A PHP segítségével fejlesztett programok (rendszerek) megírásához sok esetben egy keretrendszert használunk. A keretrendszer egy egységes architektúra, amely gyűjtemények használatára és manipulálására szolgál. Olyan programot célszerű készíteni, amely a szoftvertermék teljes ciklusában kevés költséggel, de maximálisan megfelel a követelményeknek.

#### A probléma megközelítése

A keretrendszerek kiválasztásánál felmerül néhány kérdés:

- Milyen feladatra szeretném használni?
- A keretrendszer milyen környezetet igényel?
- Milyen költsége van?

**Előnyök:** Már kevés idő alatt is megtanulható egy-egy keretrendszer kezelése. A hozzáadott költség hamar is visszatérül. A készített programcsomag megfelel a dobozos terméknek.

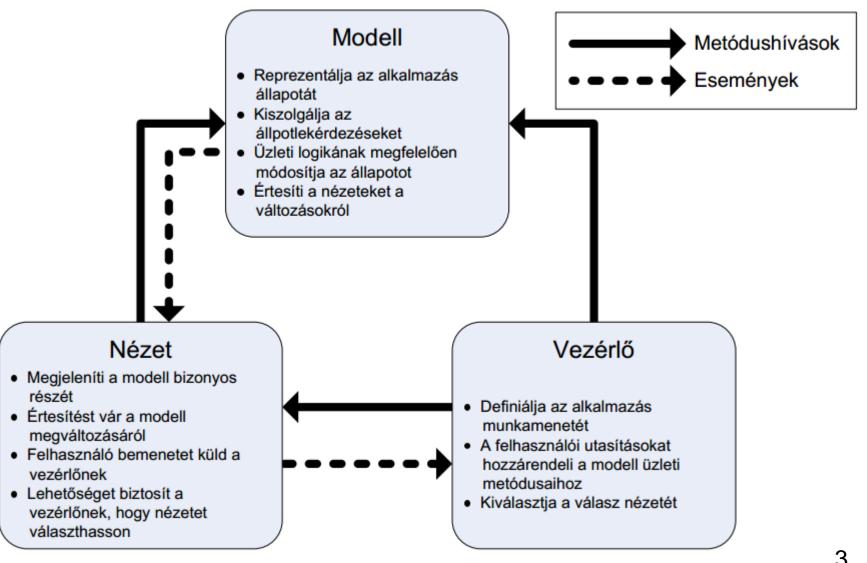
**Hátrányok:** Egyes dobozos keretrendszernek nagyon sok korlátja van, kisebb feladat esetén is fel kell használni a teljes csomagot, ami nem mindig jó.

#### Az MVC tervezési minta (az MVC megközelítés):

A Model-View-Controller (Modell-Nézet-Vezérlő) egy gyakran használatos szoftver tervezési minta, amely három meghatározó részre osztja az alkalmazást:

- 1. Modell: az alkalmazás által kezelt információk ábrázolására szolgál.
- 2. Nézet: jellemzően felhasználói felületet biztosít a modell adatainak megtekintésére, kezelésére.
- 3. Vezérlő: az eseményeket, felhasználói műveleteket dolgozza fel és közvetíti a megfelelő modulokhoz.

Az ilyen típusú felbontás eredményeképpen a felhasználói felület nem befolyásolja az adatkezelést, így szükség esetén könnyebben átszervezhető a struktúra, a külön csoportba tartozó modulok változtatása nélkül. Ennek hatására az MVC-n keresztül csökken az alkalmazás szerkezeti bonyolultsága és nő a rugalmasság.



#### **MVC** megvalósítása **PHP**-ben:

#### Alap felépítés

Egy **PHP** alkalmazás készítésekor az alapvető **MVC** struktúra létrehozásához szükségünk lesz három mappára:

- models: alkalmazás belső adatszerkezeteit működtető osztályokat definiáló fájlok, például adatbázisok kezelését megvalósító fájlok,
- views: a böngészőben megjelenítendő tartalom, jellemzően HTML kódot tartalmazó fájlok,
- controllers: azok a php fájlok, amelyek a kéréseket feldolgozva eljuttatják a megfelelő adatokat a modelltől a nézetig,
- és egy index.php fájlra, amely egészen egyszerű lehet.

