

JAVA SCRIPT 내부세미나 92313403 신지영

CONTENTS



VISUAL STDIO CODE 미리 설치하기! about:blank

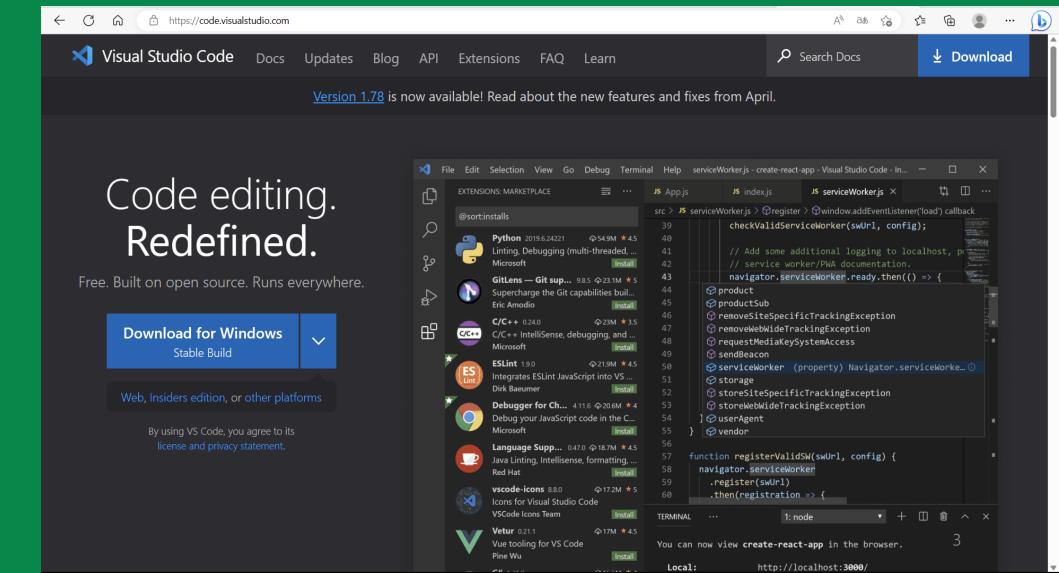
- 01 학습 환경 준비
- **02** html 새 파일 만들기
- 03 html 파일 저장 방법
- 04 알아두어야 할 기본 용어
- 05 숫자 연산자, 볼 연산자
- 06 상수와 변수
- **07** 자료형 변환
- 08 조건문



비쥬얼 스튜디오 코드 설치하기

크롬 구글 주소창에 about:blank

<u> Visual Studio Code - Code Editing. Redefined</u>

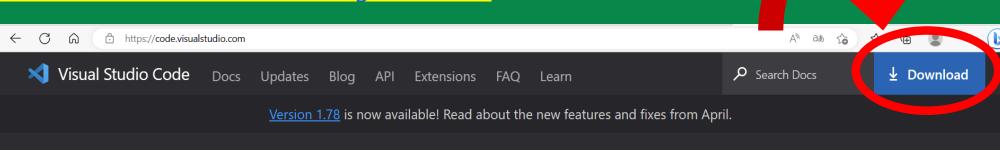




비쥬얼 스튜디오 코드 설치하기

크롬 구글 주소창에 about:blank

Visual Studio Code - Code Editing. Redefined



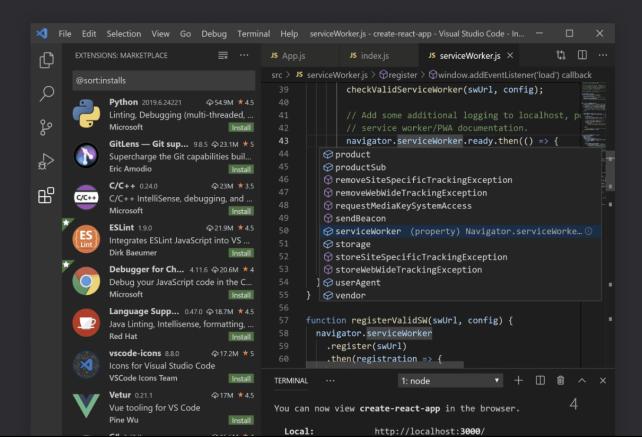


Free. Built on open source. Runs everywhere.

Download for Windows
Stable Build

Web, Insiders edition, or other platforms

By using VS Code, you agree to its license and privacy statement.





