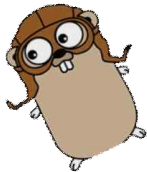




GO 언어

SCP\_염민서



# 목차



1

**GO** 언어를 공부하게 된 이유 및 **GO** 언어 소개

2

**GO** 언어의 특징(장점, 다른 프로그래밍 언어와 차이점)

3

**GO** 언어 실습해 보기

4

느낀 점

# GO 언어란?

**GO** 언어를 공부하게 된 이유 및 **GO** 언어 소개



# GO 언어

**GO** 언어를 주제로 선택하게 된 이유는 대중적으로 많이 알려진 **(C, C++, Python, JAVA)** 같은 프로그래밍 언어들을 제외하고 다른 언어가 무엇이 있는지 찾아보다가 선택하게 되었습니다

## GO 언어

로버트 그리즈머, 롬 파이크, 케네스 톰슨이 디자인한 언어이다  
정식적인 명칭은 **GOLANG**으로 정의하며 **GO** 언어 사용자들을  
**GOPHER(고퍼)**라고 부른다

<https://replit.com/new/go>  
(Notion에 링크 있음)



로버트 그리즈머  
V8 자바스크립트 엔진  
개발에 참가

GO 프로그래밍 언어의  
초기 디자인에 참여한  
구글 엔지니어



롬 파이크  
분산 os plan 9 개발  
또한 켄 톰슨과 함께  
UTF-8을 만든  
개발자

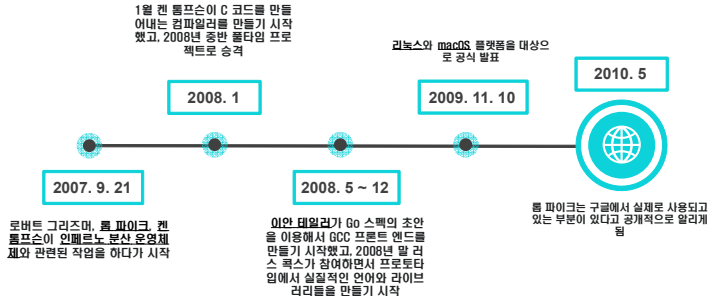
현재는 구글에서  
GO 개발자로 근무



켄 톰슨  
초창기 UNIX OS를  
설계하고  
구현하였으며, C  
언어의 전신인  
B언어를 개발

현재는 구글에서  
GO 프로그래밍  
언어 개발에서 참여

# TimeLine GO lang



## GO 언어의 특징



# Characteristic



컴파일 언어



간결한 문법



정적 타입, 강 타입



가비지 컬렉션



동시성

# 컴파일 언어



컴파일 언어 :

Ex) C, C++, Go

인터프리터 언어:

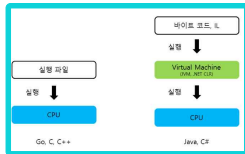
Ex) Python

컴파일 언어이지만

컴파일러의 속도

가 매우 빨라 인터프리터  
언어처럼 사용가능

- 컴파일 언어 : 기계어로 번역해 실행  
파일로 만드는 언어
- 인터프리터 언어 : 기계어로 변환하  
는 과정 없이 한 줄 한 줄 해석하여  
바로 명령어를 실행하는 언어



네이티브 바이너리 형식

C, C++과 같이 완전한 실행파일

을 만들어 냄

\* JAVA, C# 과 다르게 실행을 위해 가상머신  
을 설치하지 않아도 되기 때문에 실행 환경이  
복잡하지 않음

- JAVA,  
이 아닌

염민4

염민5



# Characteristic



컴파일 언어



간결한 문법



정적 타입, 강 타입



가비지 컬렉션



동시성

# 정적 타입, 강 타입

\*정적 타입: 컴파일 시점에 타입이 결정됨

\*동적 타입: 실행 시점에 타입이 결정됨

항목	정적 타입	동적 타입
타입 안정성	높음	낮음
실행 속도	빠름	느림
표현의 유연성	낮음	높음

항목	강 타입	약 타입
염민6 타입 캐스팅	가능	가능
염민7 타입 간버전	불가능	가능

\*강 타입: 값의 타입을 바꿀 수 없음

\*약 타입: 값의 타입을 바꿀 수 있음

GO 언어는 정적 타입과 강 타입이다

# Characteristic



컴파일 언어



간결한 문법



정적 타입, 강 타입



가비지 컬렉션



동시성

# Garbage Collection



## Garbage란?

유효하지 않은 메모리 주소를 뜻함



## Java와 Go만 사용(C, C++에는 별도의 Garbage Collection이 없음)

\* Java는 Go 언어와 다르게 **염민8** Collection과 다르게 new로 선언된 변수를 별도로 해제하지 않아도 적절한 타이밍에 자동으로 처리



## “Stop the World”

\* Garbage Collection의 핵심으로 수행 시간 동안 레드를 제외한 모든 스레드를 일시정지 시키고 GC는 참조할 수 없는 객체에 대한 메모리를 해제



