



# Auto Layout

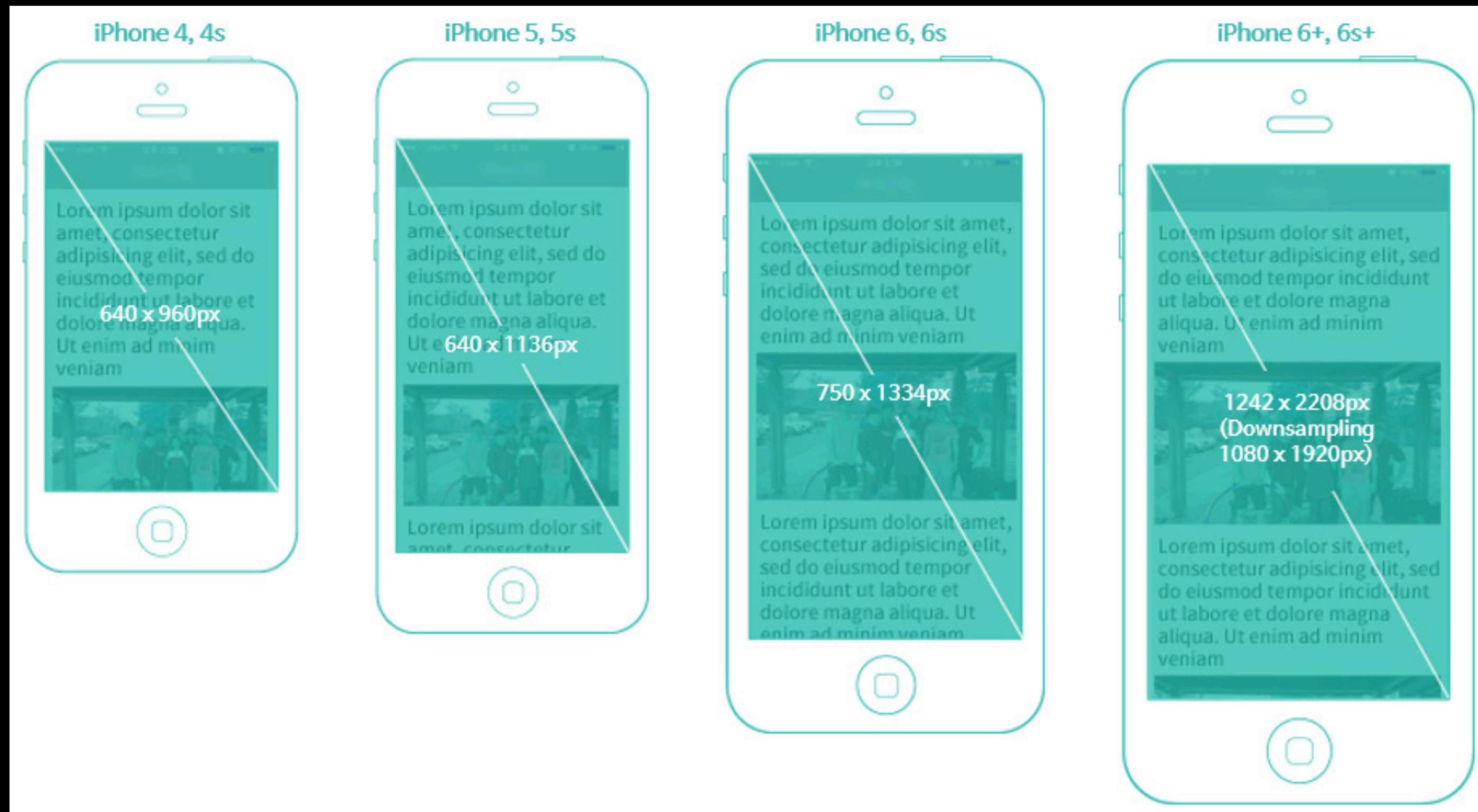
G4ENG

# Agenda

- Layout
- Auto Resizing
- Auto Layout
- Apply to Project
- QNA

# Layout

- 아이폰의 제품군이 다양해지면서 화면 크기 또한 조금씩 변경되고 있다



# Layout

- 이처럼 다양한 해상도 호환의 문제를 해결하기 위해 UI의 대응 방향을 결정해야한다
  1. 화면 크기의 변화에 따라 객체의 가로세로 크기는 유지한 채 외부 간격만 늘린다
  2. 화면 크기의 변화에 따라 객체의 외부 간격은 유지한 채 가로세로 크기를 늘린다