비쥬얼 스튜디오 코드 설치하기

크롬 구글 주소창에 about:blank



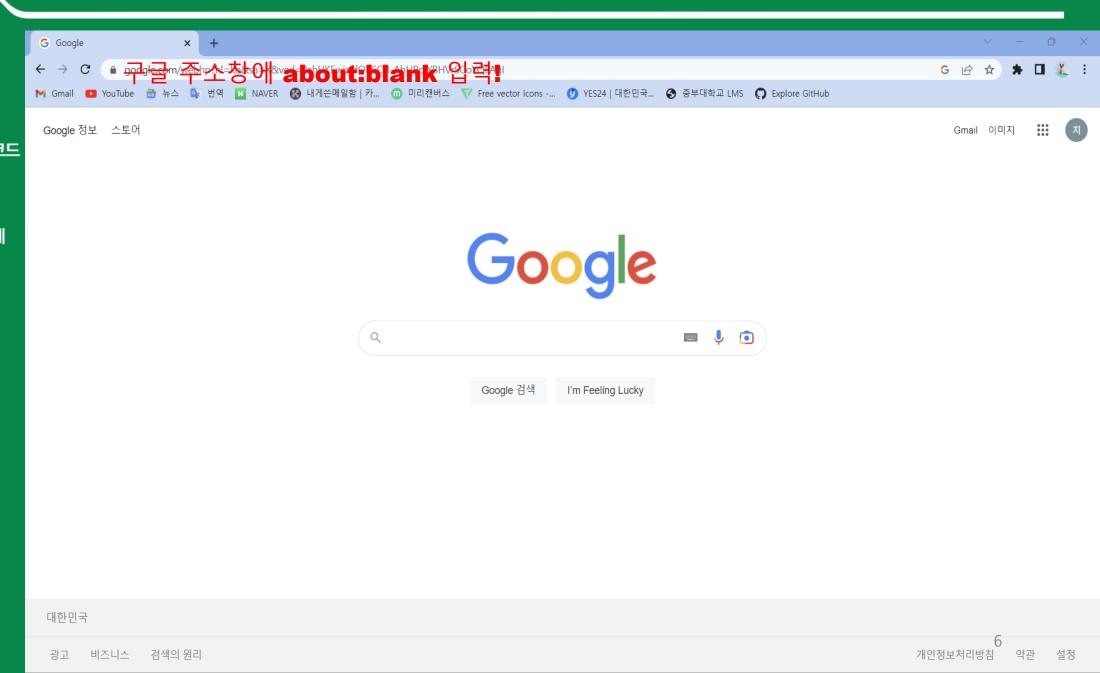


비쥬얼 스튜디오 코드 첫화면

7

비쥬얼 스튜디오 코드 설치하기

크롬 구글 주소창에 about:blank

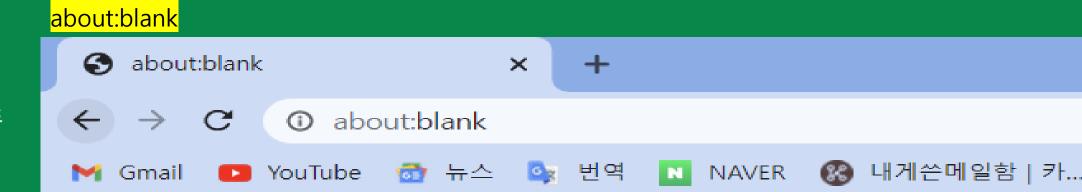




7

비쥬얼 스튜디오 코드 설치하기

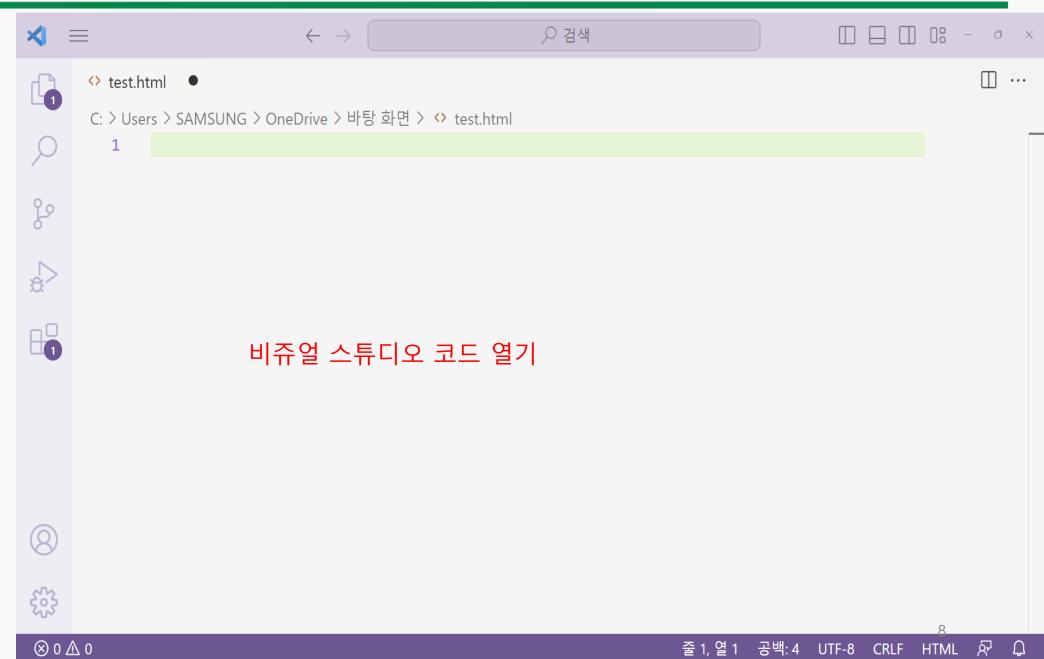
크롬 구글 주소창에 about:blank





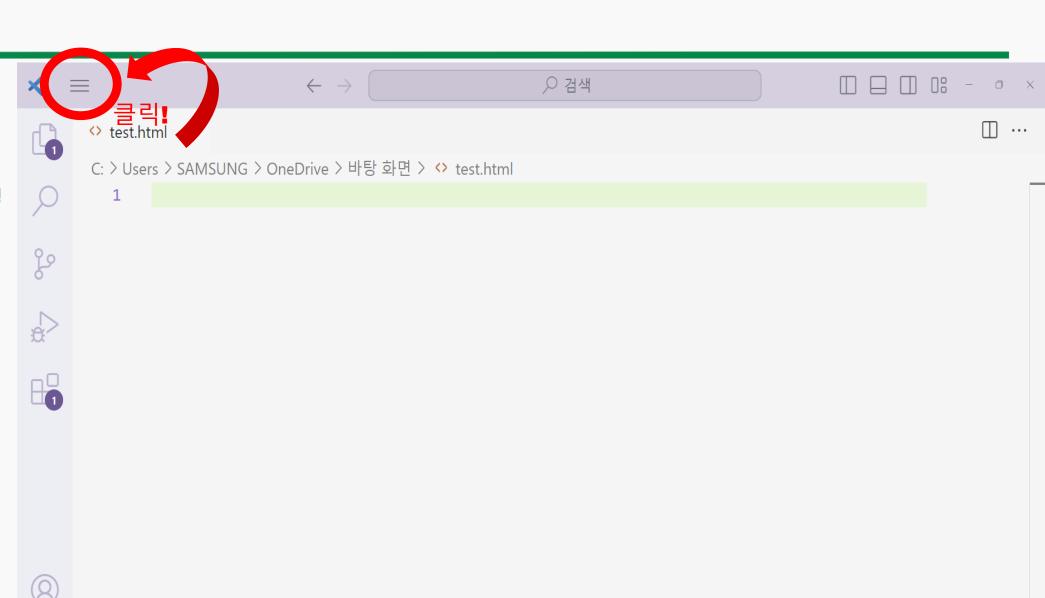
비쥬얼 스튜디오 코드 실행 시켜 파일 메뉴 클릭!

파일을 만든 뒤 바로 저장



비쥬얼 스튜디오 코드 실행 시켜 파일 메뉴 클릭!

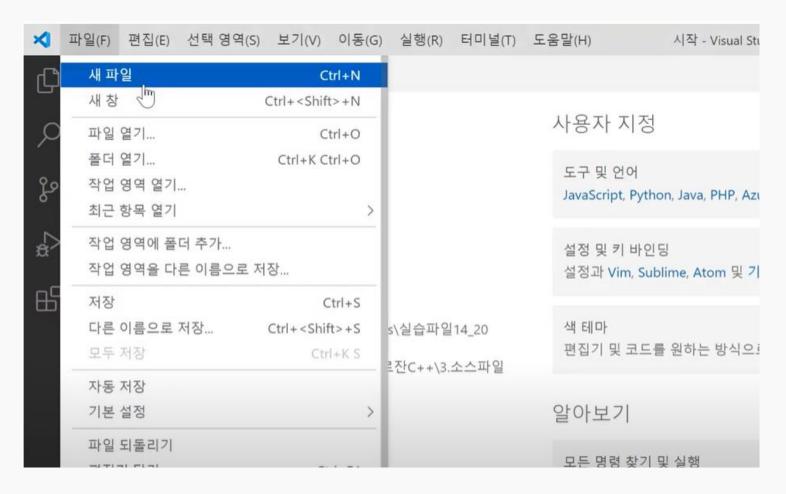
파일을 만든 뒤 바로 저장





비쥬얼 스튜디오 코드 실행 시켜 파일 메뉴 클릭!

파일을 만든 뒤 바로 저장



Ctrl+s 저장 단축기!



x = \leftarrow \rightarrow △ 검색 **...** 비쥬얼 스튜디오 코드 실행 study____.html ● ■ Untitled-1 X 시켜 파일 메뉴 클릭! 언어 선택 또는 서식 파일로 채우기 또는 다른 편집기 열기를 선택하여 시작합니다. 해제하려면 입력을 시작하거나, 다시는 표시 안 함을 선택하세요. 파일을 만든 뒤 바로 저장 새 파일 만들기 후 첫 화면 ⊗ 0 ⚠ 0 줄 1, 열 1 공백: 4 UTF-8 CRLF 일반 텍스트



 \leftarrow \rightarrow ♡ 검색 **...** Untitled-1 X 비쥬얼 스튜디오 코드 실행 ⇔ study____.html • 시켜 파일 메뉴 클릭! 언어 선택 또는 서식 파일로 채우기 또는 다른 편집기 열기를 선택하여 시작합니다. 해제하려면 입력을 시작하거나, 다시는 표시 안 함을 선택하세요. 파일을 만든 뒤 바로 저장 Ctrl+s를 눌려 문서 저장! ⊗ 0 ⚠ 0 줄 1, 열 1 공백: 4 UTF-8 CRLF 일반 텍스트



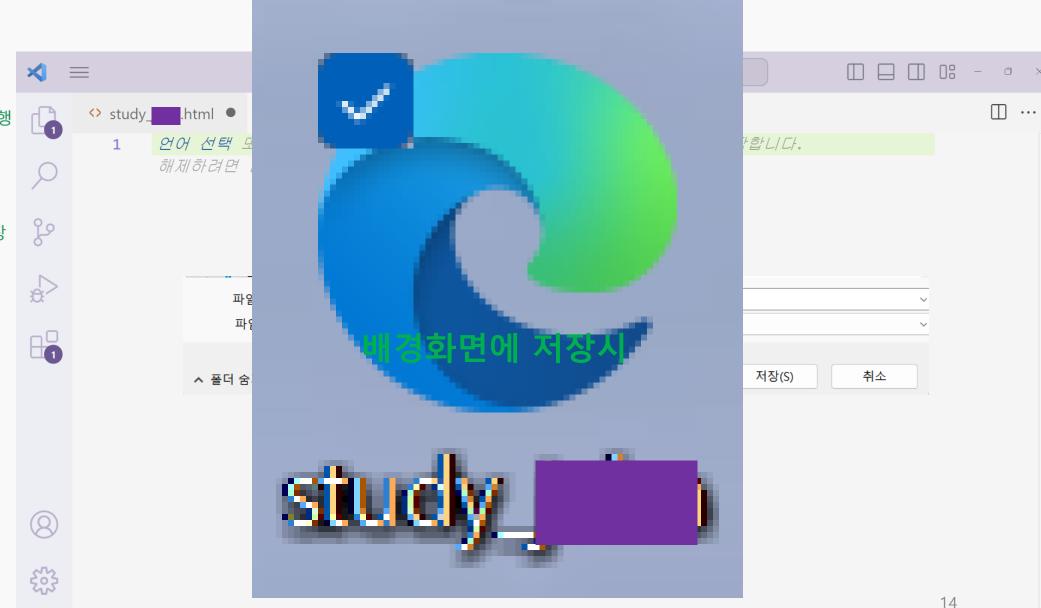
⊗ 0 ⚠ 0

x = \leftarrow \rightarrow ∠ 검색 **...** study____.html
 ■ ■ Untitled-1 × 비쥬얼 스튜디오 코드 실행 시켜 파일 메뉴 클릭! 언어 선택 또는 서식 파일로 채우기 또는 다른 편집기 열기를 선택하여 시작합니다. 해제하려면 입력을 시작하거나, 다시는 표시 안 함을 선택하세요. 경로 선택 후 저장 파일을 만든 뒤 바로 저장 파일 이름(N): study 주의! 파일 형식(T): 일반 텍스트 취소 저장(S) ^ 폴더 숨기기

