

# SWT Hand In 3 Gruppe 20

Aarhus University School of Engineering

## Air Traffic Monitoring

10-04-2018

Studienummer	Navn
201607589	Jakob Bonde Nielsen
201607110	Kasper Juul Hermansen
201310517	Rasmus Lund
201605114	Stefanie Ruaya Nielson



# Indholdsfortegnelse

---

<b>Indholdsfortegnelse</b>	<b>2</b>
<b>1 Eksempel</b>	<b>3</b>
1.1 Opsætning af nyt dokument . . . . .	3
1.2 Figurer og tabeller . . . . .	3
1.2.1 Figurer . . . . .	4
1.2.2 Tabeller . . . . .	4
1.2.3 Kode . . . . .	5

# Eksempel 1

Denne fil viser hvordan diverse opsætning af et LaTeX-dokument foregår. Der vises bl.a. hvordan figurer og tabeller indsættes, ligesom der også vises, hvordan kodestykker indsættes.

Se afsnit 1.1 for guide til hvordan et nyt dokument sættes op.

## 1.1 Opsætning af nyt dokument

Følg nedenstående steps ved opsætning af et nyt dokument:

1. Kopier hele "\_TEMPLATE" mappen og indsæt den det ønskede sted.
2. Omdøb mappen.
3. Omdøb filen "TEMPLATE.tex".
4. Ændr "\title" i den netop omdøbte fil.
5. Indsæt den (eller de) ønskede sektion i mappen "Sektioner", og gå i gang.

## 1.2 Figurer og tabeller

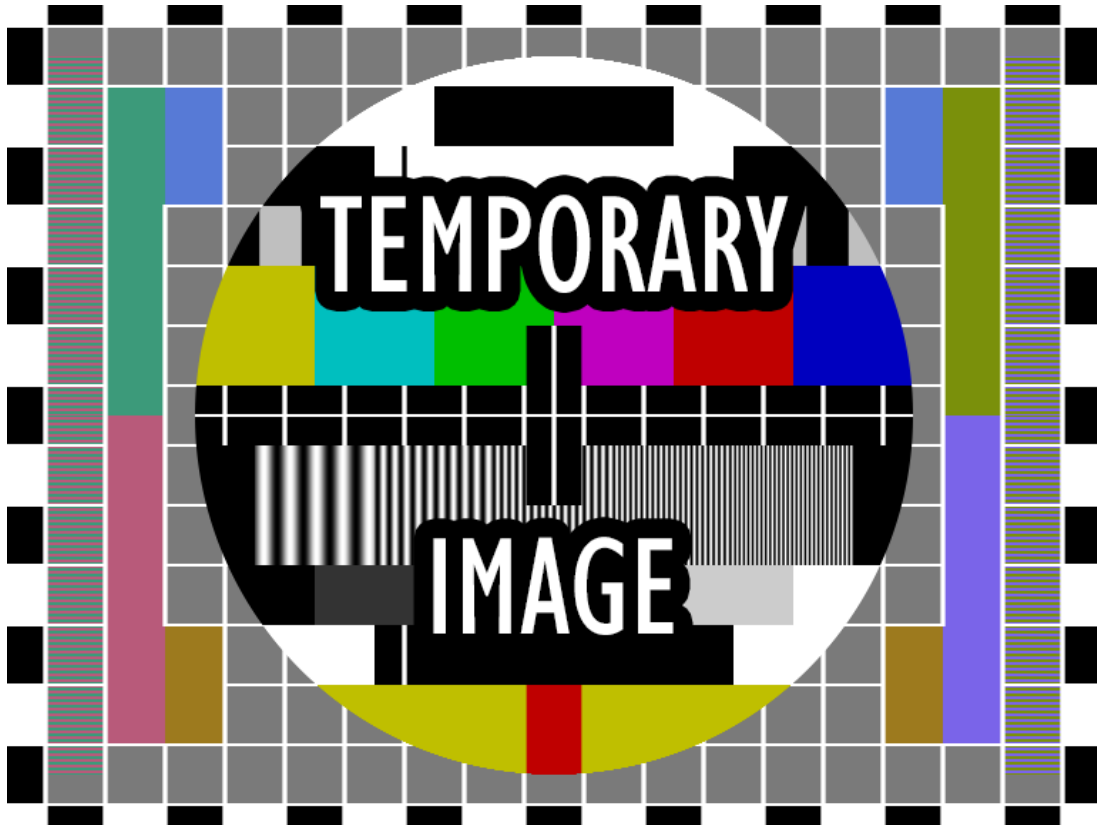
Ved indsætning af figurer og tabeller kan der medgives forskellige optioner, der fortæller programmet, hvor figuren eller tabellen ønskes indsat. Optionen medgives ved at indsætte den i firkantede parenteser, efter det *begin*-statement der starter figurens eller tabellens sektion. Eksempler på brug kan ses ved at kigge i .tex-filen for dette dokument.

**De optioner der kan medgives er følgende:**

- h (here) - Placer hvor den står i tekst.
- t (top) - Toppen af siden.
- b (bottom) - Bunden af siden.
- p (page) - På sin egen side.
- H (override) - Vigtigt at den står lige her.

### 1.2.1 Figurer

Figur 1.1 viser et test billede.



Figur 1.1: Dette er et billede

### 1.2.2 Tabeller

Tabel 1.1 viser en test tabel.

Tabel 1.1: Dette er en tabel

Studienummer	Navn
201607589	Jakob Bonde Nielsen
201604998	Jonas Nielsen
201607110	Kasper Juul Hermansen
20112806	Martin Lynge Dalgaard
201310517	Rasmus Lund
201607436	Simon Lassen
201605114	Stefanie Ruaya Nielson

### 1.2.3 Kode

Herunder kan ses Listing 1.1, som er indsat via en fil.

Listing 1.1: Kode Eksempel

```
1 void * writer(void * sharedPtr)
2 {
3     // Cast paramter to Vector pointer
4     Vector * sharedVectorPtr = static_cast<Vector*>(sharedPtr);
5
6     int maxNo = 10; // Set number of times to compare
7
8     pthread_t threadID = pthread_self(); // Get thread ID
9
10    for (int i = 0; i < maxNo; ++i)
11    {
12        // Check Vector with thread ID
13        if(sharedVectorPtr->setAndTest(threadID) == false)
14            std::cout << "Error in thread number: " << threadID << std::endl;
15
16        sleep(1);
17    }
18
19    return nullptr;
20 }
```