Érdemes az index.php-ben definiálni az alkalmazás gyökér könyvtárát a szerveren, és az URL cím elérését, hogy ezeket később kényelmesen tudjuk használni. Amire mindenképpen szükség van, az annak a vezérlőnek a futtatása, amely a megfelelő vezérlők betöltését végzi. Ez ebben a példában a router.php fájlban található.

# Az **index.php** fájl: <?php // alkalmazás gyökér könyvtára a szerveren define('SERVER\_ROOT', \$\_SERVER['DOCUMENT\_ROOT'].'/mvc-php/'); // URL cím az alkalmazás gyökeréhez define('SITE\_ROOT', 'http://localhost/mvc-php/'); // a router.php vezérlő betöltése require\_once(SERVER\_ROOT . 'controllers/' . 'router.php'); ?>

Egy általános URL:

http://.../mvc-php/index.php?test&data=mvc

ahol:

•mvc-php: a webes alkalmazás gyökér könyvtára a serveren,

•test: az aloldal, amit megnyitni szeretnénk,

data=mvc: a paraméterek (név – érték párok).

A paraméterek a **router** számára még nem fontos információk, ezeket majd a konkrét vezérlő kezeli.

#### Az router.php fájl:

```
<?php
// Felbontjuk a paramétereket. Az & elválasztó jellel végzett felbontás
// megfelelő lesz, első eleme a megtekinteni kívánt oldal neve.
$request = $_SERVER['QUERY_STRING'];
$params = explode('&', $request);
$page = array_shift($params); // a kért oldal neve
$vars = array(); // a paraméterek asszociatív tömbje létrehozása
foreach($params as $p) // a paraméterek tömbje feltöltése
    list($name, $value) = explode('=', $p);
    $vars[$name] = $value; // az index: a paraméter neve
```

Az **router.php** fájl folytatása:

```
// Meghatározzuk a kért oldalhoz tartozó vezérlőt. Ha megtaláltuk
// a fájlt és a hozzá tartozó vezérlő oldalt is, akkor betöltjük az
// előbbiekben lekérdezett paramétereket továbbadva.
$target = SERVER_ROOT.'controllers/'.$page.'.php';
if(file_exists($target))
    include_once($target);
    $class = ucfirst($page).'_Controller';
    if(class_exists($class))
    { $controller = new $class; }
    else
    { die('class does not exists!'); }
else
{ die('page does not exist!'); }
$controller->main($vars);
```

#### Az **router.php** fájl befejezése:

```
// __autoload függvény, amely ismeretlen osztály használatakor,
// megpróbálja automatikusan betölteni a megfelelő fájlt.
// A modellekhez használjuk, egységesen nevezzük el fájljainkat
// (osztály nevével megegyező, csupa kisbetűs .php)
function __autoload($className)
    $file = SERVER_ROOT.'models/'.strtolower($className).'.php';
    if(file_exists($file))
    { include_once($file); }
    else
    { die("File '$filename' containing class '$className' not found."); }
```

#### Konkrét vezérlők:

A konkrét vezérlő (jelen esetben **Test\_Controller**) egy osztály.

A Test\_Controller osztály a hívott oldal viselkedését definiálja.

A példában csak egy **main** metódusa van, amely betöltődik kezdetkor.

Szükség van egy modell és egy nézet betöltésére.

A **test.php** konkrét vezérlő fájl:

```
<?php
class Test Controller
     public $baseName = 'test'; //meghatározni, hogy melyik oldalon vagyunk
     public function main(array $vars) // a router által továbbított paramétereket kapja
          $testModel = new Test_Model; //az osztályhoz tartozó modell
          if(isset($vars['data']))
               //modellből lekérdezzük a kért adatot
               $reqData = $testModel->get_data($vars['data']);
               //betöltjük a nézetet
               $view = new View_Loader($this->baseName.'_main');
               //átadjuk a lekérdezett adatokat a nézetnek
               $view->assign('title', $reqData['title']);
               $view->assign('content', $reqData['content']);
          else
          { echo "No data to show"; }
```

#### Modellek:

Mint láttuk a vezérlő osztályunkban, mindenképpen szükségünk lesz egy konkrétan a vezérlőhöz tartozó modellre, ez lesz a **Test\_Model**.

Ezen kívül lesz egy általánosabb modell osztályunk, ami a nézetek betöltéséért felel majd, ez a példában a **View\_Loader** nevet kapta.

