보안 분야 조사



2021.04.08 정보보호학전공 1학년 노무승

목차

1. 리버싱

2. 웹 해킹

3. 포렌식

4. 포너블

5. 암호학

6. 네트워크

7. 융합 보안

8. 보안 개발

9. 관심 분야



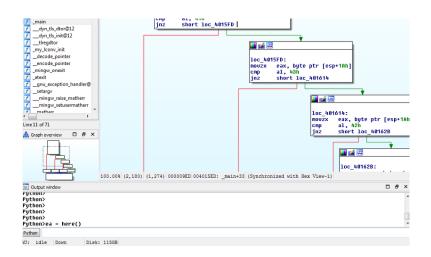
1. 리버싱



1-1. 리버싱이란?



정확한 명칭은 **리버스 엔지니어링**이고, 프로그램을 역분석하는 분야입니다.



Registers (FPU) HOU EBP,ESP CX 88481188 Easy_Cra.<Hodule 000-01180 68 R0504000 PUSH Easy_Cra.00405080 EDX **00401180** Easy_Cra.electrology.com 68 541E4000 PUSH Easy_Cra.00401E54 00401192 00401197 64:81 000000 HOU EAX, DWORD PTR FS:101 ESP 0019FF89 00401190 PUSH ERX 80301195 64:8925 0000 HOU DWORD PTR FS:[0],ESP 83EC 58 SUB ESP,58 ESI 08481188 Easy Cra. < Module! 88481185 EDI 08401188 Easy Cra.<Module PUSH ESI 88491108 53 EIP 00401188 Easy_Cra.(Module) 88481189 00401100 PUSH EDI 8 ES 8828 32bit 8(FFFFFFFF 8965 E8 MOU DWORD PTR SS:[EBP-18].ESP
FF15 2050400 CALL DWORD PTR DS:[<6KERNEL32.GetUersion KERNEL32.GetU CS 0023 32bit 0(FFFFFFFF SS 0028 32bit 0(FFFFFFFF 0050110F 00401184 XOR EDX,EDX 1 DS 0028 32bit 0(FFFFFFF 0 FS 0053 32bit 32D000(FFF 8AD4 HOU DL, AH 8915 3485400 HOU DWORD PTR DS:[488534],EDX 08501186 0 GS 0028 32bit O(FFFFFFF 88581188 BRCS HOU ECX EAX 81E1 FF88888 AND ECX, OFF 8 Lasterr ERROR_SXS_KEY_NO 09491106 8900 3085400 HOU DWORD PTR DS:[408530],ECX EFL 00000246 (NO.HB.E.BE.NS.PI SHL ECX,8 STO empty 0.0 Address Hex dump 88328888 0019FF8C 76828468 KERHEL32.BaseThreadInitThunk 88486888 88 88 88 88 8E 24 48 88 . BRIDFFOR OFBRE75B 0819FF94 09496918 09 90 00 00 90 00 00 00 0019FF98 772D2FER RETURN to ntdl1.772D2FER 00406028 00 00 00 00 00 00 00 00 0019FF80 18C183E5 8819FFA8 88486838 74 28 58 61 73 73 77 6F t Passa **8819FFA8** 00406048 72 61 74 75 6C 61 74 69 ratulat 08406050 6F 6E 20 21 21 80 00 00 00 ft.. 08406058 45 61 73 79 43 72 61 63 EasyCra 8832A888 0019FFB0 0019FFB8

IDA

올리디버거



1-2. 리버싱에는

정적 분석

파일을 실행시키지 않고, 파일의 바이너리 데이터만 가지고 분석하는 것.

동적 분석

파일을 실행시켜가며, 레지스터나 메모리를 보면서 분석하는 것.



1-3. 리버싱을 배우려면..

워게임 (보안 문제 실습 사이트)

reversing.kr : 리버싱 문제 전문 워게임

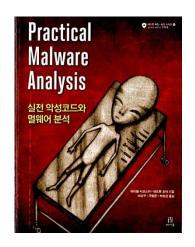
codeengn.com : 리버싱 기초 부터 심화 문제 워게임

xcz.kr : 종합 워게임 (안드로이드 리버싱 등 실습 가능)

서적









1-3. 리버싱을 배워서..

악성코드 분석가

모의해킹 전문가

게임 보안 솔루션 개발

버그 헌터

. . .



