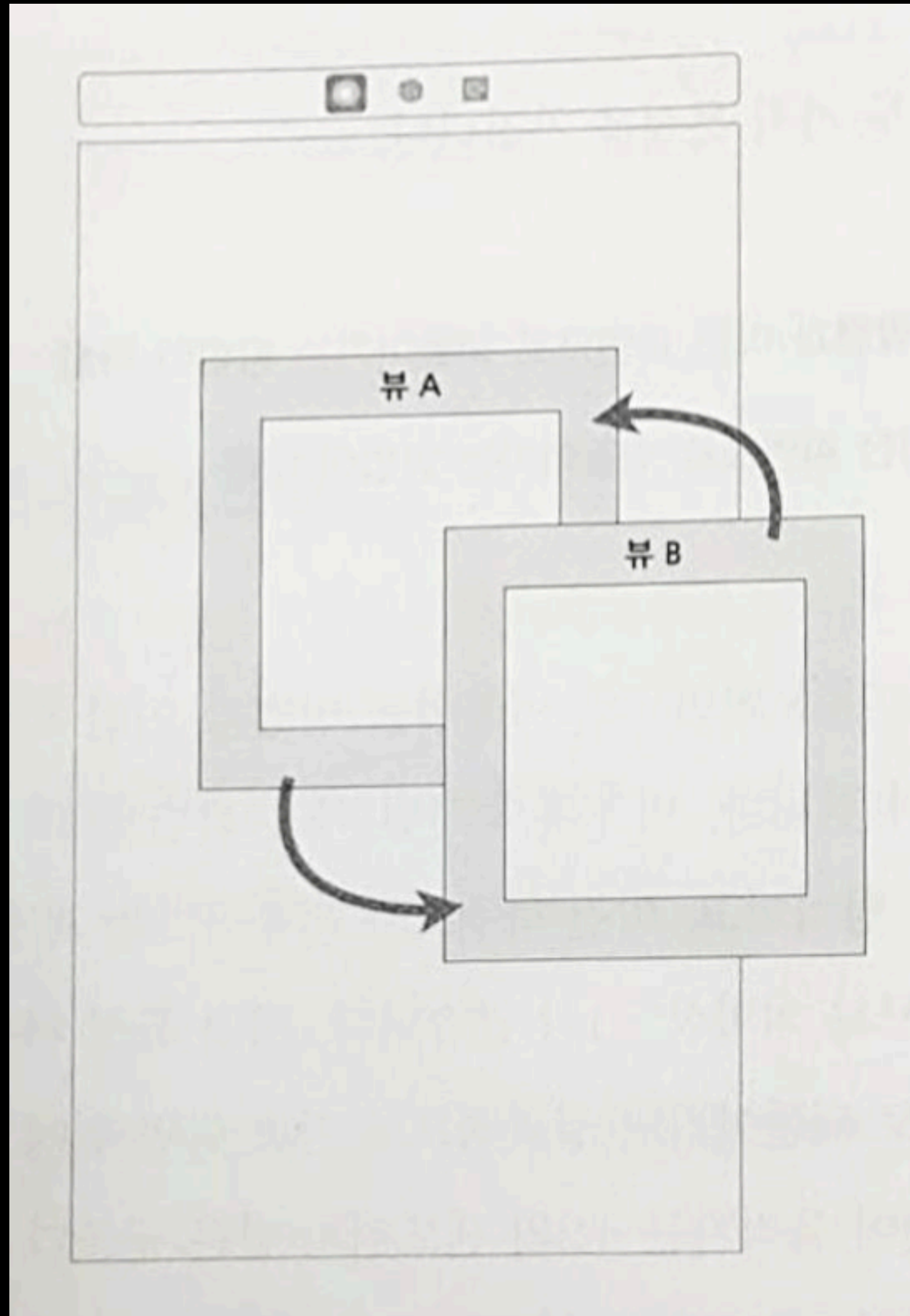
# iOS에서 화면 전환의 특성

- 다음 화면으로 이동하는 방법과 이전 화면으로 되돌아가는 방법이 다름
- 화면 전환 반식에 따라 이전 화면으로 되돌아가는 방법이 다름