#### A **test\_model.php** konkrét modell fájl:

Jelen példában az egyszerűség kedvéért csak egy privát adattagként definiált tömbben tároljuk az adatokat, de jellemzően a modell része szokott lenni valamiféle adatbázissal való kommunikáció is.

```
<?php
class Test Model
    private $data = array
    ('new' => array('title' => 'New Website', 'content' => 'Welcome to the site!'),
     'mvc' => array('title' => 'PHP MVC Framework', 'content' => 'works good'));
    public function get_data($title)
         $retData = $this->data[$title];
         return $retData;
```

#### A View\_Loader osztály:

Felel a nézetek megfelelő módon történő betöltéséért. Ehhez:

- •Be kell azonosítania a kívánt nézet fájlt, amely a **views** mappában lesz. Ezt már a konstruktorban teheti meg.
- •Meg kell oldania, hogy a nézet megjelenítésekor, a kívánt értékek elérhetők legyenek. Ez egy hozzárendelő **assign** nevű függvény segítségével történik, amely egy privát tömbben tárolja le ideiglenesen az adatokat.
- Végül az osztály destruktorában átadja az adatokat egy változónak, ami elérhető lesz a nézetből és betölti a nézetet.

A view\_loader.php általános modell fájl:

```
<?php
class View_Loader
  private $data = array();
  private $render = FALSE;
  public function __construct($viewName)
     $file = SERVER_ROOT . 'views/' . strtolower($viewName) . '.php';
     if (file_exists($file))
     { $this->render = $file; }
```

#### A view\_loader.php fájl befejezése:

```
public function assign($variable, $value)
  $this->data[$variable] = $value;
public function ___destruct()
  $viewData = $this->data;
  include($this->render);
```

#### Nézetek:

A nézetek megvalósításánál már nagyon egyszerű, alapvetően HTML kódot kell készíteni, amelybe beszúrhatjuk a **View\_Loader** által eltárolt változók értékeit. A következő példa az előbb látott **viewData** tömbbe kimentett értékeket használja a beillesztéshez.

#### A **test\_main.php** nézet fájl:

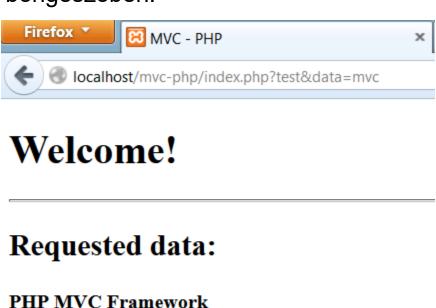
```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>MVC - PHP</title>
  </head>
  <body>
    <h1> Welcome! </h1>
    <hr/>
    <h2> Requested data: </h2>
    <h4> <?php echo $viewData['title']; ?> </h4>
    <?php echo $viewData['content']; ?> 
  </body>
</html>
```

A test nézet definíciója után a

http://.../mvc-php/index.php?test&data=mvc

hivatkozásra meg kell, hogy jelenjenek a modellben az **'mvc'** azonosítóhoz definiált adatok, ami jelen esetben a **'works well'** szöveg.

A várt eredmény a böngészőben:



works good

Felhasználó- és keresőbarát URL-ek használata:

http://.../mvc-php/index.php?test&data=mvc

helyett

http://.../mvc-php-url/test/mvc

Megjegyzés: A felhasználó- és keresőbarát url-eket használó példa az **mvc-php-url** könyvtárban található.

Ehhez az mvc-php-url könyvtárban helyeztük el egy .htaccess fájlt, amelynek tartalma:

RewriteEngine on RewriteCond %{REQUEST\_FILENAME} !-f RewriteCond %{REQUEST\_FILENAME} !-d RewriteRule ^(.\*)\$ index.php?\$1 [L,QSA]

Jelentése: Ne alkalmazzuk az átalakító szabály, ha az URL fizikai fájlt vagy könyvtárt jelöl, különben az url elé helyezzük az index.php? –t.

A forrásokban végrehajtott módosítások:

```
A http://.../mvc-php-url/test/mvc url az átalakítás után http://.../mvc-php-url/index.php?test/mvc lesz, ami miatt át kell alakítani a router.php-ben a paraméterek felbontását:
```

A \$vars['data'] változó most nem létezik, helyette a \$vars[0] változót használjuk a test.php kontrollerben.

Eredmények különböző URL-ekre:

