

Heap

El montículo es una estructura que siempre tiene como primer elemento el mayor, o el mínimo si es un montículo de mínimos, con un coste muy bajo.

Ventajas

Al construir el montón se debe pasar un boolean con valor true si se quiere que sea de máximos, sino será de mínimos.

Los objetos se insertarán en el heap dentro de un envoltorio (`collections.Heap.element`) junto con una función que que acepte un parámetro y devuelva true si el objeto "envuelto" es menor que el parámetro.

La estructura `binaryHeap` forma parte del módulo `collections` al que se irán añadiendo otras.

Opinión

Un Heap como bien ya sabemos es una estructura de datos del tipo árbol o también se le puede llamar montículo y es bastante importante ya que Una de las ventajas que poseen los montículos es que, por ser árboles completos, se pueden implementar usando arreglos, lo cual simplifica su codificación y libera al programador del uso de punteros.

La eficiencia de las operaciones en los montículos es crucial en diversos algoritmos de recorrido.