

ボスバトル

【基本データ】

タイトル：CHAOS2

制作時期：2020年2月

制作期間：1ヶ月(100時間程度)

開発環境：DXライブラリ

制作人数：3人

担当箇所：すべて

※プロジェクトのビルドにはDXライブラリの環境が必要です。

【作品概要】

敵を撃って倒す横スクロールボスバトル

【制作の背景】

DXライブラリを使用して初めて作ったゲーム。
チーム制作なのだが、アクシデントが続き、結局自分一人で作った。

【こだわり等】

- ・ 射撃時にノックバックさせて狙いがずれるようにした
- ・ ボスの着地点は常に表示されるようにした
- ・ 攻撃の溜めが終わったら「Ready」と小さく表示されるようにして分かりやすくした

【スクリーンショット】

