

Hello World 문자열 패치

이지훈

목차



Last Week

Base Camp

Code Find



Hello World!

HelloWorld Patch

Next week



Last Week

```
⊟#include "windows.h"
      #include "tchar.h"
23
     □ int _tmain(int argc, TCHAR* argv[])
5
           MessageBox(NULL,
6
               L"Hello World!",
               L"www.reversecore.com",
8
               MB_OK);
           return 0;
```



Last Week

- 1. CALL 00401000 명령어를 따라가니
- 2. MessageBox API를 호출하는 코드를 찾았다
- 3. 문자열을 비교해보면 일치하는 것을 확인 따라서 00401000 함수가 _tmain 함수이다.

```
### 1997 | ### 1997 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 | ### 1998 |
```



Base Camp

디버거를 재실행할 때마다 Entry Point 부터 시작하는 불편함이 있다.

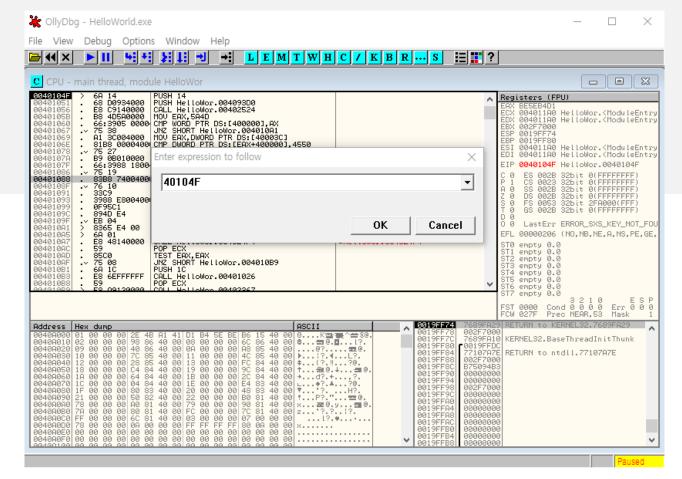
큰 파일을 분석할 때는 중요한 부분을 쉽게 찾기 위해 캠프를 지정하는 것이 디버깅을 편리하게 만들어 준다.



Base Camp (1) Go to

Ctrl + G : 직접 베이스 캠프의 주소를 입력하여 Go to 명령으로 주소로 이동

F4 : Execute till cursor 명령으로 커서까지 실행



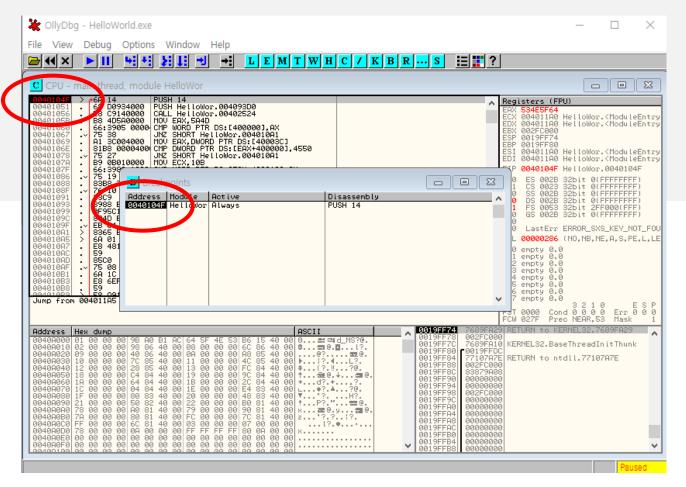


Base Camp (2) BP

F2 : Break Point(BP) 를 설치하여 디버거가 실행 도중(F9) BP에서 멈추게 한다.