줄 1, 열 1 공백: 4 UTF-8 CRLF 일반 텍스트

비쥬얼 스튜디오 코드 실행 시켜 파일 메뉴 클릭!

파일을 만든 뒤 바로 저장

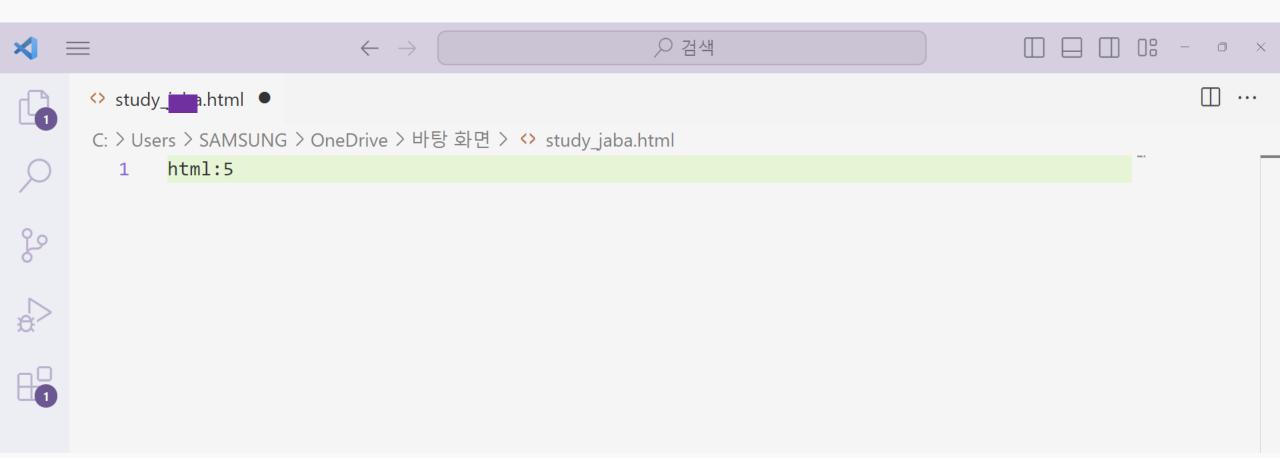


⊗ 0 ⚠ 0

공백: 4 UTF-8 CRLF

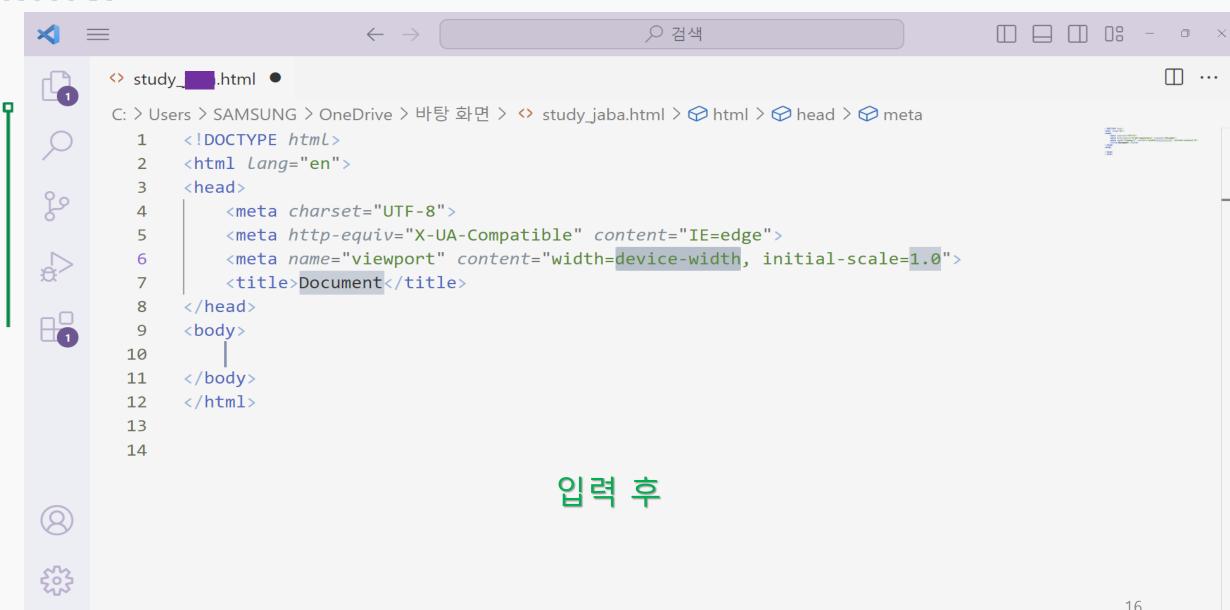
일반 텍스트





1행에 html:5입력!







```
1
     <!DOCTYPE html>
     <html Lang="en">
     <head>
         <meta charset="UTF-8">
 4
 5
         <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
 6
         <title>Document</title>
 8
         script
9
     </head>
10
     <body>
11
12
     </body>
     </html>
13
```

title 바로 다음 행에 script 입력



```
<!DOCTYPE html>
     <html Lang="en">
     <head>
         <meta charset="UTF-8">
4
5
         <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6
         <title>Document</title>
         <script>
8
9
         </script>
10
11
                                          입력 후
12
     </head>
     <body>
13
14
     </body>
15
16
     </html>
```

4. 알아두어야 할 기본 용어

```
표현식(값을 만들어내는 간단한 코드)
27
10+2+3*2
기위드(자바스크립트가 처음 만들어질 때 정해놓은 특별한 의미가 있는 단어
식별자(프로그래밍 언어에서 이름을 붙일 때 사용하는 단어)
키워드 사용 금지
숫자로 시작x
특수 문자는 이나$만 o
공백 문자x
```



2. 알아두어야 할 기본 용어

표현식(값을 만들어내는 간단한 코드)

2020년 기준 키워드로 정의 내린 단어

27 10+2 **키워 식** 키워 주는 무 막

break	else	instanceof	true
case	false	new	try
catch	finally	null	typeof
continue	for	return	var
default	function	switch	void
delete	if	this	while
do	in	throw	with

단어

4. 알아두어야 할 기본 용어

표현식(값을 만들어내는 간단한 코드)

1 ^ ^ 2 * 2 * 2 구분	단독으로 사용	다른 식별자와 사용
식별자 뒤에 괄호 있음	변수	속성
실 식별자 뒤에 괄호가 없음 상 백 군사X	함수	메소드

