

PCAP CODE, 관심분야

2021-07-27
차윤지

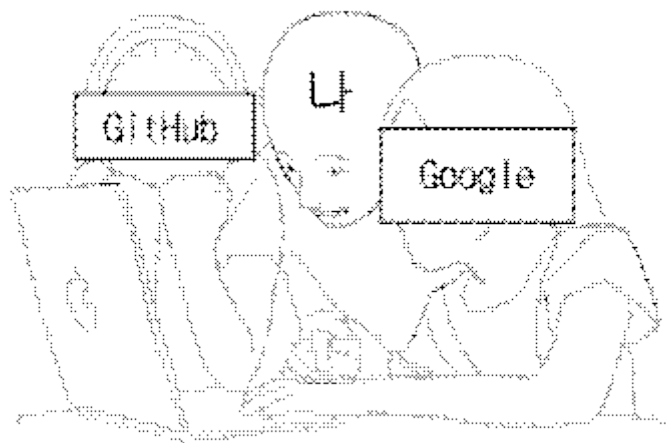
목차

pcap

코드 리뷰

관심 분야
찾아보기

리버싱



pcap 코드리뷰

```
1  #include <pcap.h>
2  #include <stdio.h>
3  // #include <stdbool.h>
4
5  #define true 1
6  #define false 0
7  #define NULL 0
8
9  #include <net/ethernet.h>
10 #include <netinet/ip.h>
11 #include <netinet/tcp.h>
12
13
14
```

<pcap.h> = 패킷 관련 핸들링을 위해 추가

<stdio.h> = printf를 사용하기 위해 추가

<stdbool.h> = 컴파일 오류로 주석처리 후
5~7줄에 별도 정의

```
1  #include <pcap.h>
2  #include <stdio.h>
3  // #include <stdbool.h>
4
5  #define true 1
6  #define false 0
7  #define NULL 0
8
9  #include<net/ethernet.h>
10 #include<netinet/ip.h>
11 #include<netinet/tcp.h>
12
13
14
```



```
57  struct ether_header *eth_h;
58  struct ip *ip_h;
59  struct tcphdr *tcp_h;
```

```

15 ▼ void usage() {
16     printf("syntax: pcap-test <interface>\n");
17     printf("sample: pcap-test wlan0\n");
18 }
19
20 ▼ typedef struct {
21     char* dev_;
22 } Param;
23
24 ▼ Param param = {
25     .dev_ = NULL
26 };
27
28 ▼ int parse(Param* param, int argc, char* argv[]) {
29     ▼ if (argc != 2) {
30         usage();
31         return false;
32     }
33     param->dev_ = argv[1];
34     return true;
35 }
36

```

= 사용법을 알려줍니다.

= 매개변수 구조체 정의입니다.

```

37 int main(int argc, char* argv[]) {
38     if (!parse(&param, argc, argv))
39         return -1;
40
41     char errbuf[PCAP_ERRBUF_SIZE];
42
43     pcap_t* pcap = pcap_open_live(param.dev_, BUFSIZ, 1, 1000, errbuf);
44
45     if (pcap == NULL) {
46         fprintf(stderr, "pcap_open_live(%s) return null - %s\n", param.dev_, errbuf);
47         return -1;
48     }
49
50     struct pcap_pkthdr* header;
51     const u_char* packet;
52
53     struct ether_header *eth_h;
54     struct ip *ip_h;
55     struct tcphdr *tcp_h;
56

```

= 강제종료

```

37 int main(int argc, char* argv[]) {
38     if (!parse(&param, argc, argv))
39         return -1;
40
41     char errbuf[PCAP_ERRBUF_SIZE];
42
43     pcap_t* pcap = pcap_open_live(param.dev_, BUFSIZ, 1, 1000, errbuf);
44
45     if (pcap == NULL) {
46         fprintf(stderr, "pcap_open_live(%s) return null - %s\n", param.dev_, errbuf);
47         return -1;
48     }
49
50     struct pcap_pkthdr* header;
51     const u_char* packet;
52
53     struct ether_header *eth_h;
54     struct ip *ip_h;
55     struct tcphdr *tcp_h;
56