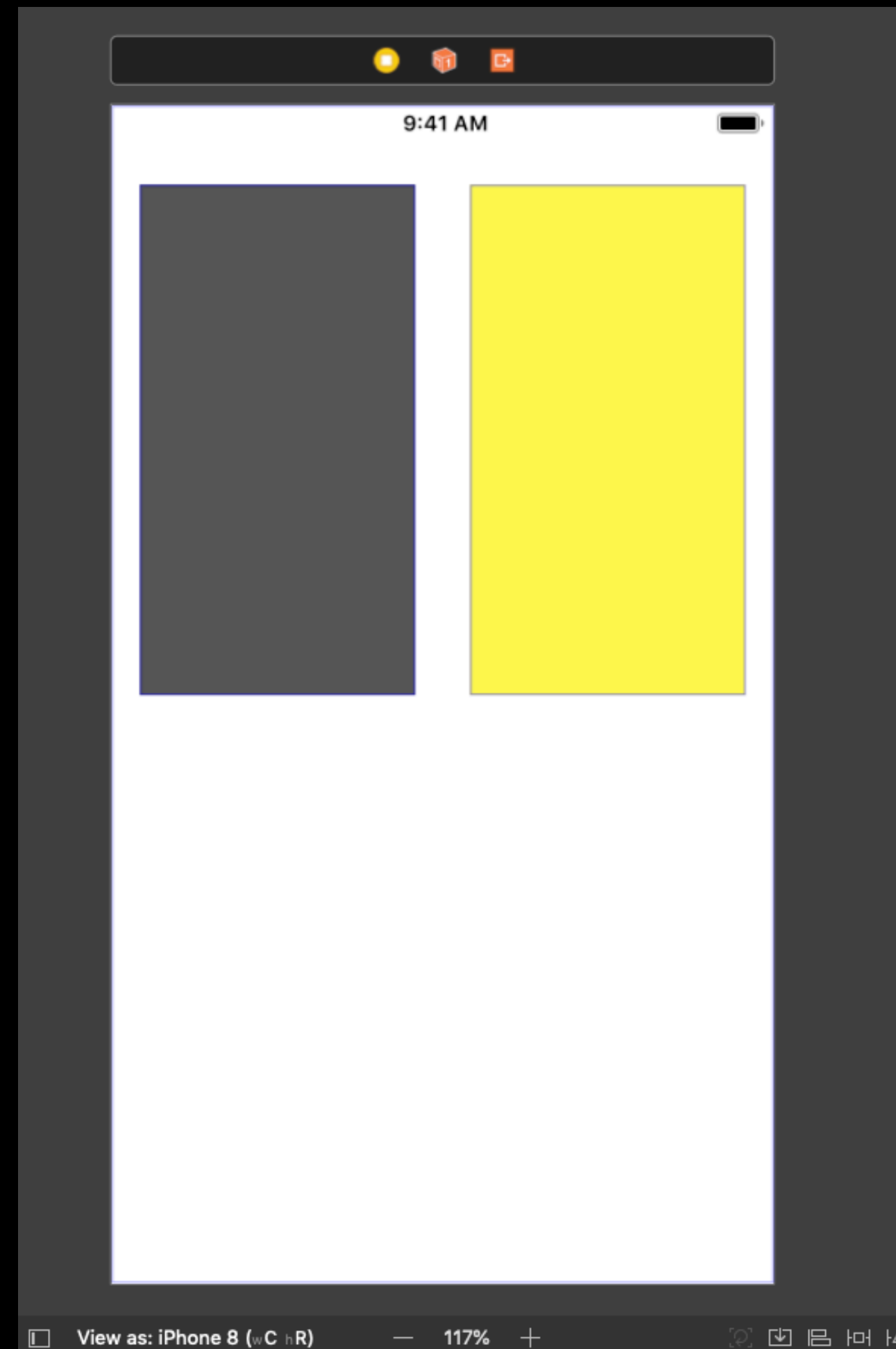
# Layout

- iOS에서는 기기별로 일일이 대응하지 않고도 화면 크기 변화에 따라 유연하게 대처할 수 있도록 레이아웃 제어 기능을 두 가지 방식으로 제공
  - Auto Resizing
  - Auto Layout

