

Se debe de tipar todas las variables e inicializarlas  
No se puede tener el mismo nombre de variables.  
Se puede tipar una variable a int y asignarle un int  
Se puede tipar una variable a short y asignarle un short  
Se puede tipar una variable a double y asignarle un double  
Se puede tipar una variable a string y asignarle un string  
Se puede tipar una variable a int y asignarle un float  
Se puede tipar una variable a int y asignarle un short  
Se puede tipar una variable a int y asignarle un double  
No se puede tipar una variable a float y asignarle un integer  
No se puede tipar una variable a string y asignarle un integer  
No se puede tipar una variable a string y asignarle un float  
No se puede tipar una variable a string y asignarle un short  
No se puede tipar una variable a string y asignarle un double  
No se puede crear una variable sin la palabra clave "cdef"  
No se puede cambiarle de valor a una variable que no sea de su mismo tipado.  
No se puede acceder a variables que no estén al alcance de scopes mas grandes.  
No se puede concatenar un integer con un string  
No se puede dividir un float con un integer  
No se puede dividir un float con un double  
No se puede dividir un float con un short  
Se puede dividir un integer con un integer  
Se puede dividir un integer con un double  
Se puede dividir un integer con un short  
Se puede multiplicar un float con un float  
Se puede multiplicar un float con un integer  
Se puede multiplicar un float con un double  
Se puede sumar un float con un float  
Se puede sumar un float con un integer  
Se puede sumar un float con un double  
Se puede restar un float con un float  
Se puede restar un float con un integer  
Se puede restar un float con un double  
Se puede multiplicar un integer con un float  
Se puede multiplicar un integer con un integer  
Se puede multiplicar un integer con un double  
Se puede sumar un integer con un float  
Se puede sumar un integer con un integer  
Se puede sumar un integer con un double  
Se puede restar un integer con un float  
Se puede restar un integer con un integer  
Se puede restar un integer con un double  
Se puede concatenar un string con un string  
Se puede imprimir un integer  
Se puede imprimir un float  
Se puede imprimir un double  
Se puede imprimir un string  
Se puede recibir como un integer  
Se puede recibir como un float  
Se puede recibir como un double  
Se puede recibir como un string

