

Snake Multi - Manuel d'utilisation

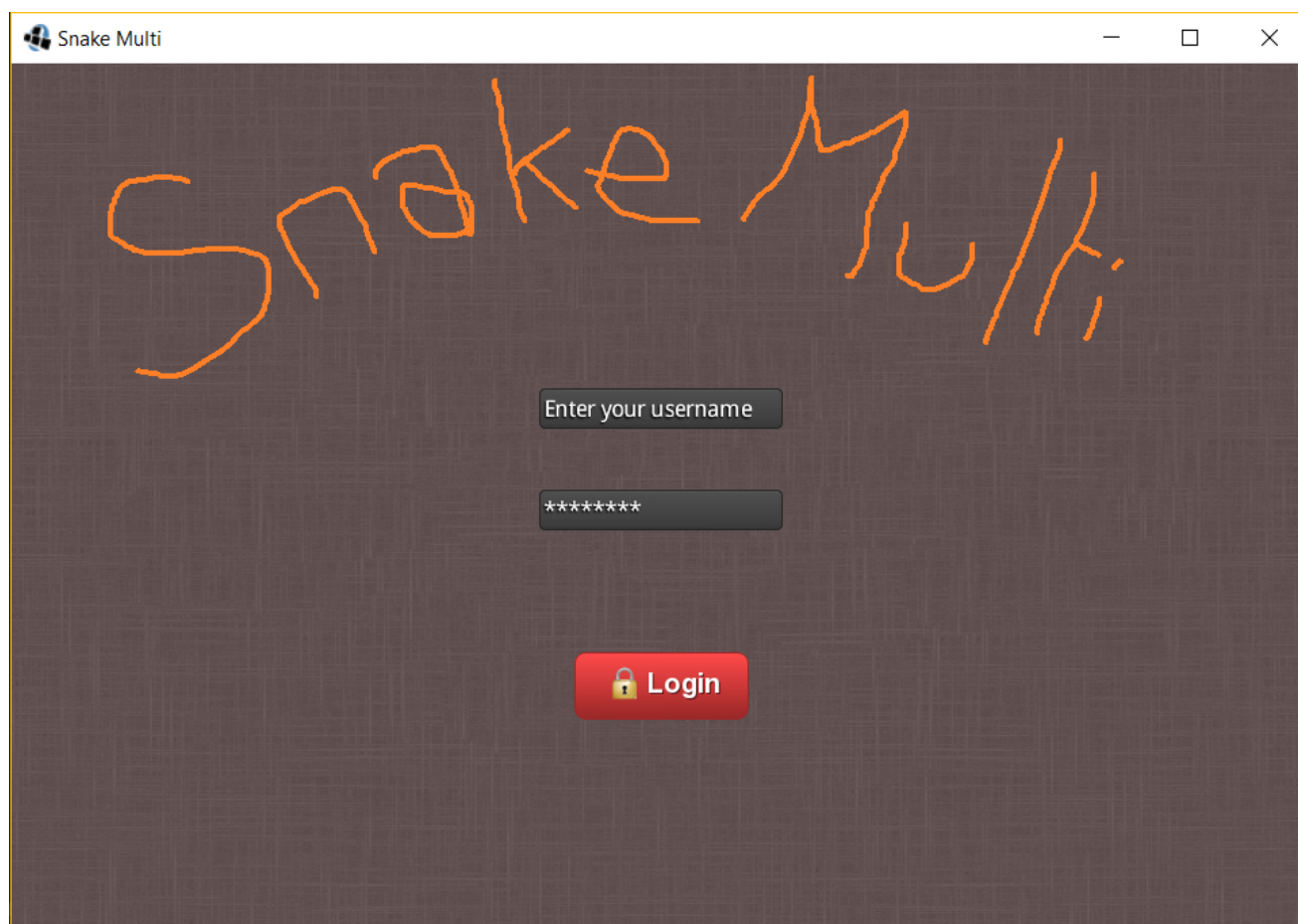
Auteurs: Mathieu Jee, Lionel Burgbacher, Guillaume Blanco, Patrick Netto

