이 경 호 / 김 현 진 / 여 승 철

에코 서버 구축

CONTENTS

01 이경호 02 김현진 03 여승철

1) 에코서버란?

서버와 클라이언트가 소켓으로 통신하는 상태에서

echo함수 처럼 문자를 그대로 출력하는 프로그램

클라이언트가 서버에게 보낸것을 그대로 출력하는 프로그램

소켓 프로그램에 대한 지식이 필요한 작업!!

소스코드 (이경호)

: C언어로 코딩 // 리눅스에서 구현





```
root@kali:~
                                                                                                                      1000
                                                              동장(A) 편집(E) 보기(V) 도움말(H)
                                              _ D X
                 root@kali:~
                                                              root@kali: ~
파일(F) 동장(A) 편집(E) 보기(V)
                                                       hell.c
                                                                      pwndbg
                                                                                       tcpClient
        root@kali: ~
                                                       hell.out
                                                                      pyramid.s.save tcpClient.c
                                                       hellworld
                                                                      server
                                                                                       tcpClinet.c
hserver.c: In function 'main':
                                                       rootakali:~#
hserver.c:22:18: warning: comparison between poi
                                                       root@kali:~#
                if (argc = 2)
   22
                                                               : # vi hclient.c
                                                         otakali: # chmod +x hclient.c
/usr/bin/ld: /tmp/ccLwYKQm.o: in function `main'
                                                           Mkali: # gcc hclient.c -o hclient
hserver.c:(.text+0×76): undefined reference to
                                                       hclient.c: In function 'main':
/usr/bin/ld: hserver.c:(.text+0×e7): undefined r
                                                      hclient.c:83:15: warning: passing argument 1 of 'close' makes in
/usr/bin/ld: hserver.c:(.text+0×107): undefined
                                                       teger from pointer without a cast [-Wint-conversion]
/usr/bin/ld: hserver.c:(.text+0×138): undefined
                                                                       close(socket);
collect2: error: ld returned 1 exit status
root@kali: # vi hserver.c
root@kali: # gcc hserver.c -o hserver
                                                                              int (*)(int, int, int)
/usr/bin/ld: /tmp/cc1eUrZH.o: in function `main'
                                                       In file included from hclient.c:7:
hserver.c:(.text+0×7e): undefined reference to
                                                      /usr/include/unistd.h:353:23: note: expected 'int' but argument
/usr/bin/ld: hserver.c:(.text+0×ef): undefined r
                                                       is of type 'int (*)(int, int, int)'
/usr/bin/ld: hserver.c:(.text+0×10f): undefined
                                                               extern int close (int __fd);
/usr/bin/ld: hserver.c:(.text+0×140): undefined
collect2: error: ld returned 1 exit status
                                                       rootakali:~# vi hclient.c
rootakali:~# gcc hclient.c -o hclient
root@kali: # vi hserver.c
woot@kali: # gcc hserver.c -o hserver
woot@kali: # ./hserver 9190
                                                       rootakali: # ./hclient 127.0.0.1 9190
                                                      Message from server: Hello World
rootakali:-#
                                                        ootakali:-#
```

느낀점

일주일이라는 시간동안 에코서버,클라이언트를 만들면서 시간이 부족하고 나에 코딩 실력이 얼마나 형편이 없는지 느꼈다.

그리고 나의 힘으로 아무런 정보도 없이 코딩을 짤려고 하니 막막해서 짤 수가 없었다.

그래서 어쩔수 없이 구글링을 해서 리눅스 코딩을 봤고 .. 그것을 처음부터 하나하나 (명령어)를 공부하기 시작했다.

공부를 하면서 모르는 함수값도 찾아보고 유튜브도 보면서 간신히 어떤 함수들이 쓰이는지정도는 알 수 있었고, 처음부터 하나하나 파고 들어서 시간은 오래걸렸지만 공부는 많이 된거 같다.

그리고 ARP 스푸핑을 어떻게 코딩을 만들어야 할지 아직도 막막하다...

소스코드 (김현진)