2. 웹 해킹



2-1. 웹 해킹이란?

웹 사이트와 DBMS의 다양한 취약점을 이용하여

<u>웹 사이트나 DB, 또는 웹 사이트 사용자를 대상으로</u> 공격하는 분야임.





버프슈트



sqlmap



2-2. 웹 해킹에는..

대표적으로 OWASP TOP 10 이 존재

OWASP Top 10 Vulnerabilities in 2021 are:

- 1 Injection
- 2 Broken Authentication
- 3 Sensitive Data Exposure
- 4 XML External Entities (XXE)
- 5 Broken Access Control
- 6 Security Misconfigurations
- 7 Cross-Site Scripting (XSS)
- 8 Insecure Deserialization
- 9 Using Components with Known Vulnerabilities
- (10) Insufficient Logging and Monitoring



2-3. 웹 해킹을 배우려면..

워게임 (보안 문제 실습 사이트)

webhacking.kr : 웹해킹 문제 전문 워게임

실습 가상 환경

beebox (bWAPP)

DVWA





OWASP TOP 10이나 특정 기준으로 잡고, 직접 웹 사이트를 구축해서 공격과 방어를 실습해보는 것이 제일 효과적이라고 알려져 있음.



2-4. 웹 해킹을 배워서..

모의해킹 전문가

웹 개발자

버그 헌터

. . .



3. 포렌식



3-2. 포렌식에는..

시스템 포렌식

디스크 포렌식

메모리 포렌식

모바일 포렌식

네트워크 포렌식

• • • •



3-1. 포렌식이란?

디지털 포렌식은 디지털 기기를 매개체로 하여 <u>발생한 특정 행위의</u> <u>사실관계</u>를 <u>법정</u>에서 규명하고 증명하기 위한 절차와 방법임.

보안 업계에선 줄여서 포렌식이라 부르지만 원래는 법의학을 의미함.



3-3. 포렌식을 배우려면..

워게임 (보안 문제 실습 사이트)

ctf-d.com : 포렌식 문제 전문 워게임

도움되는 사이트

https://github.com/proneer/Slides: 플레인비트 대표, 김진국 멘토님

서적







3-4. 포렌식을 배워서..

침해 사고 대응 (IR) 분석가

국가 (수사)기관 (경찰, 검찰, 국방, KISA, 금감원)

사설 복구 업체 (명xx기술)

디지털 포렌식 업체 연구원



4. 포너블



4-1. 포너블이란?

어떤 유저가 게임에서 승리했는데, own! 이라고 입력할 것을 pwn! 라고 입력한 것에서 유래되었다.

다른 말로는 **시스템 해킹**으로, 리버싱, 메모리 보호 기법 우회, 오버플로우 등을 이용해 <u>상위 접근 권한을 얻는 것</u>이 목표이다.



4-2. 포너블을 배우려면 ..

실습 가상 환경

해커스쿨 FTZ

해커스쿨 LOB

워게임 (보안 문제 실습 사이트)

pwnable.kr : 포너블 전용 워게임 (한국)

pwnable.tw : 포너블 전용 워게임 (타이완)



4-3. 포너블을 배워서..

모의 해킹 전문가

버그 헌터

CTF 고수

. . .



5. 암호학



5-1. 암호학이란?

민감한 정보를 보호하기 위한 기술이다.

(ex. RSA, AES, SHA, MD5)



5-2. 암호학을 배우려면..

수학 수학 수학 수학 수학 수학 코딩 수학 수학 수학 수학 수학 수학 수학 수학 <u>수학 수학 수학</u> 코딩 수 수학 수학 제2만 미분적분학 코딩 4 수학 수학 4 -학 수학 수학 수학 4 코딩 4 코딩 4 수학 수학 4 코딩 4 수학 수학 4 수학 수학 4 코딩 4 **-**학 수학 수학 수학 4 코딩 4 -학 수학 수학 수학 4 코딩

5-3. 암호학을 배워서..

암호 개발자 (국정원..)

암호 취약점 분석 (국정원..)

암호 라이브러리 개발자

조금 더 deep한 지식들을 습득 가능..

AI 분야로 쉽게 이직 가능..

