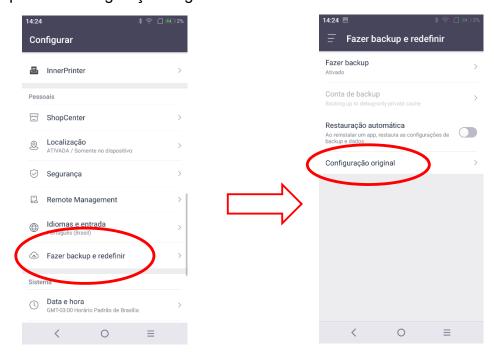


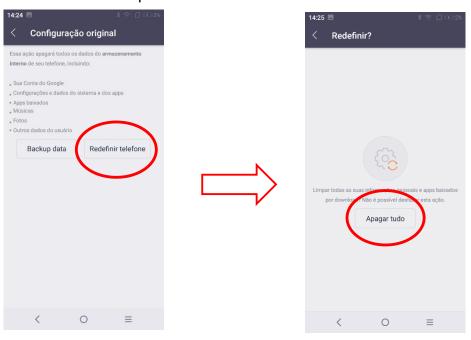
Neste Passo a Passo veremos como restaurar as configurações de fábrica do V2 e V2_PRO e prepará-los novamente para debugg.

OBS: Lembre-se de salvar em outra máquina quaisquer arquivos importantes guardados neste dispositivo antes de prosseguir com essa etapa. Uma vez confirmada o dispositivo apagará tudo na memória e não será possível recuperar nenhum arquivo!!

- 1. Para começar, entre nas configurações do dispositivo e vá até a aba "Fazer backup e redefinir".
- 2. Clique em "Configuração original"



3. A seguinte tela aparecerá, clique em "redefinir telefone", depois em "Apagar tudo". O dispositivo irá reiniciar após isso.

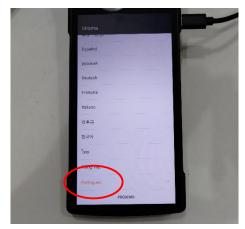




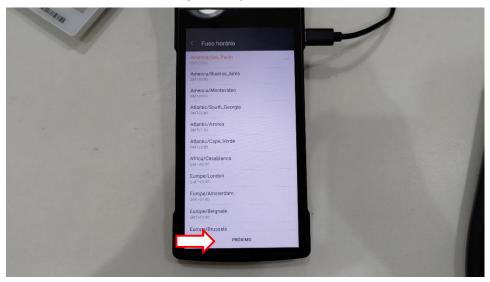
Restauradas as configurações de Fábrica, vamos inicializar e configurar novamente o dispositivo:

1- Após reiniciar, a seguinte tela aparecerá. Clique na seta e selecione o idioma a ser





2- Selecione o Fuso Horário e clique em próximo



3- Selecione a rede WI-FI para se conectar ao dispositivo. Com a conexão estabelecida, clique em próximo.





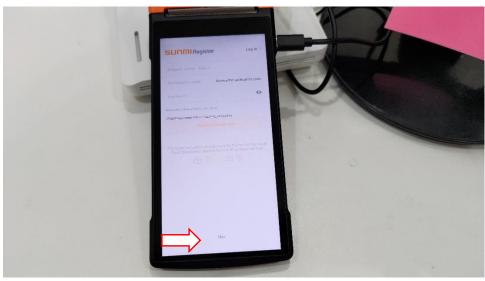
OBS: Não clique em "Experiência"! O dispositivo vai entrar em modo de teste e reiniciar depois de 30 minutos, deletando qualquer alteração que você tenha feito nele.



4- Após isso, o dispositivo estará ativado e a seguinte tela aparecerá. Clique em "INICIAR CONFIG" para prosseguir



5- Após isso, clique em skip na tela de usuário Sunmi, e depois no botão "ENTRAR NO SISTEMA". Seu dispositivo estará restaurado e pronto para uso!

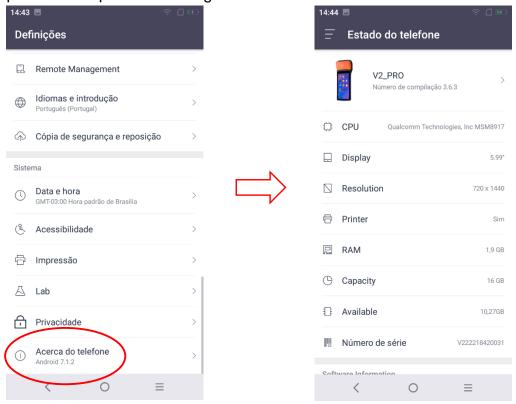




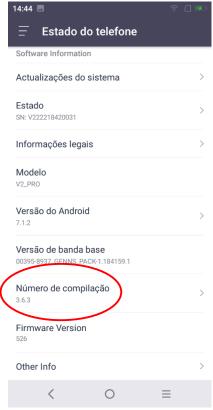


Com o dispositivo pronto para uso, vamos habilitar o "modo programador":

1- Entre nas configurações do dispositivo e role a tela até encontrar a aba "Sobre o dispositivo". Clique nela e a seguinte tela irá abrir.



2- Procure a opção "Número de compilação" e dê de 5 à 7 cliques para ativar o "Modo programador"







3- No menu de configurações novamente, clique na aba "Opções de programador" e ative as configurações. Ative a opção "Depuração USB" e pronto! Seu dispositivo estará preparado para o debugg.

