

## Pilas

Una pila es una estructura que nos permite apilar elementos y recopilarlos en el orden inverso al cual los apilamos mediante operaciones de desapilar. Esto es lo que se conoce como estructuras LIFO (Last In First Out). De esta manera una pila suele tener 3 operaciones básicas:

- Apilar, añade un elemento a la lista.
- Desapilar, retira un elemento de la lista
- ¿Está vacía?, comprueba si la lista está vacía.

En el lenguaje Java contamos con la clase Stack en la librería java.util. Es importante saber que la pila hereda de la lista (aka Vector). Y que por lo tanto podemos utilizar los elementos del Vector sobre la pila.

## Ventajas

- Es que funcionan transformando la lista de elementos que se con ordenando en un árbol binario.

- 

## Desventajas

- El inconveniente de esta implementación es que es necesario fijar de antemano el número máximo de elementos que puede contener la pila, MAX\_ELEM, y por lo tanto al apilar un elemento es necesario controlar que no se inserte un elemento si la pila está llena.

## Opinión

En nuestra opinión fuera buena idea implementar esta estructura en nuestra práctica porque con esta estructura podemos adjuntar elementos y así no tener que hacer tantas listas de elementos.