|  |
| --- |
| Légende |
| Facultatif |
| Obligatoire |

Estimation en couts (h) des fonctionnalités

Site web : (19h obligatoire, 11h facultatif) Alexandre / Clément / Yoan

* Mise en place Codeigniter (Framework PHP), bundle, etc... (squelette, MVC) : 5h => **alex**
* Ecran d’accueil, (les menu en général sans rien derrière) : 1h => **alex**
* Liaison avec base données (faire des modèles) : 3h => **clement**
* Session, cookie, gérer son compte, voir son compte… : 10h => **clement**

(Classement, inventaire, caractéristiques (niveau de ses troupes)

* Skin à acheter sur le site 5h
* mise en place d’une FAQ/forum/communauté/chat : 4h
* envoi de mail en cas de mise à jour à faire : 2h

Base de données : (25h obligatoire) Thomas / Alexandre

-Mise en place de donnée de test : 5h => **Thomas**

- étude des différentes classes à avoir / trigger : 20h => **clement**

Serveur : (33h obligatoire, 25h facultatif) Clément / Thomas

- configuration du début (avec le site moteur PHP etc..., mysql server) : 15h **clement/ thomas**

- configuration en cas de mise à jour d’un client : 18h **clement/ thomas**

- mode online, gérer et créer les threads qui traiterons les requêtes/paquets jeu : 20h

-optimisation pour supporter un grand nombre de client : 5h

Jeu (en c / c++) : (86h obligatoire,67h facultatif) Yoan/Alexandre/Clément/Thomas

* Apprentissage SFML (Bibliothèque graphique c++) : 10h => **tous**
* Apprentissage c++ : 15h => **tous**
* Création du 1er menu principale : 3h => **alex (+ yoan)**
* Création des menus du jeu : 5h => **alex**
* Gérer les paramètres du jeu (résolution) : 5h => **yoan**
* Pouvoir changer les graphismes du jeu (low/medium/high) : 5h
* Lancement d’une partie simple sans ennemi : 6h **clement**
* Gestion des combat: 10h => **clement (+ yoan)**
* Gestion des deplacements : 10h => **yoan**
* Ajout d’un 2eme joueur humain (écran scindé) : 12h **yoan**
* Contre l’IA : 20h
* Contre un joueur en ligne : 30h
* Création de Carte aléatoire : 10h
* Mise en place de quelques cheats : 2h
* Création de toutes les ressources nécessaires (images des personnages, de la carte etc....) : 20h **=> alex + thomas**

Launcher (18h obligatoire, 10h facultatif) : Thomas

* Mise à jour avec le client 15h => **thomas**
* Se connecter à son compte 5h => t**homas**
* Nouveauté/ actualité (liaison avec le site web) 10h
* Lancement du jeu 3h => **thomas**

Total : 181h obligatoire soit 7.5 jours , 113 facultatif soit 5 jours

Soit si bien répartit 36h/personne