



CENTRO DE EXCELÊNCIA EM TECNOLOGIA DE SOFTWARE DO RECIFE

EXERCÍCIO 02

LUCAS GABRIEL PEREIRA DOS SANTOS

EXERCÍCIO SOBRE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Junho/2022, Recife-PE

LUCAS GABRIEL PEREIRA DOS SANTOS

EXERCÍCIO SOBRE LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

Documento realizado afim de apresentar ao Centro de Excelência em Tecnologia de Software do Recife a resolução do exercício 02 proposto no módulo de Lógica de Programação do curso de Front-End.

Junho/2022, Recife-PE

1. Problema

Em uma sala de aula, há vinte e cinco alunos.

Entre eles, existem os grupos dos que gostam de Português (P) e os que gostam de Matemática (M).

Eles são divididos conforme a ilustração 1 em anexo.

Depois de um tempo, chegaram mais onze alunos nessa turma e o professor organizou-a conforme a ilustração 2 em anexo.

No entanto, o professor se ausentou da sala por cinco minutos e, ao voltar, percebeu que um aluno que gosta de uma das disciplinas havia trocado de lugar com alguém que prefere a outra, e a turma ficou organizada conforme a ilustração 3 em anexo.

Sabendo que o professor tem dificuldade de memorizar, informe como ele descobriu a cadeira em que houve a troca de alunos e qual a disciplina de cada um.

2. Resolução

Para que o professor chegasse a conclusão de que os alunos trocaram de lugar, ele aplicou os fundamentos da da Linguagem Computacional, baseando-se em mentalmente decompor a sala em grupos menores. Logo em seguida a percepção do problema, tendo em vista que anteriormente havia outro tipo de padrão na sala, o professor comparou a atual organização com a que estava em sua memória. Após ter feito a comparação, chegou a conclusão de que os alunos haviam trocado de lugar.