

WARGAME

WARGAME.KR KOREAN GANG

| 목차

- 개발자 도구(모드)
 - Wargame.kr 1번, 2번
- JavaScript
 - Wargame.kr 3번

| 개발자 도구

Chrome



Ctrl

+

Shift

+

I

or

F12

Internet Explorer



F12

| 개발자 모드

Elements

Console

Sources

Network

Performance

Memory

Application

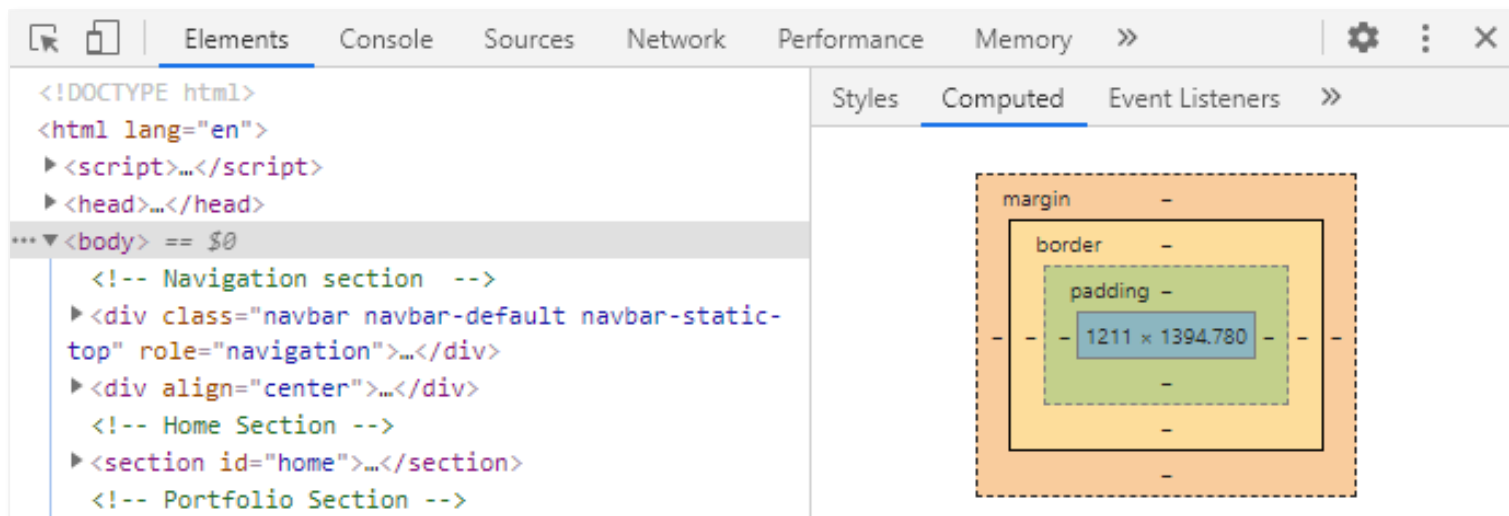
Security

Lighthouse

AdBlock

DOM을 탐색하고 CSS를 확인하며 자유롭게 사이트의 레이아웃과 디자인을 변경할 수 있다.

- Force state: 선택된 요소의 상태를 임의로 변경한다.
- Break on: 선택한 요소의 변경 혹은 삭제될 때에 중단점을 설정해서 확인할 수 있다.
- Store as global variable: 해당 요소를 콘솔의 변수로 만들어준다.

