안드로이드 루팅 탐지 우회

Frida 후킹

Contents

1. 루팅이란?

1-1. 루팅 정의

1-2. 루팅 탐지 분석

1-3. 루팅 탐지 기술

1-4. 루팅 탐지 우회 대응 방법

2. 후킹이란?

2-1. 후킹 정의

2-2. Frida란?

3. 루팅 탐지 우회

3-1. Manifest.xml

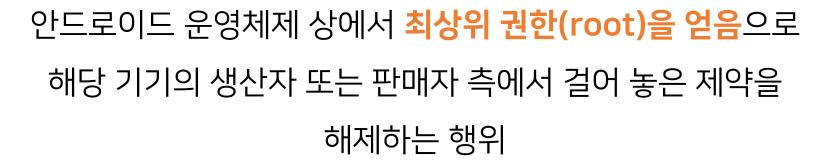
3-2. onCreate()

3-3. 루팅 탐지 함수

3-4. 루팅 탐지 우회

1. 루팅이란?

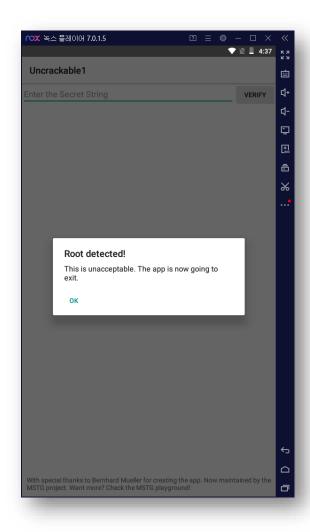
1-1. 루팅 정의





━ 1. 루팅이란? •

1-2. 루팅 탐지 분석



루팅 탐지된 화면 ("Root detected!")

↓

OK 버튼 누르면 어플리케이션 종료
↓

어플리케이션이 종료되는 코드를 확인하기 위해
jadx를 통해 디컴파일하여 분석

━ 1. 루팅이란?•

1-3. 루팅 탐지 기술



- 1. Su 탐지
- 2. 프로세스 리스트 탐지
- 3. 루팅 관련 어플 설치 여부 확인
 - 4. 폴더 권한 확인
 - 5. 테스트키 확인

1-3. 루팅 탐지 기술

- 1. Su 탐지
- 2. 프로세스 리스트 탐지
- 3. 루팅 관련 어플 설치 여부 확인
 - 4. 폴더 권한 확인
 - 5. 테스트키 확인

우회

후킹을 통해 정상적인 앱을 실행했을 때 반환되는 반환 값으로 변조를 하거나, 특정 조건이나 값에 따른 루틴을 처리하지 않고 우회하도록 하여 루팅 검증을 우회하는 방법

- 1. 루팅이란?

1-3. 루팅 탐지 우회 대응 방법

루팅을 방지하는 부분의 코드가 노출되지 않게 한다.

 \downarrow

코드 난독화 혹은 apk 무결성 검증 등을 실행

2. 후킹이란?•

2-1. 후킹 정의

특정 함수 코드를 **가로채서** 원하는 행위를 한 뒤 원래의 코드로 돌려주는 기법

- 함수 호출을 가로채서 모니터링 가능
- 완전히 다른 함수로 대체하는데 사용 가능



후킹은 앱이 실행되면서 특정 메소드에 hook을 걸어 본인 마음대로 메소드의 리턴 값, 메소드의 내용을 패치 할 수 있다.

- 2. 후킹이란?

2-2. Frida란?

Python 기반의 라이브러리로 Native App을 Hooking 하여 어플리케이션을 분석할 수 있게 해 주는 툴



3. 루팅 탐지 우회 •

3-1. Manifest.xml

package="owasp.mstg.uncrackable1"

android:name="sg.vantagepoint.uncrackable1.MainActivity"

① apk easy tool로 Uncrackable-Level1 디컴파일

② 디컴파일된 파일 중, AndroidManifest.xml에서 package명과 MainActivity 확인

💳 3. 루팅 탐지 우회 -

3-2. onCreate()

```
UnCrackable-Level1.apk

Source code

owasp.mstg.uncrackable1
owasp.mstg.uncrackable1
owasp.mstg.uncrackable1
owasp.mstg.uncrackable1
owasp.mstg.uncrackable1
owasp.mstg.uncrackable1
owasp.mstg.uncrackable1
owasp.mstg.uncrackable1
owasp.mstg.uncrackable1
```

MainActivity의 경로: sg.vantagepoint.uncrackable1.MainActivity

3-2. onCreate()