식별자의 종류

4. 알아두어야 할 기본 용어

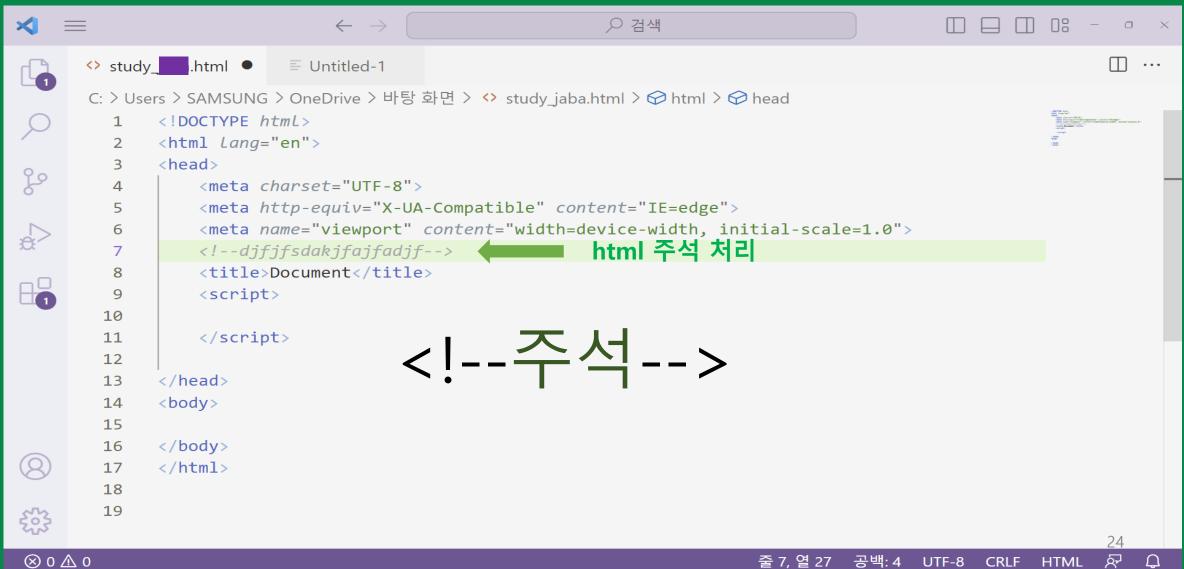
# 7 27	현식 (값을	alert("Hello")	함수	
1	· 2 · 2 · 2	Array.lenght	속성	^클 자와 사용
4		input	변수	
7	식별자 뒤	prompt("Message", "Defstr")	함수	÷성
	식별자 뒤어 백 군 사X	math.Pl	속성	소드
-0 -		Math.abs(-273)	메소드	

4. 알아두어야 할 기본 용어

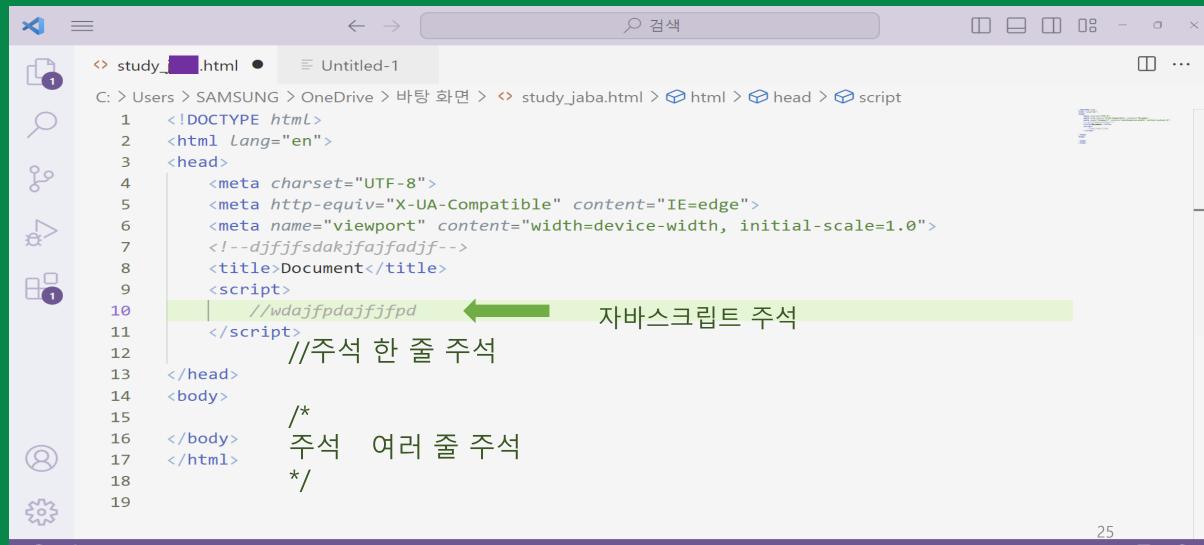
주석(프로그램 코드 설명 때 사용) 코드 입력과 출력에 전혀 영향을 주지 않는다.



4. 알아두어야 할 기본 용어



4. 알아두어야 할 기본 용어





5. 숫자연산자, 볼연산자

숫자 자료형을 사용하면 숫자 연산자로 사칙 연산을 할 수 있다.