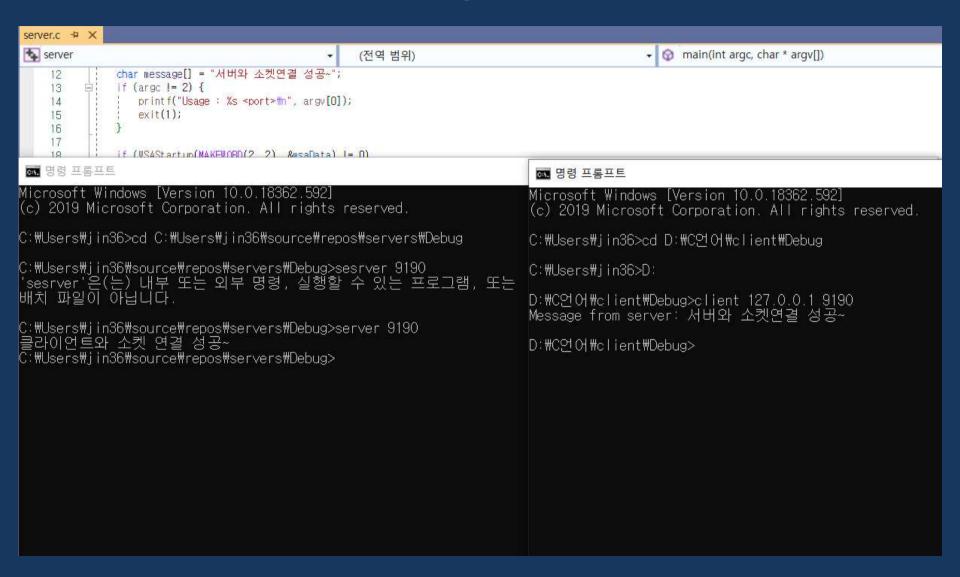
: C언어로 코딩 // 윈도우에서 구현







client.c



느낀점

너무 어렵다..

생전 처음보는 함수들이 너무 많고 기능도 많아서 하나씩 찾아보느라 시간이 정말 많이 걸렸다...

에코서버라길래 진짜 간단 할 줄 알았는데 너무 어려워서 깜짝 놀랬다...

클라이언트가 데이터를 입력할 수 있게 해볼려고 했는데 머리가 터지는 줄 알았다..

결국 실패... (나중에 한번더 해봐야겠다~)

처음엔 CMD 경로 이동하는것도 어려웠는데 (D드라이브에 저장해서) 이젠 완전

자유자재로 이동할 수 있다! 뿌듯

소스코드 (여승철)

: C언어로 코딩 // 리눅스에서 구현





```
root@kali:~
                                                                                                                      1000
                                                              동장(A) 편집(E) 보기(V) 도움말(H)
                                              _ D X
                 root@kali:~
                                                              root@kali: ~
파일(F) 동장(A) 편집(E) 보기(V)
                                                       hell.c
                                                                      pwndbg
                                                                                       tcpClient
        root@kali: ~
                                                       hell.out
                                                                      pyramid.s.save tcpClient.c
                                                       hellworld
                                                                      server
                                                                                       tcpClinet.c
hserver.c: In function 'main':
                                                       rootakali:~#
hserver.c:22:18: warning: comparison between poi
                                                       root@kali:~#
                if (argc = 2)
   22
                                                               : # vi hclient.c
                                                         otakali: # chmod +x hclient.c
/usr/bin/ld: /tmp/ccLwYKQm.o: in function `main'
                                                           Mkali: # gcc hclient.c -o hclient
hserver.c:(.text+0×76): undefined reference to
                                                       hclient.c: In function 'main':
/usr/bin/ld: hserver.c:(.text+0×e7): undefined r
                                                      hclient.c:83:15: warning: passing argument 1 of 'close' makes in
/usr/bin/ld: hserver.c:(.text+0×107): undefined
                                                       teger from pointer without a cast [-Wint-conversion]
/usr/bin/ld: hserver.c:(.text+0×138): undefined
                                                                       close(socket);
collect2: error: ld returned 1 exit status
root@kali: # vi hserver.c
root@kali: # gcc hserver.c -o hserver
                                                                              int (*)(int, int, int)
/usr/bin/ld: /tmp/cc1eUrZH.o: in function `main'
                                                       In file included from hclient.c:7:
hserver.c:(.text+0×7e): undefined reference to
                                                      /usr/include/unistd.h:353:23: note: expected 'int' but argument
/usr/bin/ld: hserver.c:(.text+0×ef): undefined r
                                                       is of type 'int (*)(int, int, int)'
/usr/bin/ld: hserver.c:(.text+0×10f): undefined
                                                               extern int close (int __fd);
/usr/bin/ld: hserver.c:(.text+0×140): undefined
collect2: error: ld returned 1 exit status
                                                       rootakali:~# vi hclient.c
rootakali:~# gcc hclient.c -o hclient
root@kali: # vi hserver.c
woot@kali: # gcc hserver.c -o hserver
woot@kali: # ./hserver 9190
                                                       rootakali: # ./hclient 127.0.0.1 9190
                                                      Message from server: Hello World
rootakali:-#
                                                        ootakali:-#
```

C언어 환경에서 네트워크 프로그래밍을 하려할때 한 서적을 추천받았는데

느낀점

할 것이다.

이 책의 절반정도는 네트워크 프로그래밍을 하는데 있어 필요한 C언어의 지식들을 설명하고 있고, 나머지는 네트워크에 대한 지식이 서술되어있다. 이 책을 읽으며 먼저 C언어가 좀 더 익숙해지도록 노력했고 이를 바탕으로 에코 서버 가 어떤 원리로 작동하는지 파악하려 노력했고 각 줄의 코드가 무슨 의미인지 파악하려 고 최대한 노력했다. 일단 불가능에 가깝지 않을까 싶을정도로 현재의 지식 상태가 많 이 부족했지만 그래도 이런식으로라도 뭐라도 일단 짜고 해석하려드는것이 실력 향상 에 많은 도움을 주는것 같다. 느낀점을 쓴 후에도 계속 코드를 보면서 익숙해지려 노력

THANK YOU