

| Método | Descripción |
|---------------------|--|
| close() | Cierra el archivo y libera los recursos asociados para evitar memory leaks. |
| detach() | Devuelve el flujo de datos sin procesar separado del búfer. |
| fileno() | Devuelve un número que representa el descriptor de archivo desde la perspectiva del sistema operativo para los archivos abiertos. |
| flush() | Vacía el búfer interno, escribiendo cualquier dato pendiente en el archivo físico sin esperar a que se cierre el archivo o se complete la operación. |
| isatty() | Indica si el archivo está conectado a un dispositivo interactivo, como una consola para recibir comandos. |
| read() | Lee el contenido completo del archivo y lo devuelve como un string. |
| readable() | Indica si el archivo puede leerse o no con un booleano true o false. |
| readline() | Lee y devuelve una sola línea del archivo. |
| readlines() | Devuelve una lista de todas las líneas del archivo, donde cada línea es un elemento. |
| seek() | Cambia la posición actual en el archivo a un punto específico y luego procede con las operaciones a partir de este punto. Por ejemplo, saltar a la letra 4 e imprimir a partir de ahí. |
| seekable() | Indica si es posible cambiar la posición en el archivo con un booleano true o false. |
| tell() | Retorna la posición actual del puntero en el archivo, que sirve para llevar control de dónde se encuentra durante el tratamiento del archivo |
| truncate() | Cambia el tamaño del archivo al tamaño especificado. Si el nuevo tamaño es más pequeño del total original, se elimina contenido del archivo. |
| writable() | Indica si el archivo puede ser escrito y devuelve un booleano de true o false. |
| write() | Escribe el string especificado en el archivo. |
| writelines() | Escribe una lista de cadenas en el archivo sin espacios ni caracteres extra. |