

# Rapport du projet tutoré :

## 1) Groupe :

- Thomas BARBIER
- Yoan ROCK
- Alexandre DEROUINEAU
- Clement JAWORSKI

## 2) Tuteur :

- Luc Hernandez

## 3) Chef de projet :

- Yoan ROCK

## 4) Idée :

### a) Language utilisé :

- Bash
- PHP
- Langage objet (c++)
- SQL

### b) Principe du jeu : (pas définitif)

- Plusieurs classes de personnages
  - Experience (niveau)
  - Caractéristiques
  - Equipements
- Jeu de stratégie sur plateau
- vue 2 Dimension
- Tour par tour
- Mode 2j sur le meme pc
- Type final fantasy Tactics



### c) Travail à faire:

- Site web
- Base de donnée/Serveur
- Lancer : Déploiement ( installateur), MAJ à partir du serveur, etc..
- Jeu

### d) Idée supplémentaires facultatives :

- Mode solo avec des Bots
- En Réseau
- Possibilité de créer sa classe

