

# FlappyBirdもどき

## 【基本データ】

タイトル：CHAOS

制作時期：2019年9月

制作期間：1ヶ月(100時間程度)

開発環境：MonoGame(XNA)

制作人数：3人

担当箇所：プログラムすべて

※プロジェクトのビルドにはMonoGameの環境が必要です。

## 【作品概要】

紙飛行機を操作して障害物を避けるゲーム

## 【制作の背景】

「ワンボタン」というお題の元で作った初めてのチーム制作、しかしプログラムはすべて私がやっている。技術力に自信がなかったため、ネタに走ってしまっているが、プレイ会での評価は思いの外よかった。

## 【こだわり等】

- ・ 紙飛行機のふわふわ感
- ・ ボス出現時の演出

## 【スクリーンショット】

