

Este passo a passo utiliza um exemplo Java/Android para demonstrar o que é necessário para que a permissão de uso da USB pela aplicação permaneça mesmo após desligar e ligar ou reiniciar o equipamento.

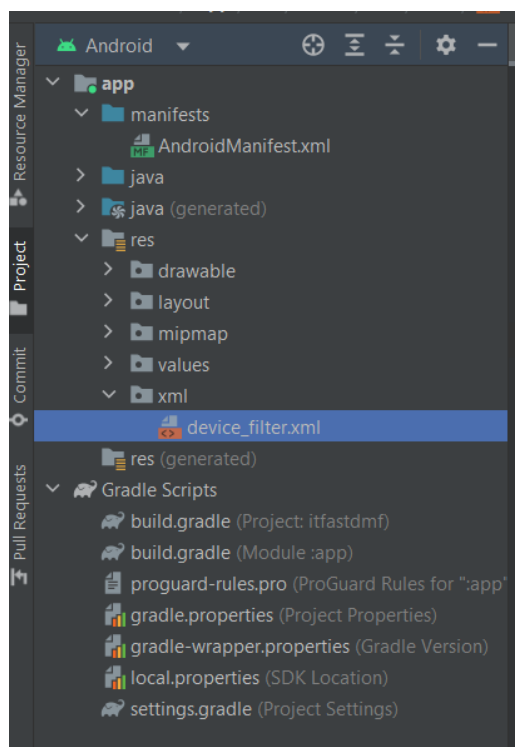
Atende a toda linha de Automação Comercial - Android da TECTOY.

1. No AndroidManifest do APP, especifique uma seção Activity, adicione o seguinte código:

```
<intent-filter>
  <action android:name="android.hardware.usb.action.USB_DEVICE_ATTACHED"></action>
</intent-filter>

<meta-data android:name="android.hardware.usb.action.USB_DEVICE_ATTACHED"
  android:resource="@xml/device_filter"></meta-data>
```

2. Crie, se não houver, um documento XML no diretório res\xml com o nome 'device_filter.xml':



No arquivo indique o tipo de USB utilizada, veja o exemplo de um PINPAD:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<resources>
  <usb-device vendor-id="1753" product-id="c902" />
  <usb-device class="0x0a"/>
</resources>
```

Veja a lista a seguir sobre alguns tipos de USB e códigos que podem ser utilizados:

* USB class indicating that the class is determined on a per-interface basis.

USB_CLASS_PER_INTERFACE = 0;

* USB class for audio devices.

USB_CLASS_AUDIO = 1;

* USB class for communication devices.

USB_CLASS_COMM = 2;

* USB class for human interface devices (for example, mice and keyboards).

USB_CLASS_HID = 3;

* USB class for physical devices.

USB_CLASS_PHYSICA = 5;

* USB class for still image devices (digital cameras).

USB_CLASS_STILL_IMAGE = 6;

* USB class for printers.

USB_CLASS_PRINTER = 7;

* USB class for mass storage devices.

USB_CLASS_MASS_STORAGE = 8;

* USB class for USB hubs.

USB_CLASS_HUB = 9;

* USB class for CDC devices (communications device class).

USB_CLASS_CDC_DATA = 0x0a;

* USB class for content smart card devices.

USB_CLASS_CSCID = 0x0b;

* USB class for content security devices.

USB_CLASS_CONTENT_SEC = 0x0d;

* USB class for video devices.

USB_CLASS_VIDEO = 0x0e;

* USB class for wireless controller devices.

USB_CLASS_WIRELESS_CONTROLLER = 0xe0;

* USB class for wireless miscellaneous devices.

USB_CLASS_MISC = 0xef;

* Application specific USB class.

USB_CLASS_APP_SPEC = 0xfe;

* Vendor specific USB class.

USB_CLASS_VENDOR_SPEC = 0xff;

3. A lógica nativa do Android faz com que o usuário selecione "Usar este dispositivo USB por padrão" para fazer com que uma aplicação específica seja aberta quando o dispositivo USB estiver conectado. E para evitar a interrupção do serviço causada pela atualização da activity, você pode adicionar o seguinte código no Manifest:

```
<activity android:name=".MainActivity" android:launchmode="singleTop"></activity>
```

Após estes passos ao reconhecer o PINPAD conectado no equipamento TECTOY, a aplicação será aberta automaticamente e não será solicitada a permissão da USB.

Observação: se neste caso do exemplo o PINPAD terminar de iniciar antes do S.O., pode não ocorrer a abertura automática. Recomendamos que realize um teste.

Caso tenha dúvidas, entre em contato com o nosso suporte:

Suporte – TecToy | <https://tectoyautomacao.com>

WhatsApp: (11) 91407-8116 | E-mail: breno.lima@tectoy.com

WhatsApp: (11) 99975-4672 | E-mail: aline.valadao@tectoy.com

WhatsApp: (12) 99687-3445 | E-mail: suporte@itfast.com.br