# 뷰 컨트롤러의 뷰 위에 다른 뷰를 가져와 바꿔치기

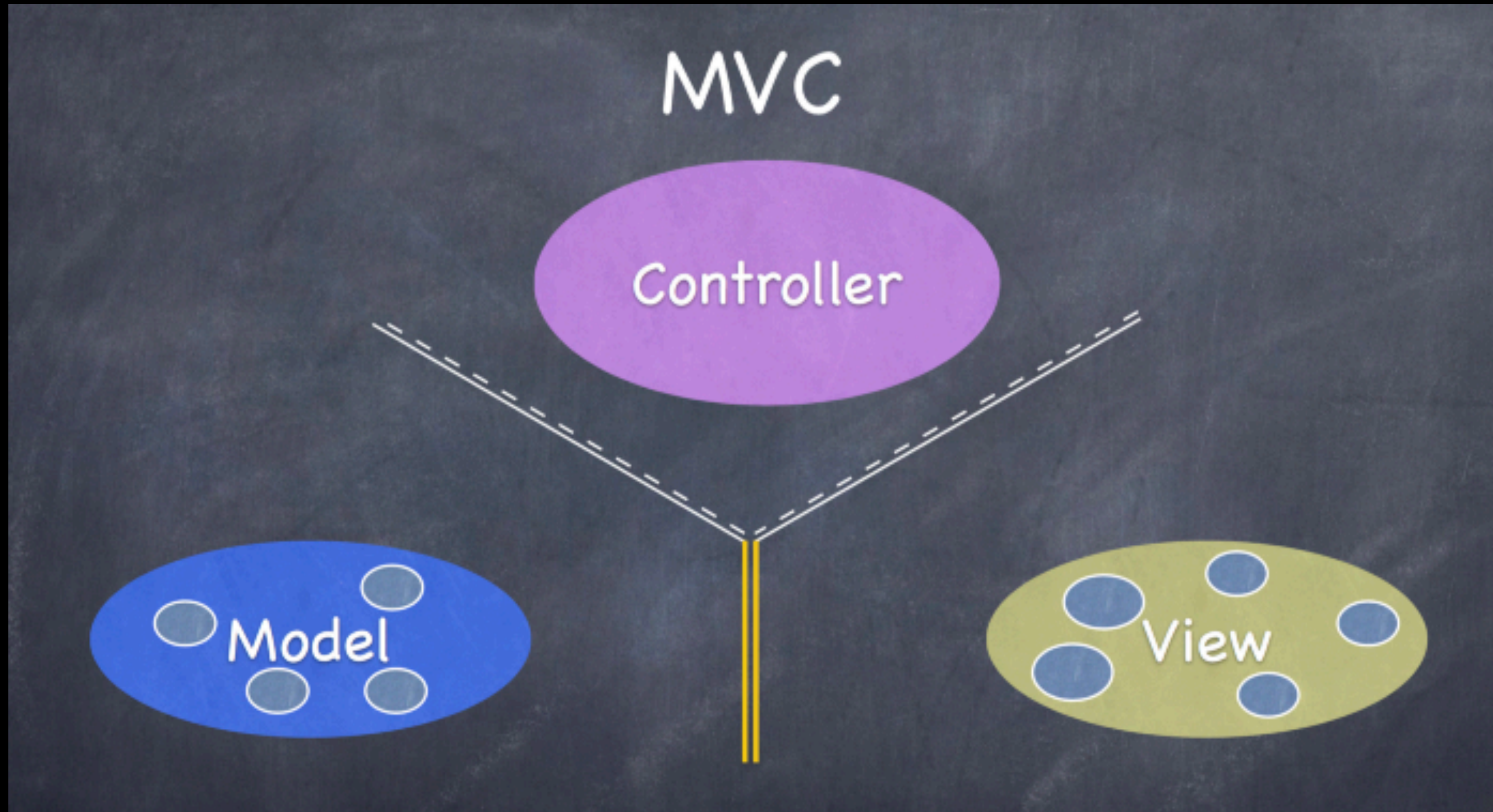
- 뷰를 사용하는 방법
  - 하나의 뷰 컨트롤러 안에 두 개의 루트 뷰를 준비한 다음, 상태에 따라 뷰를 적절히 교체 해주는 것