연산자	설명	연산자	설명
+	더하기	*	곱하기
-	배기	/	나누기 연산자

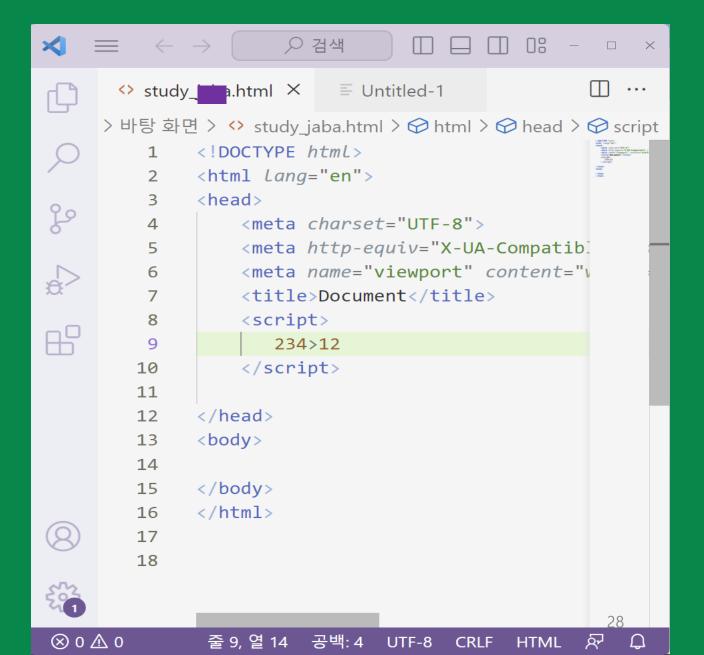


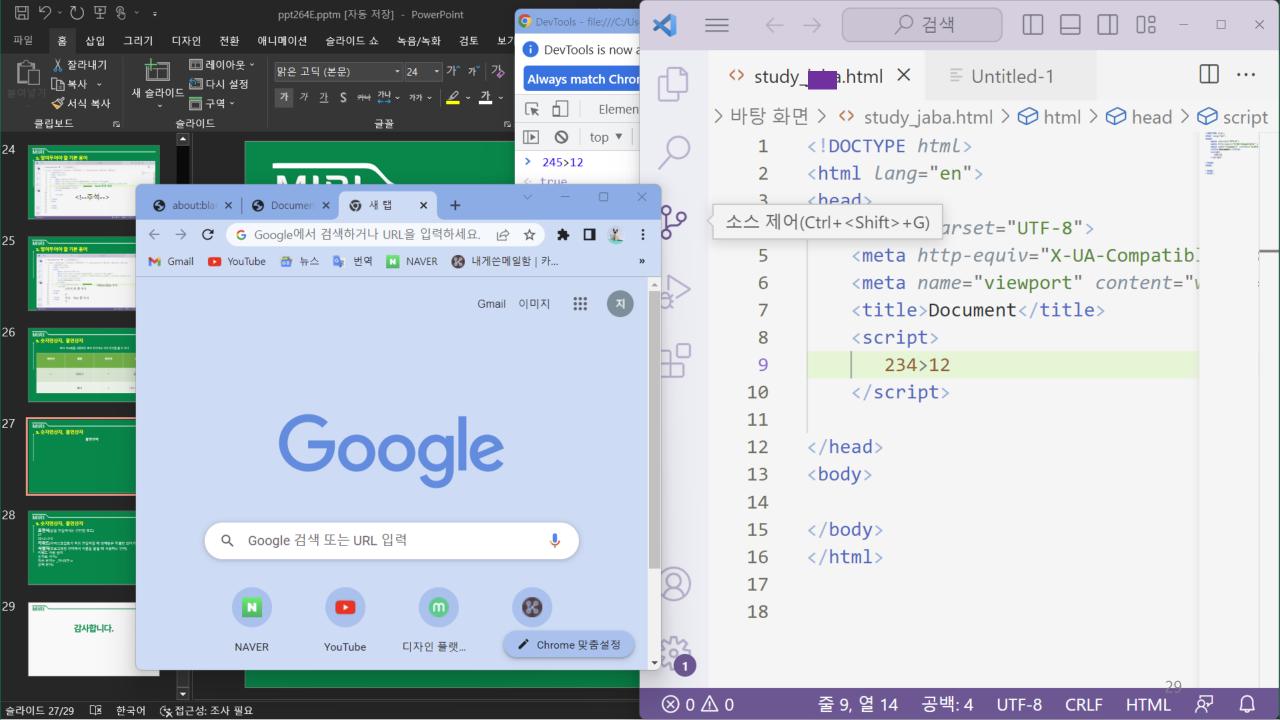
5. 숫자연산자, 볼연산자

복합 대입 연산자

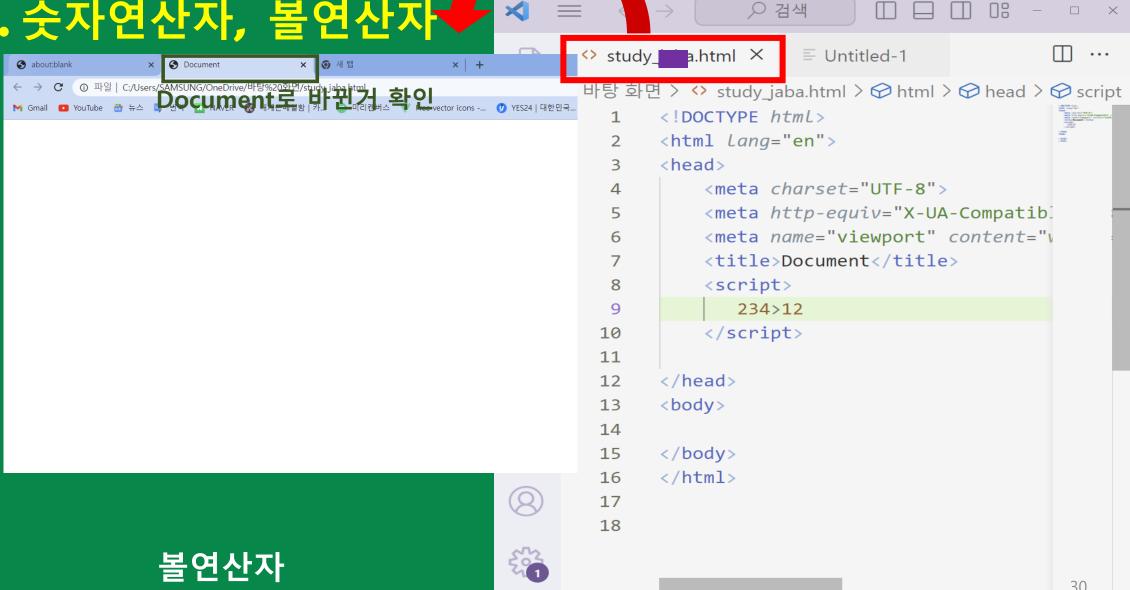
복합 대입 연산자	설명	사용 예	의의
+=	기존 변수의 값에 값을 더합니다.	a+=1	a=a+1
-=	기존 변수의 값에 값을 뺍니다.	a-=1	a=a-1
=	기존 변수의 값에 값을 곱합니다.	a=1	a=a*1
/=	기존 변수의 값에 값을 나눕니다.	a/=1	a=a/1
%=	기존 변수의 값에 나머지를 구합니다.	a%=1	a=a%1

5. 숫자연산자, 볼연산자





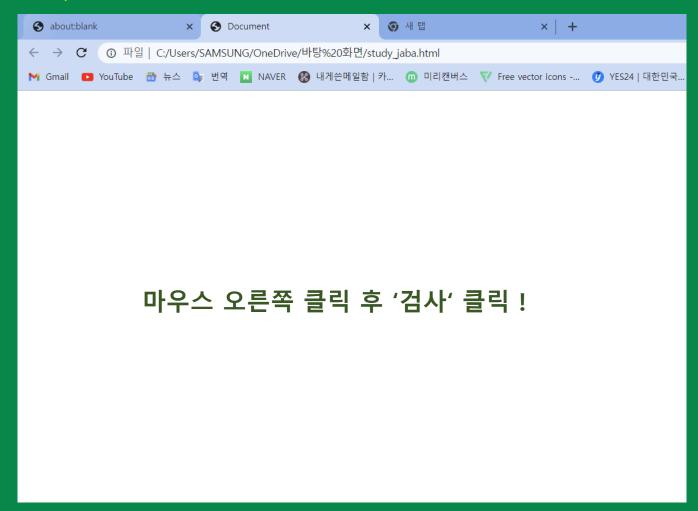
5. 숫자연산자, 볼연산자



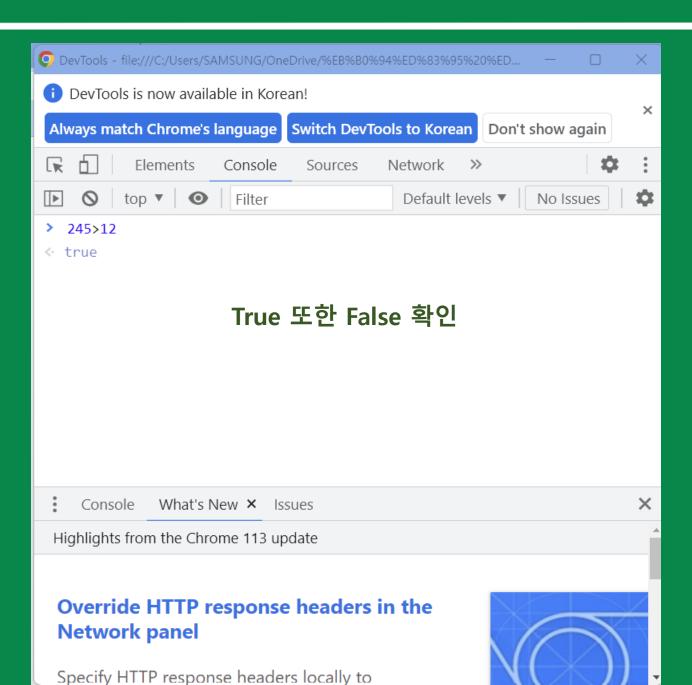
⊗ 0 ⚠ 0 Ø₽ 줄 9, 열 14 공백: 4 UTF-8 HTML CRLF



5. 숫자연산자, 볼연산자









 연산자
 설명

 &&
 논리곱 연산자

 비
 논리합 연산자

&&은 '그리고' ||는 '또는 ' 의 의미를 갖는다.

