

## 리버싱 핵심원리 따라잡기

### 이지훈

## 목차



About this book
Reverse Engineering
프로그램 설치



### Hello World!

예제

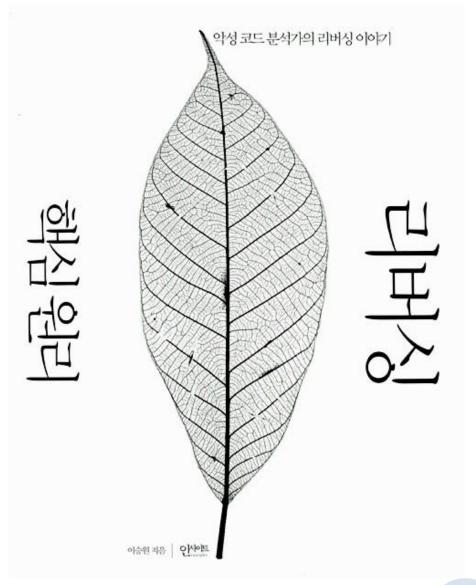
Next week



## 리버싱 핵심원리

이승원 지음

AhnLab에서 악성코드 분석가로 활동하며 얻은 지식들을 바탕으로 리버싱에 대해 소개한 책





# Reverse Engineering

RE : 역공학, 물건이나 기계장치, 혹은 시스템 등의 구조, 기능, 동작 등을 분석하여 그 원리를 이해하며 단점을 보완하고 새로운 아이디어를 추가하는 일련의 작업

RCE (Reverse Code Engineering): 소프트웨어 분야의 역공학, 주로 실행 파일의 분석을 진행하며, 정적 분석과 동적 분석으로 나뉜다.



# Reverse Engineering

정적 분석 : 파일을 실행하지 않고 겉모습을 관찰하여 분석하는 방법

: 파일의 종류, 크기, 헤더정보, Import/Export API, 내부 문자열, 등록 정보

동적 분석 : 정적 분석에서 얻은 정보를 바탕으로 파일을 직접 실행하여 분석하는 방법

: 파일 실행, 디버깅, 레지스트리, 네트워크 등을 관찰



# Reverse Engineering

패치(Patch) : 프로그램의 파일 혹은 실행 중인 프로세스 메모리의 내용을 변경하는 작업 Ex. Windows 업데이트

크랙(Crack): 패치의 의도가 비합법적이고 비도덕적인 경우 Ex. 불법 복제 및 사용



# Source Code Visual Studio



개발 도구에서 소스코드를 빌드하여 실행 파일을 생성

Ex. Visual C++ -> .cpp -> .exe

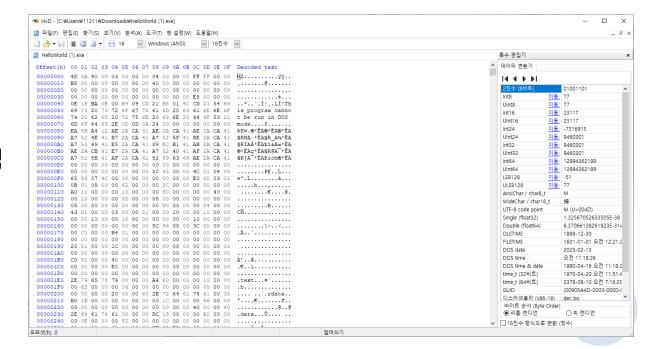
```
| Section of the property of t
```

# Hex Code HxD Hex Editor

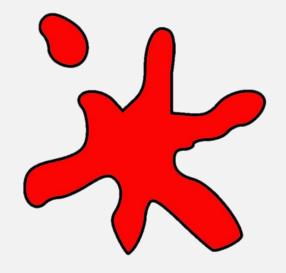


실행파일은 2진수(Binary) 형식으로 되어있다.

