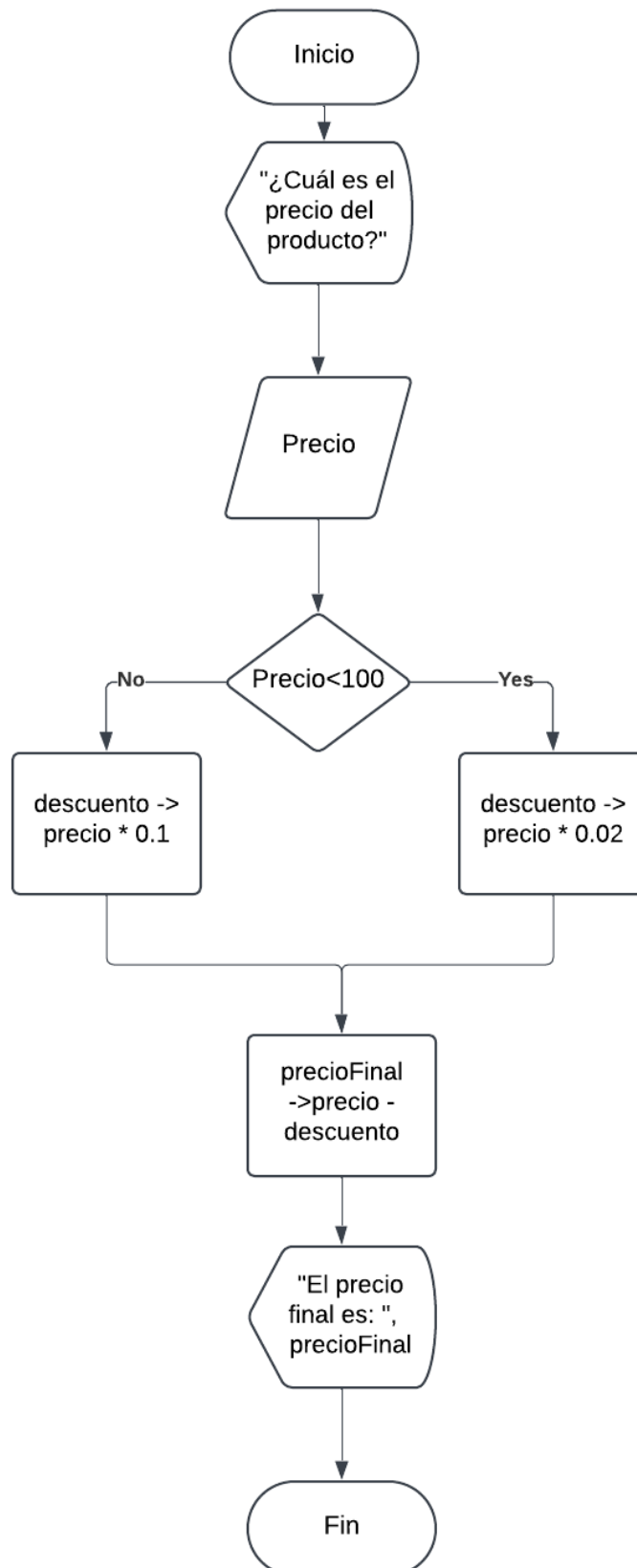
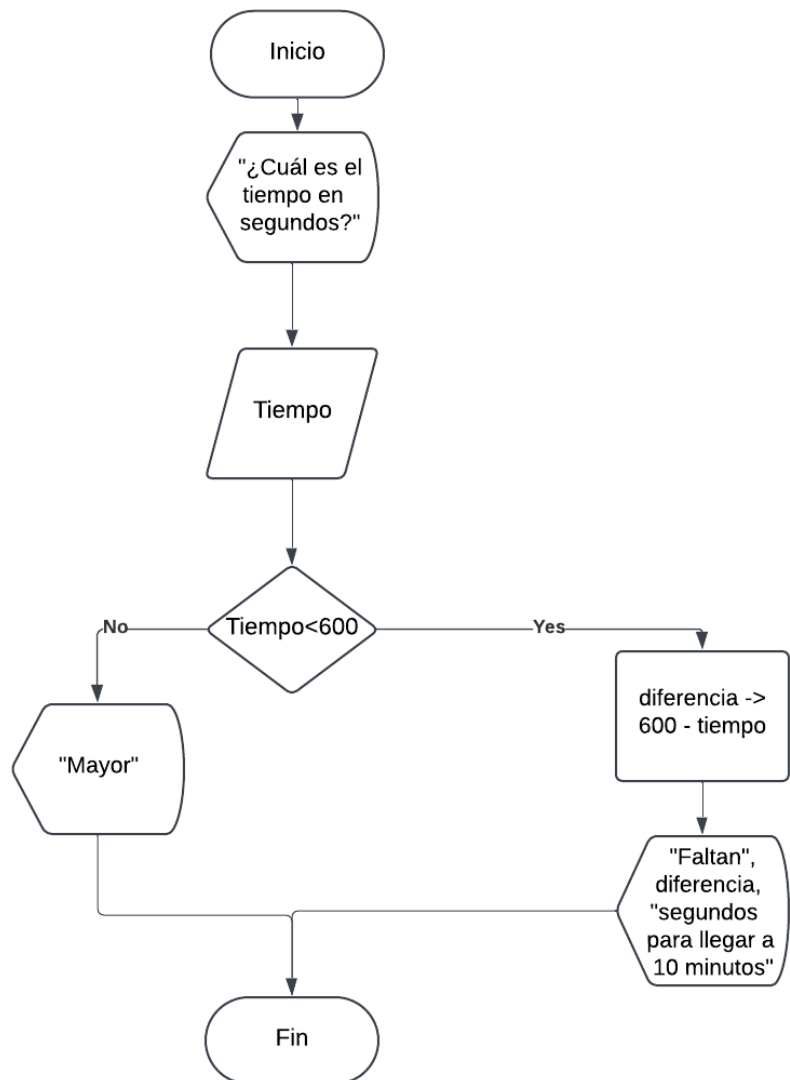