ALT + B: BP 목록을 확인할 수 있음

: BP를 더블클릭 -> 해당 주소로 이동



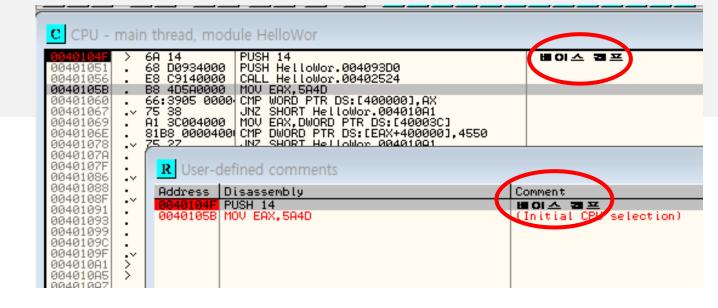


Base Camp (3) Comment

[;] : 특정 주소에 주석을 달아 확인하는 방법

: 주석 더블 클릭 -> 해당 주소로 이동

러서 위치를 다른 곳으로 -> 오른쪽 클릭 후 -> Search for -> User-defined comment





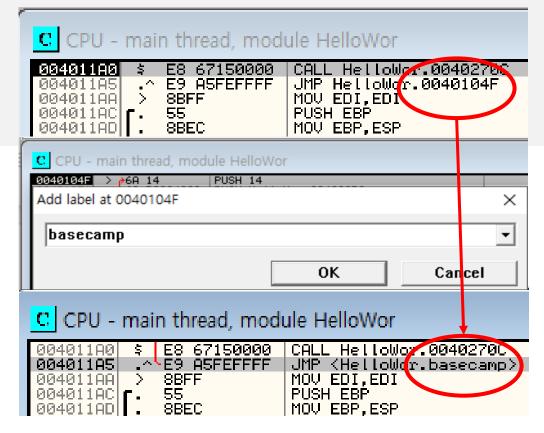
Base Camp (4) Label

[:] : 원하는 주소에 특정 이름을 붙이는 방법

마우스 오른쪽 클릭 -> Search for -> User

defined labels : label 확인 가능

: 더블클릭 -> 해당 주소로 이동





Code Find

- 1. 코드 실행 방법 : 코드의 크기가 작고 기능이 명확한 경우
- 2. 문자열 검색 방법 : 프로그램 내 특정 문자열을 사용한 부분을 확인할 경우
- 3. API 호출 코드에 BP : 코드에서 사용된 API를 예상할 수 있을 경우
- 4. API 코드에 직접 BP : Packer 와 Protector 등 실행 파일이 압축 또는 보호되어 DLL 코드에 직접 BP를 걸어야 할 경우



