Chat Application Kotlin using Firebase

ICT4D L2 2022-2023



GROUPE 2 & 6

- Tientcheu Donald
- Kamela Pierrick
- Nkonkam Daulin
- Amassana Serge
- Nyadjou Lucie
- Atangana Jean

- Kuetche Randy
- Mamba merveille
- Yatchou arthur
- Matagang Emmanuella
- Yasser Arafat

FireMessage

FireMessage est une application Android qui permet aux utilisateurs de communiquer entre eux à l'aide de messages texte. Il dispose d'une interface simple et conviviale, d'une messagerie en temps réel.

<u>Caractéristiques</u>

- Inscrivez-vous
- Connectez-vous avec e-mail et mot de passe
- Messagerie en temps réel
- Envoie des fichiers
- Changer l'image de profil
- Mettre à jour les informations de l'utilisateur
- Se Déconnecter

<u>Outils</u>

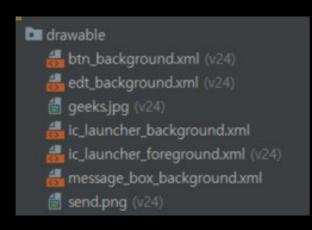
- Firebase Firestore
- Firebase Authentication
- Firebase Storage
- Version minimale du SDK 21
- Dernière version d'Android Studio
- Système de construction Gradle

<u>Installation</u>

Pour installer FireMessage, suivez ces étapes :

- Cloner ou télécharger le projet
- Ouvrer le projet dans Android Studio
- Vérifier si la version du Gradle est compatible
- Créer votre projet Firebase et Ajoutez a l'application
- Activer les différents services a utiliser.
- Construisez et exécuter le projet sur votre appareil ou émulateur
- Explorer votre environnement de messagerie

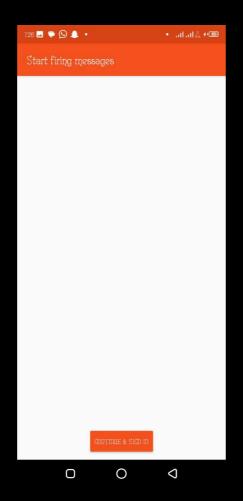
Methodology - UI/UX (drawable)

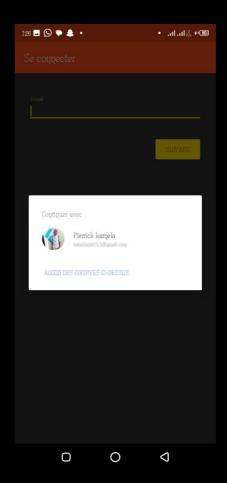


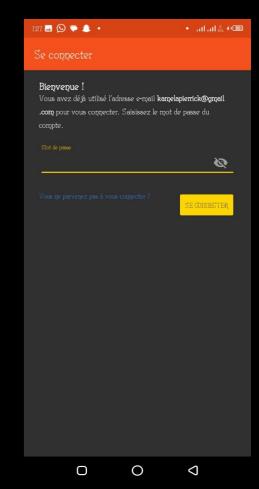
- Nous utilisons drawable pour faire UI/UX
- Btn_background.xml = arrière-plan du bouton
- Edt_background.xml = modifier l'arrière-plan de la zone
- Message_box_background.xml = arrière-plan de la boîte de message
- Geeks.jpg = Image actuelle de l'application
- Send.png = envoyer l'image du bouton