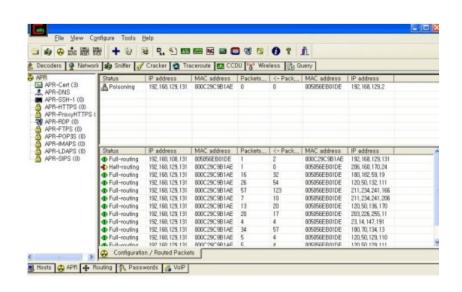


6. 네트워크

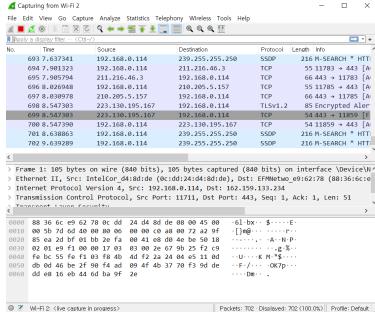


6-1. 네트워크 보안이란?

네트워크 통신과 관련하여 보안하고 해킹하는 분야



카인과 아벨 (ARP 스푸핑 툴)



와이어샤크 (네트워크 패킷 확인)



6-2. 네트워크 보안을 배우려면..

이론 + (서적) 실습

(칼리리눅스)

(와이어샤크)

코딩

(프로그램 제작)

서적





6-3. 네트워크 보안을 배워서..

모의 해킹

보안 관제

전산 업무

. . .



7. 융합 보안



7-1. 융합 보안이란?

물리보안과 정보보안의 간의 융합













7-2. 융합보안을 배우려면..

융합 보안 대학원에 진학하는 것 이외에는 뭐라고 딱히 정의하기는 어렵지만, 경험 상으로 실습은..

.

RF (전파) 해킹 → HackRF One

RFID 카드 해킹 → Proxmark 3 Easy

MS 카드 해킹 → 스키머 (MSR605X, ...)

블루투스 해킹 → Ubertooth One, HackRF One

자물쇠 해정 → 락피킹

하드웨어 해킹 → UART, JTAG, Flash 추출, ...

802.11(와이파이) 해킹 → Monitor Mode 지원 랜카드



7-3. CTF와 연관이 없을까?

- 이번 대회의 문제 출제 경향과 느낌?

최상명 : 최신 트렌드에 맞게 모바일, 스마트폰 등과 관련된 주제의 문제가 비중 있게 다루어졌고, 시스템, 웹 등의 문제가 골고루 섞여서 어느 쪽으로도 치우치지 않은 다양한 문제가 출제되었습니다. 특히 <mark>블루투스</mark> 문제는 해킹대회에서 처음 접하는 문제라 신선했습니다. 해킹방어대회는 항상 새로운 주제의 문제들이 나와서 계속해서 참가하게 만듭니다. 대회를 통해서 항상 새로운 것들을 많이 배워갑니다.

하동주: 다른 대회들과는 다르게 이 대회는 매번 새롭고 다양한 형태의 문제들이 출제되고 있어서 재미있는 것 같습니다. 다만 올해 본선에서는, 개인적으로 이 대회의 특색이라 생각했던 침해사고 대응, 악성코드 분석 문제들이 없어서 아쉬웠습니다.

김태형 : 최신 이슈와 관련된 문제들이 출제되어서 많은 생각을 하게 된 것 같습니다. 그리고 문제들이 함정이 많아서 초반에 방향을 잘못 잡을 경우에 시간을 많이 당비하는 경우가 많았던 것 같습니다.

최현우: 예선전부터 예사롭지 않은 문제들이 많았습니다. 덕분에 고생을 많이 했죠. 하지만 <mark>블루투스</mark>, ARM프로세서 등 다양한 유형의 문제들로 인해 즐거운 대회였습니다. 벌써부터 다음 대회가 기대되네요.

2010년 KISA 7회 해킹방어대회 우승자 인터뷰 中

(https://www.boannews.com/media/view.asp?idx=21538&kind=1)



8. 보안 개발



8-1. 보안 개발이란?

보안 '관련' 개발

- 1. 보안, 모의해킹 프로그램을 개발하는 것
- 2. 개발을 보안성 있게 하는 것 (ex. 시큐어코딩)

...



8-2. 보안 개발을 배우려면

1. 보안, 모의 해킹 프로그램을 개발할테야 ..

先 보안 기반 지식, 後 개발

(ex. 지뢰찿기 리버싱 -> 맵핵 개발)

(ex. ARP 프로토콜 분석 -> ARP 스푸핑 툴 개발)

2. 안전한 프로그램을 개발할테야 ..