```

= 에러 정보를 담은 버퍼를 준비

```

37 ▾ int main(int argc, char* argv[]) {
38     if (!parse(&param, argc, argv))
39         return -1;
40
41     char errbuf[PCAP_ERRBUF_SIZE];
42
43     pcap_t* pcap = pcap_open_live(param.dev_, BUFSIZ, 1, 1000, errbuf);
44
45 ▾ if (pcap == NULL) {
46     fprintf(stderr, "pcap_open_live(%s) return null - %s\n", param.dev_, errbuf);
47     return -1;
48 }
49
50 struct pcap_pkthdr* header;
51 const u_char* packet;
52
53 struct ether_header *eth_h;
54 struct ip *ip_h;
55 struct tcphdr *tcp_h;
56

```

= 강제종료2


```

37 ▾ int main(int argc, char* argv[]) {
38     if (!parse(&param, argc, argv))
39         return -1;
40
41     char errbuf[PCAP_ERRBUF_SIZE];
42
43     pcap_t* pcap = pcap_open_live(param.dev_, BUFSIZ, 1, 1000, errbuf);
44
45 ▾   if (pcap == NULL) {
46       fprintf(stderr, "pcap_open_live(%s) return null - %s\n", param.dev_, errbuf);
47       return -1;
48   }
49
50   struct pcap_pkthdr* header;
51   const u_char* packet;
52
53   struct ether_header *eth_h;
54   struct ip *ip_h;
55   struct tcp_hdr *tcp_h;
56

```

```

61 *
62
63 int res = pcap_next_ex(pcap, &header, &packet);
64 if (res == 0) continue;
65 *
66 if (res == PCAP_ERROR || res == PCAP_ERROR_BREAK) {
67     printf("pcap_next_ex return %d[%s]\n", res, pcap_geterr(pcap));
68     break;
69 }
70
71 eth_h = (struct ether_header *)packet;
72 ip_h = (struct ip *) (packet + sizeof(struct ether_header));
73 tcp_h = (struct tcphdr *) (packet + sizeof(struct ether_header) + sizeof(struct ip));
74 const u_char *payload = (const u_char *) (packet + sizeof (struct ether_header) + sizeof (struct ip) + sizeof (struct tcphdr));

```

63번 줄= 패킷을 수집

64번 줄= 수집된 패킷이 없다면 while문의 처음으로 돌아간다

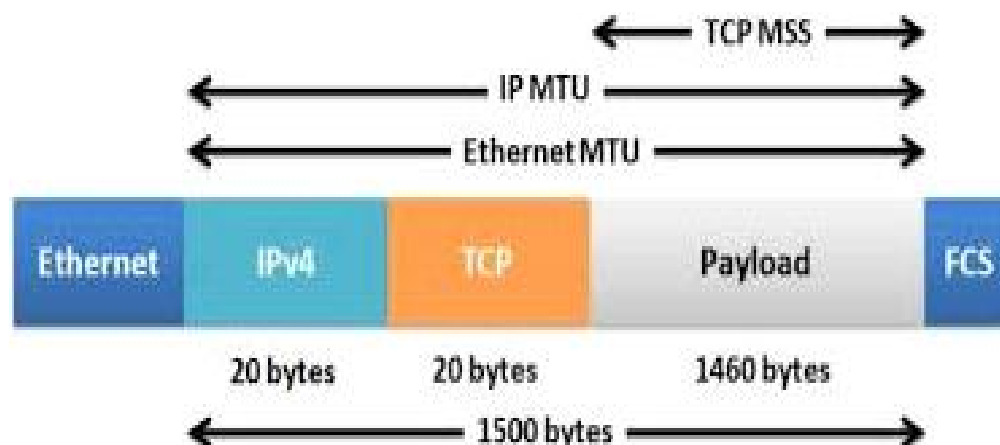
65번 줄= 만약 패킷 수집 중 오류 발생

66번 줄 ~ 67번 줄= 오류 정보 출력 후 프로그램 종료

```

61 while (true) {
62
63     int res = pcap_next_ex(pcap, &header, &packet);
64     if (res == 0) continue;
65     if (res == PCAP_ERROR || res == PCAP_ERROR_BREAK) {
66         printf("pcap_next_ex return %d(%s)\n", res, pcap_geterr(pcap));
67         break;
68     }
69
70     eth_h = (struct ether_header *)packet;
71     ip_h = (struct ip *) (packet + sizeof(struct ether_header));
72     tcp_h = (struct tcphdr *) (packet + sizeof(struct ether_header) + sizeof(struct ip));
73     const u_char *payload = (const u_char *) (packet + sizeof(struct ether_header) + sizeof(struct ip) + sizeof(struct tcphdr));

```



```

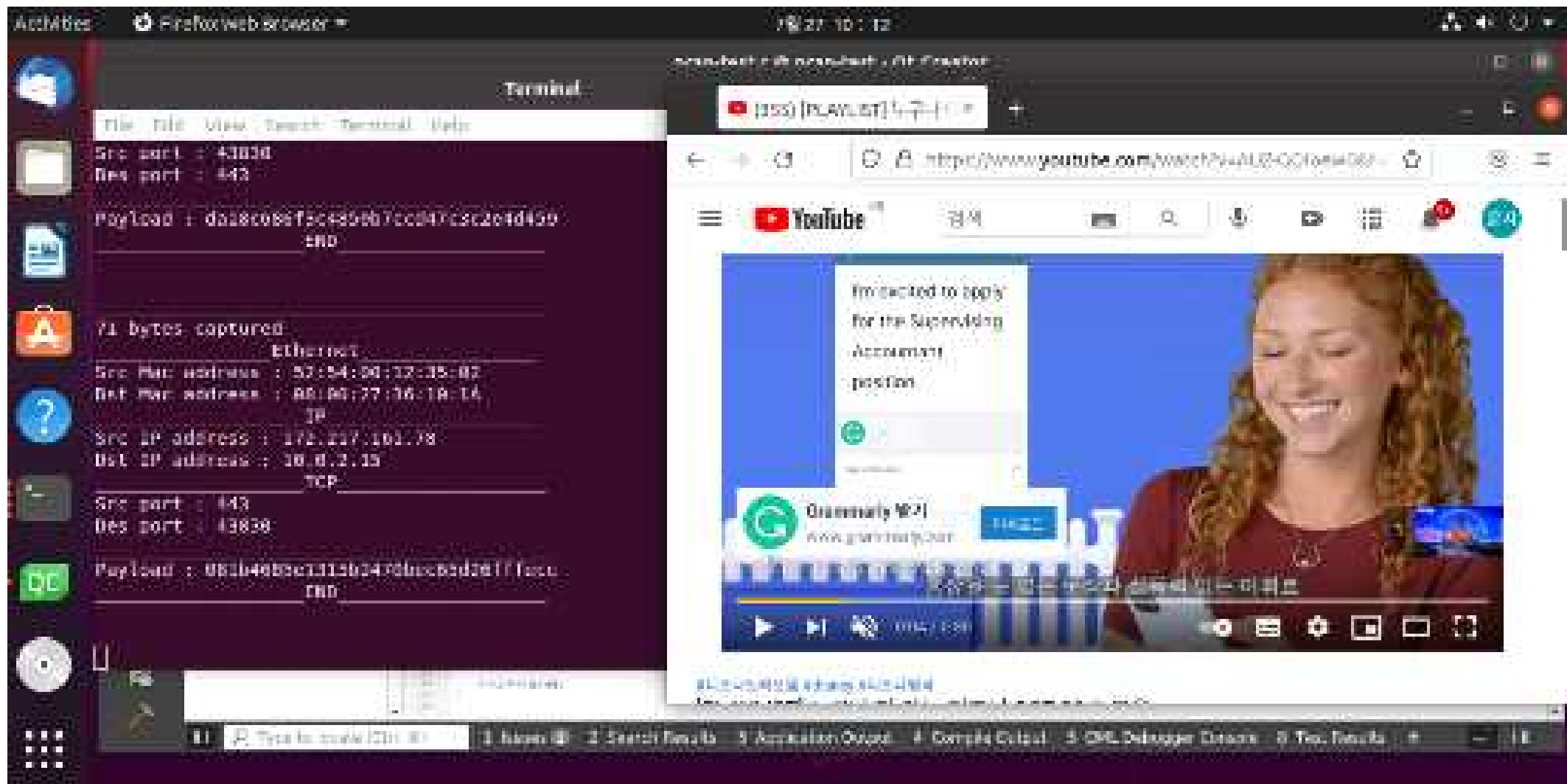
177 printf("-----Ethernet-----\n");
178 printf("Src Mac address : %02X:%02X:%02X:%02X:%02X:%02X\n", eth_h->ether_shost[0], eth_h->ether_shost[1], eth_h->ether_shost[2], eth_h->ether_shost[3], eth_h->ether_shost[4], eth_h->ether_shost[5]);
179 printf("Dst Mac address : %02X:%02X:%02X:%02X:%02X:%02X\n", eth_h->ether_dhost[0], eth_h->ether_dhost[1], eth_h->ether_dhost[2], eth_h->ether_dhost[3], eth_h->ether_dhost[4], eth_h->ether_dhost[5]);
180 printf("-----IP-----\n");
181 printf("Src IP address : %s\n", inet_ntoa(ip_h->ip_src));
182 printf("Dst IP address : %s\n", inet_ntoa(ip_h->ip_dst));
183 printf("-----TCP-----\n");
184 printf("Src port : %d\n", ntohs(tcp_h->th_sport));
185 printf("Des port : %d\n", ntohs(tcp_h->th_dport));
186 printf("-----\n");
187 printf("Payload : ");
188 for (int i=0; i<20; i++)
189 {
190     printf("%02x", payload[i]);
191 }
192 printf("\n");
193 printf("-----\n");
194 printf("%u bytes captured\n", header->hcaplen);
195 printf("-----END-----\n");
196 printf("\n\n");

