**โปรแกรมวาดภาพโดยใช้ “\*” และสามารถกำหนดแถวได้**

1. รหัสนักศึกษา

2. รหัสนักศึกษา

3. รหัสนักศึกษา

**1. วัตถุประสงค์ของโปรแกรม**

สามารถวาดภาพโดยใช้ “\*” และสามารถกำหนดแถวโดยผู้ใช้งาน โดยจะมีรูปร่างที่สามารถวาดได้ด้วยกัน 3 แบบ ดังนี้

* **รูปพีรมิด**
* **พีรมิดกลับด้าน**
* **รูปสามเหลี่ยม**

2. ผังงาน (Flowchart)

A diagram of a diagram

Description automatically generated with medium confidence2.1 โปรแกรมหลัก

**2.2 โปรแกรมย่อยวาดรูปพีรมิด**

A diagram of a diagram

Description automatically generated

**2.3 โปรแกรมย่อยวาดรูปพีรมิดกลับด้าน**

A diagram of a diagram

Description automatically generated

**2.4 โปรแกรมย่อยวาดรูปสามเหลี่ยม**

A diagram of a diagram

Description automatically generated with medium confidence

**3. Source Code โปรแกรม**

#---------------------------------------------------------------------------#

def draw\_pyramid():

  # รับค่าพารามิเตอร์จากผู้ใช้ภายในฟังก์ชัน

  num\_stars = int(input("ใส่จำนวนแถว: "))

  # วาดรูปพีรมิด

  for i in range(num\_stars):

    print(" " \* (num\_stars - i - 1) + "\*" \* (2 \* i + 1))

def draw\_invert\_pyramid():

  # รับค่าพารามิเตอร์จากผู้ใช้ภายในฟังก์ชัน

  num\_stars = int(input("ใส่จำนวนแถว: "))

  # วาดรูปพีรมิดกลับด้าน

  for i in range(num\_stars):

    print(" " \* i + "\*" \* (num\_stars \* 2 - 2 \* i - 1))

def draw\_triangle():

  # รับค่าพารามิเตอร์จากผู้ใช้ภายในฟังก์ชัน

  num\_stars = int(input("ใส่จำนวนแถว: "))

  # วาดรูปสามเหลื่ยม

  for i in range(num\_stars):

    print( "\*" \* (num\_stars - i))

#---------------------------------------------------------------------------#

def main():

  while True:

    print('-'\*30)

    print("โปรแกรมวาดภาพ")

    print('-'\*30)

    # รับค่าพารามิเตอร์จากผู้ใช้เพื่อเลือกประเภทภาพที่ต้องการจะวาด

    type = input("เลือกประเภทภาพที่ต้องการจะวาด \n     1 : พีรมิด \n     2 : พีรมิดกลับด้าน \n     3 : สามเหลื่ยม \n"+ ("-"\*20) +"\n  กรอกหมายเลขของประเภทรูปภาพ : ")

    print('-'\*30)

    if type == "1":

        draw\_pyramid()

    elif type == "2":

        draw\_invert\_pyramid()

    elif type == "3":

        draw\_triangle()

    else:

        print("ตัวเลือกไม่ถูกต้อง")

    # ตรวจสอบว่าผู้ใช้ต้องการออกหรือไม่

    choice = input("ต้องการออกหรือไม่ (y/n): ")

    if choice.lower() == "y":

      break

    elif choice.lower() == "n":

      continue

    else:

      print("ตัวเลือกไม่ถูกต้อง")

  print("--- โปรแกรมเสร็จสิ้นการทำงาน ---")

  print('-'\*30)

if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":

  main()

  #---------------------------------------------------------------------------#

**4. ตัวอย่าง Output ของโปรแกรม 4.1 โปรแกรมหลัก**

โดย โปรแกรมวาดภาพโดยใช้ “\*” และสามารถกำหนดแถวได้นี้จะมีเมนุประเภทA white paper with black text

Description automatically generatedภาพที่สามารถวาดอยู่ด้วยกัน 3 แบบ คือ

* **รูปพีรมิด**
* **พีรมิดกลับด้าน**
* **รูปสามเหลี่ยม**

A screenshot of a test

Description automatically generated**4.2 โปรแกรมย่อยวาดรูปพีรมิด**

**เมื่อทำการเลือกเมนุ โปรแกรมจะสอบถามจำนวนแถวเพื่อนำไปใช้ในกระบวนการแสดง \* ตามรูปที่เลือกไว้ข้างต้น นั้นคือ รูปพีรมิด**

**4.3 โปรแกรมย่อยวาดรูปพีรมิดกลับด้าน**

A screenshot of a test

Description automatically generated **เมื่อทำการเลือกเมนุ โปรแกรมจะสอบถามจำนวนแถวเพื่อนำไปใช้ในกระบวนการแสดง \* ตามรูปที่เลือกไว้ข้างต้น นั้นคือ รูปพีรมิดกลับด้าน**

A screenshot of a test

Description automatically generated**4.4 โปรแกรมย่อยวาดรูปสามเหลี่ยม**

**เมื่อทำการเลือกเมนุ โปรแกรมจะสอบถามจำนวนแถวเพื่อนำไปใช้ในกระบวนการแสดง \* ตามรูปที่เลือกไว้ข้างต้น นั้นคือ รูปสามเหลี่ยม**

4.5 การออกจากโปรแกรม

โดยสามารถออกจากโปรแกรมโดยกดอักษร y หากไม่ต้องการออกจากโปรแกรมต้องกดอักษร n ดังรูป

A black and white text

Description automatically generated

4.6 กรณีกรอกเมนูไม่ถูกต้อง

กรณีกรอกข้อมูลไม่ถูกต้อง โปรแกรมจะแสดงข้อความว่า รูปแบบไม่ถูกต้อง” และให้ทำการสอบถามว่าต้องการออกจากโปรแกรมหรือไม่ ดังรูป

A screenshot of a computer

Description automatically generated