Неформальная постановка задачи:

Создать контроллер игрока с открытыми настройками средствами Unity.

Требования:

1. Движение игрока должны быть в 2D мире.
2. Персонаж должен уметь бегать влево и вправо.
3. Персонаж должен уметь прыгать.
4. Камера должна следовать за персонажем.
5. Физику движений можно изменить с помощью открытых переменных.