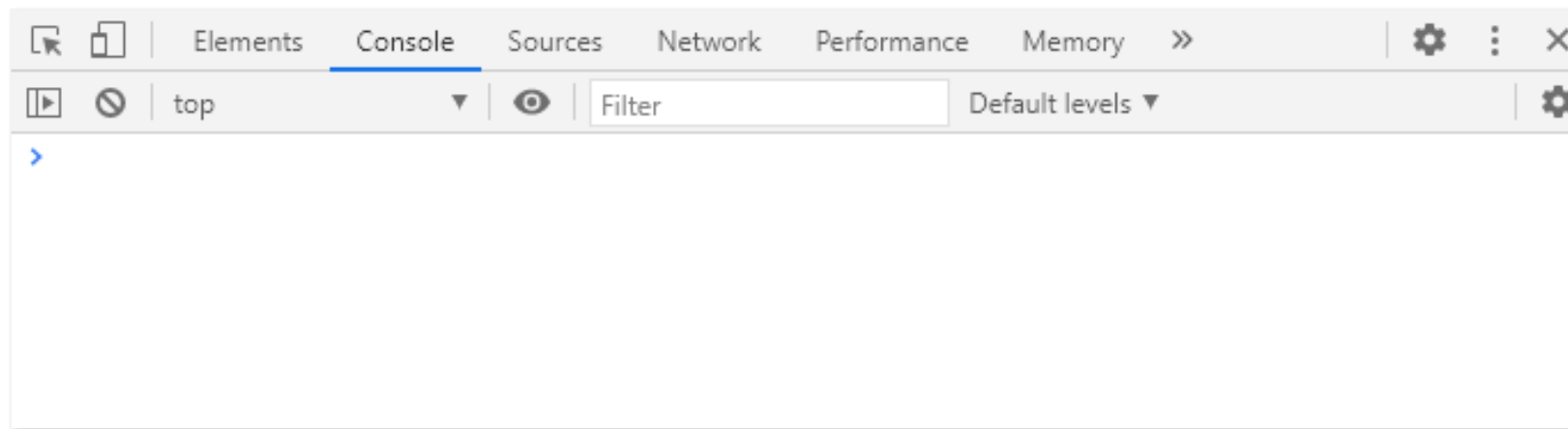


| 개발자 모드

Elements Console Sources Network Performance Memory Application Security Lighthouse AdBlock

개발 중 진단 정보를 남기고 페이지의 자바스크립트와 상호작용하며 디버깅할 수 있다.

- Frames: 프레임이 추가적으로 존재하면 이 메뉴를 통해 주 프레임이 아닌 다른 프레임과 연결해 작업할 수 있다.
- Expression: 눈 모양의 아이콘을 선택하면 일반적인 디버거에서 제공하는 Watch 기능을 사용할 수 있다.
- console.time(lable): 특정 작업이 얼마나 걸리는지 편리하게 측정할 수 있다.

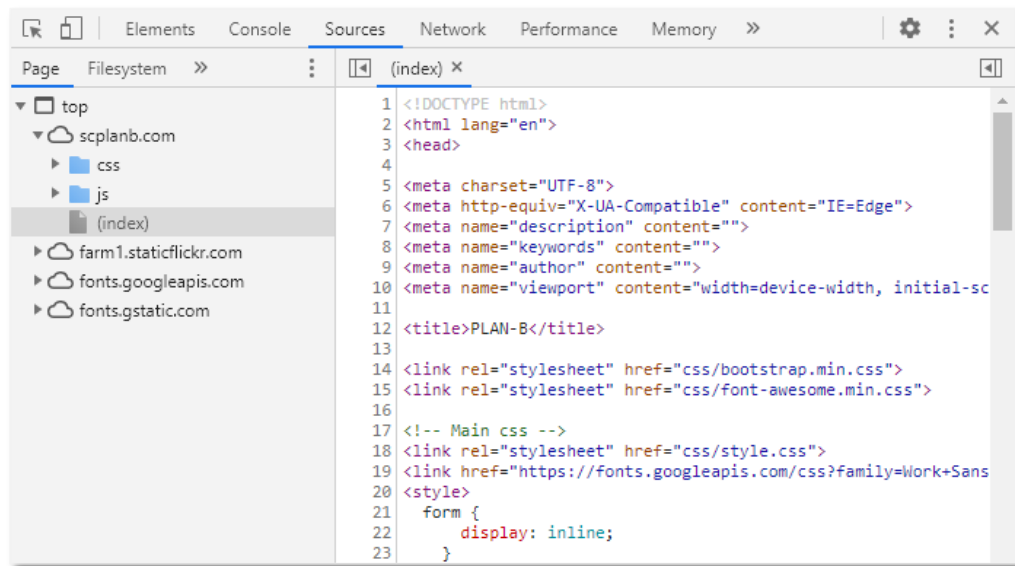


| 개발자 모드

Elements Console Sources Network Performance Memory Application Security Lighthouse AdBlock

