소켓통신

1학년 전유경

목차

1. 소켓이란?

2. 소켓 통신의 종류

3. 소켓 통신 과정

4. 소켓 프로그래밍

1. 소켓이란?

socket

미국식['sa:kɪt] () 영국식['sɒkɪt] ()

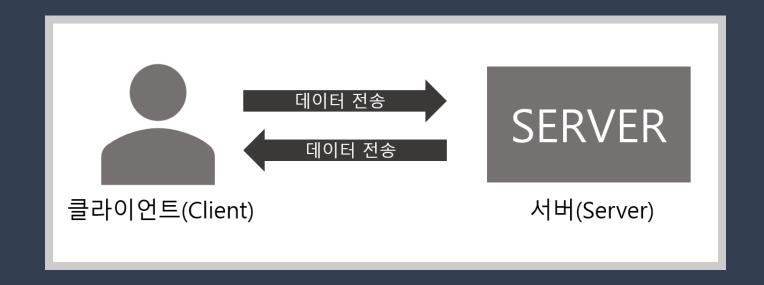
- **1** 콘센트
- 2 (전기 기구에서 플러그 등을) 꽂는 곳, (전구) 소켓
- 3 (다른 부분이 들어갈 수 있도록) 푹 들어간 곳, 구멍



↓ 네트워크 연결



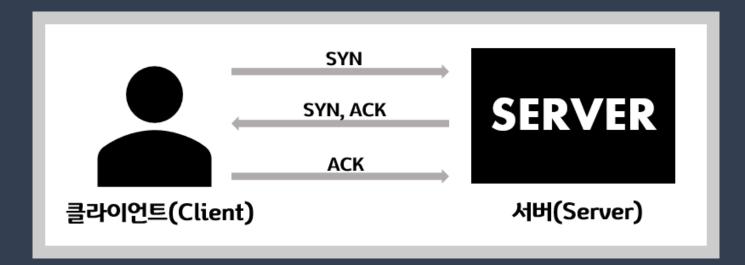
2. 소켓 통신의 종류





2. 소켓 통신의 종류

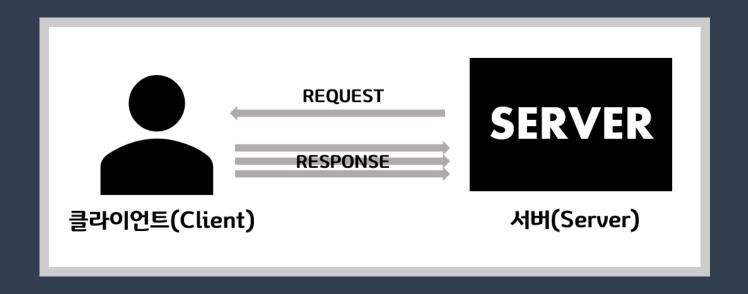
➡ TCP/IP 방식



- ▶ 양방향 통신 (3 way handshake)
- ▶TCP를 사용하므로 연결 지향형
- ▶ 신뢰성 높은 데이터 전송을 보장
- ▶ 데이터 전송 순서를 보장
- ▶ UDP보다 느린 속도

2. 소켓 통신의 종류

➡ UDP/IP 방식



- ▶ 단방향 통신
- ▶ UDP를 사용하므로 비연결 지향형
- ▶ 신뢰성이 낮은 데이터 전송
- ▶ 데이터 전송 순서가 보장 X
- ▶ 재전송을 하지 않음
- ▶ TCP보다 빠른 속도

3. 소켓 통신 과정

클라이언트(Client)

[1. 소켓 생성] - socket()

[2. 소켓 연결] - connect()

[3. 데이터 송수신] - write()/read()

[4. 소켓 연결 종료] - close()

서버(Server)

[1. 소켓 생성] - socket()

[2. 소켓을 바인딩] - bind()

[3. 연결 요청 대기] - listen()

[4. 연결 허용] - accept()

[5. 송수신] - write()/read()

[6. 소켓 연결 종료] - close()

4. 소켓 프로그래밍

서버(Server)

```
connectionSoket, addr = serverSocket.accept()
print("접속 주소 :", str(addr), "\n연결되었습니다.")

data = connectionSoket.recv(1024)
print("수신된 데이터 :", data.decode("utf-8"))

connectionSoket.send("HELLO".encode("utf-8"))
print("메세지를 보냈습니다.")

serverSocket.close()
```

4. 소켓 프로그래밍

클라이언트(Client)

```
from socket import *
ip = "192.168.0.29"
port = 6789
clientSocket = socket(AF_INET, SOCK_STREAM)
clientSocket.connect((ip, port))
print("연결이 되었습니다")
clientSocket.send("Hi".encode("Utf-8"))
print("메세지가 전송되었습니다.")
data = clientSocket.recv(1024)
print("수신된 데이터 :", data.decode("utf-8"))
clientSocket.close()
```

4. 소켓 프로그래밍

서버(Server)

listen 상태 - 연결 대기 중

접속 주소 : ('192,168,0,9', 56899)

연결되었습니다.

수신된 데이터 : Hi

메세지를 보냈습니다.

클라이언트(Client)

연결이 되었습니다 메세지가 전송되었습니다. 수신된 데이터 : HELLO

감사합니다