RoboCup SOBITS Open 2022 Winter



Contents

競技本番

日付:1/22(日)

01

Robocup SOBITS Open の概要

02

競技内容の説明

03

今後の開発日程

01

RCSOBSTS Open Meaning 目的



Main Goal



開発力

RoboCup、研究等で必要と なる開発力を身につける





自由参加

学年問わず誰でも参加可能!



RC Japan Open

メンバー選抜に 大きく関わる

02

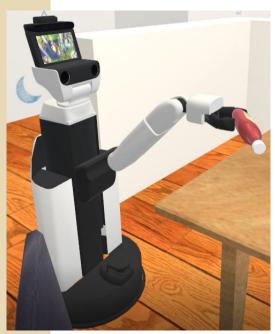
Task Challenge 競技內容











ロボットが与えられた命令文を 解析し、内容に沿って物を運 ぶ競技



Handyman Demo



Handyman 挑戰課題説明(1)

命令文理解について

基本文(固定):

Go to the <room>, grasp the <item> on the <location> and put it on the <location> in the <room>.

※部屋名の省略もある

挑戦課題:

例: grasp~ → pick up~(動詞の変更)

※物体を置く動作について

give ~

throw ~

Handyman 挑戰課題説明(2)

物体探索時の処理について(挑戦課題)



例文:



Go to the Kithen, grasp the **pink_cup** on the white_table and put it on the wooden_table in the Living room.



指示文の間違いを指摘し、正しい指示文を再度得る

競技を行う上での注意点

競技環境

- SIGVerseを使用
- Ubuntu 20.04を使用(Noeticに必要なバージョン)
- 自分のPCのIPアドレスを192.168.0.2にする

採点方法

- 競技の点数
- プログラムの独創性、コーディングスタイルの工夫
- プログラムのコピペ
- プログラム提出の遅刻
- 無断欠席、辞退



加点項目

減点項目

Score Sheet (1セッション分)

タスク	分野 分野	基準点数	挑戦点数
sigverseに接続	通信	0	0
命令文章を理解する	自然言語理解	10	20
指定された部屋に移動する	ナビゲーション	20	20
指定された物体を探索する	物体認識	20	20
問題文の間違いを指摘	物体認識	0	50
指定された物体を把持する	物体把持	30	30
指示された物体を置き位置へ運ぶ	ナビゲーション	10	10
物体を置き位置に置く	置き位置探索	20	20
オリジナリティ	ボーナス	5	5
セッションの切り替え	ボーナス	5	5
コーディングスタイル	ボーナス	可変	可変
ロボットの衝突	ペナルティ	可変	可変
物体への衝撃	ペナルティ	可変	可変
プログラムの再起動	ペナルティ	×0	×0
プログラム提出遅刻(1回目)	ペナルティ	-75	-75
プログラム提出遅刻(2回目)	ペナルティ	-75	-75
コピペ	ペナルティ	可変	可変
辞退	ペナルティ	-100	-100
無断欠席	ペナルティ	-500	-500
得点		110	170



×3 = 3セッション分



競技の合計点

03 Schedule & Reminder

今後の日程とお知らせ



開発期間

期間:12/14(水)

~ 1/22(日)

募集期間

期間:12/14(水)

~ 1/11(水)



コード回収

日時:1/22(日)午前9時

競技本番

日付:1/22(日)



競技開発上のアドバイス

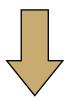
まずはHandymanをTeleop(手動)で動かしてみよう!

開発をどう進めていけばいいか想像し やすい

■ 自分の分からない所を具体的にして質問する力、聞く力を身に付けよう



詳しくはGithubに ルールやMap等を公開!!



TeamSOBITS/robocup sobits open (ブランチ名:rcsb2022 srl)