```

```

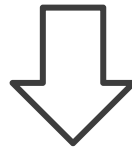
197 pcap_close(pcap);

```



리버싱이란?

소프트웨어 분야에서 해당 프로그램의 구조, 기능, 동작 등의 원리를
역으로 따라가며 이해하고 분석



부족한 부분이나 추가 되었으면 하는 새로운 기능 등을 추가

리버싱 방법

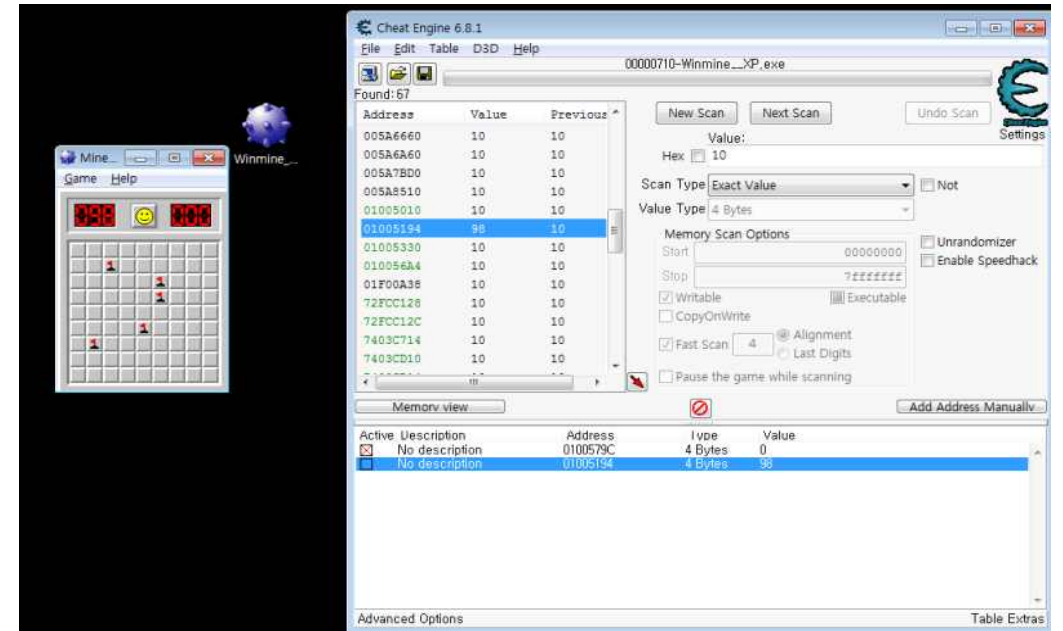
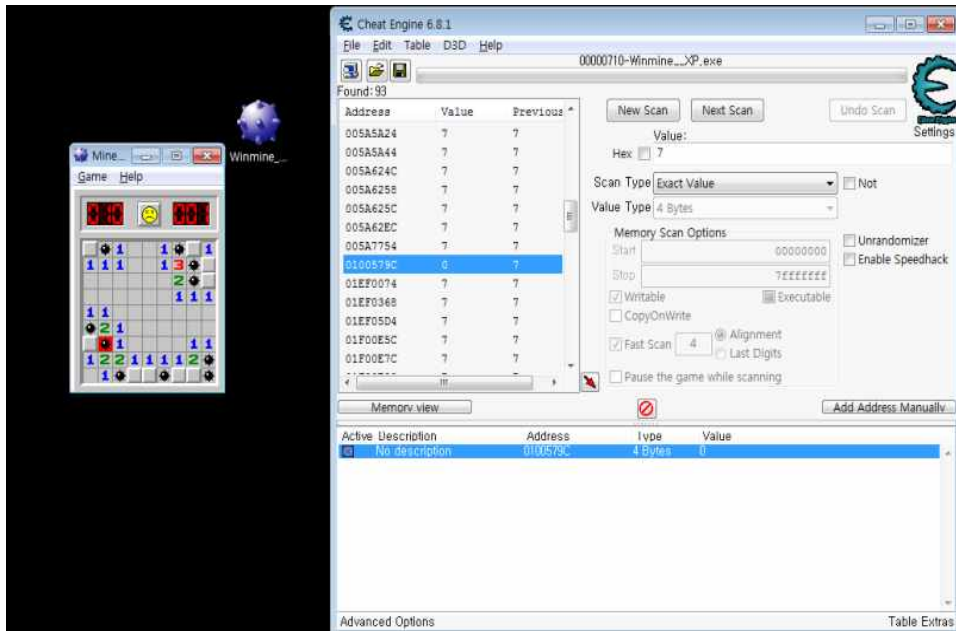
- 정적 분석 = 파일의 겉모습을 관찰하여 분석하는 방법(파일 실행X)
파일의 종류, 크기, 헤더정보, 등록 정보 등의 내용을 확인할 수 있다.
- 동적 분석 = 파일을 직접 실행시켜 그 행위를 분석하고, 디버깅을 통하여
코드의 흐름과 메모리의 상태 등을 자세히 살펴보는 방법

