



01. Parameter란?



02. Parameter 전송 방식

Get 방식 & Post 방식



03.Parameter변조 공격





05.Write Up

Parameter 변조 공격 문제 풀이



Q&A



## 01. Parameter란?

## 01. Parameter란?

파라미터란?

= 매개변수

컴퓨터 프로그래밍에서 파라미터(parameter, 매개변수)란 변수의 특별한 한 종류로서, 함수와 같은 입력값으로 제공되는 여러 데이터 중 하나를 가리키기 위해 사용된다.

입력 값에 제공되는 여러 데이터들을 전달인자라고 부른다.

```
int sum(int x, int y)
{
    return x+y;
}
```

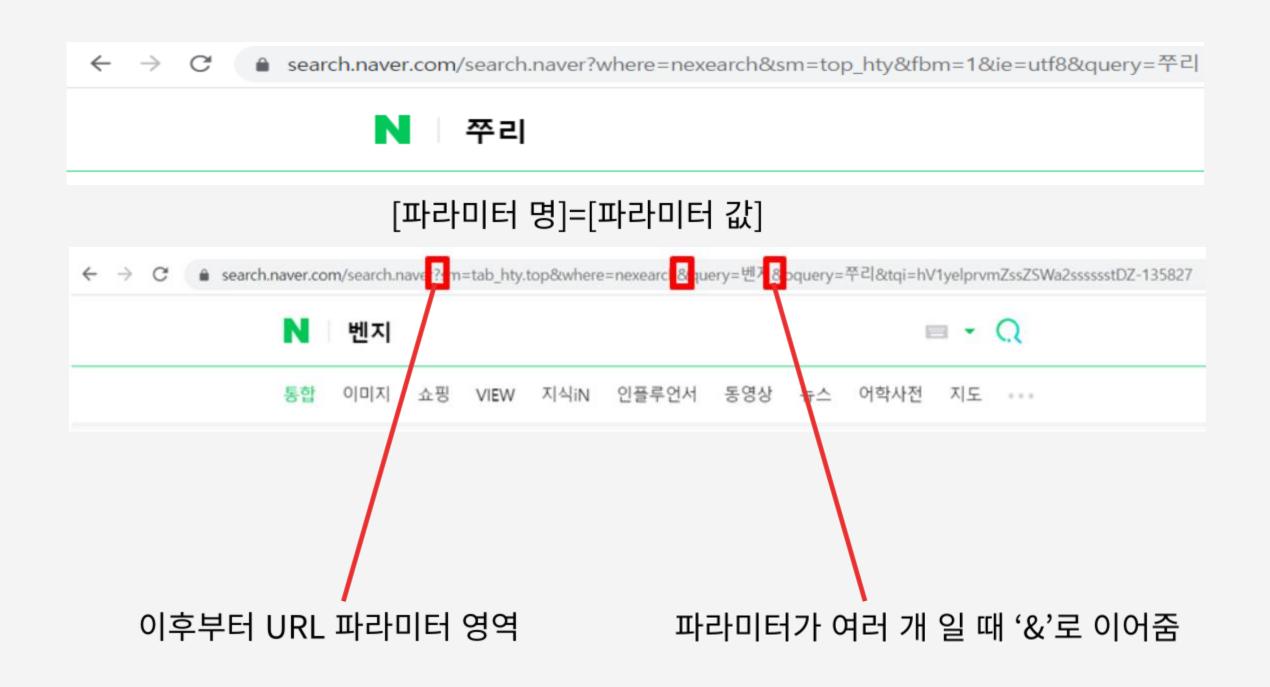