연연

염민10

염민11

염민12



# Characteristic



컴파일 언어



간결한 문법



정적 타입, 강 타입



가비지 컬렉션



동시성

## 동시성

염민13

염민14

해 아주 쉬운  
단위를 생성

동시성  $\neq$  병렬성

롭 파이크의 강연 내용에  
따르면

[[concurrency is about structure] /

동시성( 프로세스를 실행하는 독립적인 구성)]

[[parallelism is about execution)

병렬성 (관련 있는 계산을 동시에 실행)]

\*해석 : 동시성은 개발된 소스코드 자체의 속성

병렬성은 실행 중인 프로그램의 속성(프로그램 실행의 형태)

\* 따라서 사람들이 작성하는 코드는

병렬적으로 작성되길 바라면서

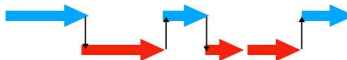
동시성으로 작성하는 것

<https://go.dev/blog/waza-talk>  
(Notion에 링크 있음)

병렬성



동시성



# Characteristic



컴파일 언어



간결한 문법



정적 타입, 강 타입



가비지 컬렉션



동시성



break	default	func	interface	select
case	defer	go	map	struct
chan	else	goto	package	switch
const	fallthrough	if	range	type
continue	for	import	return	var

## 25개

C언어 37개, C++ 84개, Java 50개

`gofmt`

**Gofmt** 도구제공

컴파일 시점에서 컨벤션이 맞지 않을  
경우 컴파일 오류 발생



# GO 언어 실습

(간단한 기초 위주로 실습하였습니다!)



# Hello World



<https://pkg.go.dev/std> (Notion에 링크 있음(표준패키지))

- `package main` : 파일이 main 패키지에 포함

Hello World를 출력

- `import` : import를 사용하여 `fmt` 패키지 포함

- `func` : C언어에서 사용하는 `void`와 비슷하지만 GO언어에서는 특별하게 다수의 리턴 값을 가질 수 있으며 또한 리턴 할 변수를 미리 선정하고 리턴 가능

- `fmt` : 기본적인 출력과 입력 포맷과 관련된 기능 제공

출력 결과

- `Println` : C 언어 (`Printf`) = Python (`Print`) = Go 언어 (`Println`)

```
1 package main
2
3 import (
4     "fmt"
5 )
6
7 func main() {
8     fmt.Println("Hello, World!")
9 }
10
```

```
go build -o main .
./main
Hello, World!
```

# Switch & Case



```
1 package main
2
3 func main(){
4     score := 90
5     switch {
6         case score >= 90:
7             println("A학점")
8         case score >= 80:
9             println("B학점")
10        case score >= 70:
11            println("C학점")
12        case score >= 60:
13            println("D학점")
14        default:
15            println("F학점")
16    }
17 }
```

이 부분에 따라 출력 결과가 바뀜

Switch & Case를 이용한  
학점 계산기

출력 결과

```
❯ go build -o main .
❯ ./main
A학점
```

## if & else 문 출력하기

```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main(){
6     age := 20
7     if age > 19 {
8         fmt.Println("대학생 입니다")
9     } else if age > 16 {
10        fmt.Println("고등학생 입니다")
11    } else {
12        x := "중학생 입니다"
13        fmt.Println(x)
14    }
15 }
```

Switch & Case 문과

마찬가지로 이 부분에 따라 출력결과가 바뀜

```
go build -o main .
./main
대학생 입니다
```

이 부분은 `else`  
{ `fmt.Println("중학생 입니다")` }  
로 출력해도 됨

# 느낀점



# 느낀점

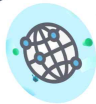


## 설치

다른 프로그래밍 언어들과 다르게 설치하는데 어려움이 있었다

## 구현해 보고 싶은 것

SCP\_자기소개 할 때 관심분야를 네트워크로 소개했었는데 GO 언어로 네트워크 서비스가 구현 가능하여서 나중에 공부해 보고 싶다



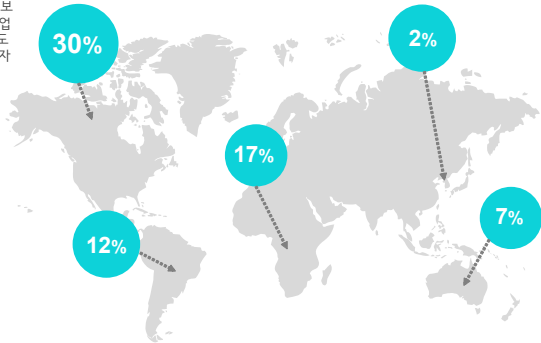
> 네트워크 보안



# 느낀점



GO 언어를 활용하는 기업들이 국내보다는 외국에 많이 분포되어 있어 취업이 어려운 언어로 꼽히는데 국내에도 많은 GOPHER 생겨날 수 있도록 일자리가 늘어나면 좋겠다





**Thank you**