현재 로딩된 웹페이지에서 사용된 리소스(이미지, 스크립트, 데이터)를 열람 할 수 있는 도구

- Page: 현재 페이지에 로드된 파일 목록을 표시한다.
- Filesystem: 로컬 디스크의 소스 위치를 지정하면 현재 페이지에 로드된 파일과 매칭하여 디버깅, 바로 편집이 가능하다.

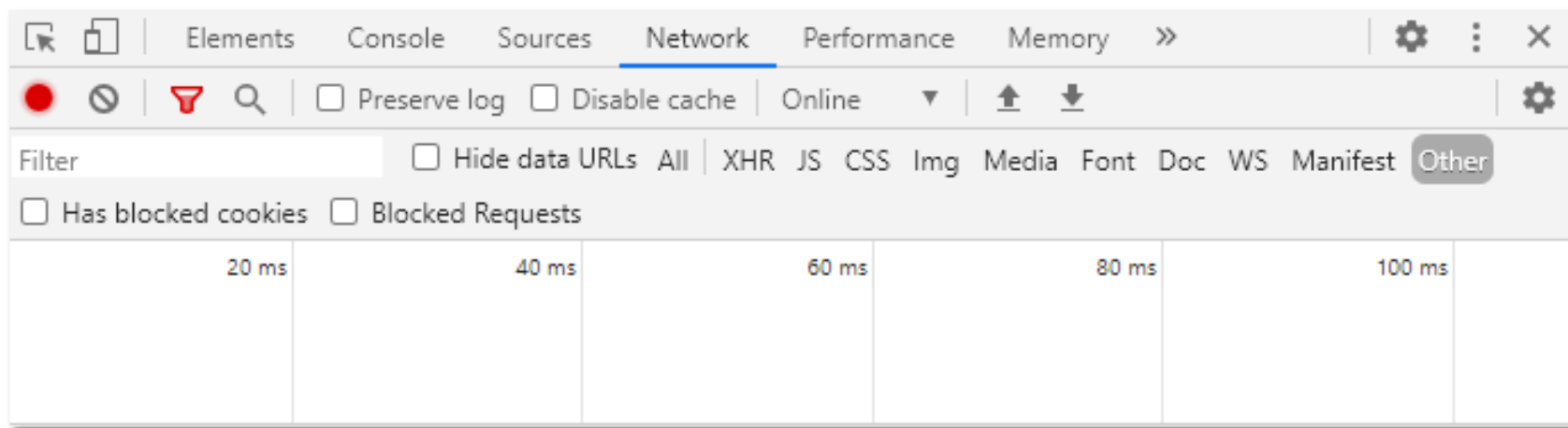


| 개발자 모드

Elements Console Sources Network Performance Memory Application Security Lighthouse AdBlock

서버와의 통신 내역을 보여주는 도구로, 존재하지 않는 리소스를 찾는 데 도움이 된다.

- Disable cache: 캐시를 사용하지 않을 경우 어떻게 네트워크 요청이 이뤄지는지 확인해볼 수 있다.
- Offline: 네트워크가 연결되지 않은 상태를 가정하여 페이지를 표시한다.
- Throttling: 느린 네트워크 상황을 가정하여 페이지를 표시한다.



| Wargame.kr Level1 (already got)

already got

79point / bughela

can you see HTTP Response header?

FLAG

Auth

Start

Close

| Wargame.kr Level2(flee button)

flee button

80point / bughela

click the button!

i can't catch it!