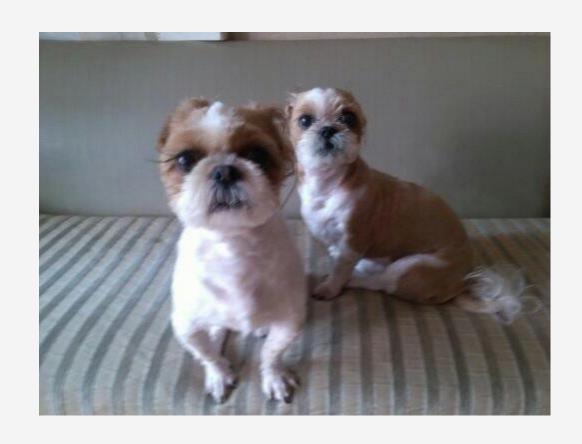
# 02. Parameter 전송 방식

Get 방식 & Post 방식

## 02. Parameter 전송

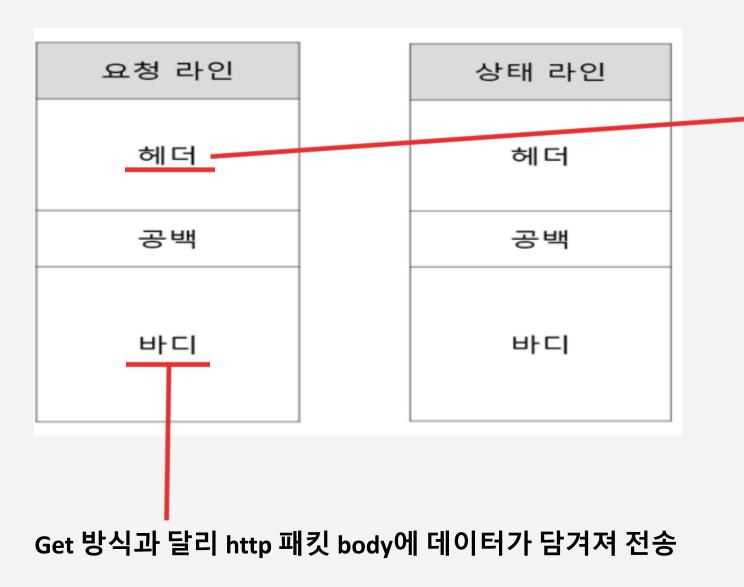
#### Get 방식





## 02. Parameter 전송

#### Post 방식



HTTP 패킷의 헤더에 Body의 콘텐츠 타입을 명시하는 Content-Type 포함하여야 한다.



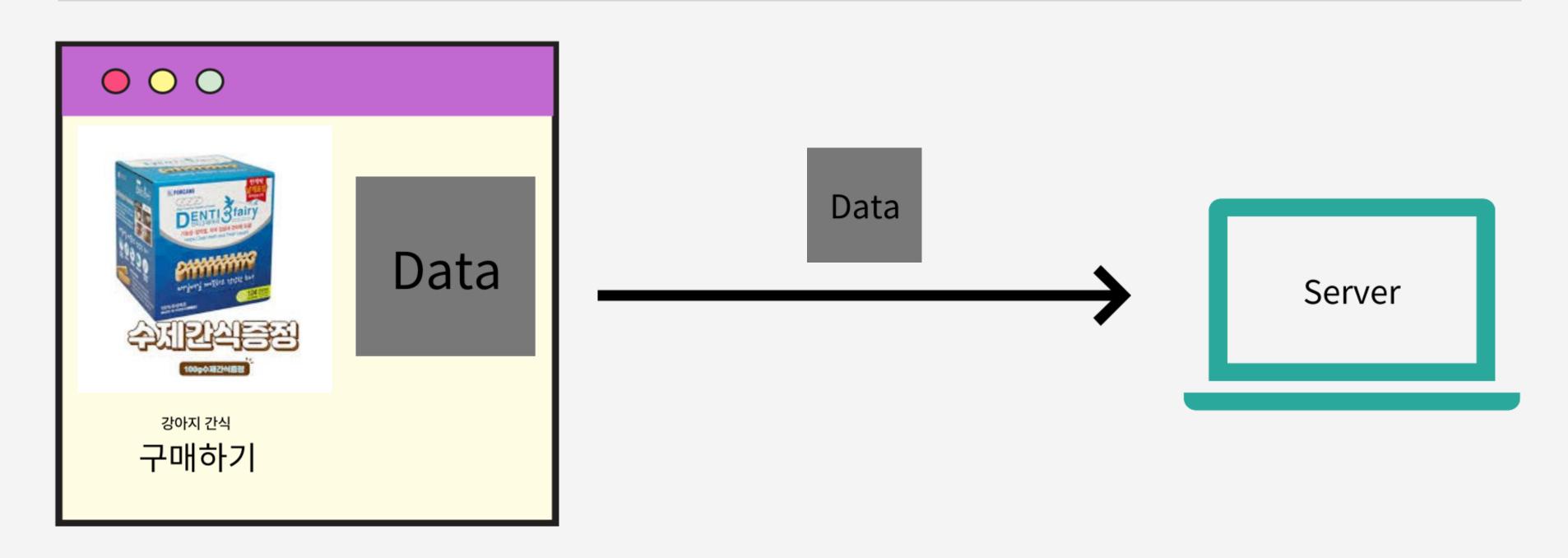
## 02. Parameter 전송 기 차이점 정리

	Get 방식	Post 방식
데이터, 파라미터 전송 방법	URL에 붙여 전송	Body에 넣어 전송
데이터 길이 제한	유한(256 byte)	무한
전송 속도	빠름	느림
보안성	낮다	높다