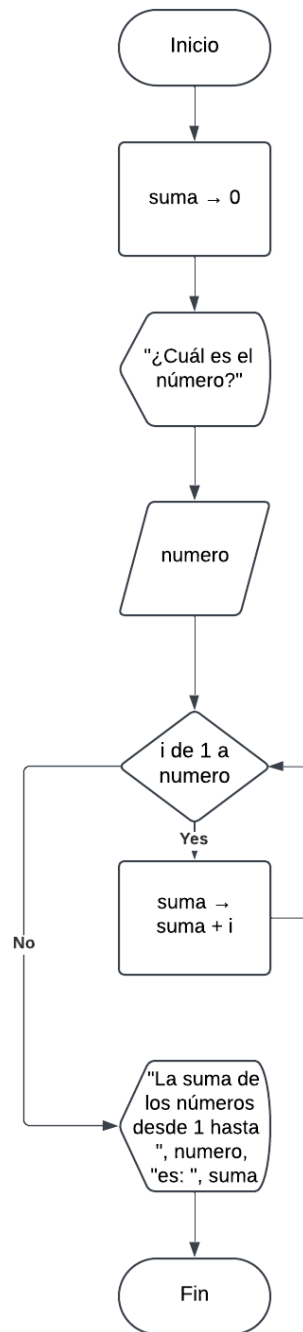
1. Cree diagramas de flujo de los Ejercicios de Pseudocódigo previamente creados.
A.



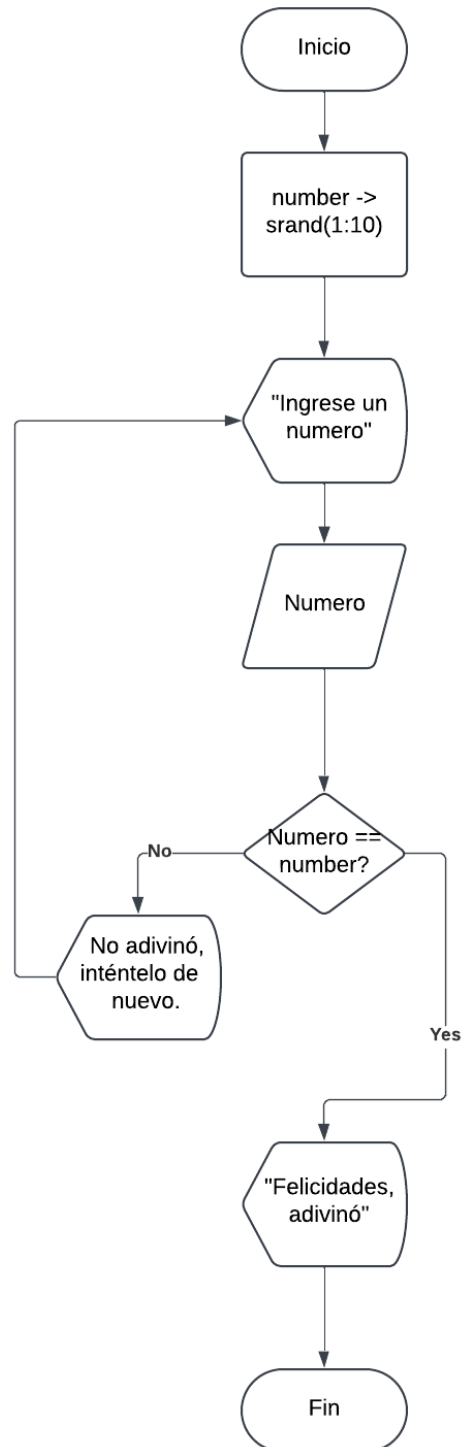
B.



C.



2. Cree un diagrama de flujo que tenga un numero secreto del 1 al 10, y le pida al usuario adivinar ese número. El algoritmo no debe terminar hasta que el usuario adivine el numero.



3. Cree un diagrama de flujo que pida 3 números al usuario. Si uno de esos números es 30, o si los 3 sumados dan 30, mostrar *"Correcto"*. Sino, mostrar *"incorrecto"*.