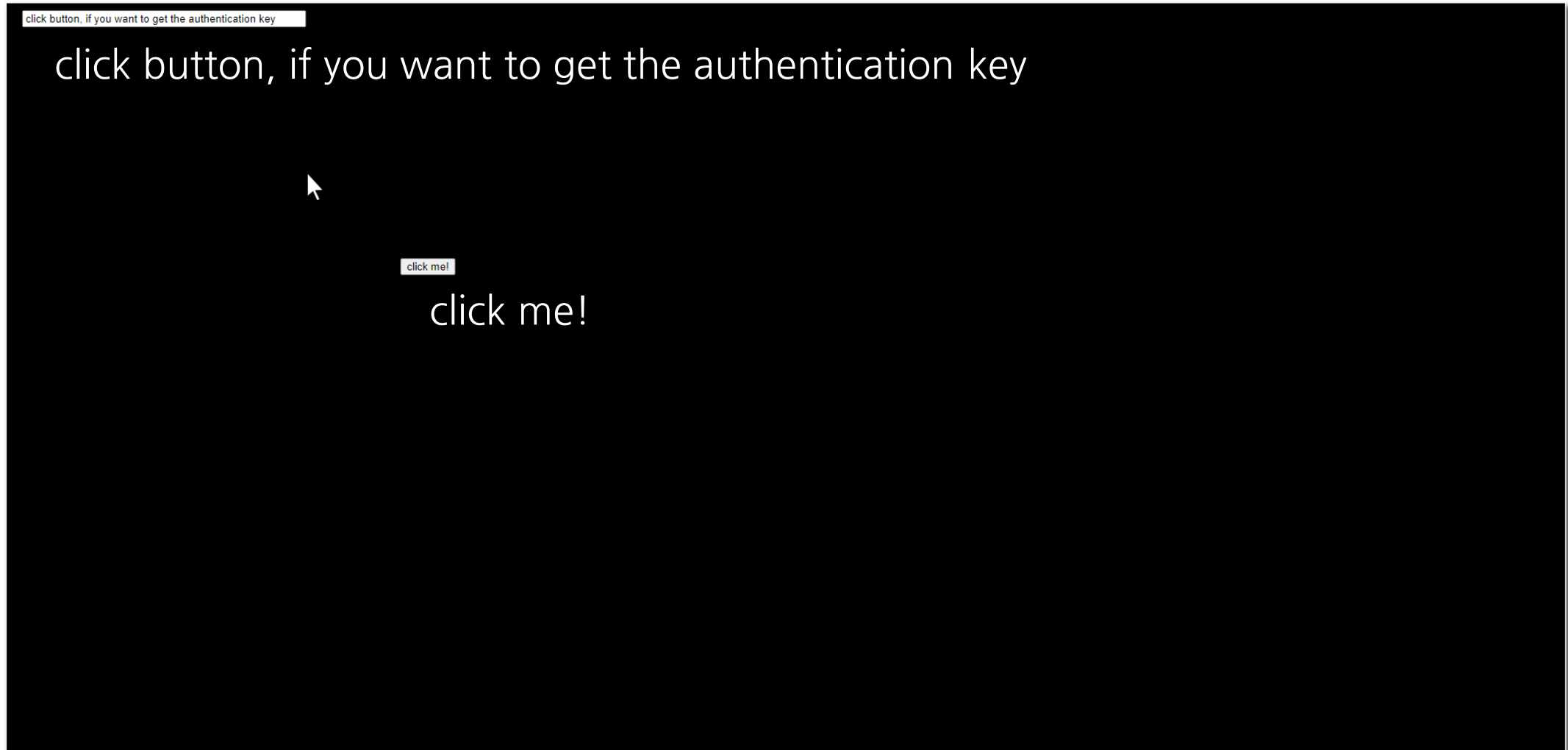
FLAG

Auth

Start

Close

| Wargame.kr Level2(flee button)



| Wargame.kr Level2(flee button)

The image shows a web application interface on the left and its developer tools on the right. The application has a black background with a white text box at the top left containing the text "click button, if you want to get the authentication key". In the center, there is a small white button labeled "click me!".

The developer tools on the right show the "Elements" tab. The DOM tree is expanded to show a `<div id="esc" style="position: absolute; left: 729px; top: 382px;">` element. This element contains an `<input type="button" value="click me!">` and an `<input type="text" value="do you want to join? catch button, if you can!">`. The `onclick` attribute of the button is set to `window.location='?key=1576';`. A yellow arrow points from the `<div id="esc" style="position: absolute; left: 729px; top: 382px;">` element in the DOM tree to the console.