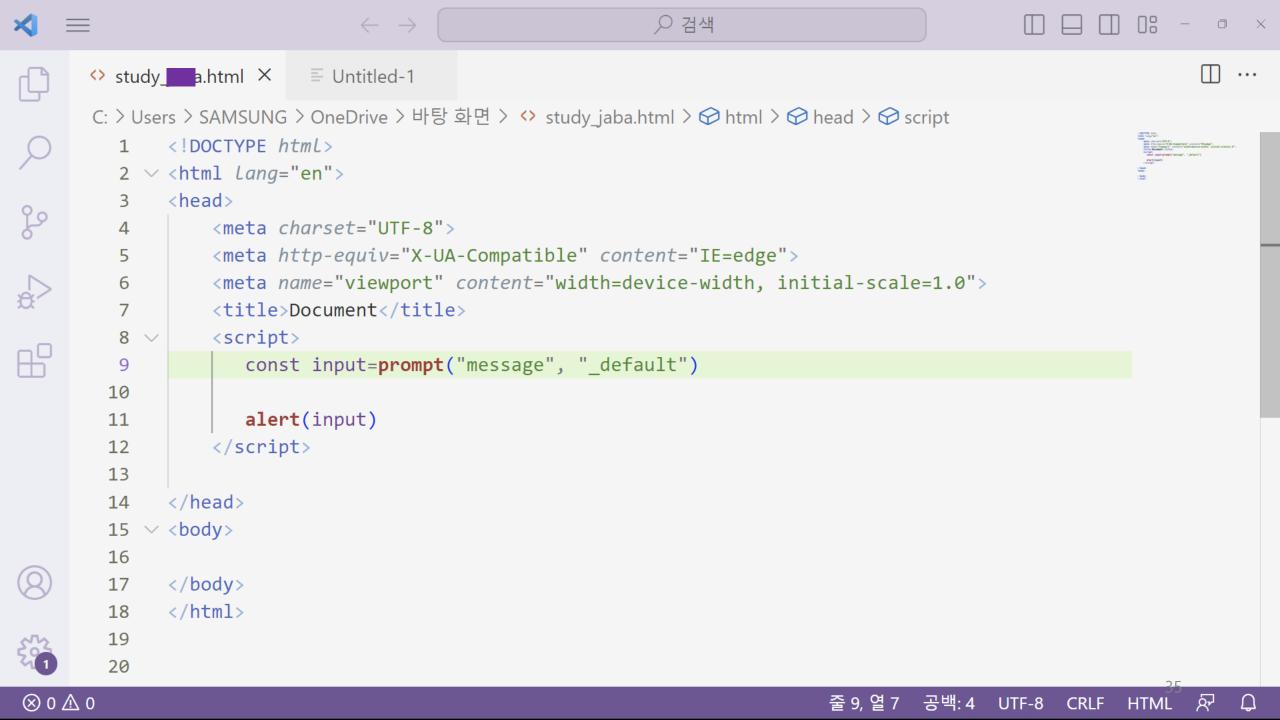


7. 자료형 변환

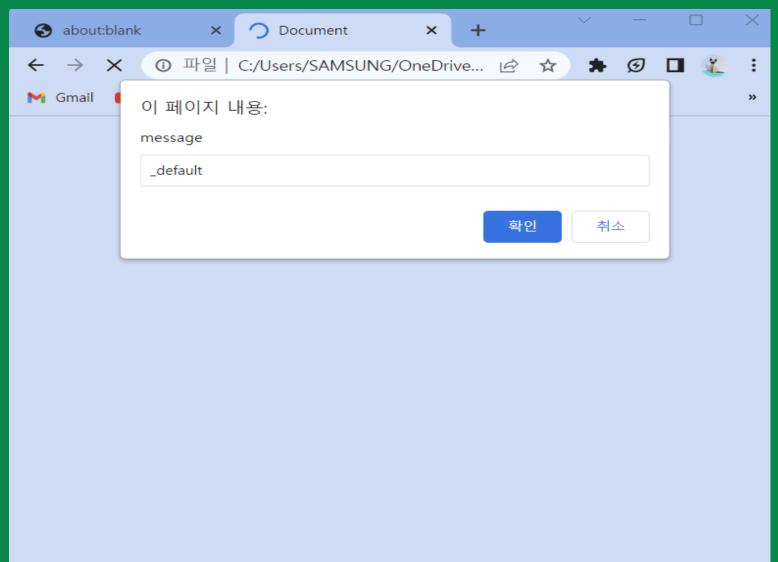
<mark>문자열 입력</mark>

문자열 자료형을 입력할 때 사용하는 함수는 prompt()입니다. 다음과 같은 형태로 사용

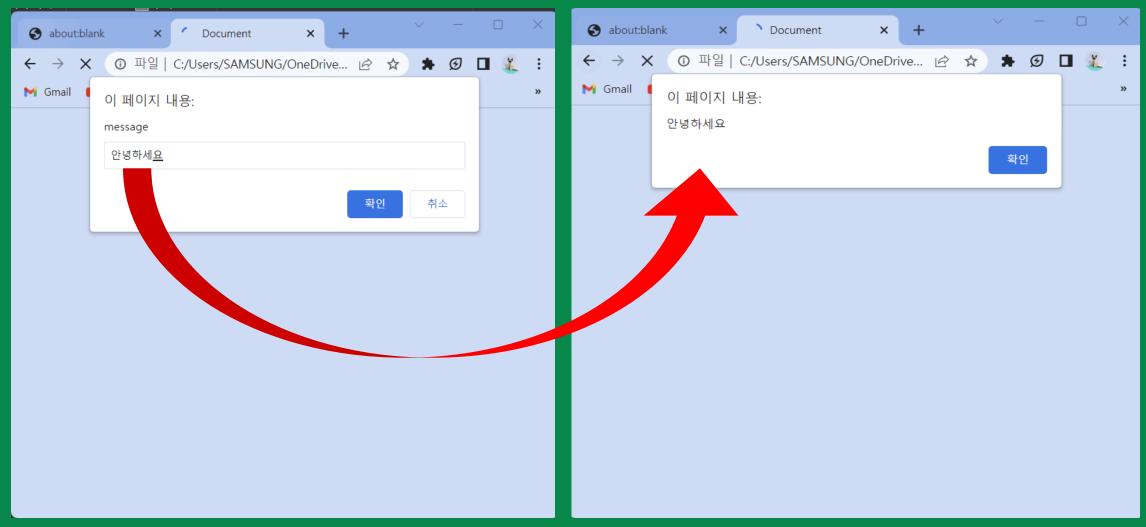
prompt(메시지 문자열, 기본 입력 문자열)