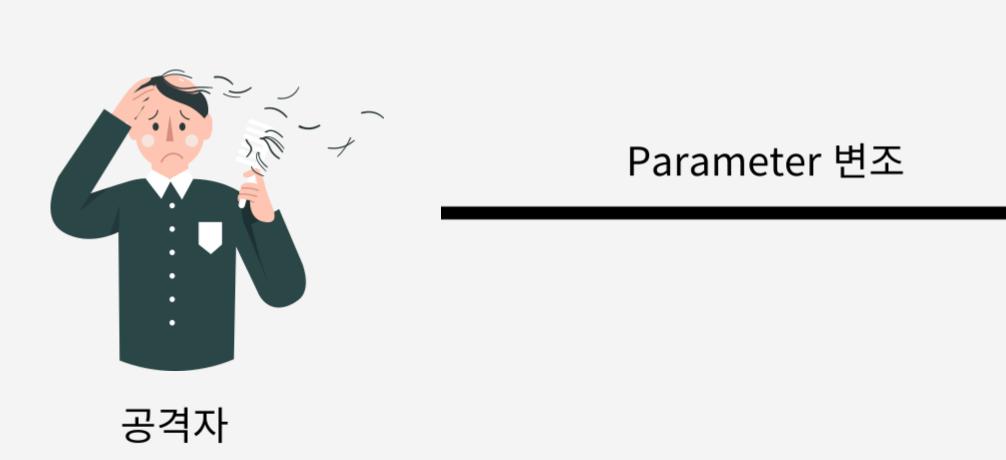
## 03. Parameter변조 공격

## 03. Parameter 변조 공격이란?



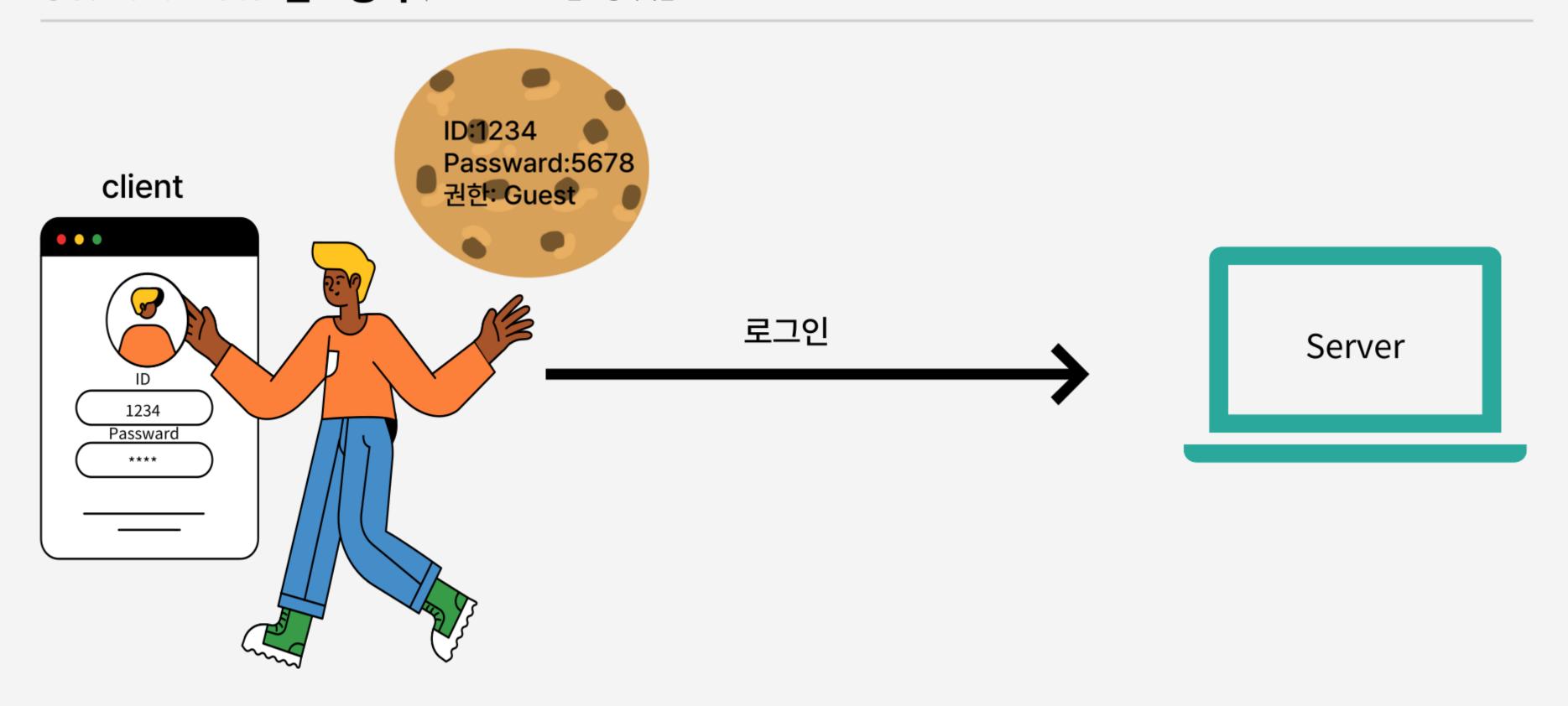
## 03. Parameter변조 공격

Parameter 변조 공격이란?