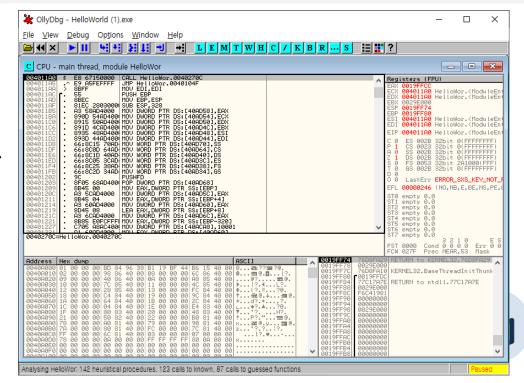
2진수를 16진수(Hex) 형식으로 변환시켜주는 프로그램



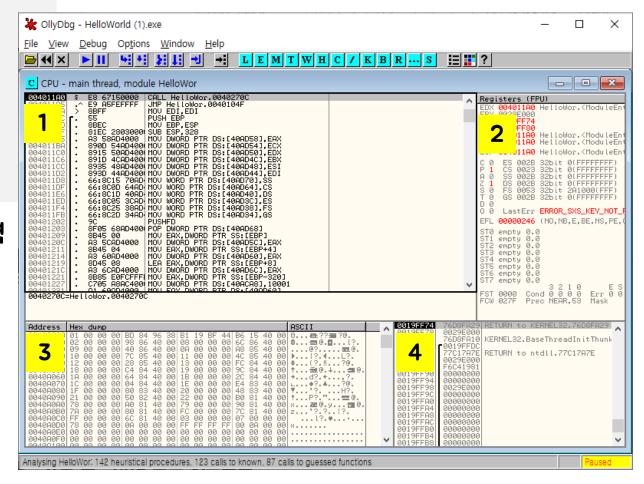
# Assembly Code Olly Dbg



헥스 코드를 디스어셈블(Disassemble)하여 어셈블리 코드로 변환 일반적인 리버싱 과정에서 이러한 어셈블리 코드를 분석한다.



- 1. Code Window : 디스어셈블리 코드를 표시해주는 구역 loop, jump 위치 등의 정보를 표시
- 2. Register Window : 레지스터 값을 표시, 수정 가능
- 3. Dump Window : 메모리 주소 위치를 Hex, ASCII, UNICODE 값으로 표시, 수정 가능
- 4. Stack Window : ESP Register가 가딘데는 스택 메모리를 실시간으로 표시, 수정 가능





```
□#include "windows.h"
      #include "tchar.h"
23
     □ int _tmain(int argc, TCHAR* argv[])
5
           MessageBox(NULL,
6
               L"Hello World!",
               L"www.reversecore.com",
8
               MB_OK);
           return 0;
```



