

Passo a passo que demonstra como abrir e atualizar a biblioteca de qualquer projeto Java no Android Studio. Está disponibilizado no GitHub da TecToy Automação: https://github.com/TecToy-Automacao/Java

E a biblioteca it4r.aar da empresa ITFast: https://www.itfast.com.br/site/downloads/it4r.zip

PRÉ-REQUISITOS:

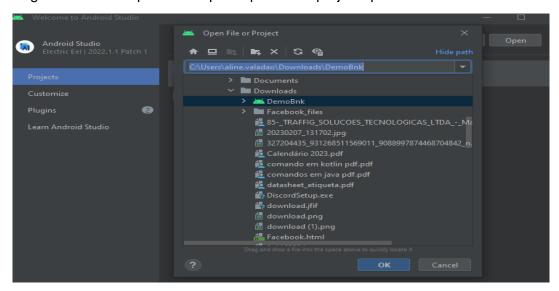
Ter o Android Studio instalado e atualizado na máquina, para realizar a atualização da biblioteca em qualquer projeto que à utilize.

DOWNLOAD E COMPILAÇÃO

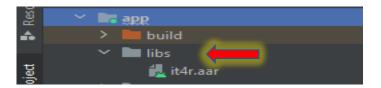
1. Após já realizado o download da biblioteca atualizada



2. Com o Android Studio já aberto, localize o projeto que será feito a atualização da biblioteca. Caso já esteja algum projeto aberto, vai até a aba > File, em seguida > Close Project, vai abrir a imagem idêntica a figura abaixo. Clique em > Open e procure o projeto que atualizaremos a biblioteca.

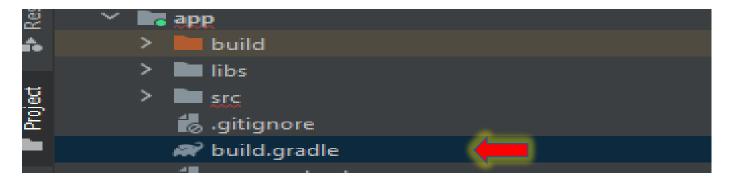


Demora um pouco para carregar o projeto Java, e quando abrir encontre a pasta > libs dentro da pasta > app do projeto e apague a .aar antiga e coloque a .aar atualizada.





Na pasta app abra o arquivo > build.gradle(module: "seu projeto".app) vá até > dependencies, comente na linha > fileTree e clique em > Sync Now do projeto após comentar, desfaça o comentário e clique em > Sync Now novamente.



```
ince last project sync. A project sync may be necessary for the IDE to work properly.

proguara-ines_getuetaultrroguara-ile("proguara-anaroia-optimize.txt"),
compileOptions {
      targetCompatibility JavaVersion.VERSION_1_8
```

5. As dependências encontrarão o caminho automaticamente após ser dado o comando > Sync Now.

```
implementation 'androidx.appcompat:appcompat:1.5.1'
  implementation 'com.google.android.material:material:1.7.0'
  implementation 'androidx.constraintlayout:constraintlayout:2.1.4'
💡 implementation fileTree(dir: 'C:\\Users\\aline.valadao\\Downloads\\DemoBnk\\app\\libs', incl
  testImplementation 'junit:junit:4.13.2'
  androidTestImplementation 'androidx.test.ext:junit:1.1.4'
  androidTestImplementation 'androidx.test.espresso:espresso-core:3.5.0'
```

Na barra acima tem uma seta verde, escrito > Run 'app' ou em atalho Shif+F10 e vai aparecer o emulador idêntico a figura abaixo caso esteja sem equipamento conectado para Debug, e a mensagem Launch succeeded (Lançamento bem-sucedido).