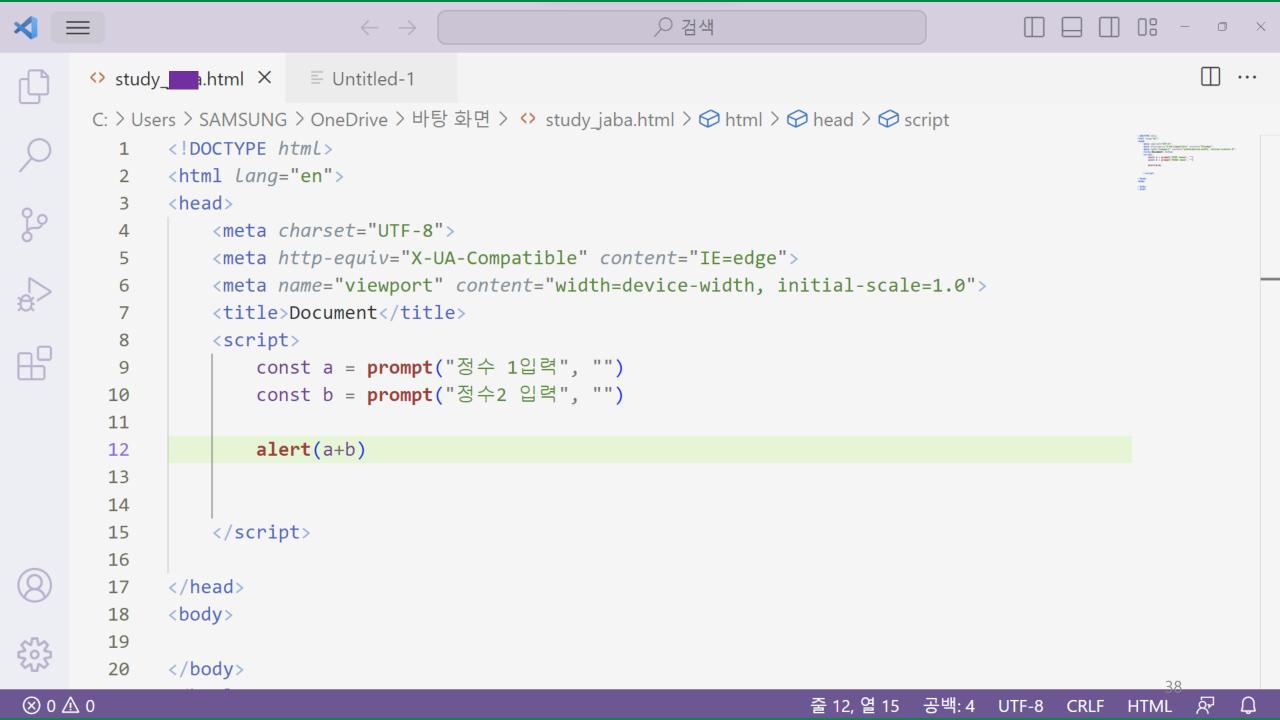


7. 자료형 변환

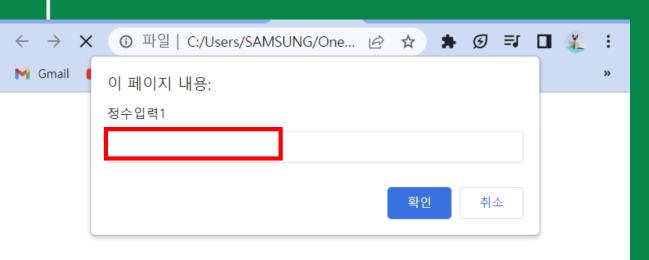


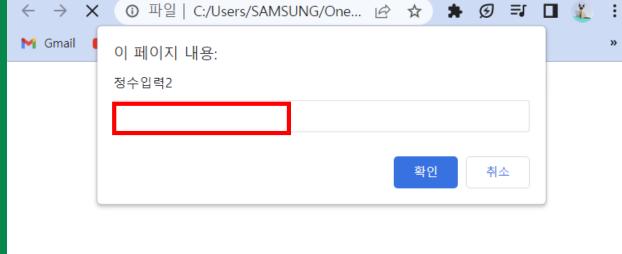
7. 자료형 변환





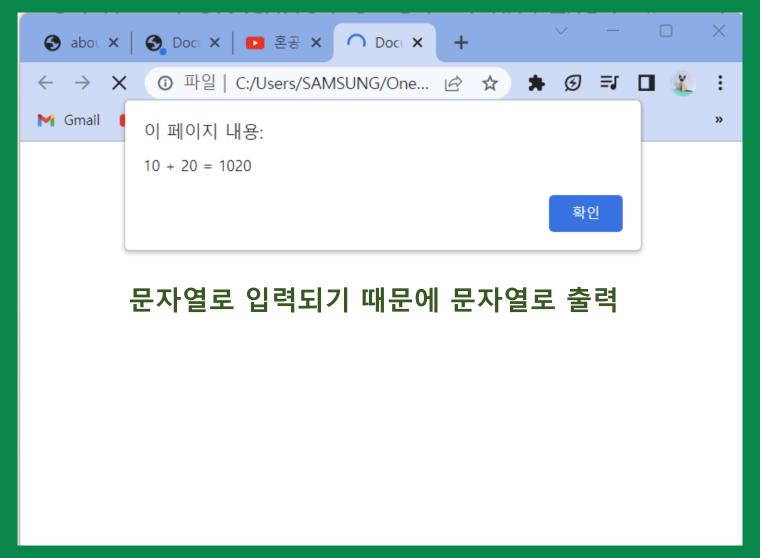
7. 자료형 변환



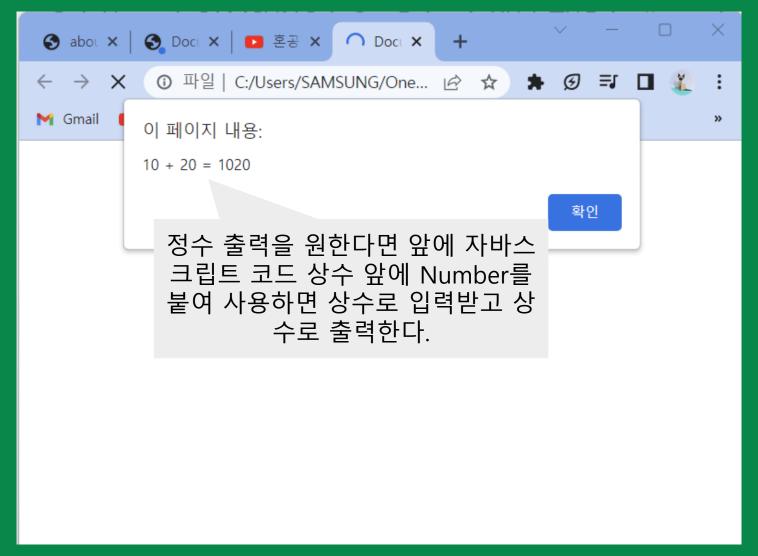


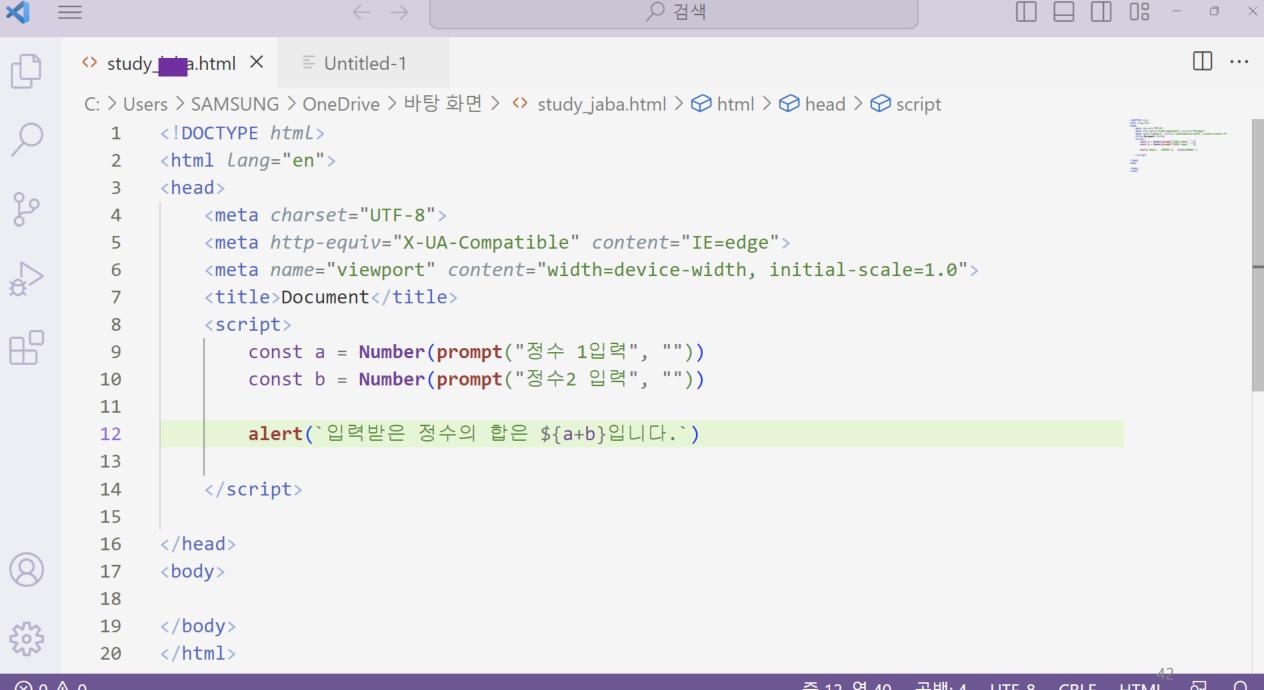
입력!