# 뷰 컨트롤러의 뷰 위에 다른 뷰를 가져와 바꿔치기



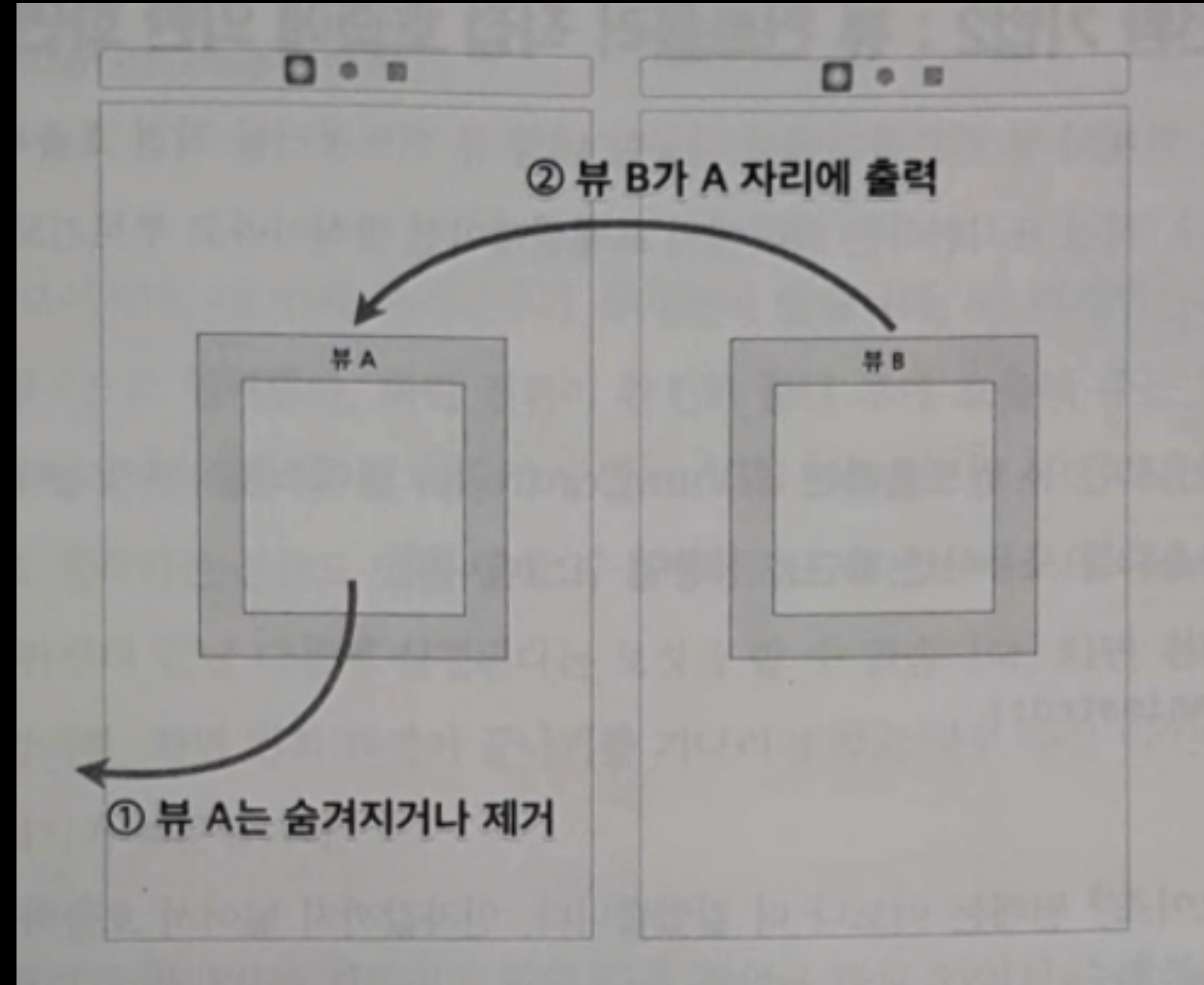