The console shows two log entries:

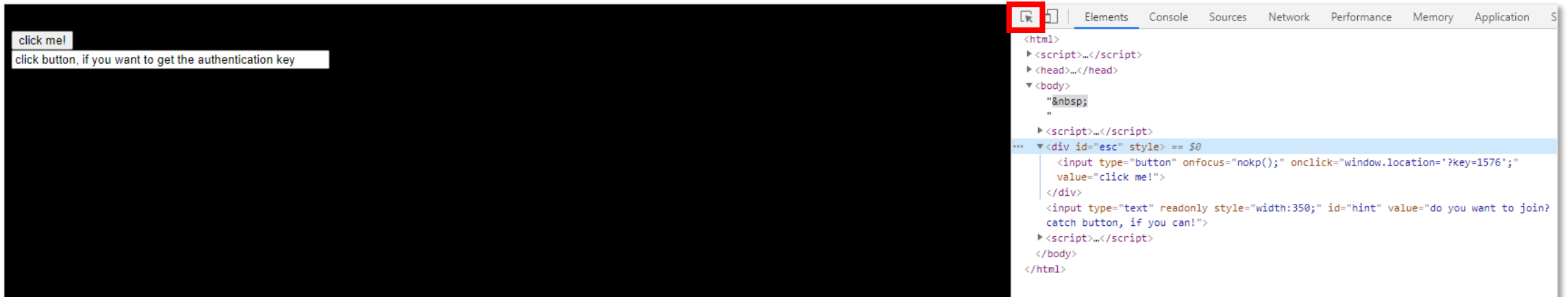
```
▼ <div id="esc" style="position: absolute; left: 729px; top: 382px;"> == $0
```

```
▼ <div id="esc" style> == $0
```

| Wargame.kr Level2(flee button)

Ctrl + Shift + G

Select an element in the page to inspect it



good! Flag is : 64b225a87f577fdb64bd4ff07267c8cd41963b65

| Wargame.kr Level3(QR CODE PUZZLE)

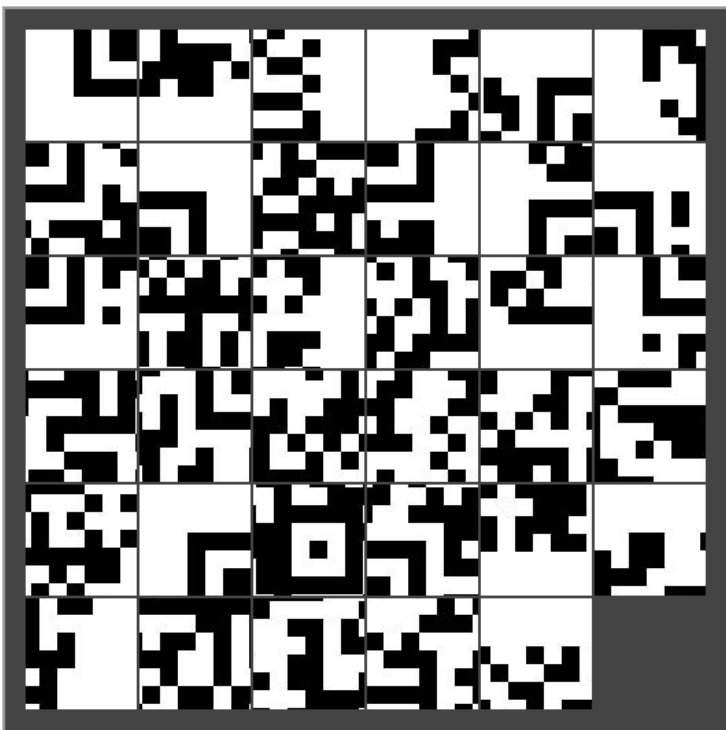
QR CODE PUZZLE

106point / bughela

```
javascript puzzle challenge  
just enjoy!
```

| Wargame.kr Level3(QR CODE PUZZLE)

