

CONFIGURANDO VARIÁVEIS DE AMBIENTE JAVA_HOME E MAVEN_HOME NO WINDOWS E UNIX



Ao iniciarmos no desenvolvimento com Java, ou quando já programamos mas precisamos usar um computador novo, nos deparamos com o mesmo problema, que em primeira vista parece complicado mas é super simples de se resolver: configurar as variáveis de ambiente do sistema *JAVA_HOME* e *MAVEN_HOME*. Também não são poucos os casos de pessoas que pedem a outras para configurarem suas máquinas ou que pegam máquinas já configuradas e, quando precisam configurar as variáveis de ambientes, não sabem o que fazer.

Bom, mas o que são essas variáveis de ambiente enfim? São basicamente uma representação do diretório de instalação do *JDK* (Java Development Kit) e do *Maven*. Quando você os instala em sua máquina, ele cria um diretório inicial e coloca todos os arquivos necessários, inclusive os binários.

PRÉ-REQUISITOS

Antes de tudo você precisa ter o *JDK* e o *Maven* instalados em sua máquina, obviamente. Podem ser encontrados para download nos seguintes links:

- [JDK](#)
- [Maven](#)

CONFIGURANDO AS VARIÁVEIS JAVA_HOME E MAVEN_HOME NO WINDOWS.

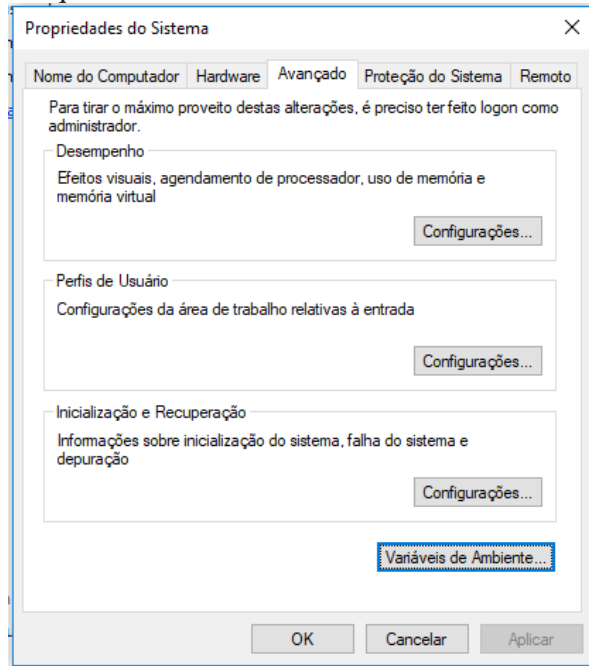
Existem algumas maneiras de configurá-las mas creio que a mais simples seja esta:

- Abra o prompt de comando (tecla windows + cmd + enter)
- Digite: `setx -m JAVA_HOME "C:\Program Files\Java\jdk-xx.x.x"`

Maaas, se você é do tipo que não gosta de fazer as coisas por comandos,

temos uma opção um pouco mais demorada porém simples também:

- Clique na tecla windows do teclado e digite **variáveis**
- Selecione a opção **Editar as variáveis de ambiente do sistema**
- Clique no botão **Variáveis de Ambiente**