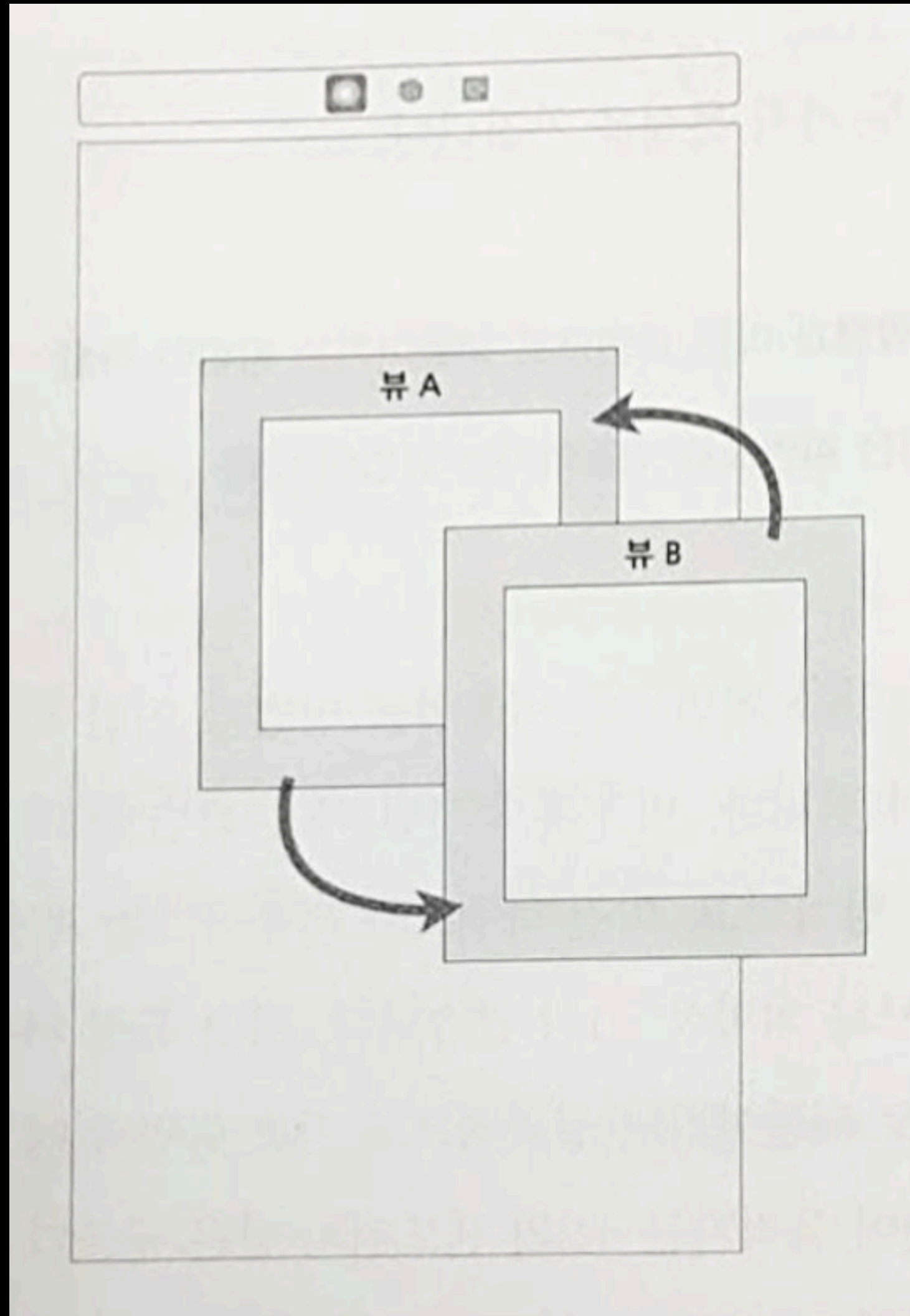


