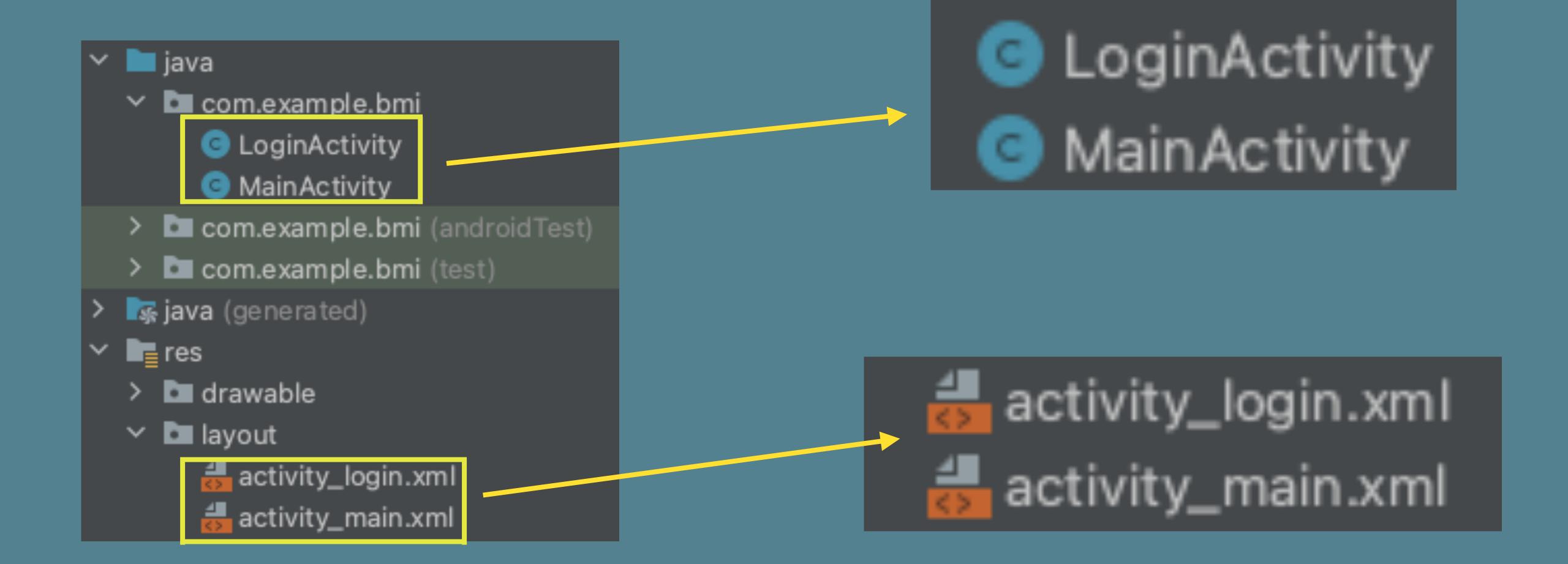


Android Studio



Linear Layout은 View를 수평 또는 수직 방향으로 배치할 수 있는 레이아웃입니다.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.</pre>
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-au
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".LoginActivity">
    <ImageView...>
                                                     아이디를 입력하세요.
                                                     패스워드를 입력하세요.
    <EditText...>
                                                                  로그인
    <EditText...>
                                                                 회원가입
    <androidx.appcompat.widget.AppCompatButton...>
    <androidx.appcompat.widget.AppCompatButton...>
</LinearLayout>
```

Orientation = 방향 / vertical = 세로 / horizontal = 가로

Orientation

Vertical

Hello World! Hello World! Hello World!

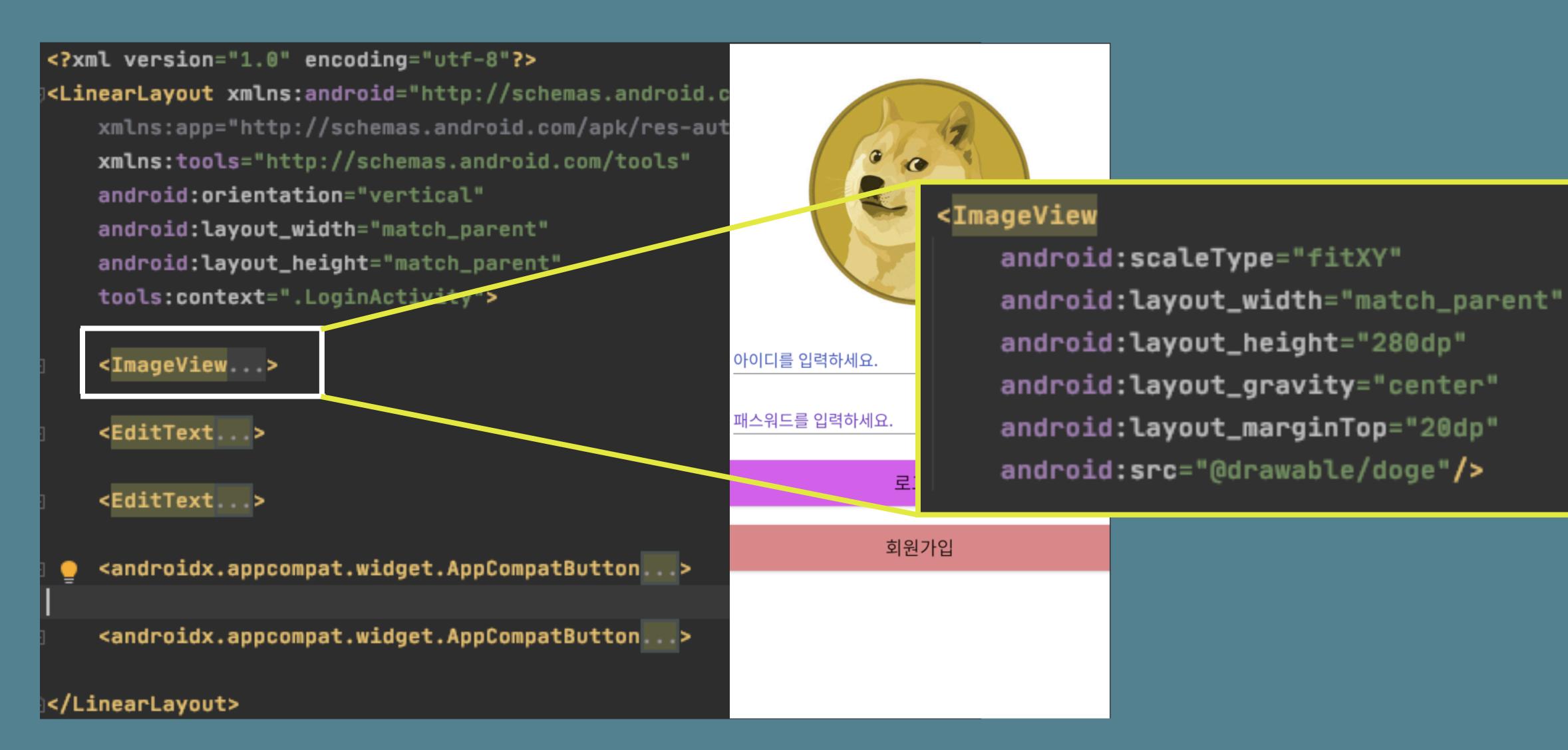
horizontal

Hello World!Hello World!Hello World!

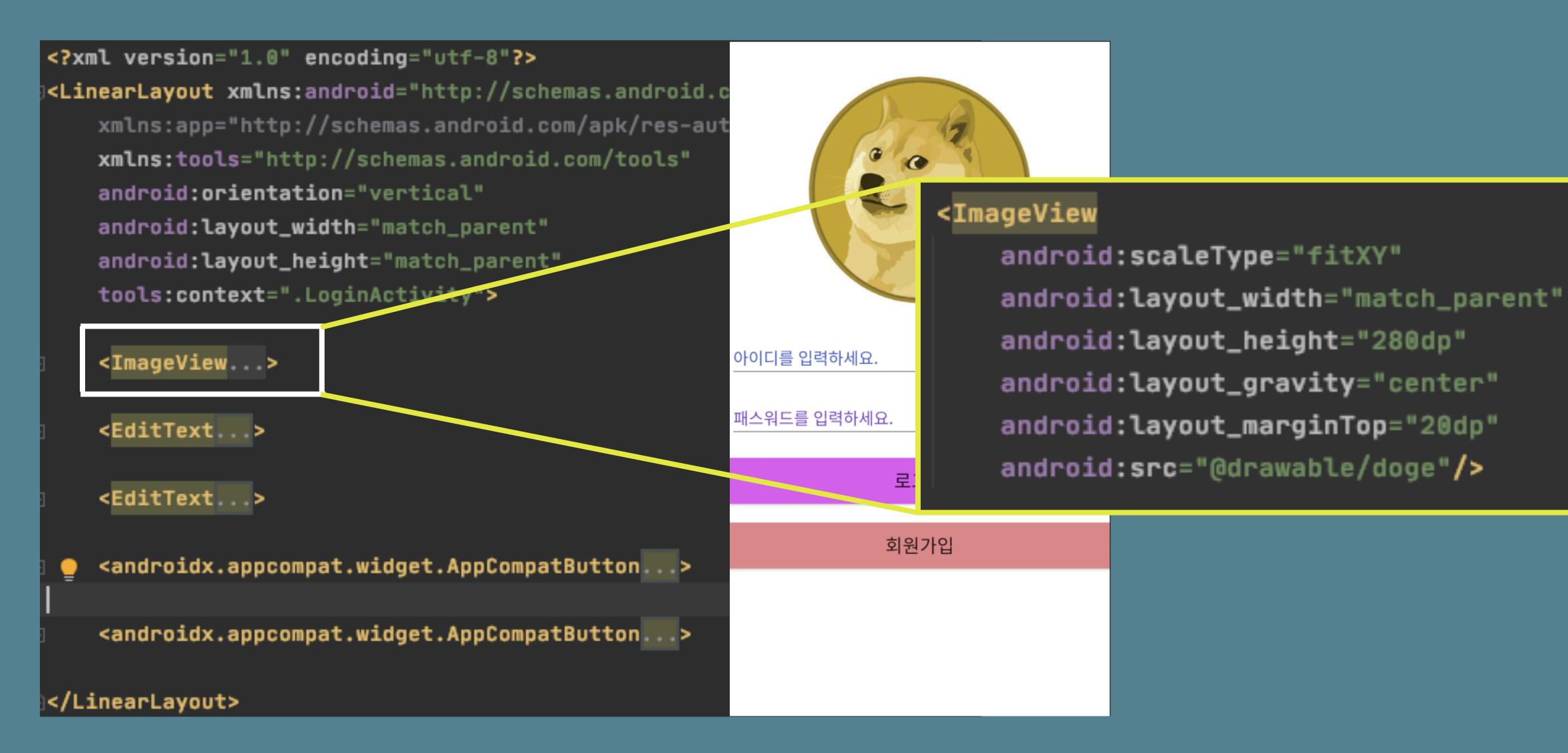
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.</pre>
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-au
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:orientation="vertical"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".LoginActivity">
    <ImageView...>
                                                     아이디를 입력하세요.
                                                     패스워드를 입력하세요.
    <EditText...>
                                                                  로그인
    <EditText...>
                                                                 회원가입
    <androidx.appcompat.widget.AppCompatButton...>
    <androidx.appcompat.widget.AppCompatButton...>
</LinearLayout>
```

Orientation = 방향 / vertical = 세로 / horizontal = 가로 match_parent = 전체 크기에 맞춰서 사용 wrap_content = 내가 사용하는 크기만큼만 사용

layout_width	match_parent	warp_content	match_parent	warp_content
layout_height	match_parent	match_parent	warp_content	warp_content
	나는 버튼이다.	나는 버튼이다.	나는 버튼이다.	나는 버튼이다.



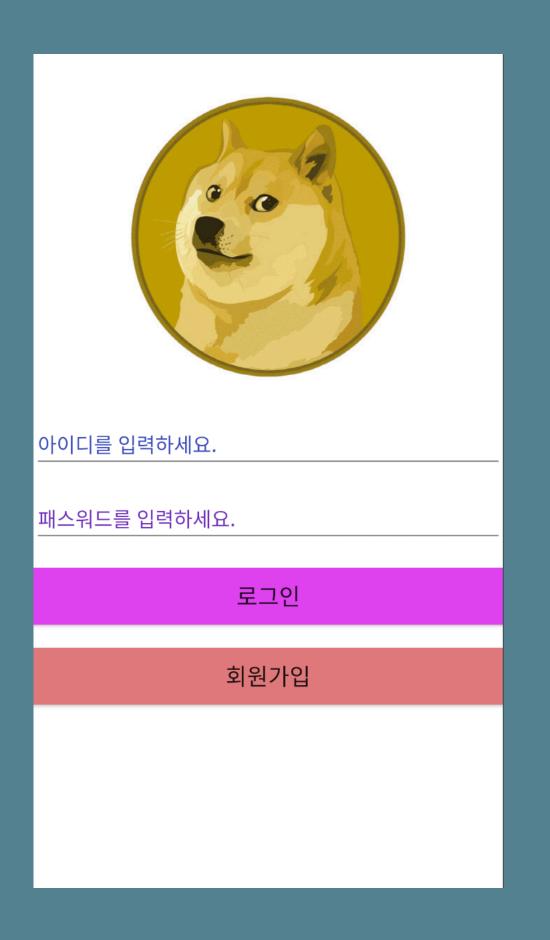
top	해당 위젯을 윗쪽에 위치 시킵니다. 이때 사이즈에 변화는 없습니다.
bottom	해당 위젯을 하단에 위치 시킵니다. 이때 사이즈에 변화는 없습니다.
left	해당 위젯을 왼쪽에 위치 시킵니다. 이때 사이즈에 변화는 없습니다.
right	해당 위젯을 오른쪽에 위치 시킵니다. 이때 사이즈에 변화는 없습니다.
center_vertical	해당 위젯을 세로 중앙에 위치 시킵니다. 이때 사이즈에 변화는 없습니다.
fill_vertical	해당 위젯의 세로를 부모 뷰그룹의 사이즈에 맞게 늘려 채워줍니다.
center_horizontal	해당 위젯을 가로 중앙에 위치 시깁니다. 이때 사이즈에 변화는 없습니다.
fill_horizontal	해당 위젯의 가로를 부모 뷰그룹의 사이즈에 맞게 늘려 채워줍니다.
center	해당 위젯을 정중앙에 위치 시킵니다. 이때 사이즈의 변화는 없습니다.
fill	해당 위젯을 가로/세로 길이를 부모 뷰그룹의 사이즈에 맞게 늘려 채워줍니다.
clip_vertical	해당 위젯의 세로 길이가 부모 뷰그룹보다 클 경우 넘어서는 부분은 잘라냅니다.
clip_horizontal	해당 위젯의 가로 길이가 부모 뷰그룹 보다 클 경우 넘어서는 부분은 잘라냅니다.
start	해당 위젯을 부모 뷰그룹의 시작점에 위치 시켜 줍니다. 이때 사이즈의 변화는 없습니다.
end	해당 위젯을 부모 뷰그룹의 마지막에 위치 시켜 줍니다. 이때 사이즈의 변화는 없습니다.

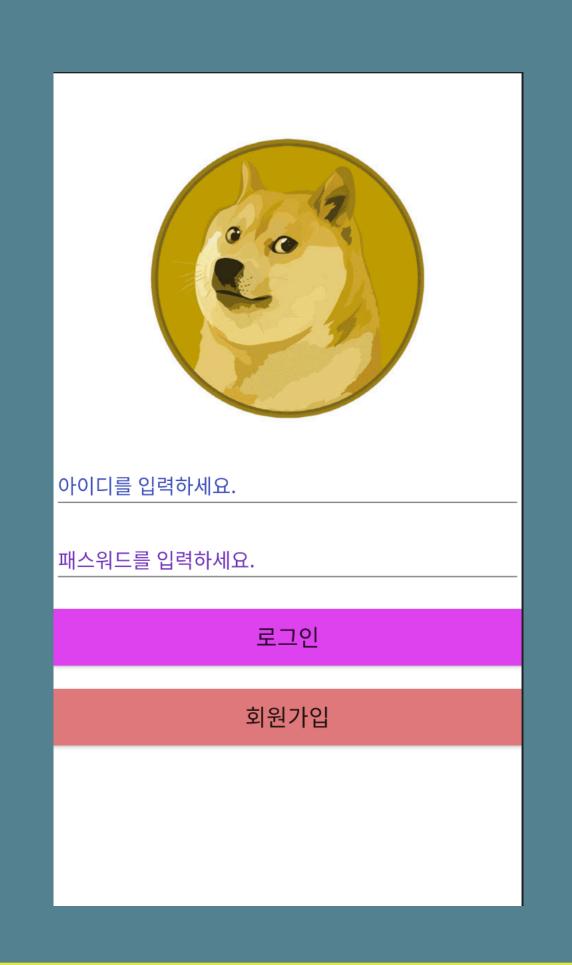


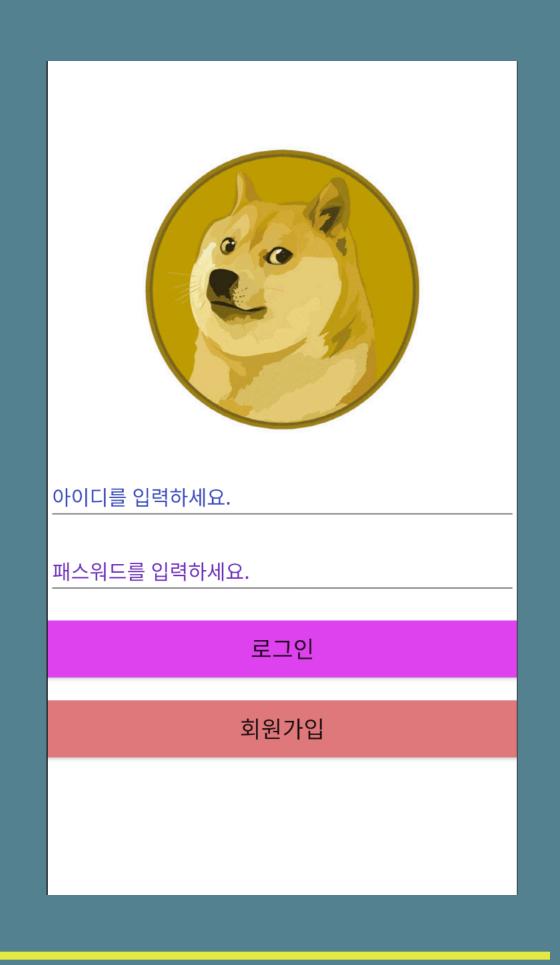
```
android:layout_margin
android:layout_marginTop
android:layout_marginBottom
android:layout_marginEnd
android:layout_marginStart
android:layout_marginLeft
android:layout_marginRight
android:layout_marginHorizontal
android:layout_marginVertical
```