치트엔진



윈도우에서 실행되는 싱글 플레이어 게임 및 일반 응용 프로그램을 디버깅하는 데 도움이 되는 유용한 도구가 포함되어 있는 오픈 소스 도구

-> 치트 엔진을 사용하면 동적 분석을 진행하며
게임 내의 변수 값을 원하는 대로 조작할 수 있다.



출처=

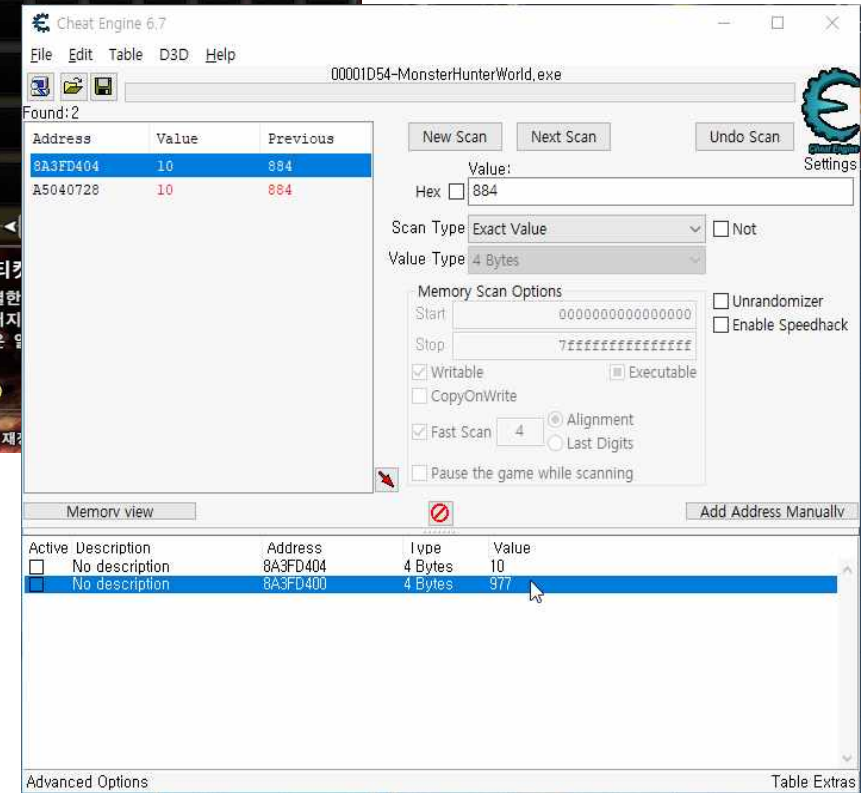
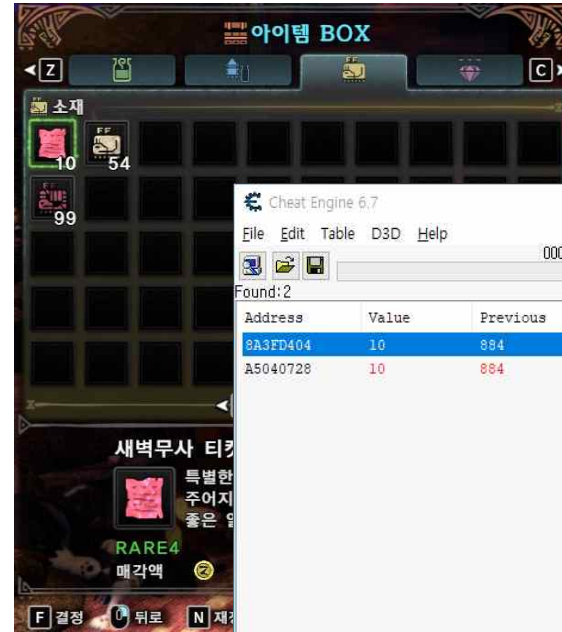