# MVC Pattern





# 뷰 컨트롤러의 뷰 위에 다른 뷰를 가져와 바꿔치기





# 뷰 컨트롤러에서 다른 뷰 컨트롤러 호출하여 화면 전환하기

- 프레젠테이션 방식
  - 현재의 뷰 컨트롤러에서 이동할 대상 뷰 컨트롤러를 직접 호출해서 화면을 표시하는 방식

# 뷰 컨트롤러에서 다른 뷰 컨트롤러 호출하여 화면 전환하기

- `present(_:animated:completion:)`
- `dismiss(_:animated:completion:)`

# 뷰 컨트롤러에서 다른 뷰 컨트롤러 호출하여 화면 전환하기

- `self.dismiss(animated:)`

# 뷰 컨트롤러에서 다른 뷰 컨트롤러 호출하여 화면 전환하기

- `self.presentingViewController?.dismiss(animated:)`

# 내비게이션 컨트롤러를 사용하여 화면 전환하기

- 내비게이션 컨트롤러
- 계층적인 성격을 띠는 콘텐츠 구조를 관리하기 위한 컨트롤러
- 뷰 컨트롤러들의 포인터를 스택으로 관리하여 원하는 화면에 접근하기 쉽게 함



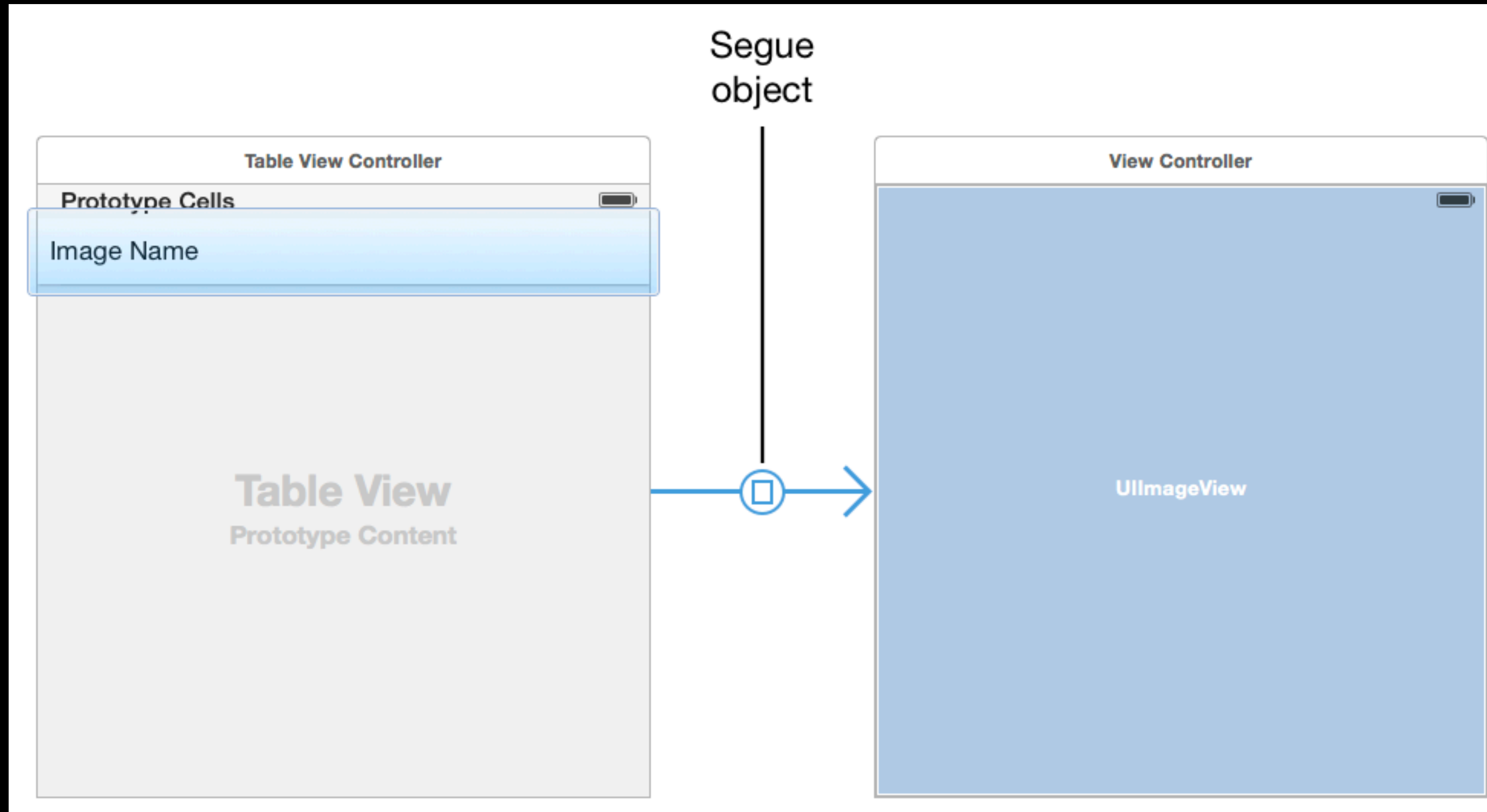
# 내비게이션 컨트롤러를 사용하여 화면 전환하기

- 내비게이션 컨트롤러는 화면에 현재 표시되고 있는 뷰 컨트롤러를 내비게이션 스택을 이용하여 관리함
- 내비게이션 스택은 배열 형식임
- `pushViewController(_:animated:)`
- `popViewController(_:animated:)`