Methodologie - UI/UX

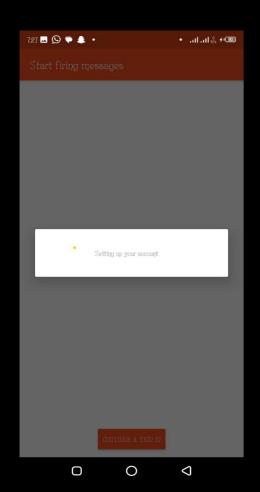


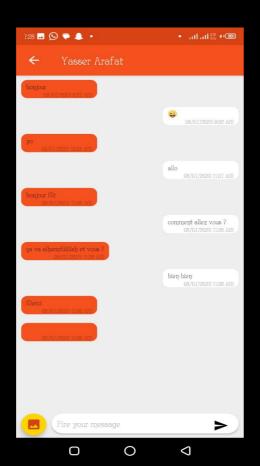


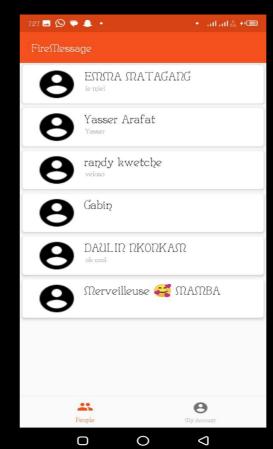


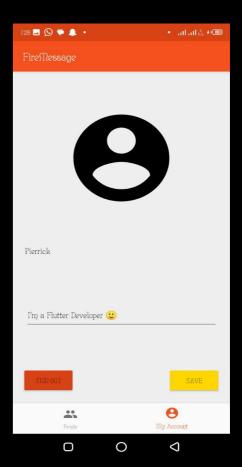


Methodologie - UI

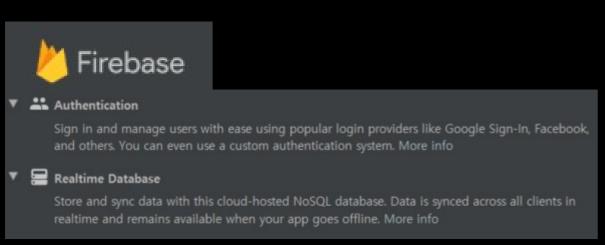


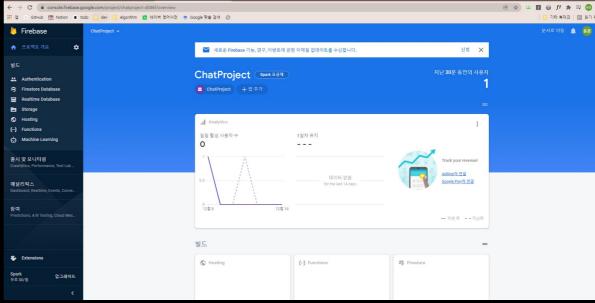






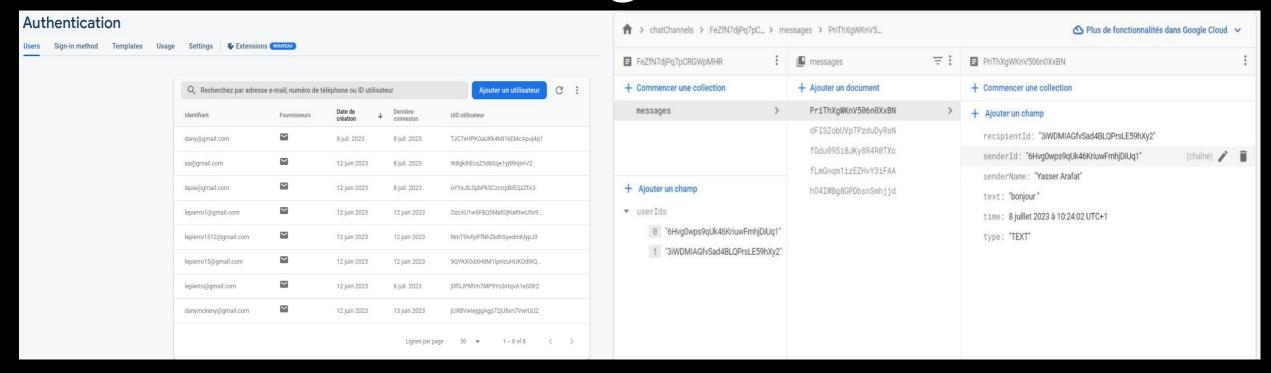
Methodologie - Firebase





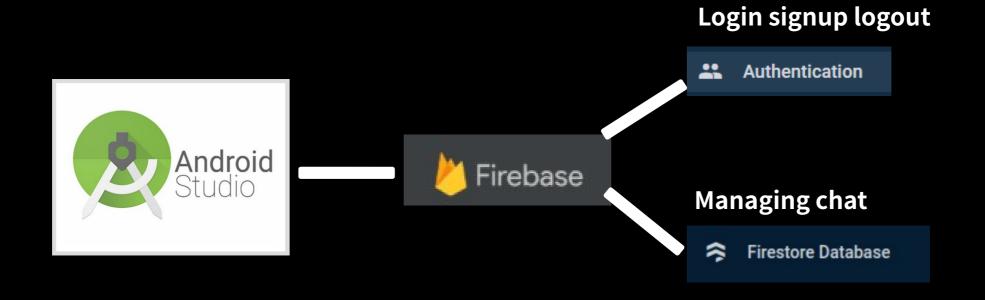
- On utilise Firebase comme base de données
- Notre login utilise l'Authentication de Firebase.
- Notre function de chat utilise Firestore Database de Firebase.

<u> Methodologie - Firebase</u>



- Lorsque l'utilisateur est ajouté, l'utilisateur est ajouté à l'utilisateur et à l'authentification de la base de données en temps réel
- Lorsque le message de chat est ajouté, l'identifiant de l'utilisateur et le message envoyé sont enregistrés dans la base de données en temps réel
- Simultanément, le message de réception de l'utilisateur est également ajouté à la base de données en temps réel

<u>Methodologie</u>



Merci!!!!