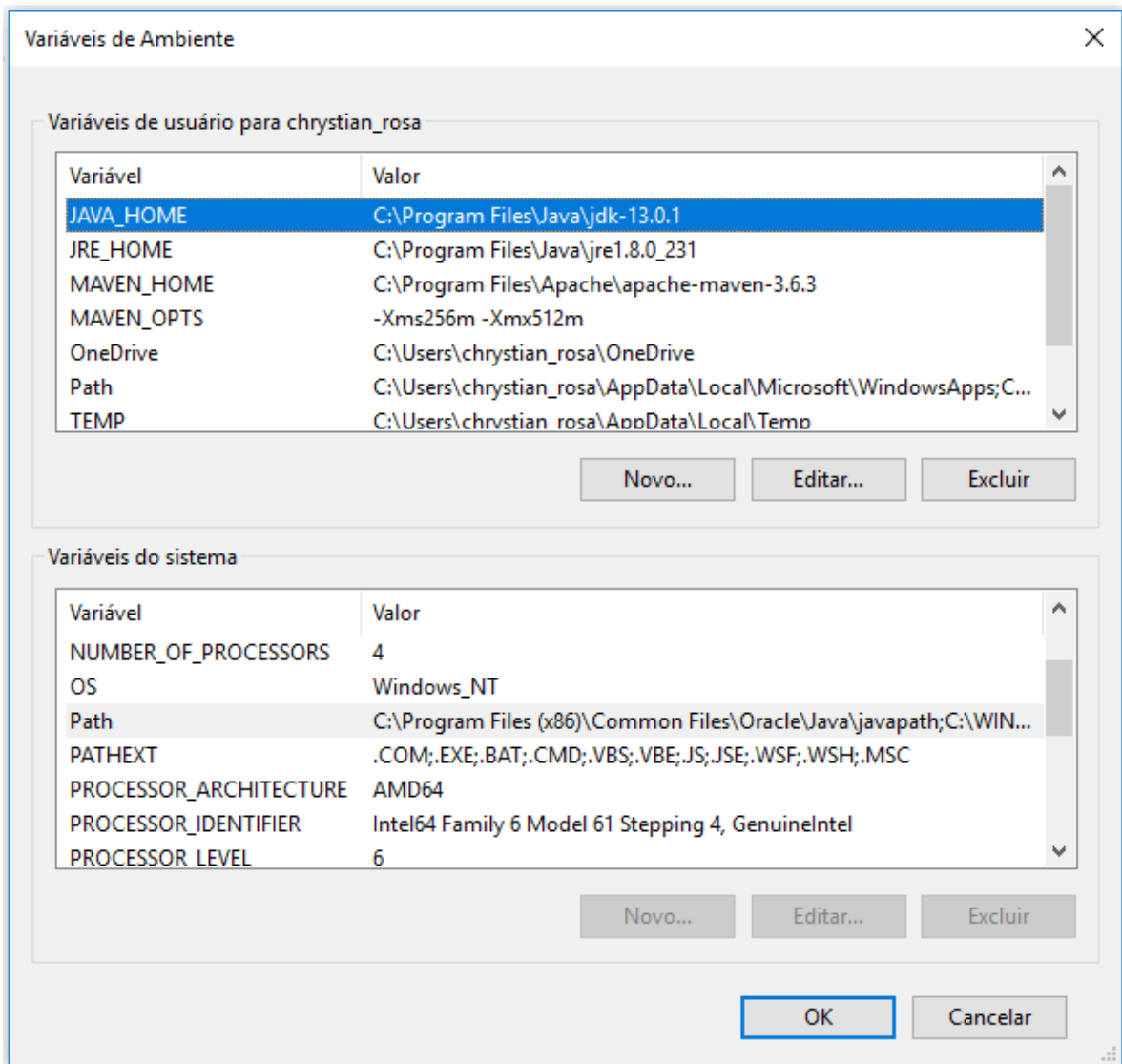


- Em **variáveis do sistema**, clique em **novo**. (você pode definir somente para usuário logado, mas de preferência adicione nas variáveis do sistema, para que qualquer outro usuário possa usá-las)
- Digite o nome da variável como **JAVA_HOME** ou **MAVEN_HOME**

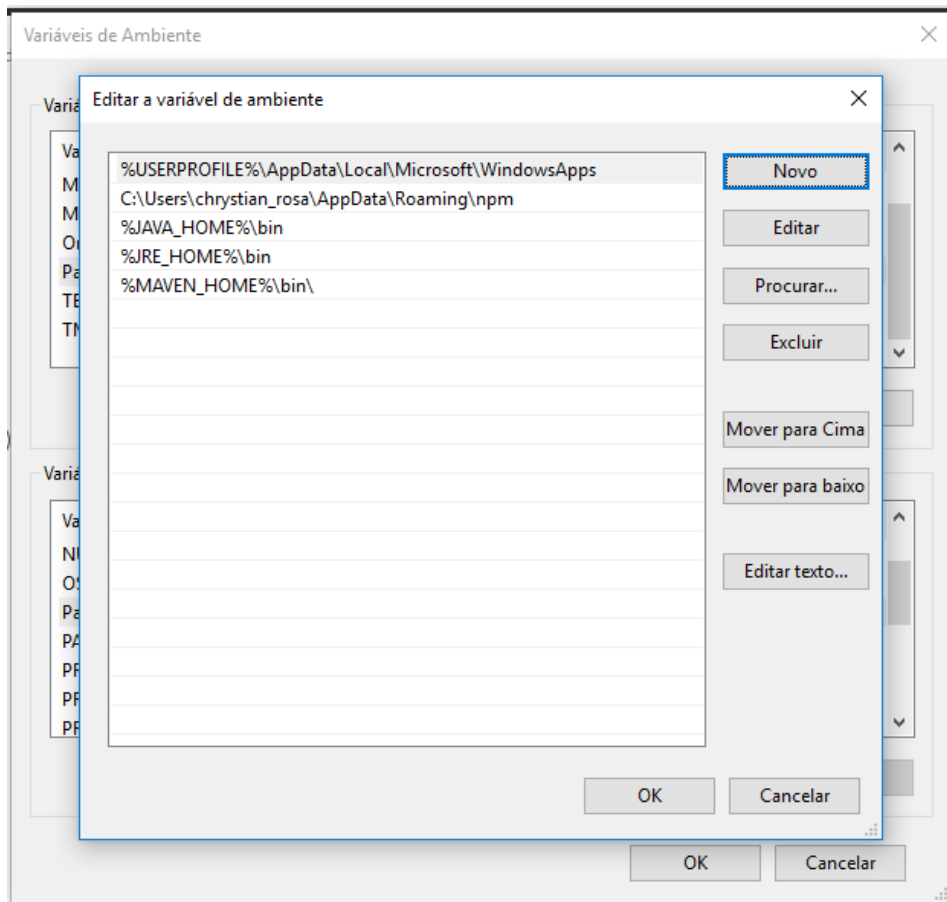
- Digite no valor da variável o caminho da instalação. Por exemplo:

"C:\Program Files\Java\jdk-13.0.1" para JAVA_HOME"

"C:\Program Files\Apache\apache-maven-3.6.3" para MAVEN_HOME"



- Clique no botão **OK**
- **Depois de configurar as variáveis, você deverá definir o caminho também para executar via *prompt* de comando.**
- Selecione a variável **Path** e clique no botão **Editar...**
- Clique **Novo**
- Insira a representação da variável com % antes e após o nome + \bin para acessar os binários. Por exemplo: “%**JAVA_HOME**%\bin”



- Clique em **Ok** e **Ok** novamente para confirmar as alterações.
- Pronto! Agora precisamos confirmar se está tudo certo...
- Abra o *prompt* de comando e digite *echo %nome_da_variável%*
- Deve aparecer o caminho especificado na variável, caso não apareça, reinicie seu computador para processar as alterações.

```
C:\Users\chrystian_rosa>echo %JAVA_HOME%  
C:\Program Files\Java\jdk-13.0.1
```

Obs: A interface gráfica do usuário para criar variáveis de ambiente pode variar um pouco, dependendo da sua versão do Windows mas o processo deve ser o mesmo.

CONFIGURANDO AS VARIÁVEIS JAVA_HOME E MAVEN_HOME UNIX (LINUX/MAC)

Ao contrário do Windows, nos sistemas operacionais Unix não é comum fazer esta configuração de forma tão interativa, vamos ter que fazê-la via terminal, que é ainda mais rápido. *(Lamento por você que não gosta)*

Korn / bash shell:

```
export JAVA_HOME=/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-13.0.1/Contents/Home
export MAVEN_HOME=/Library/Apache/apache-maven-3.6.3
export PATH=$JAVA_HOME/bin:$MAVEN_HOME/bin:$PATH
```

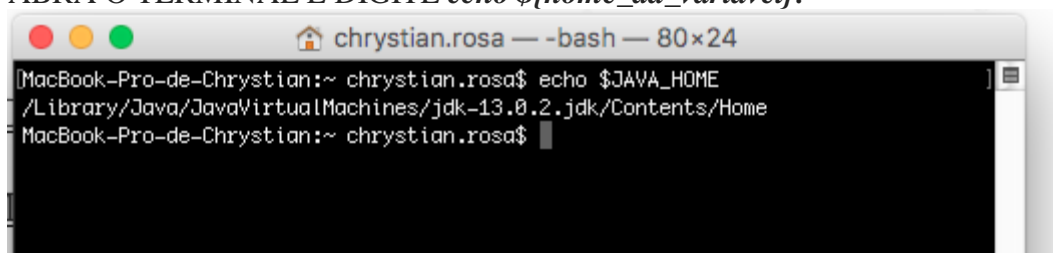
Bourne shell:

```
JAVA_HOME=/Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-13.0.1/Contents/Home
export JAVA_HOME
MAVEN_HOME=/Library/Apache/apache-maven-3.6.3
export MAVEN_HOME
PATH=$JAVA_HOME/bin:$MAVEN_HOME/bin:$PATH
export PATH
```

C shell:

```
setenv JAVA_HOME /Library/Java/JavaVirtualMachines/jdk-13.0.1/Contents/Home
setenv MAVEN_HOME /Library/Apache/apache-maven-3.6.3
setenv PATH $JAVA_HOME/bin:$MAVEN_HOME/bin:$PATH
export PATH
```

APÓS CONFIGURARMOS PRECISAMOS TESTAR PARA VER SE ESTÁ TUDO OK. ABRA O TERMINAL E DIGITE *echo \${nome_da_variável}*:



Caso o valor especificado não apareça, reinicie seu computador para processar as alterações.