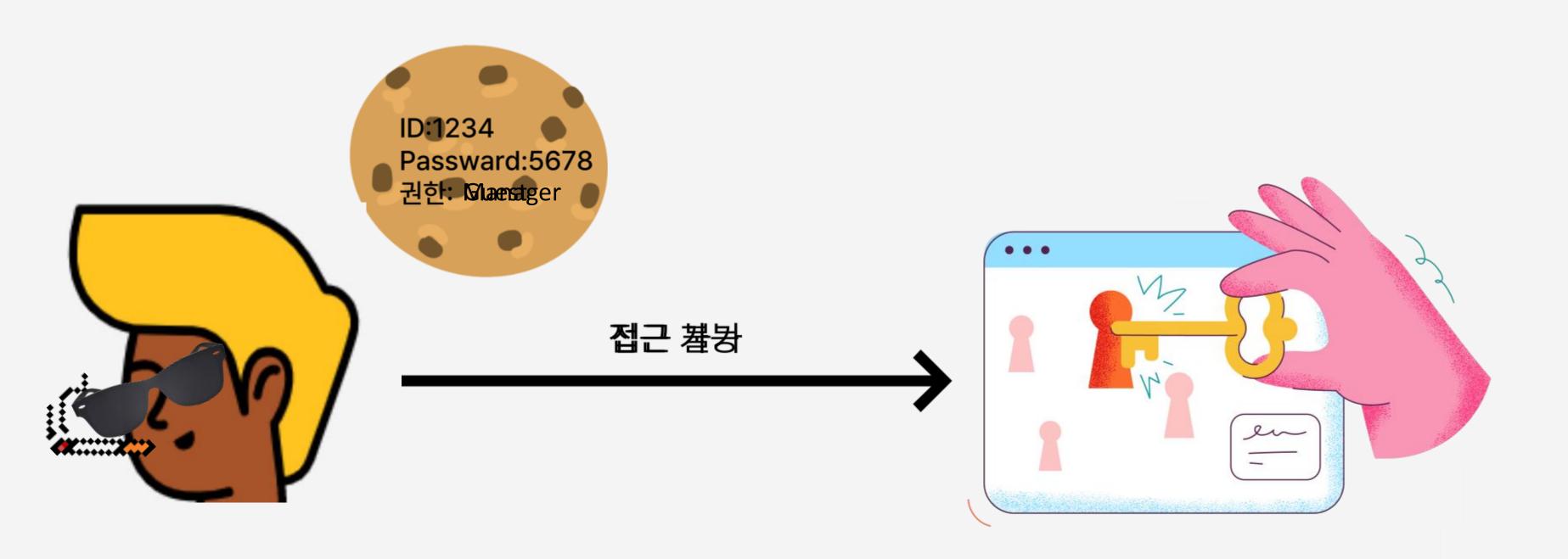


## 03. Parameter 변조 공격이란?



## 03.Parameter변조 공격

Parameter 변조 공격이란?



다양한 파라미터 값을 변조하여 부당한 이득을 취하거나 접근 권한을 상승 시켜 정보를 조회/변경할 수 있다.