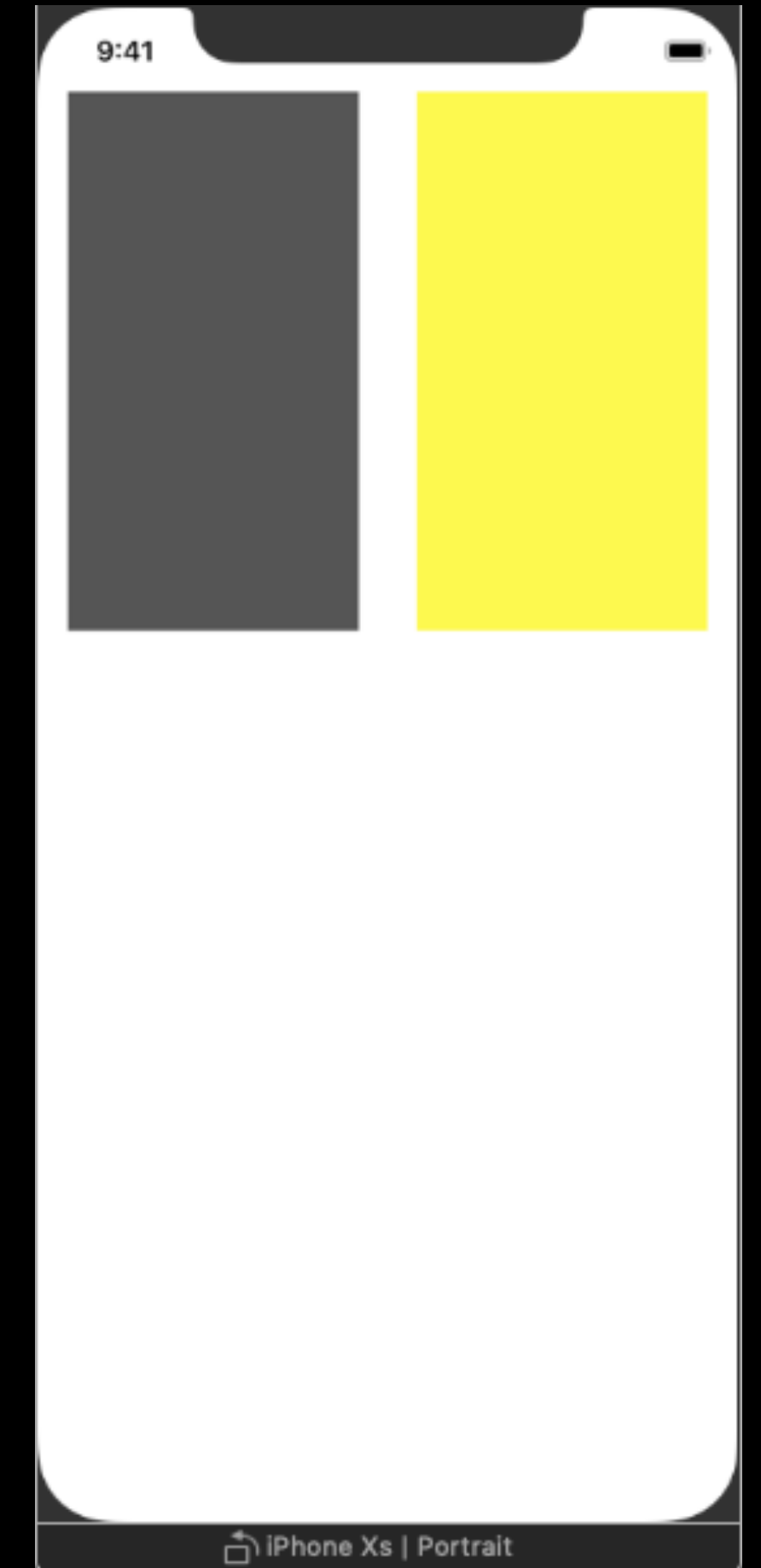
# Auto Resizing

- 자동 크기 조절인 오토 리사이징은 비교적 단순한 인터페이스에서 유용하게 적용할 수 있는 레이아웃 제어 방식
- 직관적인 인터페이스를 통해 설정할 수 있으므로 사용하기가 아주 쉽다