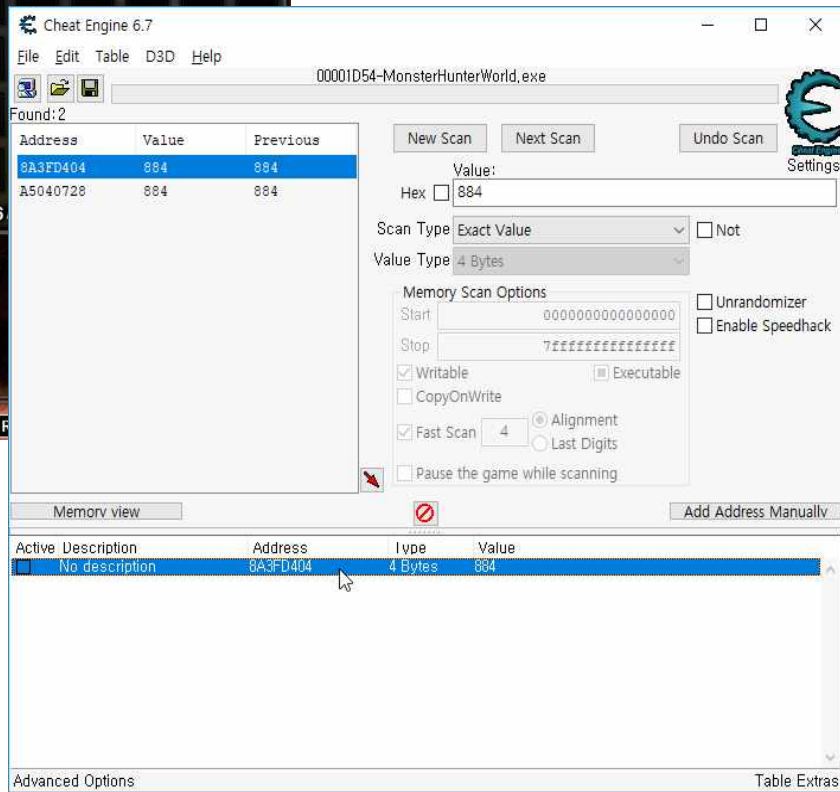
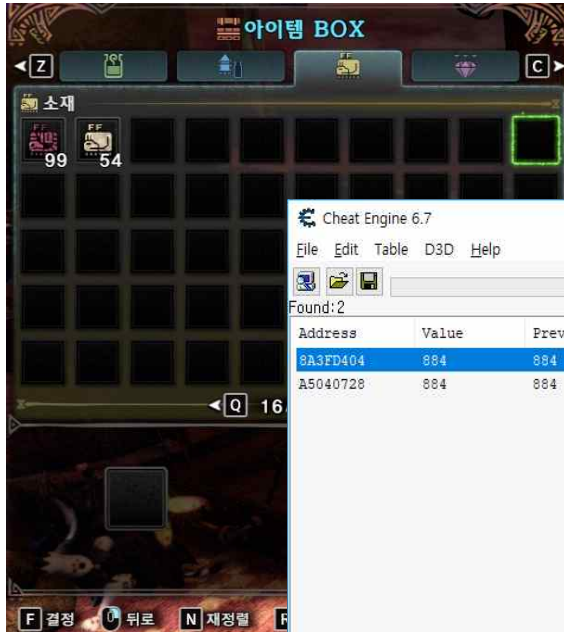
<https://m.blog.naver.com/sosbaoxbak/221305871374>

관심분야 찾아보기

리버싱



사용 예시



계획

**Beacon
Flooding**

과제 진행

리버싱

올리 디버거 등을 이용해
코드 분석

Thank You