## 04. 대응 방안

## 안전한 쿠키 사용

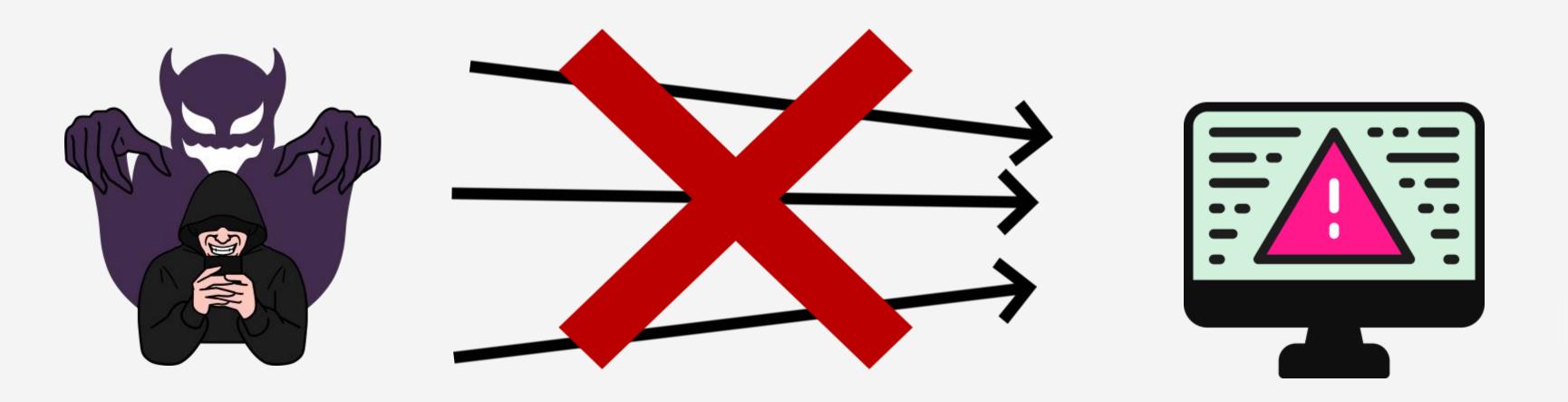


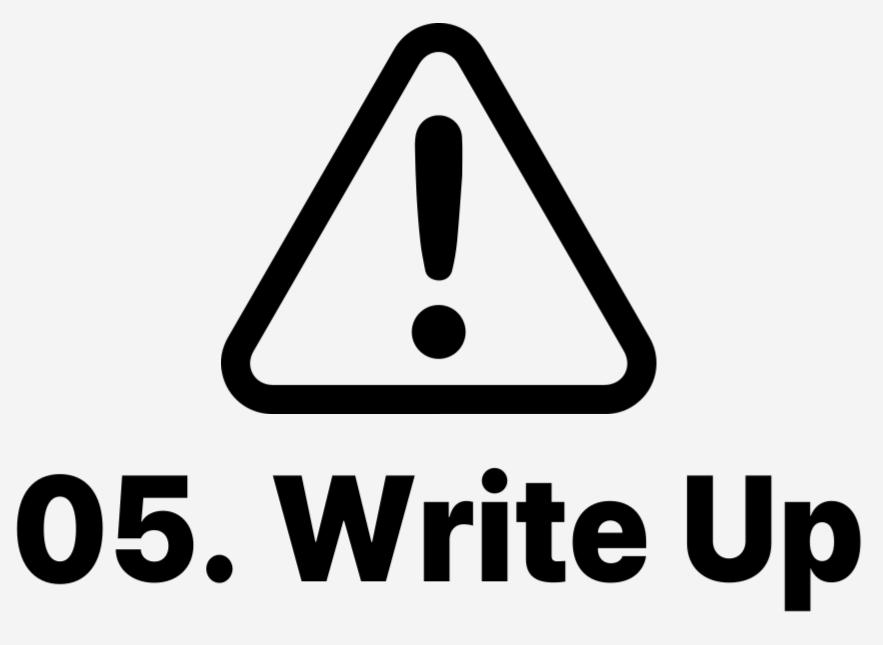
## 개인정보 페이지 본인 인증 적용



## 04. 대응 방안

특정 아이피에서 계속되는 수상한 접근 시도 차단





Parameter 변조 공격 문제 풀이

## 05. Write Up

webhacking.kr 42번

#### 문제 확인

no	subject	file
2	test	test.txt [ <u>download</u> ]
1	read me	flag.docx [ <u>download</u> ]

