

3주 공부



3주 계획



1주차 0414~0421

주제 설정

2주차 0421~0428

백준 문제 풀이와 각 분야에 대한 조사

3주차 0428~0505

백준 문제 풀이와 각 분야에 대한 조사



3주 공부 결과



1주차 0414~0421

주제 설정

2주차 0421~0428

백준 문제 풀이와 블로그 포스팅

3주차 0428~0505

백준 문제 풀이와 멘토링 블로그 포스팅 (강의 과제)



백준 문제 풀이



백준 (27) 🛮

파이썬 (27) 🔟

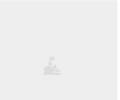
단계	제목	설명	정보	총 문제	내가 푼 문제
1	입출력과 사칙연산	입력, 출력과 사칙연산을 연습해 봅시다. Hello World!	완료	11	11
2	if是	if문을 사용해 봅시다.	완료	5	5
3	for문	for문을 사용해 봅시다.	완료	11	11
4	while문	while문을 사용해 봅시다.	완료	3	3





백준 문제 풀이





[백준][파이썬]1000번 / split함수

백준/파이썬 · 2020. 4. 24. 14:48

문제 두 정수 A와 B를 입력받은 다음, A+B를 출력하는 프로그램을 작성하시오. 입력 첫째 줄에 A와 B가 주어진다. (0 < A, B < 10) 출력 첫째 줄에 A+B를 출력한...

Read More



[백준][파이썬]2739번 / range함수

<u>백준/파이썬</u> · 2020. 4. 25. 14:16

문제 N을 입력받은 뒤, 구구단 N단을 출력하는 프로그램을 작성하시오. 출력 형식에 맞춰서 출력하면 된다. 입력 첫째 줄에 N이 주어진다. N은 1보다 크거나 같고...

Read More



[백준]][파이썬]10871번 / map()함수

백준/파이선 · 2020. 4. 29. 23:39

문제 정수 N개로 이루어진 수열 A와 정수 X가 주어진다. 이때, A에서 X보다 작은 수를 모두 출력하는 프로그램을 작성하시오. 입력 첫째 줄에 N과 X가 주어진다....

Read More



멘토링





[멘토링][c언어]두 번째 수업

<u>멘토링/c언어</u> · 2020. 5. 4. 14:59

반복문 while문 do~while문 for문 while문 : 특정 조건을 주고 그 조건이 만족될 때까지 계속 반복시키는 반복문 while (조건식) { 반복내용; } 조건식을 판별하여..



[멘토링][c언어]두 번째 과제

백준 2742번: 기찍 N 문제 자연수 N이 주어졌을 때, N부터 1까지 한 줄에 하나씩 출력하는 프로그램을 작성하시오. 입력 첫째 줄에 100,000보다 작거나 같은 자...



c언어 (4) 🔞

리눅스 (1)



[멘토링][c언어]첫 번째 수업

조건문 if문 if - else문 중첩 if문 switch문 if문 :조건이 참인 경우 문장을 실행한다. if (조건식) { 실행하고자 하는 내용; } 조건식 : 관계연산자, 논리연산자 if - else문...



[멘토링][c언어]첫 번째 수업 과제

#include #pragma warning(disable:4996) int main() { int a, b, c; int max; printf("정수를 3개 입력: "); scanf("%d %d %d", &a, &b, &c); if (a > b) { if (c > ...



[멘토링][리눅스]첫 번째 시간

멘토링/리눅스 · 2020.4.30.23:34

cd : 위치 이동 ls: 현재 존재하는 파일 목록을 보여줌 mkdir: 디렉토리 생성 touch: 빈 파일 생성 rm: 파일을 지움 rm -r: 디렉토리를 지움(-r 옵션을 써줘야 함) (r...

Read More



인터넷 사이트에 로그인할 때 사용되는 아이디와 패스워드를 관리하기 위한 LOGIN 구조체를 정의하고, LOGIN 구조체 변수를 선언한 다음 아이디와 패스워드를 입력 받아 저장하고 출력하는 프로그램을 작성하시오. (아이디와 패스워드는 각각 최대 20글자까지 입력할 수 있도록 하고, 패스워드를 출력할 때는 패스워드 내용이 보이지 않도록 패스워드 글자수 만큼 *을 대신 출력)



```
⊞#include <stdio.h>
 #include <string.h>
⊟struct login {
     char id[21];
     char pw[21];
□void main() {
     printf("ID 입력:");
     scanf_s("%s", I.id, 21);
     printf("Password 입력:");
     scanf_s("%s", l.pw, 21);
     printf("ID: %s \mathfrak{m}", I.id);
     printf("Password:");
     for (i = 0; i < strlen(l.pw); i++) {
         printf("*");
     printf("\n");
      return 0;
```

구조체 변수 선언

-구조체형 이름 : login -구조체 변수 이름: l

예)

구조체형 이름 : employee 구조체 변수 이름 : Lee



```
⊞#include <stdio.h>
#include <string.h>
⊟struct login {
     char id[21];
     char pw[21];
⊟void main() {
     printf("ID 입력:");
     scanf_s("%s", l.id, 21);
     printf("Password 입력:");
     scanf_s("%s", l.pw, 21);
     printf("ID: %s \mathfrak{m}", I.id);
     printf("Password:");
     for (i = 0; i < strlen(l.pw); i++) {
         printf("*");
     printf("\n");
     return 0;
```

구조체 연산자

-점 연산자 사용

```
예)
```

- ①Lee.name = "Ann";
- ②Lee.year = 2015;

Lee A n n ₩0 2015

name[5] year

\bigcirc \bigcirc

LOGIN 구조체

```
⊟#include <stdio.h>
#include <string.h>
⊟struct login {
     char id[21];
     char pw[21];
 HE
⊟void main() {
     printf("ID 입력:");
     scanf_s("%s", l.id, 21);
     printf("Password 입력:");
     scanf_s("%s", l.pw, 21);
     printf("ID: %s \mun, l.id);
     printf("Password:");
     for (i = 0; i < strlen(l.pw); i++) {
         printf("*");
     printf("₩n");
     return O;
```

strlen

문자열을 받아서 그것의 길이를 반환해주는 함수



```
⊞#include <stdio.h>
#include <string.h>
⊟struct login {
     char id[21];
     char pw[21];
⊟void main() {
     printf("ID 입력:");
     scanf_s("%s", l.id, 21);
     printf("Password 입력:");
     scanf_s("%s", l.pw, 21);
     printf("ID: %s \mathfrak{m}", I.id);
     printf("Password:");
     for (i = 0; i < strlen(l.pw); i++) {
         printf("*");
     printf("\n");
     return 0;
```

scanf_s

: 기존의 함수인 scanf를 보완한 함수

scanf_s("%s", str, sizeof(str));

→버퍼 오버플로우





버퍼 오버플로우

프로그램이 실행될 때 입력받는 값이 버퍼를 가득 채우다 못해 넘쳐흘러 버퍼 이후의 공간을 침범하는 현상

버퍼

ABCD

(

D

1

2

3

Λ

버퍼

ABCDE

Α

В

(

 \mathbb{L}

2

7

4



메모리 구조



Stack	—	함수에 대한 정보
HEAP	—	동적 할당
BSS		초기화 되지 않은 변수
DATA		초기화 된 변수
TEXT		실행 코드(기계어)





버퍼 오버플로우

buffer (16byte)

RBP (8byte)

ret

buffer (16byte)

RBP (8byte)

ret



