

Neste passo a passo vamos mostrar como realizar Debug sem cabo.

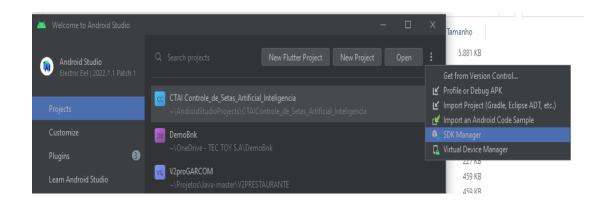
PRÉ-REQUISITOS:

Serão necessárias as seguintes instalações para prosseguir com o passo a passo:

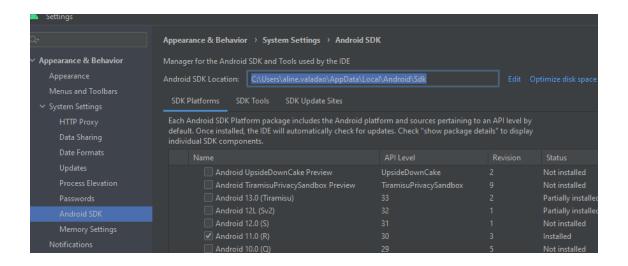
- Ter instalado Android Studio instalado;
- Ter um equipamento TecToy liberado para debug;

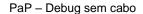
Passo a Passo

1. Abra o Android Studio, clique em Projects e depois em mais ações ao lado de Open tem mais opções, e em SDK Manager clique para abrir as configurações:



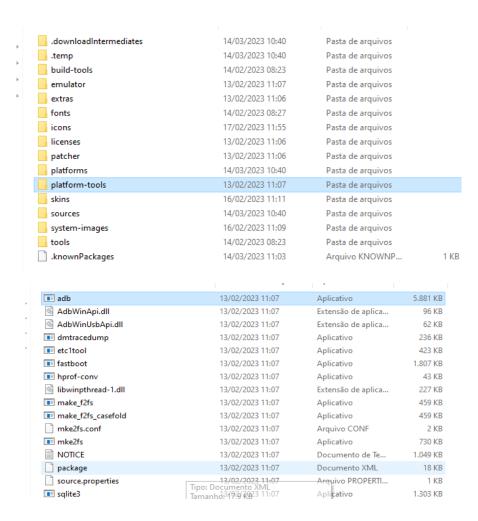
2. Em "Android SDK" copie o endereço do "Android SDK Location":



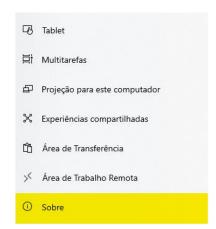




3. Abra o explorador de arquivos e cole na barra de endereço o caminho que foi copiado no passo anterior. Dentro do diretório abra a pasta "platform-tools" e você encontrará as dependências da ferramenta "adb":

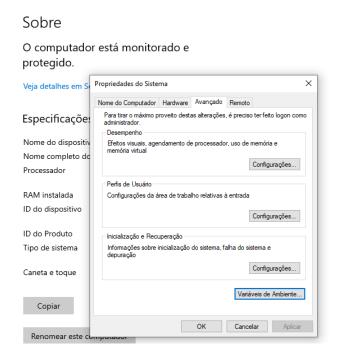


4. Abra o menu "Iniciar" do Windows e entre em "Configurações", vá até "Sistema" e clique em "Sobre" na lateral esquerda da tela:



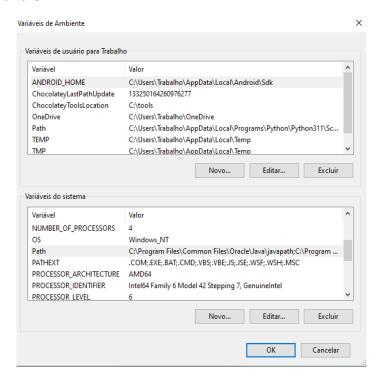


5. Clique em "Configurações avançadas do sistema" e na janela "Propriedades do sistema", clique em "Avançado" e depois em "Variáveis do Ambiente":





6. Em "Variáveis do sistema" clique em "Path" e em seguida clique em editar, cole o endereço copiado anteriormente e aperte OK.





7. Para testar se foi incluído abra o "Prompt de Comando", escreva "adb" e clique na tecla Enter.

```
Microsoft Windows [versão 10.0.19045.3693]
(c) Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.
C:\Users\Trabalho>adb
```

8. Com o equipamento plugado em USB na máquina, e no equipamento com o modo de desenvolvedor ativado, e depuração USB ativada. Pode ser que aparece uma tela de autorização, clique em Ok. Caso não apareça, abra o Android Studio e veja se foi reconhecido.

```
Yindow Help Huawei Cloud Toolkit V2proGARCOM - build.gradle (sapp)

SunMIV2_PRO ▼

Can use the Project Structure dialog to view and edit your project configuration

Open (Ctrl+Alt+Shift+S) Hide not oplugins {
    id 'com.android.application'

android {
    namespace 'com.example.v2prestaurante' compileSdk 32

defaultConfig {
    applicationId "com.example.v2prestaurante" minSdk 21
    targetSdk 32
    versionCode 1
    versionName "1.0"
```

9. Agora para conectar o equipamento com a máquina, ambos devem estar conectados na mesma rede Wi-Fi. Em "Prompt de Comando", escreva "adb devices", vai aparecer o equipamento conectado na máquina.

```
Microsoft Windows [versão 10.0.19045.3693]
(c) Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.
C:\Users\Trabalho>adb devices_
```



10. Agora devemos habilitar as portas adb para conectar as portas vias tcpip do computador para o equipamento. Em continuidade, "Prompt de Comando" escreva "adb tcpip" e defina uma porta, exemplo abaixo:

```
Microsoft Windows [versão 10.0.19045.3693]
(c) Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.
C:\Users\Trabalho>adb tcpip 1234_
```

11. E agora, faremos ao contrário, do equipamento para o computador. No equipamento, em configurações, sobre o equipamento, e em IP do equipamento, copie o IP do equipamento para incluir junto a porta escolhida. Com o "Prompt de Comando" aberto, escreva o IP do equipamento escreva em seguida a porta que você definiu anteriormente utilizando ":" para separar o IP e a porta, e clica em Enter.

Vai aparecer "Connected 111.111.1.1:1234"

```
C:\Users\Trabalho>adb connect 192.168.15.21:1234 connected to 192.168.15.21:1234
```

12. Confira no "Prompt de Comando", escrevendo "adb devices". Vai aparecer "List of devices attached" e a lista de dispositivos conectados. E no Android Studio, no terminal, escreva "flutter devices" e vai aparecer o equipamento conectado, sem o cabo USB.

```
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados.

Experimente a nova plataforma cruzada PowerShell <a href="https://aka.ms/pscore6">https://aka.ms/pscore6</a>

PS C:\Users\Trabalho\Downloads\joao\teste\exemploclassetectoy\android> flutter devices 3 connected devices:

V2 PRO (mobile) • 192.168.15.21:1234 • android-arm • Android 7.1.2 (API 25)
```