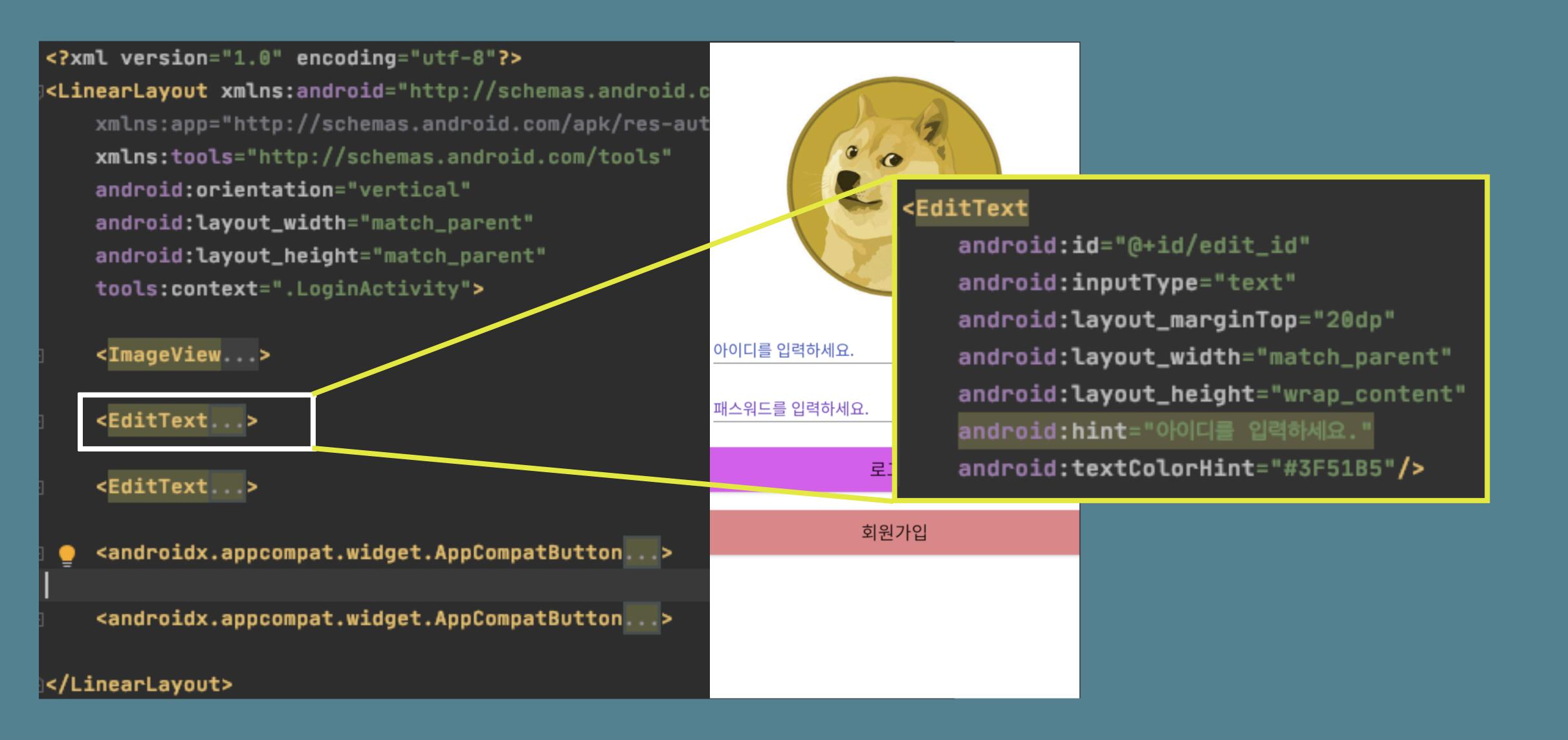
Margin

marginTop 20dp	40dp	60dp
----------------	------	------

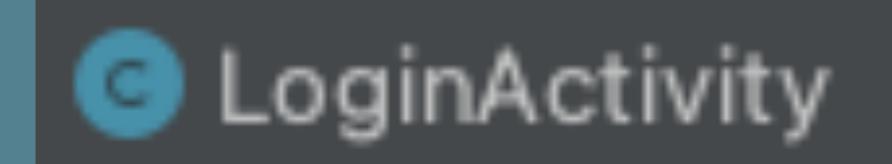








activity_login.xml



<EditText android:id="@+id/edit_id" android:inputType="text" android:layout_marginTop="20dp" android:layout_width="match_parent" android:layout_height="wrap_content" android:hint="아이디를 입력하세요." android:textColorHint="#3F51B5"/>

EditText editId;

editId = findViewById(R.id.edit_id);