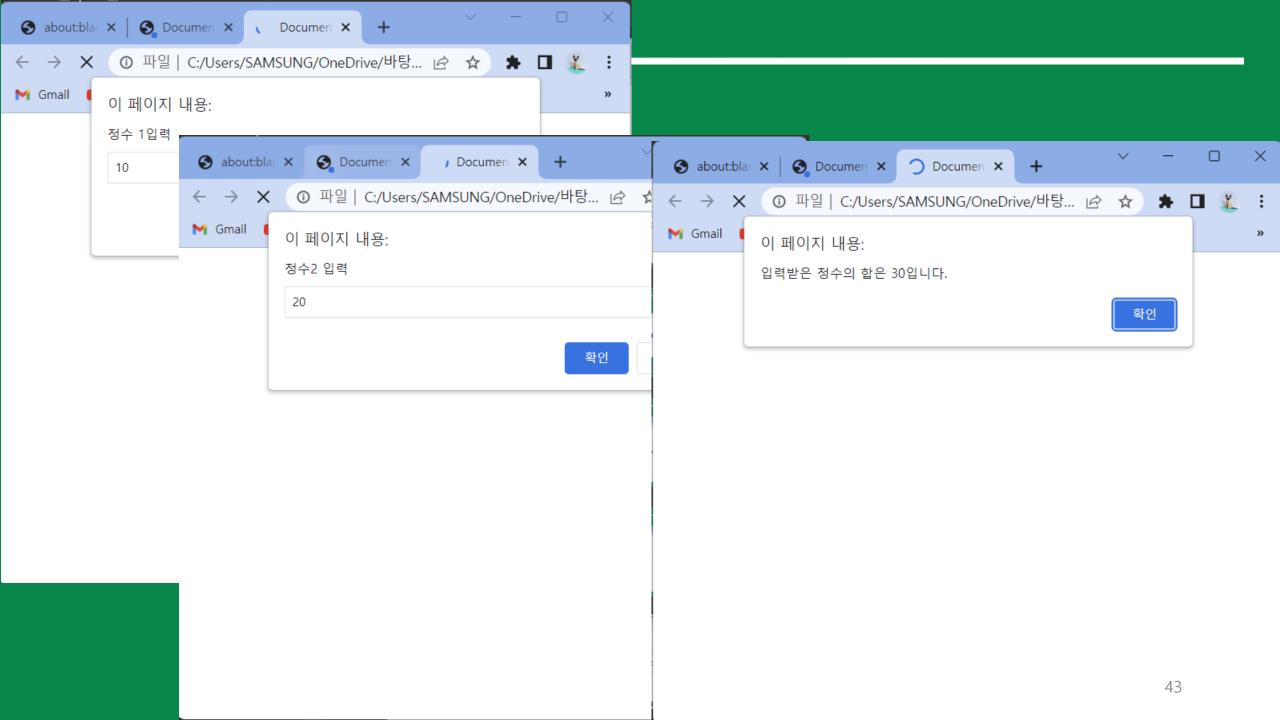
7. 자료형 변환

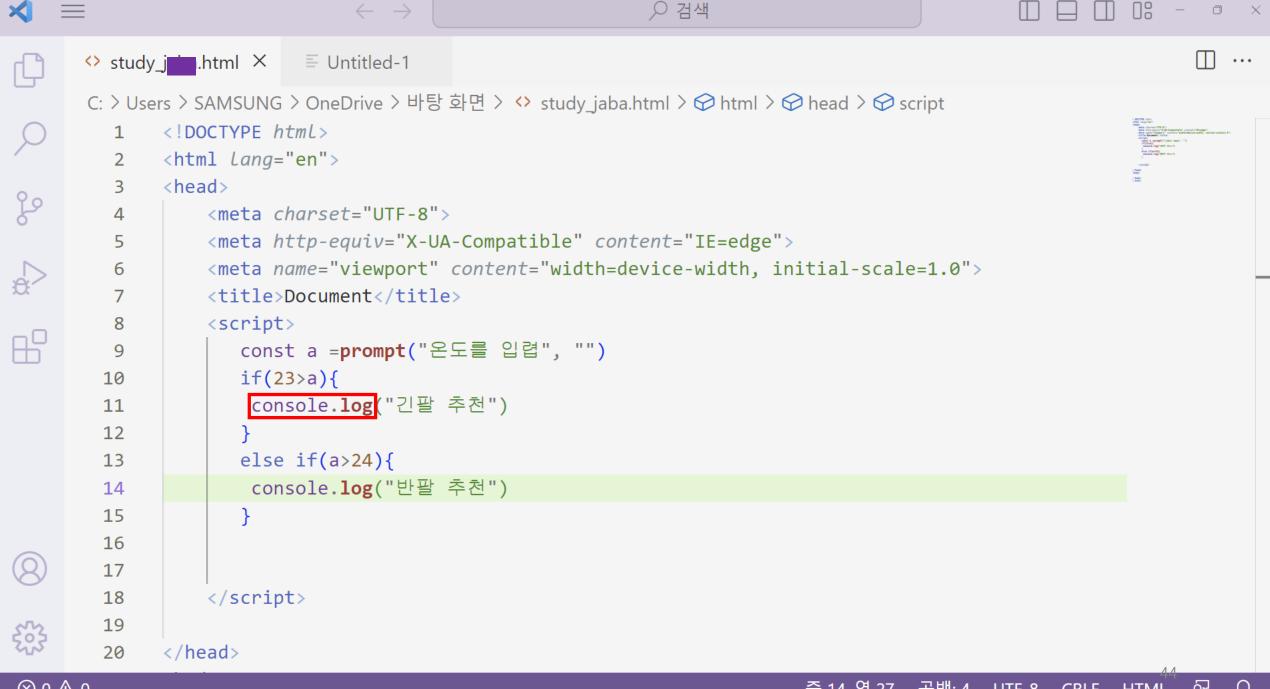


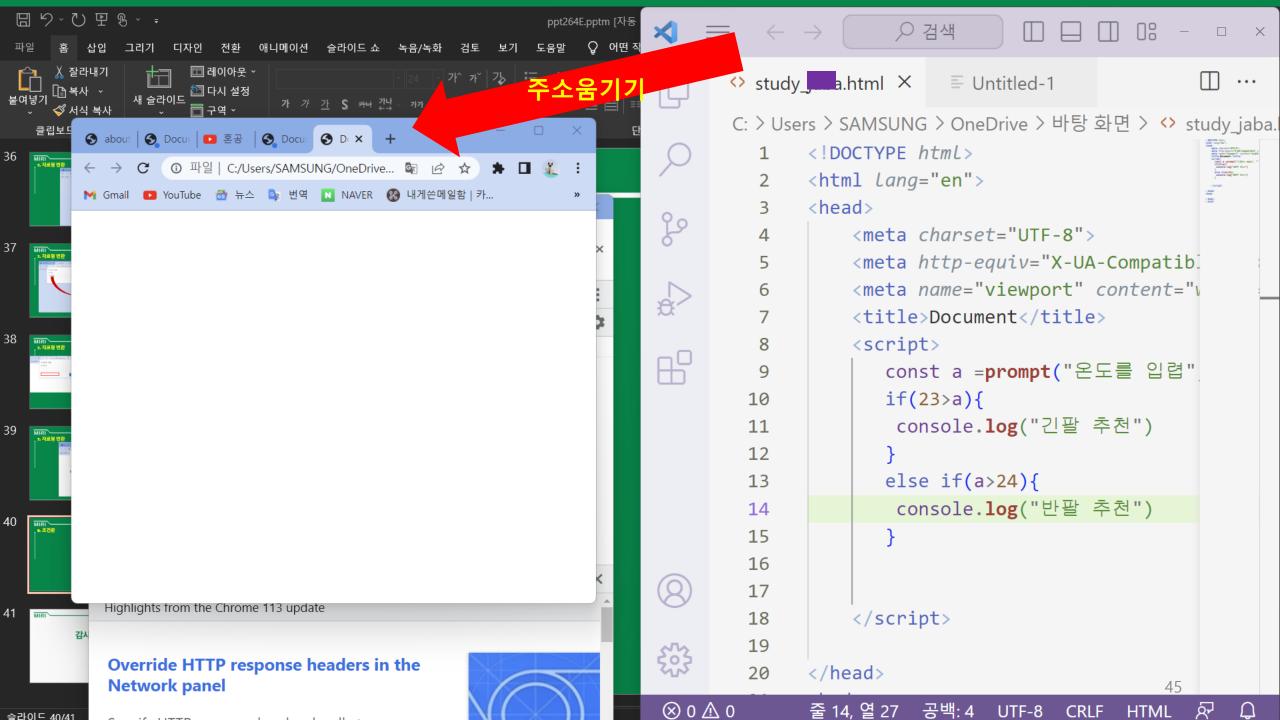
7. 자료형 변환



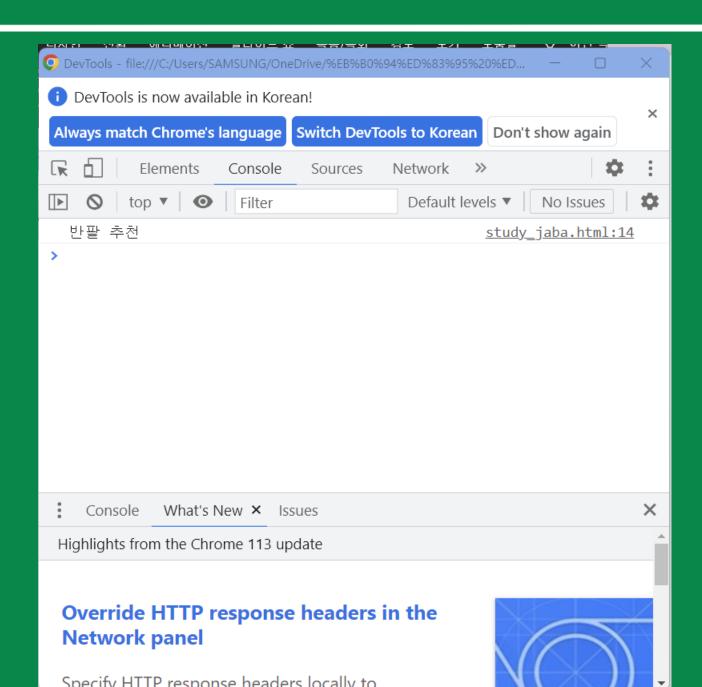








8. 조건문





감사합니다.

느낌점