- 1. EP(EntryPoint) : 실행 시작 주소 (004011A0)
- 2. 0040270C 주소의 함수를 호출(CALL)
- 3. 0040104F 주소로 점프(JMP)

```
004011A0 $ E8 671500 CALL Nellowor.00402700

004011A5 .^ E9 A5FEFFFF JMP Hyllowor.0040104F

004011AA > 8BFF MOV FOI,EDI

004011AC . 55 PUSH EBP

004011AD . 8BEC MOV EBP.ESP

004011AF . 81EC 2803000 SUB ESP.328
```

```
MOV EBP.ESP
                            SUB ESP, 10
              83EC 10
              A1 04A04000
                            MOV EAX, DWORD PTR DS: [40A004]
             8365 F8 00
8365 FC 00
                            AND DWORD PTR SS:[EBP-8],0
                            AND DWORD PTR SS:[EBP-4].0
                            PUSH EBX
                            PUSH EDI
             BF 4EE640BB
                            MOV EDI, BB40E64E
             BB 0000FFFF
                            MOV EBX.FFFF0000
                            CMP EAX.EDI
                            JE SHORT HelloWor.0040273E
TEST EBX,EAX
             74 ØD
             85C3
             74 09
                            JE SHORT HelloWor.0040273E
                            NOT EAX
             F7D0
                            MOV DWORD PTR DS:[40A008],EAX
              A3 08A04000
                            JMP SHORT HelloWor.0040279E
004021
                            PUSH ESI
                            LEA EAX, DWORD PTR SS: [EBP-8]
              8D45 F8
                            PUSH EAX
                                                                         *pFileTime
             FF15 8C80400 CALL DWORD PTR DS:[<&KERNEL32.GetSystem LGetSystemTimeAsFileTime
                            MOV ESI,DWORD PTR SS:[EBP-4]
XOR ESI,DWORD PTR SS:[EBP-8]
004027
             FF15 8880400 CALL DWORD PTR DS:[<&KERNEL32.GetCurren GetCurrentProcessId
                            XOR ESI, EAX
0040275!
0040275
             FF15 6C80400 CALL DWORD PTR DS:[<&KERNEL32.GetCurrent GetCurrentThreadId
```

```
68 D0934000 PUSH HelloWor.004093D0
E8 C9140000 CALL HelloWor.00402524
              B8 4D5A0000 MOV EAX,5A4D
              66:3905 0000 CMP WORD PTR DS:[400000],AX
75 38 JNZ SHORT HelloWor.004010A1
                             MOV EAX, DWORD PTR DS: [40003C]
              A1 3C004000
              81B8 0000400 CMP DWORD PTR DS:[EAX+400000],4550
              75 27 JNZ SHORT HE
B9 0B010000 MOV ECX,10B
00401078
                              JNZ SHORT HelloWor.004010A1
0040107A
0040107F
              66:3988 1800 CMP WORD PTR DS:[EAX+400018],CX
00401086
              75 19
                              JNZ SHORT HelloWor.004010A1
00401088
              83B8 7400400 CMP DWORD PTR DS:[EAX+400074],0E
0040108F
                              JBE SHORT HelloWor.004010A1
              76 10
00401091
                             XOR ECX, ECX
00401093
              3988 E800400 CMP DWORD PTR DS:[EAX+4000E8],ECX
00401099
                             SETNE CL
MOV DWORD PTR SS:[EBP-1C],ECX
              894D E4
0040109C
              EB 04
                              JMP SHORT HelloWor.004010A5
0040109F
004010A1
              8365 E4 00
                             AND DWORD PTR SS:[EBP-1C],0
              6A 01
E8 48140000
59
                             PUSH 1
                                                                             rArg1 = 00000001
                             CALL HelloWor.004024F4
                              POP ECX
004010AC
              85C0
75 08
004010AD
                              TEST EAX, EAX
004010AF
                              JNZ SHORT HelloWor.004010B9
              6A 1C
E8 6EFFFFFF
004010B1
                             PUSH 1C
004010B3
                             CALL HelloWor.00401026
                              POP ECX
                             LCOLL Hallables 00402243
```



```
00401051 . 68 D0934000 PUSH HelloWor.004093D0
00401056 . E8 C9140000 CALL HelloWor.00402524
00401058 . B8 4D500000 MOV EAX,5A4D
00401060 . 66:3905 0000 CMP WERB PIR BC:E400000],AX
```

계속 Step Into / Step Over 기능을 사용하여 함수 호출 명령어를 따라가고 있음

```
## 100402524 | $ 68 80254000 | PUSH Hellowor.00402580 | 64:FF35 0000 | PUSH DWORD PTR FS:[0] | 00402530 | 896C24 10 | MOV EAX, DWORD PTR SS:[ESP+10] | EBP | 00402538 | 806C24 10 | LEA EBP, DWORD PTR SS:[ESP+10] | EBP | EBP
```



- 1. CALL 00401000 명령어를 따라가니
- 2. MessageBox API를 호출하는 코드를 찾았다
- 3. 문자열을 비교해보면 일치하는 것을 확인 따라서 00401000 함수가 \_tmain 함수이다.

```
## 1985 | FF35 80AF400 | PUSH DWORD PTR DS:[40AF80] | PUSH DWORD PTR DS:[40AF80] | PUSH DWORD PTR DS:[40AF78] | PUSH DWORD PTR DWOR
```



#### • • • • • • • • •

## Next Week

Hello World 문자열 패치

Or

Beacon Flooding 과제 리뷰..



# Q&A