Date: juin 2018

Heig-vd, GEN 2018

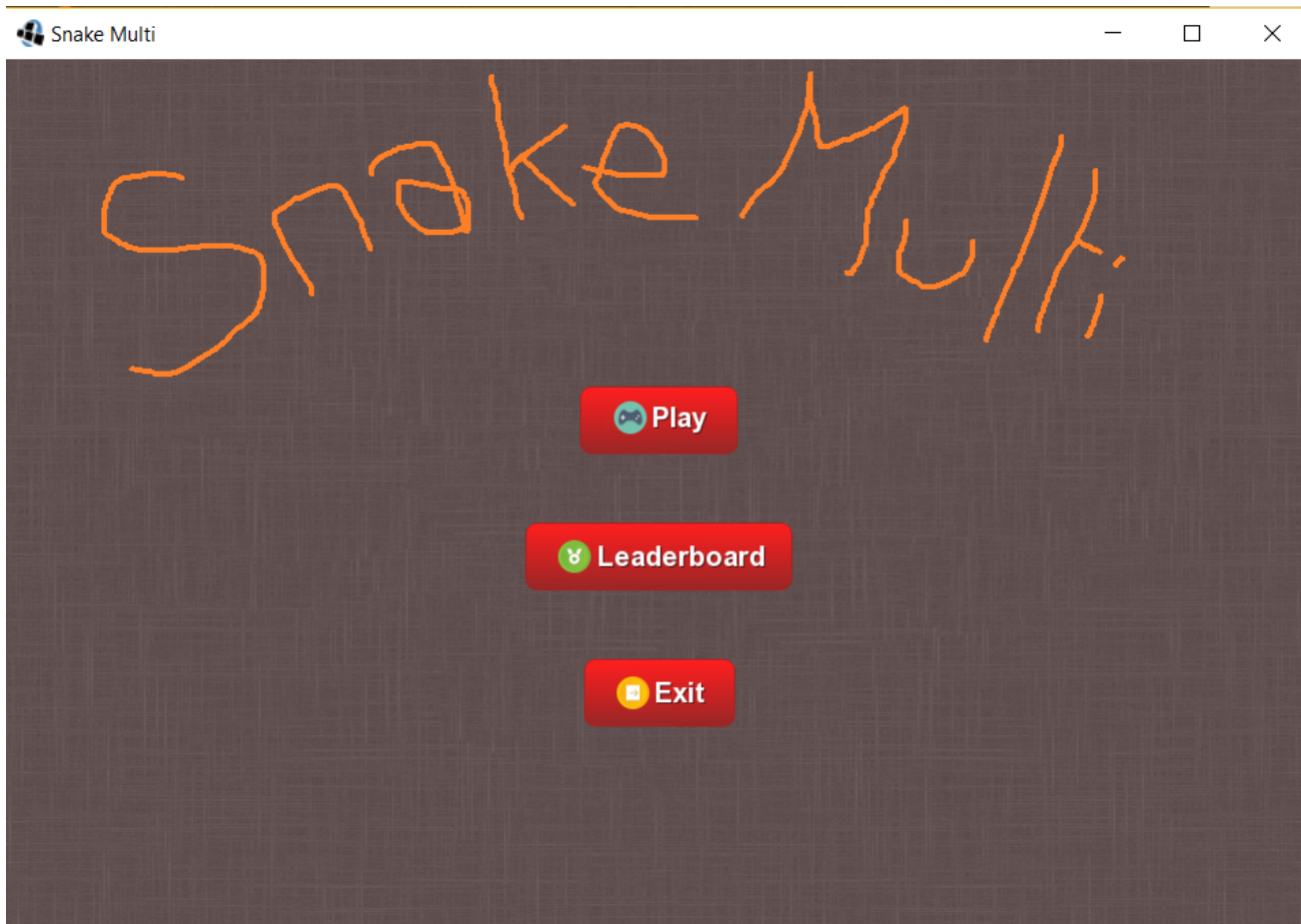
Lancement du jeu

Pour lancer le jeu, il suffit d'exécuter le *jar*. La fenêtre de connexion au jeu s'ouvre:



Connexion au jeu

Entrer ses identifiants et cliquer sur login, le menu du jeu s'affiche:



Menu du jeu

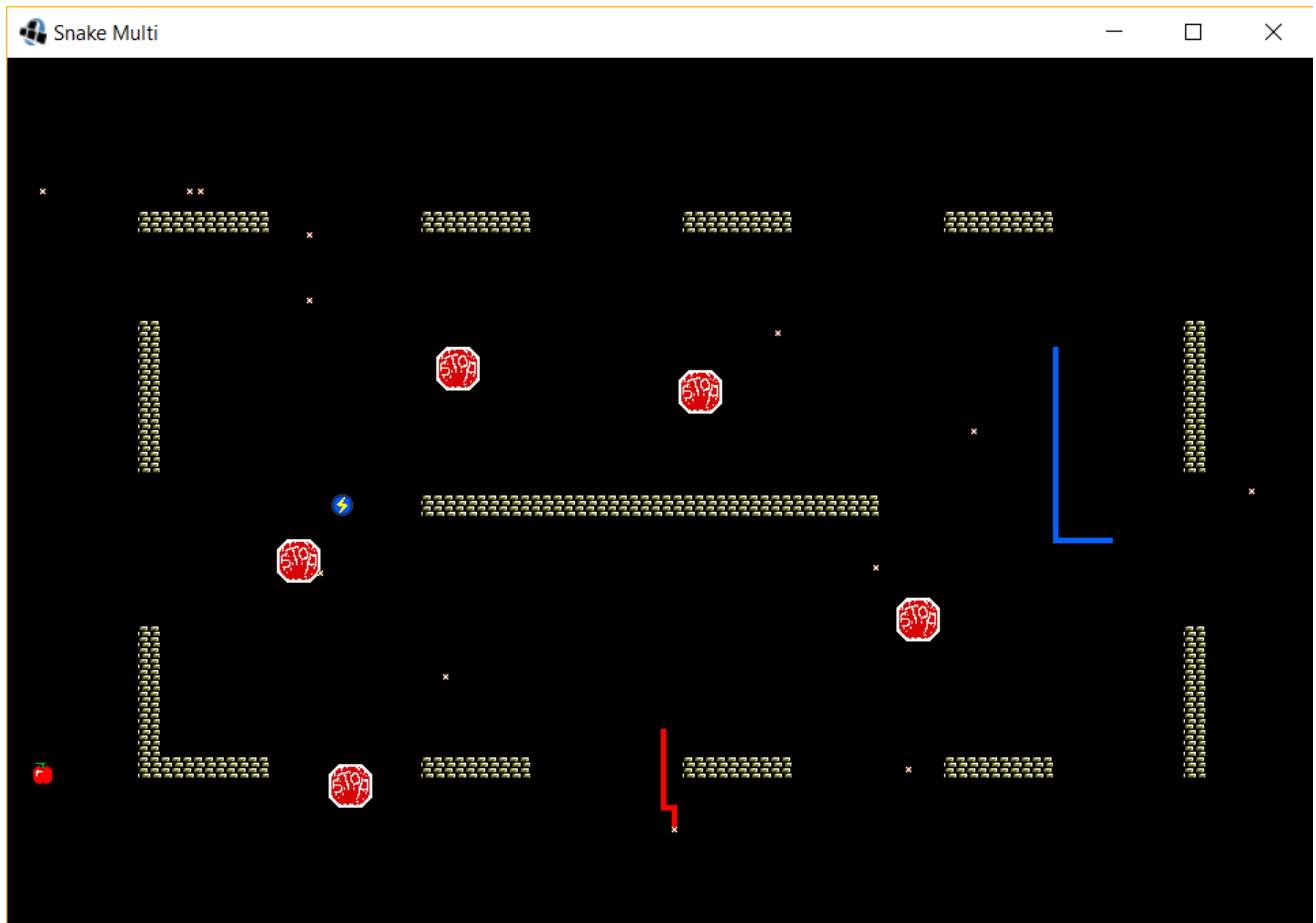
Le bouton `Play` permet de créer un rejoindre une partie.

Le bouton `Leaderboard` affiche le classement général de l'ensemble des joueurs.

Le bouton `Exit` quitte l'application.

Fenêtre du jeu

Voici à quoi ressemble une partie en cours avec deux joueurs:



Les deux joueurs sont représentés par les serpents rouge et bleu.

Une pomme fait grandir le serpent lorsqu'elle est mangée.



Un serpent qui se prend un mur meurt.



Un serpent qui se prend un mur meurt.

Offre un bonus de vitesse au serpent pendant 3 secondes.



Gèle le serpent, l'empêchant de se déplacer pendant 3 secondes.



Crotte laissée par le serpent, considérée comme un obstacle.



Règles du jeu

Le but du jeu est d'être le dernier survivant. Toucher un mur, une crotte ou un autre joueur entraîne la mort de votre serpent.