



CENTRO DE EXCELÊNCIA EM TECNOLOGIA DE SOFTWARE DO RECIFE

EXERCÍCIO 01

LUCAS GABRIEL PEREIRA DOS SANTOS

EXERCÍCIO SOBRE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Junho/2022, Recife-PE

LUCAS GABRIEL PEREIRA DOS SANTOS

EXERCÍCIO SOBRE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Documento realizado afim de apresentar ao Centro de Excelência em Tecnologia de Software do Recife a resolução do exercício 01 proposto no módulo de Lógica de Programação do curso de Front-End.

Junho/2022, Recife-PE

1. Problema

Aristóteles, Sócrates e Platão estavam disputando uma competição de perguntas nas disciplinas de Física, Matemática e Química. Cada um obteve um primeiro lugar, um segundo lugar e um terceiro lugar.

Sabendo que:

- Aristóteles não ficou em primeiro em Química;
- Sócrates perdeu para Platão em Física;
- Platão acertou mais que Aristóteles em Matemática.

Informe quem ficou em 1º, 2º e 3º lugar em cada disciplina.

2. Resolução

Tendo em vista que cada personagem ganhou obrigatoriamente uma posição de 1º, 2º e 3º lugar em disciplinas diferentes, levando em conta as informações principais, podemos concluir que:

Se Aristóteles não ganhou o primeiro lugar, então ganhou ou 2º ou 3º lugar em Química.

Se Sócrates perdeu para Platão, logo Sócrates ganhou ou 2º ou 3º lugar em Física e Platão 1º ou 2º lugar.

Se Platão ganhou de Aristóteles em Matemática, então Platão ganhou ou 1º ou 2º e o Aristóteles deve ser 2º ou 3º lugar.

Para Aristóteles, sabendo que ele deve ganhar 2º ou 3º Lugar nas disciplinas de Química e Matemática, consequentemente ele deve ganhar o 1º em Física. Posteriormente Platão ganhou o 2º e Sócrates o 3º.

Platão ganhou o 1º lugar em Matemática, já que ganhou de Aristóteles e possui o 2º lugar em Física, consequentemente possui o 3º lugar em Química.

Então o 2º lugar de Química vai para Aristóteles, concluindo que ganhou o 3º em Física.

Podemos visualizar em forma de Tabela:

Disciplinas	Personagens								
	Aristóteles			Platão			Sócrates		
Química	1º	2º	3º	1º	2º	3º	1º	2º	3º
Física	1º	2º	3º	1º	2º	3º	1º	2º	3º
Matemática	1º	2º	3º	1º	2º	3º	1º	2º	3º