# Auto Resizing

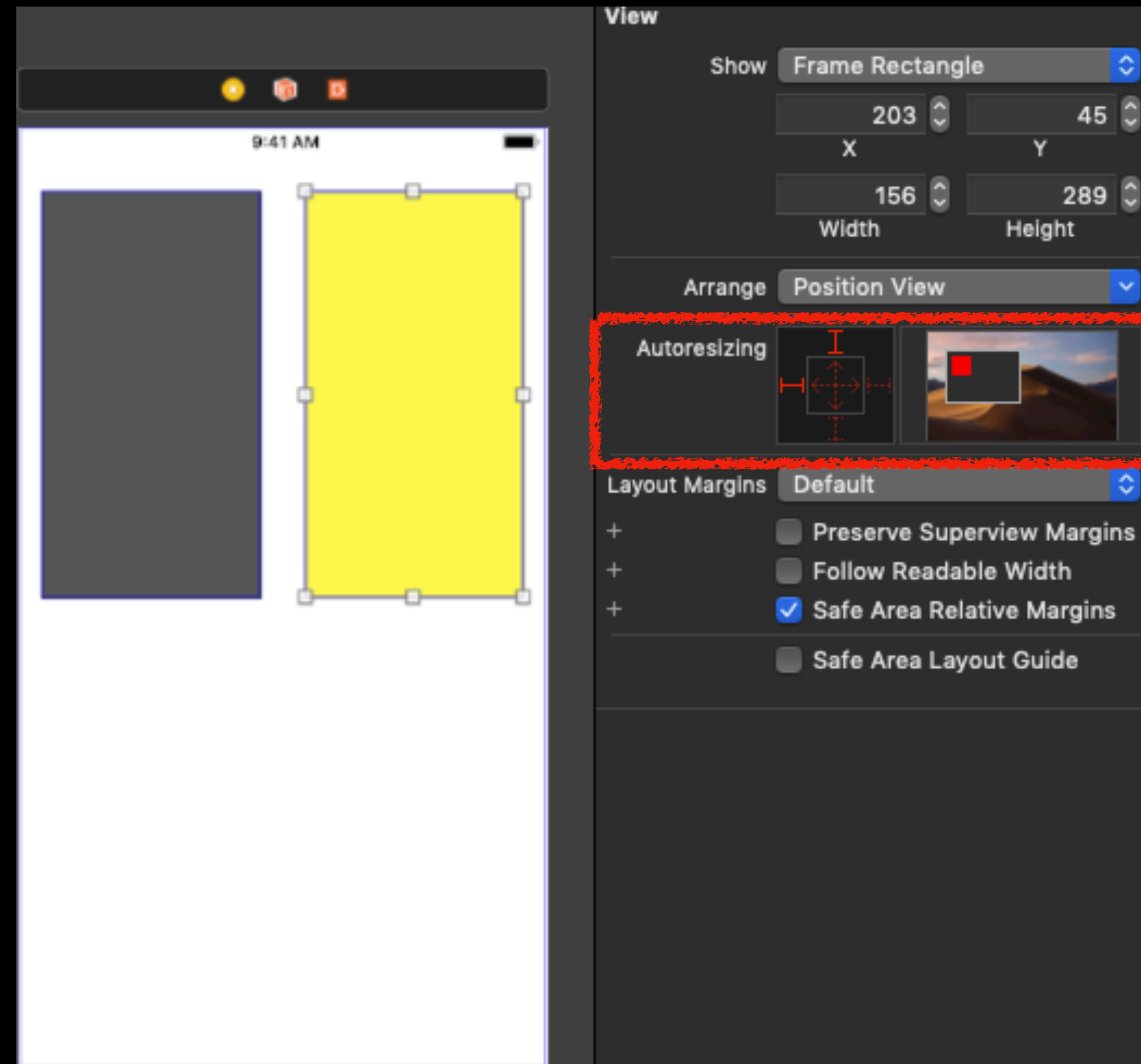


# Auto Resizing

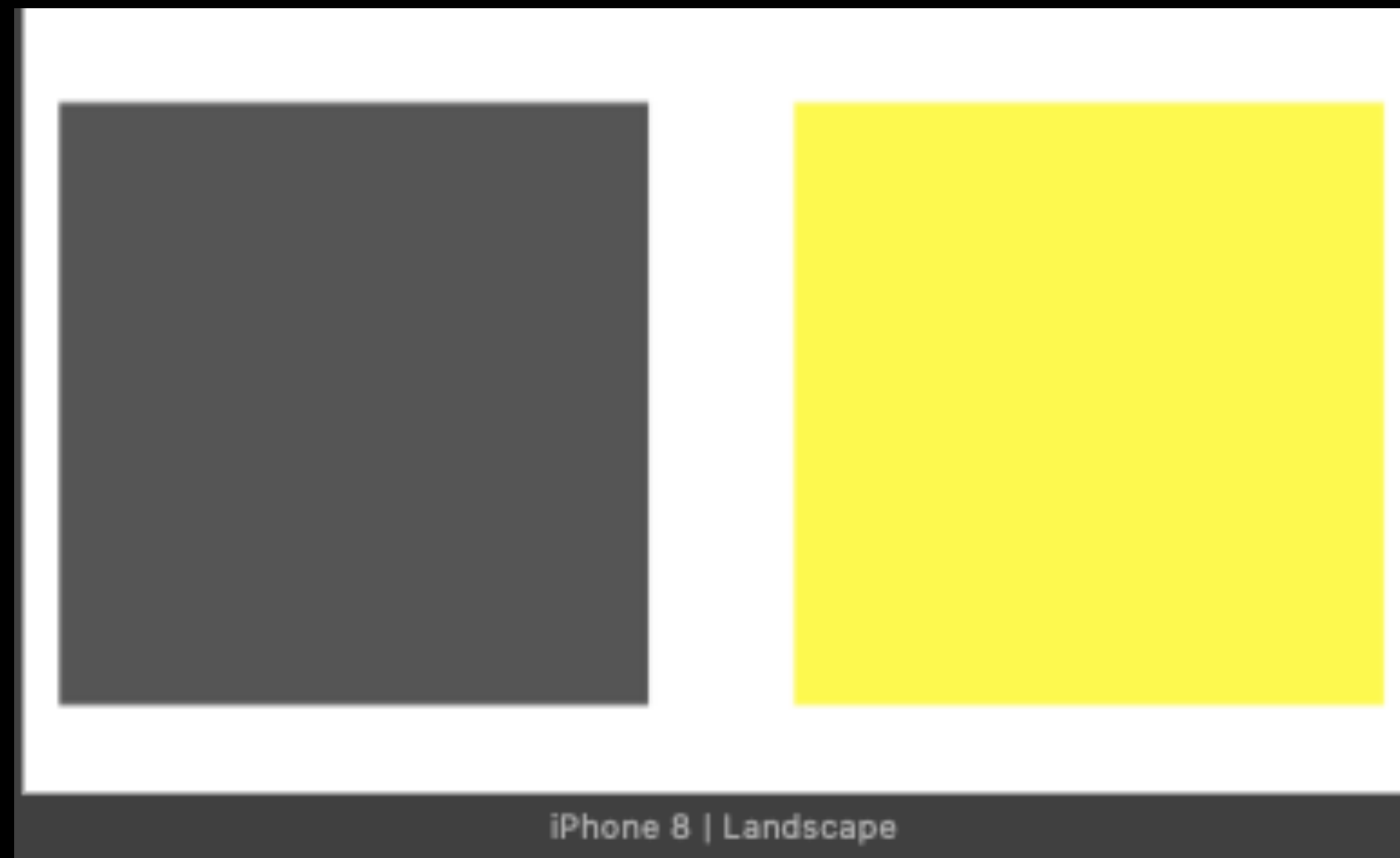




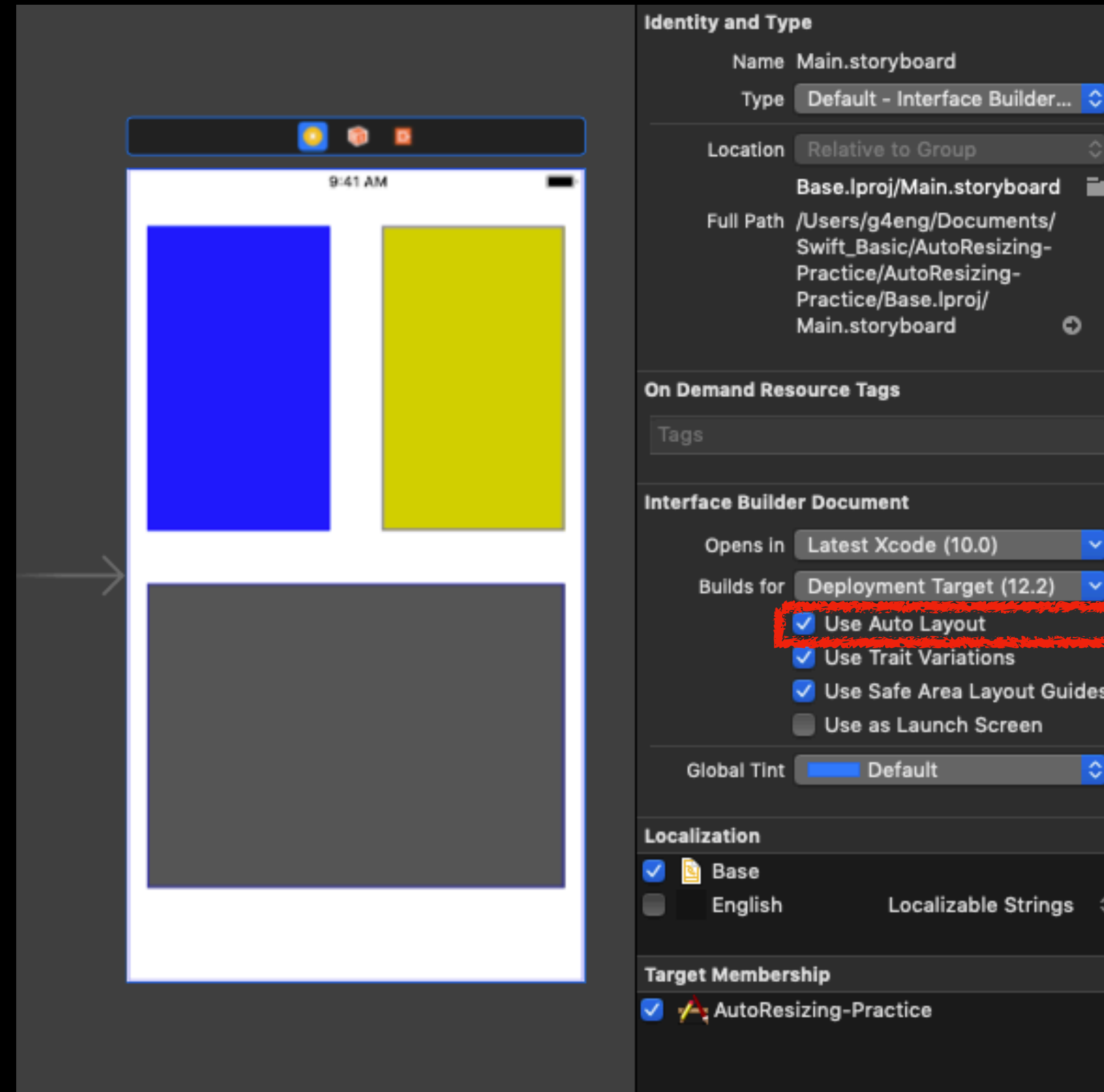
# Auto Resizing



# Auto Resizing



# Auto Layout



# Auto Layout

- 그리고 오토 레이아웃 하는 방법은 2가지가 있다
  - 드래그를 해서 설정
  - 핀 설정 아이콘을 이용하여 설정

# Auto Layout

- 안전 영역은 무엇인가?
  - UI 구현시 iOS의 상태 바 등과 겹치지 않도록 하기 위해 제공되는 일종의 기준선
  - ‘겹치지 않게 화면을 구현하고 싶다면 가급적 지켜주어야 할 최소한의 영역’
  - UI 상에 객체를 배치할 때 화면과 객체 사이의 기준 간격을 제공하는 역할

# QNA