MainActivity의 경로: sg.vantagepoint.uncrackable1.MainActivity

```
UnCrackable-Level1.apk

Source code

owasp.mstg.uncrackable1
owasp.mstg.uncrackable1
owasp.mstg.uncrackable1
owasp.mstg.uncrackable1
owasp.mstg.uncrackable1
owasp.mstg.uncrackable1
owasp.mstg.uncrackable1
owasp.mstg.uncrackable1
owasp.mstg.uncrackable1
```

```
UnCrackable-Level1.apk
                                       ⊕ sg.vantagepoint.uncrackable1.MainActivity 
 Source code
                                           package sg.vantagepoint.uncrackable1;
  g sg.vantagepoint
                                          3 import android.app.Activity;
    ⊕ ⊕ a
                                          4 import android.app.AlertDialog;
    5 import android.content.DialogInterface;
       ⊕ G a
                                           6 import android.os.Bundle;
                                           7 import android.view.View;
                                           8 import android.widget.EditText;
            a(String) void
                                           9 import owasp.mstg.uncrackable1.R;
            onCreate(Bundle) void
                                         10 import sg.vantagepoint.a.b;
            verify(View) void
                                         11 import sg.vantagepoint.a.c;
Resources
                                         13 public class MainActivity extends Activity {
 APK signature
                                                private void a(String str) {
                                                    AlertDialog create = new AlertDialog.Builder(this).create();
                                                    create.setTitle(str);
                                                    create.setMessage("This is unacceptable. The app is now going to exit.");
                                         18
                                                   create.setButton(-3, "OK", new DialogInterface.OnClickListener() {
                                         19
                                                       /* class sg.vantagepoint.uncrackable1.MainActivity.AnonymousClass1 */
                                         20
                                         21
                                                       public void onClick(DialogInterface dialogInterface, int i) {
                                         22
                                                           System.exit(0);
                                         23
                                         24
                                                   });
                                         25
                                                   create.setCancelable(false);
                                         26
                                                    create.show();
                                         27
                                                /* access modifiers changed from: protected */
                                               public void onCreate(Bundle bundle) {
                                                   if (c.a() || c.b() || c.c()) {
                                         32
                                                       a("Root detected!");
                                                    if (b.a(getApplicationContext())) {
                                         35
                                                       a("App is debuggable!");
                                                    super.onCreate(bundle);
                                                    setContentView(R.layout.activity_main);
                                         40
                                         41
                                                public void verify(View view) {
                                         42
                                                    String obj = ((EditText) findViewById(R.id.edit text)).getText().toString();
```

3-2. onCreate()

onCreate: 가장 먼저 실행되는 함수

```
public void onCreate(Bundle bundle) {
   if (c.a() || c.b() || c.c()) {
        a("Root detected!");
   }
   if (b.a(getApplicationContext())) {
        a("App is debuggable!");
   }
   super.onCreate(bundle);
   setContentView(R.layout.activity_main);
}
```

If문을 통해 a, b, c 메서드로 루팅 탐지

```
public void onCreate(Bundle bundle) {
    if (c.a() || c.b() || c.c()) {
        a("Root detected!");
    }
    if (b.a(getApplicationContext())) {
        a("App is debuggable!");
    }
    super.onCreate(bundle);
    setContentView(R.layout.activity_main);
}
```

3-3. 루팅 탐지 함수

```
public class c {
  public static boolean a() {
      for (String str : System.getenv("PATH").split(":")) {
         if (new File(str, "su").exists()) {
                                                               루팅하면 su 바이너리 파일 생성됨.
            return true;
                                                               su가 탐지되면 루팅됐다고 판단
      return false;
  public static boolean b() {
                                                               기기를 루팅하면 "test-keys"라는 태그 값이 등록됨.
     String str = Build.TAGS;
      return str != null && str.contains("test-keys");
                                                               해당 값이 존재하면 루팅됐다고 판단
  public static boolean c() {
      for (String str : new String[]{"/system/app/Superuser.apk", "/s
         if (new File(str).exists()) {
                                                              /system/app 폴더에 루팅에 쓰이는 apk가 있는지 확인
            return true;
                                                               apk가 존재하면 루팅됐다고 판단
      return false;
```

3-4. 루팅 탐지 우회

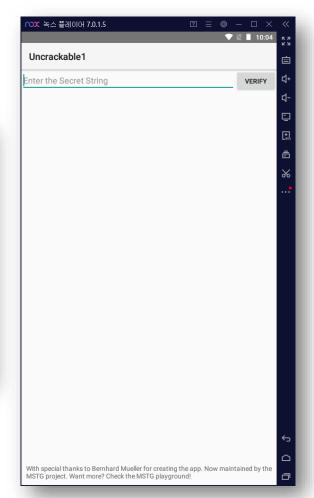
```
//test.js
    console.log("[+] Running Hook");
    Java.perform(function() {
        var hook = Java.use("sg.vantagepoint.a.c");
        hook.a.implementation = function() {
            console.log("[+] Hooking a()");
            return false;
10
        hook.b.implementation = function() {
            console.log("[+] Hooking b()");
11
12
            return false;
13
14
        hook.c.implementation = function() {
15
            console.log("[+] Hooking c()");
            return false;
17
```

Java.perform(): 불러오는 값에 함수를 정의해서 java Method 후킹
Java.use(): 후킹할 class에 대한 객체를 받아올 수 있음
.implementation: sg.vantagepoint.a.c 메서드를 재정의

🗕 3. 루팅 탐지 우회

3-4. 루팅 탐지 우회

frida.exe -U -f owasp.mstg.uncrackable1 -l D:₩dla₩frida_test₩test.js --no-pause



THANK YOU

QUESTION