QR Code Puzzle



```
<html>
  <script>...</script>
  <head></head>
  <body>
    <center>
      <script type="text/javascript" src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.6.1/jquery.min.js"></script>
      <script type="text/javascript" src="jquery.jqpuzzle.js"></script>
      <script type="text/javascript" src="jquery.color-RGBa-patch.js"></script>
      <script type="text/javascript" src="jquery.blockUI.js"></script>
      <script type="text/javascript">
        /**/
        $(function(){
          $('#join_img').attr('src',unescape('%2f%69%6d%67%2f%71%72%2e%70%6e%67'));

          $('#join_img').jqPuzzle({rows:6,cols:6,shuffle:true,numbers:false,control:false,style:{overlap:false}});
          hide_pz();});
          function hide_pz(){
            var pz=$('#join_img div'); if(pz[pz.length-2])
            {$(pz[1]).remove();$(pz[pz.length-2]).remove();}else{setTimeout("hide_pz()",5);}
          }
        /*]]&gt;*/
      &lt;/script&gt;
      &lt;style&gt;...&lt;/style&gt;
      &lt;br&gt;
      &lt;h1&gt;QR Code Puzzle&lt;/h1&gt;
      &lt;br&gt;
      &lt;div class="jqPuzzle" id="join_img" style="width: 496px; height: 512px; text-align: left; overflow: hidden; display: block;"&gt;...&lt;/div&gt;
      &lt;br&gt;
    &lt;/center&gt;
  &lt;/body&gt;
&lt;/html&gt;</pre></div>
```

| Wargame.kr Level3(QR CODE PUZZLE)

```
<html>
  <script>...</script>
  <head></head>
  <body>
    <center>
      <script type="text/javascript" src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.6.1/jquery.min.js"></script>
      <script type="text/javascript" src="jquery.jqpuzzle.js"></script>
      <script type="text/javascript" src="jquery.color-rgba-patch.js"></script>
      <script type="text/javascript" src="jquery.blockUI.js"></script>
      <script type="text/javascript">
        /**/
        $(function(){
          $('#join_img').attr('src',unescape('%2f%69%6d%67%2f%71%72%2e%70%6e%67'));
          $('#join_img').jqPuzzle({rows:6,cols:6,shuffle:true,numbers:false,control:false,style:{overlap:false}});
          hide_pz();});
          function hide_pz(){
            var pz=$('#join_img div'); if(pz[pz.length-2])
            {$(pz[1]).remove();$(pz[pz.length-2]).remove();}else{setTimeout("hide_pz()",5);}
          }
        /*]]&gt;*/
      &lt;/script&gt;
    &lt;/center&gt;
    &lt;style&gt;...&lt;/style&gt;
    &lt;br&gt;
    &lt;h1&gt;QR Code Puzzle&lt;/h1&gt;
    &lt;br&gt;
    &lt;div class="jqPuzzle" id="join_img" style="width: 496px; height: 512px; text-align: left; overflow: hidden; display: block;"&gt;...&lt;/div&gt;
    &lt;br&gt;
  &lt;/center&gt;
&lt;/body&gt;
&lt;/html&gt;</pre></div><div data-bbox="534 407 688 437" data-label="Text"><p>src: 파일의 URL을 명시</p></div><div data-bbox="450 514 979 544" data-label="Text"><p><code>$('#join_img').attr('src',unescape('%2f%69%6d%67%2f%71%72%2e%70%6e%67'));</code></p></div><div data-bbox="492 625 896 697" data-label="Text"><p>escape: URI로 데이터를 전달하기 위해서 문자열을 인코딩한 것<br/>unescape: escape를 디코딩한 것</p></div>
```


| Wargame.kr Level3(QR CODE PUZZLE)

wargame.kr:8080/qr_code_puzzle/img/qr.png

```
Elements Console Sources Network
top
> unescape( '%2f%69%6d%67%2f%71%72%2e%70%6e%67' )
< "../img/qr.png"
> |
```



| Wargame.kr Level3(QR CODE PUZZLE)

