

# Python

우제혁 7,25

# CONTENTS

## 01

### Python

-미운 코딩 새끼

- 기본 문법

- 실습

# Python 기본 문법

print( )

```
>>> print('오늘 점심 뭐먹지')
오늘 점심 뭐먹지
```

input( )

```
>>> input('저녁메뉴 입력:')
저녁메뉴 입력: 김가네,용화루,엽떡,피자,치킨
```

```
저녁메뉴 입력: 김가네,용화루,엽떡,피자,치킨
```

```
'김가네,용화루,엽떡,피자,치킨'
```

type( )

```
>>> member_int = 8
>>> type(member_int)
<class 'int'>
>>> member_float = 8.5
>>> type(member_float)
<class 'float'>
>>> member = 9.9
>>> type(member)
<class 'float'>
>>> member = 1
>>> type(member)
<class 'int'>
>>>
```

## Python 기본 문법

list = ['입력값1', '입력값2'.... ]

```
>>> list = ['김가네', '용화루', '엽떡', '피자', '치킨']  
>>> list  
['김가네', '용화루', '엽떡', '피자', '치킨']
```

## Python 기본 문법

### Append 추가

```
>>> list.append('족발')
>>> list
['김가네', '용화루', '엽떡', '피자', '치킨', '족발']
```

0	1	2	3	4	5
-6	-5	-4	-3	-2	-1

### del 지우기

```
>>> del list[5]
>>> list
['김가네', '용화루', '엽떡', '피자', '치킨']
```

```
>>> list
['김가네', '용화루', '엽떡', '피자', '치킨']
>>> list[4]
'치킨'
>>> list[-1]
'치킨'
```

# Python 문자열

My\_str='입력값1 %s' %'입력값2'

```
>>> my_str='A B C D %s' %'E F G'
>>> my_str
'A B C D E F G'
```

my\_str ='입력값1 {} '.format( ' 입력값2')

```
>>> my_str ='A B C {}'.format('D E F')
>>> my_str
'A B C D E F'
```

012345678910

My\_str[주소값]

```
>>> my_str[5]
' '
>>> my_str[6]
'D'
>>>
```

# 01

## Python 기본 문법

tuple = ()

```
>>> food_tuple = ('김가네', '용화루', '엽떡', '피자', '치킨')
>>> food_tuple
('김가네', '용화루', '엽떡', '피자', '치킨')
```

변환 불가

변수1, 변수2, 변수3 = tuple      -> 언패킹

```
>>> food_tuple
('김가네', '용화루', '엽떡', '피자', '치킨')
>>> food1, food2, food3, food4, food5 = food_tuple
>>> food3
'엽떡'
>>> food5
'치킨'
>>>
```

## Python 반복

For 변수 in 컨테이너:  
실행1  
실행2

```
>>> for dinner in list:  
      print(dinner)
```

김가네루  
홍화떡  
엽피자  
치킨

'문자열' \* 반복할수

```
>>> '배고파' * 5  
'배고파 배고파 배고파 배고파 배고파 '
```



## Python 반복

While 조건:

실행할 명령1

실행할 명령2

```
>>> time = 1
>>> while time <= 8:
    print('동아리에 있는 시간:', time)
    time += 1
```

```
동아리에 있는 시간: 1
동아리에 있는 시간: 2
동아리에 있는 시간: 3
동아리에 있는 시간: 4
동아리에 있는 시간: 5
동아리에 있는 시간: 6
동아리에 있는 시간: 7
동아리에 있는 시간: 8
```

## Python 조건

if 조건 :  
     명령1  
 elif 조건:  
     명령2  
 else:  
     명령3

조건에 0붙이지 않음

## Continue ,break

```

>>> count =0
>>> while count <10:
    count +=1
    if count < 4:
        continue
    print('횟수:',count)
    if count ==8:
        break
  
```

횟수: 4  
 횟수: 5  
 횟수: 6  
 횟수: 7  
 횟수: 8

## Python 기본 문법

Range(3) -> (0,3)

Range(0,100) 범위 값

```
>>> range(3)
range(0, 3)
>>> range(0,100)
range(0, 100)
```

\*\* 제공, // 몫만

```
>>> 3**2
9
>>> 7//3
2
```

# Python 기본 문법

dict

```
>>> today_dict={}
>>> today_dict['열공']='7:30'
>>> today_dict
{'열공': '7:30'}
>>> today_dict['열공x']='8:00'
>>> today_dict
{'열공': '7:30', '열공x': '8:00'}
```

Dict.values 값만 추출

```
>>> for time in today_dict.values():
    print(time)

7:30
8:00
```

Dict.keys 이름만 추출

```
>>> for study in today_dict.keys():
    print(study)

열공
열공x
```

Dict.items 둘다 추출

```
>>> for today in today_dict.items():
    print(today)

('열공', '7:30')
('열공x', '8:00')
```

# Python 기본 문법

## 함수

Def 함수이름 (인자1,인자2)  
    명령  
    Return 결과(선택)

```
>>> def add(num1, num2):  
        return num1 + num2  
  
>>> add(2,3)  
5
```

# Python 기본 문법

모듈=비슷한 함수를 모아둔것

import random      -> random 모듈가져오기

random.choice

```
>>> import random
>>> list
['김가네', '용화루', '엽떡', '피자', '치킨']
>>> print(random.choice(list))
김가네
>>> print(random.choice(list))
엽떡
```

random.sample

```
>>> print(random.sample(list,2))
['용화루', '김가네']
>>> print(random.sample(list,2))
['김가네', '용화루']
```

random.randint

```
>>> print(random.randint(8,10))
10
>>> print(random.randint(8,10))
9
```

## Python 응용

로또

Print(random.sample(range(1,46),6))

```
>>> print(random.sample(range(1,46),6))  
[22, 36, 19, 1, 25, 35]
```

끝

Q&A

보충 설명