# 화면 전환용 객체 세그웨이를 사용하여 전환하기

- 세그웨이(Segue)
  - 스토리보드에서 뷰 컨트롤러 사이의 연결 관계 및 화면 전환을 관리하는 역할
  - 화면과 화면을 연결하기 위해 아무런 소스 코드도 필요로 하지 않는다는 특징
  - 뷰 컨트롤러와 뷰 컨트롤러 또는 화면 전환의 매개체가 되는 버튼과 뷰 컨트롤러 사이를 직접 연결하는 식으로 화면 전환 관계를 구성

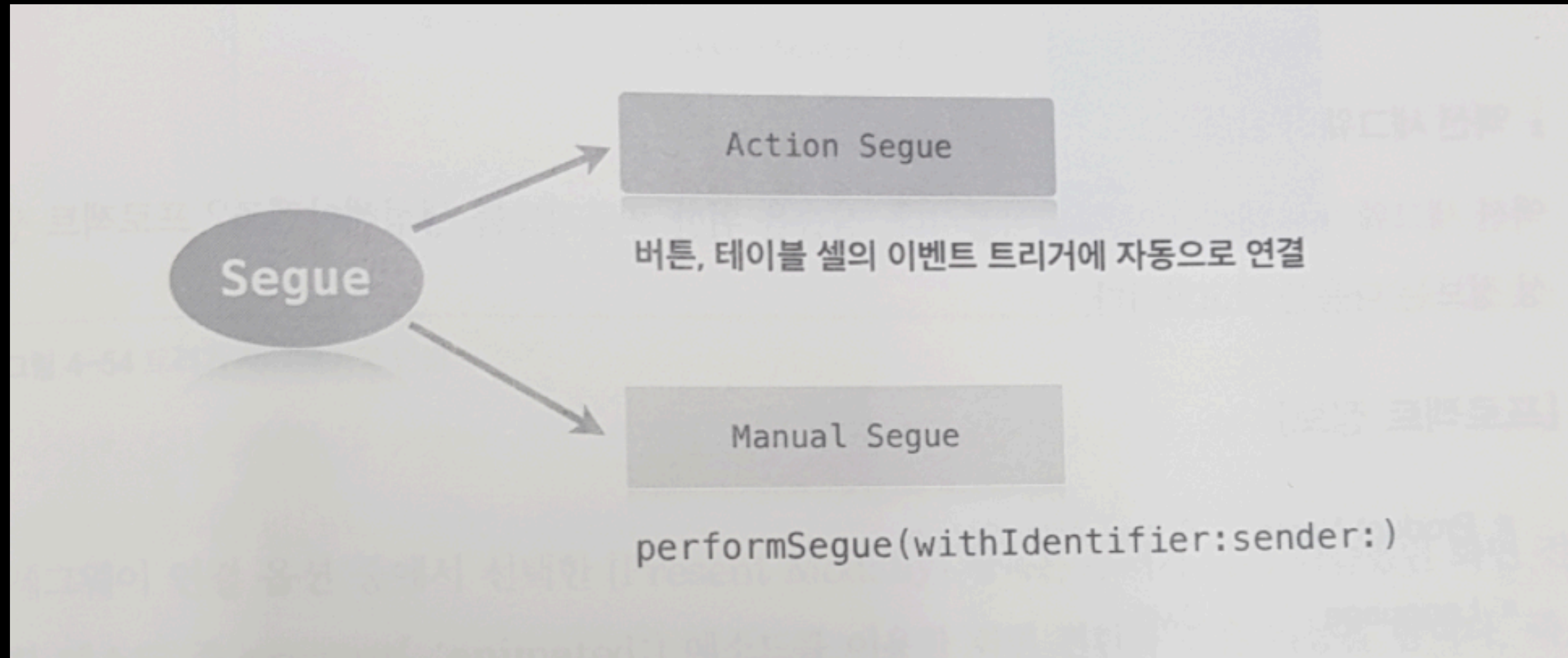
# 화면 전환용 객체 세그웨이를 사용하여 전환하기



# 화면 전환용 객체 세그웨이를 사용하여 전환하기

- 세그웨이 종류
  - 매뉴얼 세그웨이
  - 액션 세그웨이

# 화면 전환용 객체 세그웨이를 사용하여 전환하기





# Q&A