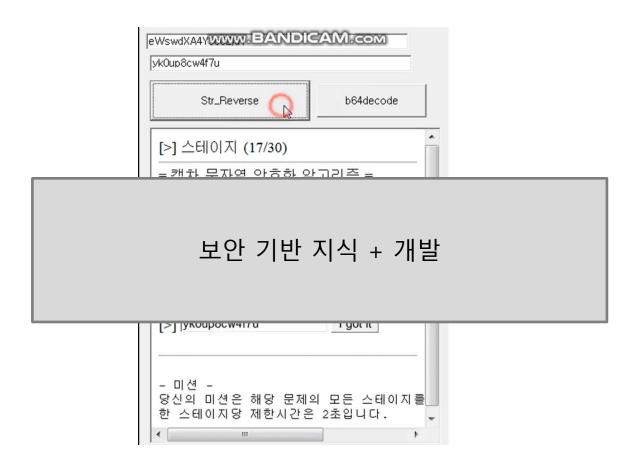
다양한 언어들을 익히고,

해당 언어의 취약한 함수, 흐름에 대한 보완 방법를 알고 있어야 함.

(ex. C언어의 경우 strcmp -> memcmp)



8-3. CTF와 연관이 없을까?





17회 POC 해킹캠프 CTF

9. 관심 분야



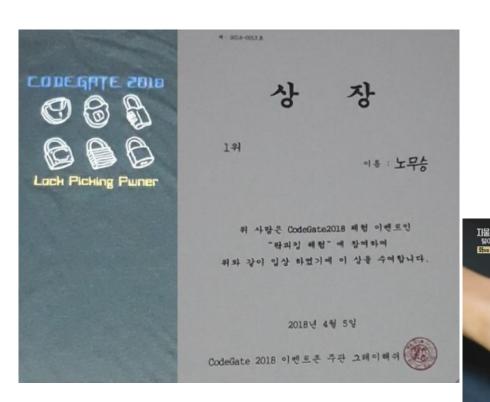
9-1. 관심 분야

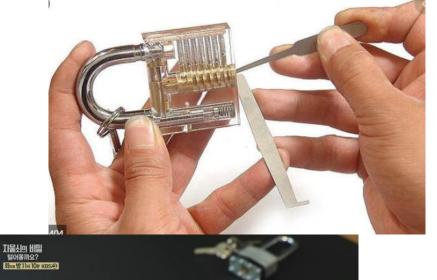
연구 분야: 융합 보안

CTF 분야: ??? (윈도우 리버싱, 포렌식)



락피킹



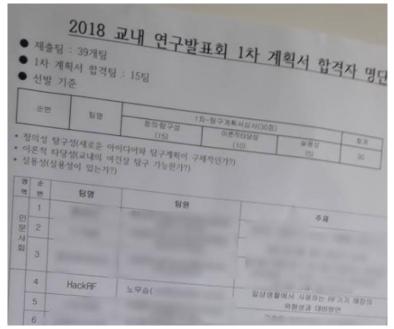


무속이가 속에 된 것은? 바로 자물시



전파 해킹 (수신만)









카드 해킹

(교통 카드 금액 변조..) (도어락 카드 복제..)



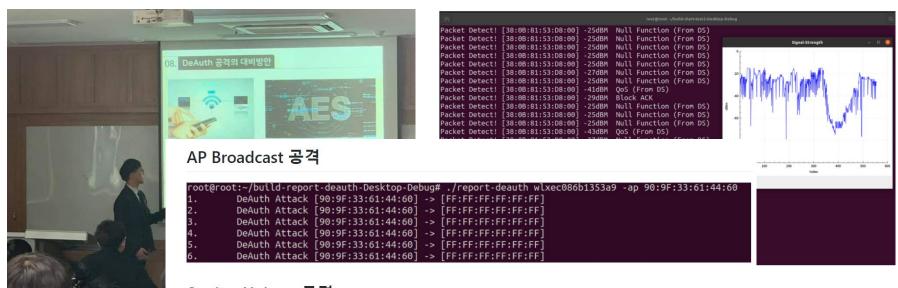








802.11 해킹







9-3. 해보고 싶은 것

블루투스 해킹 & RF 해킹 추가 연구 & 802.11 해킹 추가 연구





감사합니다!