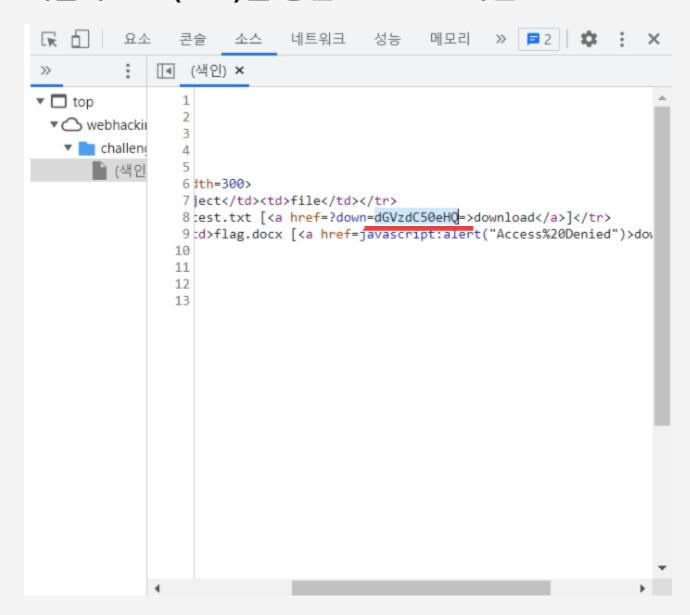
#### test.txt 파일 내용



### flag.docx 파일 다운로드 시도



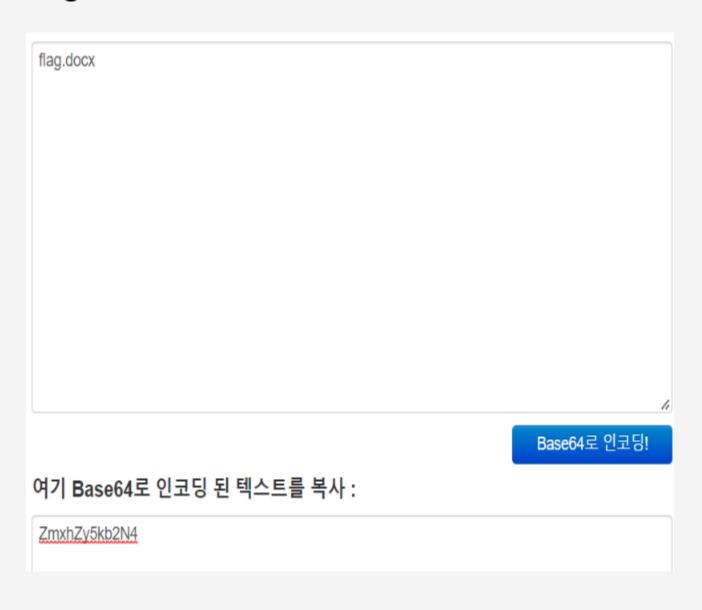
## 개발자 모드(F12)를 통한 소스코드 확인



#### 디코딩 결과

온라인 Base64로 디코디	은라인 Base64로 인코더				
여기 Base64로 디코딩하고자하는 텍스트를 붙여 넣습니다					
dGVzdC50eHQ=					
		h			
	Base64로 디코딩!				
Base64로 텍스트로	파일 다운로드				
당신의 Base64로 여기에 텍스트를 디코딩 복사					
test.txt					

## flag.docx 인코딩



- https://webhacking.kr/challenge/web-20/?down=ZmxhZy5kb2N4
- https://webhacking.kr/challenge/web-20/?down=ZmxhZy5kb2N4

#### flag!

FLAG{very\_difficult\_to\_think\_up\_text\_of\_the\_flag}

문제 확인

## Password is 8

### 동체시력 테스트



#### 소스코드 확인

```
function answer(i){
        GET','?m='+i,false);
 x.send(null);
 aview.innerHTML=x.responseText;
 1++;
 if(x.responseText) setTimeout("answer("+i+")",20); //서버에서 전달받은 데이터가 있다면 20밀리세컨드 후 재귀함수 호출
 if(x.responseText=="") aview.innerHTML="?";
                                             //서버에서 전달받은 데이터가 공백, 즉 끝이라면 aview에 ?를 출력
setTimeout("answer(0)",1000);
```

#### 콘솔에서 소스코드 수정

```
function answer(i){
    x.open('GET','?m='+i,false);
    x.send(null);
    aview.innerHTML+=x.responseText;
    i++;
    if(x.responseText) setTimeout("answer("+i+")",20);
    if(x.responseText=="") aview.innerHTML+="?";
}
setTimeout("answer(0)",1000);
```

### flag!

Password is ?FLAG{a7981201c48d0ece288afd01ca43c55b}?

## Q&A

Thank you