Hello World 문자일 검색

문자열 검색 방법 사용

오른쪽 클릭 -> Search for -> All referenced text strings

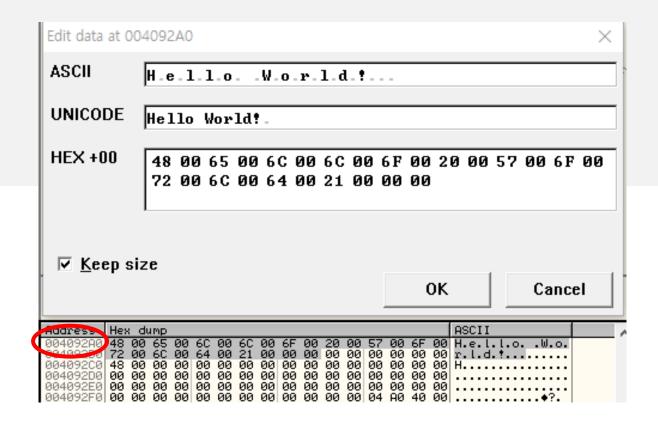
_tmain 함수 시작 주소(00401000)에 BP 설정



Hello World 문자열 검색

덕프 창에서 MessageBoxW 함수의 전달인자 주소 (004092A0)로 Go to 명령 사용

Ctrl + E : Edit dialog

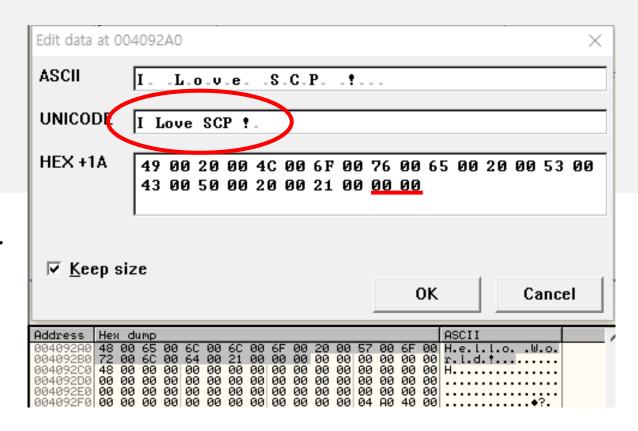




Hello World 문자열 변경

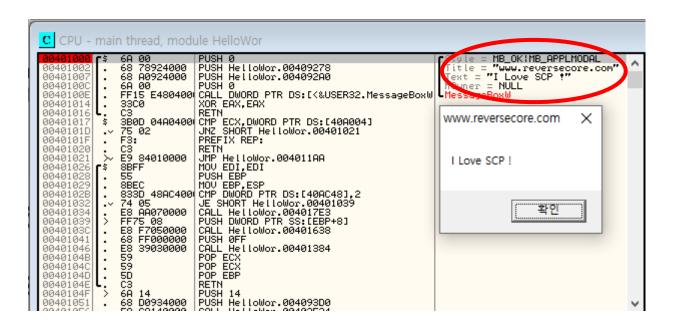
유니코드 문자열은 2바이트 크기의 NULL 로 끝난다.

일반적으로 원본 문자열 뒤쪽에 의미 있는 데이터가 존재할 수 있기 때문에 항상 주의하여 문자열 변경을 해야 한다.





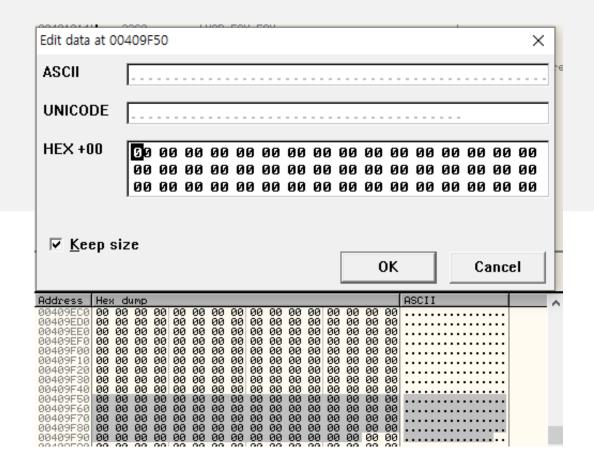
Hello World 문자일 패치





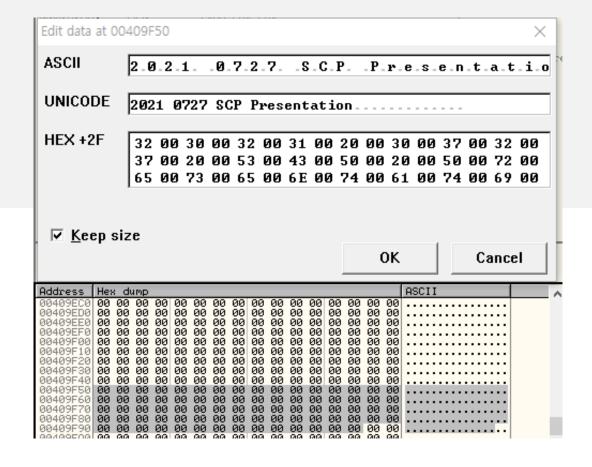
Hello World 문자일 변경 (2)

원본보다 더 긴 문자열로 패치하기 위해선 다른 메모리에 패치하고자 하는 문자열을 적고 MessageBoxW() 함수에게 해당 주소를 넘겨줘야한다.



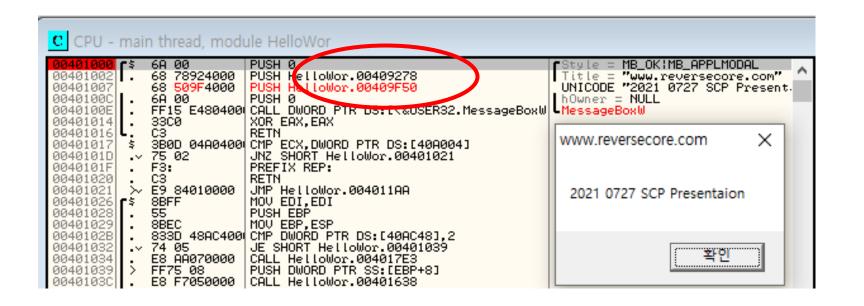


Hello World 문자열 변경 (2)





Hello World 문자일 패치 (2)





Q&A

