# Knapper

#### Grafikkfelt

Knappene velges fra rullemenyer på verktøylinjen. Nummereringen av menyene er fra venstre.

Lager et nytt punkt. (Meny nr. 1)

Lager linje mellom to punkt. (Meny nr. 2)

Finner topp- og bunnpunkt til en funksjon. (Meny nr. 2)

Finner nullpunktene til en funksjon. (Meny nr. 2)

Finner skjæringspunkt mellom to objekt. (Meny nr. 3)

Lager vektoren mellom to punkt (Meny nr. 3)

Lager en tekstboks. (Meny nr. 10)

Flytter grafikkfeltet. Endrer verdiavstanden hvis man peker på aksene. (Meny nr. 10)

#### CAS

Gjengir uttrykket som er inntastet, ofte i forkortet form.

Gjengir uttrykket som er inntastet.

Gir tilnærmet verdi av et uttrykk (som desimaltall).

x

☐ Gir eksaktløsningen av en ligning.

☐ Gir tilnærmet løsning av en ligning som desimaltall.

# Hurtigtaster

	Beskrivelse	$\mathbf{PC}$	Mac
	kvadratrot	alt+r	alt+r
$\pi$	pi	alt+p	alt+p
$\infty$	uendelig	alt+u	alt+,
$\otimes$	kryssprodukt	alt+shift+8	ctrl+shift+8
$\overline{e}$	eulers tall	alt+e	alt+e
0	gradtegnet $(\frac{\pi}{180})$	alt+o	alt+o

# Kommandoliste

abs( <x> )

Finner lengden til et objekt x. (Merk: kan brukes til å finne lengden av en vektor).

# Asymptote( <Funksjon> )

Finner asymptotene til en funksjon.

# Avstand( <Punkt>, <Objekt> )

Gir avstanden fra et punkt til et objekt.

# ByttUt( <Uttrykk>, <Liste med forandringer> ) (CAS)

Viser et gitt uttrykk etter endring av variabler, gitt i en liste.

#### Deriverte( <Funksjon> )

Gir den deriverte av en funksjon.

Merk: For en definert funksjon f(x), kan man like gjerne skrive f'(x).

#### Ekstremalpunkt( <Funksjon>, <Start>, <Slutt> )

Finner alle lokale ekstremalpunkt og ekstremalverdier for en funksjon f på et gitt intervall.

#### Ekstremalpunkt( Polynom )

Finner alle ekstremalpunkt og ekstremalverdier til et polynom.

#### Funksjon( <Funksjon>, <Start>, <Slutt> )

Tegner en funksjon på et gitt intervall.

# HøyreSide( <Likning> ) (CAS)

Gir høyresiden til en likning.

# HøyreSide( <Liste med likninger> ) (CAS)

Gir en liste med høyresidene i en liste med ligninger.

#### Integral( <Funksjon> )

Gir uttrykket til det ubestemte integralet av en funksjon. (Merk: Hvis kommandoen skrives i inntastingsfeltet, blir konstantleddet utelatt).

#### Integral( <Funksjon>, <Start>, <Slutt> )

Gir det bestemte integralet av en funksjon på et intervall.

#### Integral( <Variabel> ) (CAS)

Gir uttrykket til det ubestemte integralet til en funksjon av gitt variabel. (Brukes dersom man ønsker å integrere funksjoner avhengig av en annen variabel enn x).

# Kurve( <Uttrykk>, <Uttrykk>, <Parametervariabel>, <Start>, <Slutt> )

Viser parameteriseringen av en kurve i Grafikkfelt 3D på et gitt intervall. Uttrykkene er henholdsvis uttrykkene for x,y og z-koordinatene, bestemt av en gitt parametervariabel.

Merk: Med mindre et bestemt intervall av kurven er ønsket, er det bedre å skrive parameteriseringen direkte inn i inntastingsfeltet som A+t\*u, hvor A er et punkt på linja og u er en retningsvektor.

Kule( <Punkt>, <Radius> )

Viser en kule i Grafikkfelt 3D med sentrum i et gitt punkt og med en gitt radius.

Løs( <Likning med x> ) (CAS)

Løser en likning med x som ukjent.

Løs( <Liste med likninger>, <Liste med variabler> ) (CAS)

Finner alle løsninger av en liste med ligninger med gitte variabel som ukjente.

Løs( <Likning>, <Variabel> ) (CAS)

Finner alle løsninger av en gitt likning med en gitt variabel som ukjent.

LøsODE( <Likning> ) (CAS)

Finner generell løsning av en gitt differensialligning av første eller andre orden.

LøsODE( <Likning>, <Punkt på f>, <Punkt på f'> ) (CAS)

Finner løsningen av en gitt differensialligning av første eller andre orden, for randverdier gitt som punkter.

Maks( <Funksjon>, <Start x-verdi>, <Slutt x-verdi> )

Finner absolutt maksimum og maskimalpunkt for en funksjon f på et gitt intervall.

Min( <Funksjon>, <Start x-verdi>, <Slutt x-verdi> )

Finner absolutt minimum og minimumspunkt for en funksjon f på et gitt intervall.

Nullpunkt( <Polynom> )

Finner alle nullpunkter til et polynom.

NullpunktIntervall( <Funksjon>, <Start>, <Slutt> )

Finner alle nullpunkter på et gitt intervall til en hvilken som helst funksjon.

Plan( <Punkt>, <Punkt>, <Punkt> )

Viser et plan i Grafikkfelt 3D, utspent av to av vektorene mellom tre gitte punkt.

Prisme( <Punkt>, <Punkt>, ... )

Framstiller en prisme i Grafikkfelt 3D. Prisme [A,B,C,D] lager en prisme med grunnflate ABC og tak DEF, Prisme [A,B,C,D,E] har grunnflate ABCD og tak EFG. F, G og eventelt E blir konstruert av GeoGebra slik at hver sideflate er et parallellogram. Under kategorien Prisme i algebrafaltet finner man en konstant som oppgir volumet til pyramiden.

Punkt( <Liste> )

Lager et punkt med koordinater gitt som liste.

Merk: For å lage punktet (x, y, z) kan man liksågodt skrive (x, y, z) i inntastingsfeltet. Skriver man (x, y, z) i CAS lager man vektoren [x, y, z].

```
Pyramide( <Punkt>, <Punkt>, ... )
```

Framstiller en pyramide i Grafikkfelt 3D. Pyramide [A,B,C,D] lager en pyramide med grunnflate A,B,C og toppunkt D, mens Pyramide [A,B,C,D, E] har grunnflate A,B,C,D og toppunkt E. Under kategorien Pyramide i algebrafaltet finner man en konstant som oppgir volumet til pyramiden.

#### RegLin( <Liste> )

Bruker regresjon med en rett linje for å tilpasse punkt gitt i en liste.

### RegEksp( <Liste> )

Bruker regresjon med en eksponentialfunksjon for å tilpasse punkt gitt i en liste.

#### RegPoly( <Liste>, <Grad> )

Bruker regresjon med et polynom av gitt grad for å tilpasse punkt gitt i en liste.

# RegPot( <Liste> )

Bruker regresjon med en potensfunksjon for å tilpasse punkt gitt i en liste.

#### RegSin( <Liste> )

Bruker regresjon med en sinusfunksjon for å tilpasse punkt gitt i en liste.

#### Retningsdiagram(f(x,y)) (Inntastingsfelt)

Lager et retningsdiagram for en differensialligning hvor f(x,y) = y'.

#### Skalarprodukt( <Vektor>, <Vektor> )

Finner skalarproduktet av to vektorer.

Merk: For to vektorer u og v kan man like gjerne skrive u\*v.

#### Skjæring( <Objekt>, <Objekt> )

Finner skjæringspunktene mellom to objekter.

Merk: Fungerer ikke for vektorer, og gir bare ett av punktene dersom funksjonene har flere skjæringspunkt.

#### Skjæring( <Funksjon>, <Funksjon>, <Start>, <Slutt> )

Finner skjæringspunktene mellom to funksjoner på et gitt intervall.

#### Sum( <Uttrykk>, <Variabel>, <Start>, <Slutt> ) (CAS)

Finner summen av en rekke med en løpende variabel på et intervall.

#### TrigKombiner( <Funksjon> )

Skriver om et uttrykk på formen  $a\sin(kx) + b\cos(kx)$  til et kombinert uttrykk på formen  $r\cos(kx-c)$ 

#### TrigKombiner( <Funksjon>, sin(x) )

Skriver om en funksjon på formen  $a\sin(kx) + b\cos(kx)$  til et kombinert uttrykk på formen  $r\sin(kx+c)$ .

#### Vektor( <Punkt> )

Lager vektoren fra origo til et gitt punkt.

Merk: I CAS kan man lage vektoren [x, y, z] ved å skrive (x,y,z), dette anbefales.

# Vektorprodukt( <Vektor>, <Vektor> ) (CAS)

Finner vektorproduktet av to vektorer. (Merk: For to vektorer u og v kan man like gjerne skrive  $u \otimes v$ . Hurtigtast for  $\otimes$  er alt+shift+8).

# Vendepunkt( <Polynom> )

Finner vendepunktene til et polynom.

# VenstreSide( <Likning> ) (CAS)

Gir venstresiden til en likning.

### VenstreSide( <Liste med likninger> ) (CAS)

Gir en liste med venstresidene i en liste med ligninger.

# Vinkel( <Vektor>, <Vektor> )

Gir vinkelen mellom to vektorer. Kan også brukes for vinkel mellom plan/linjer, plan/plan og linje/linje