

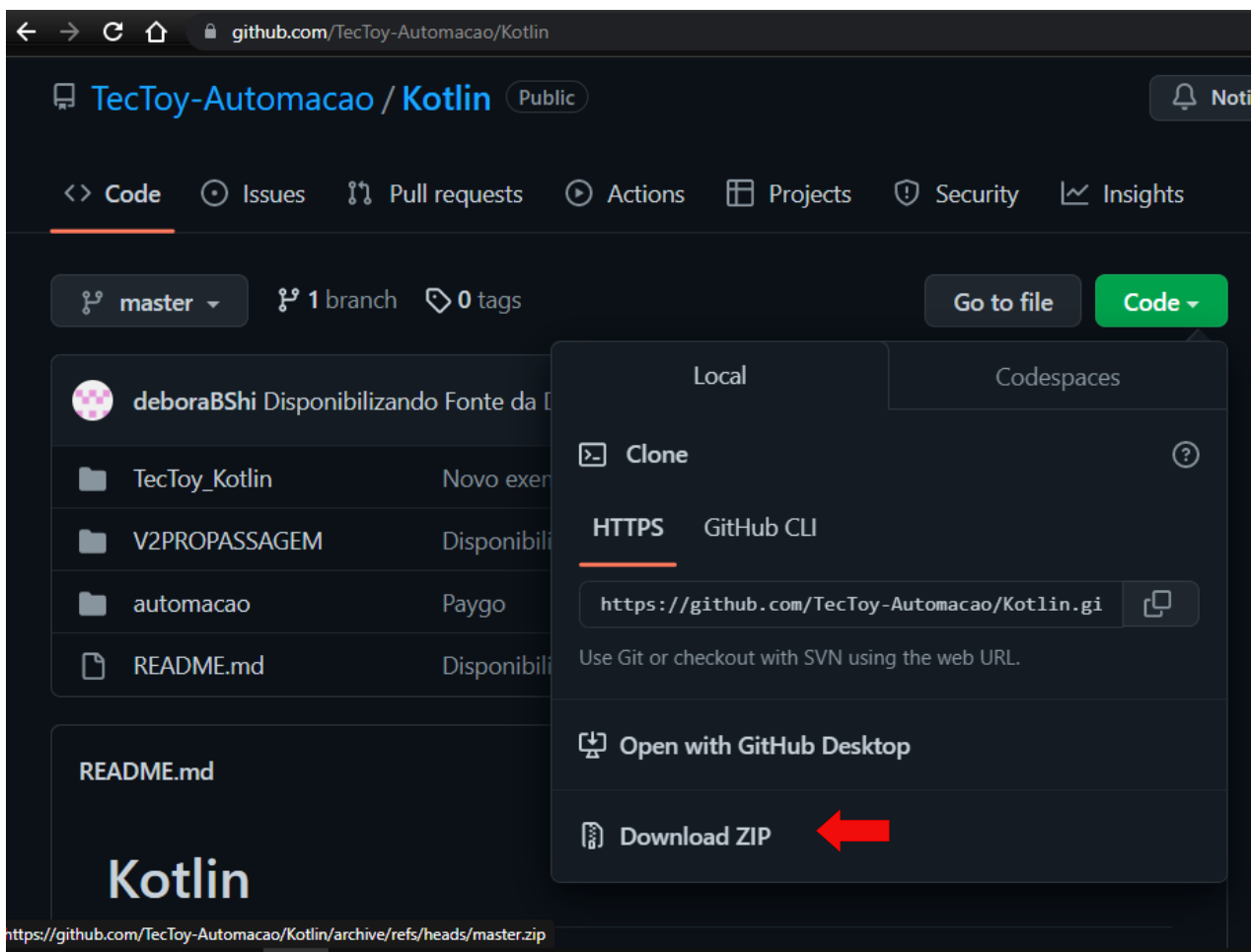
Neste Passo a Passo veremos como abrir e rodar o exemplo TecToy_Kotlin disponibilizado no GitHub da TecToy Automação. Para demonstração e montagem do passo a passo foi utilizado um V2 Pro.

PRÉ-REQUISITOS:

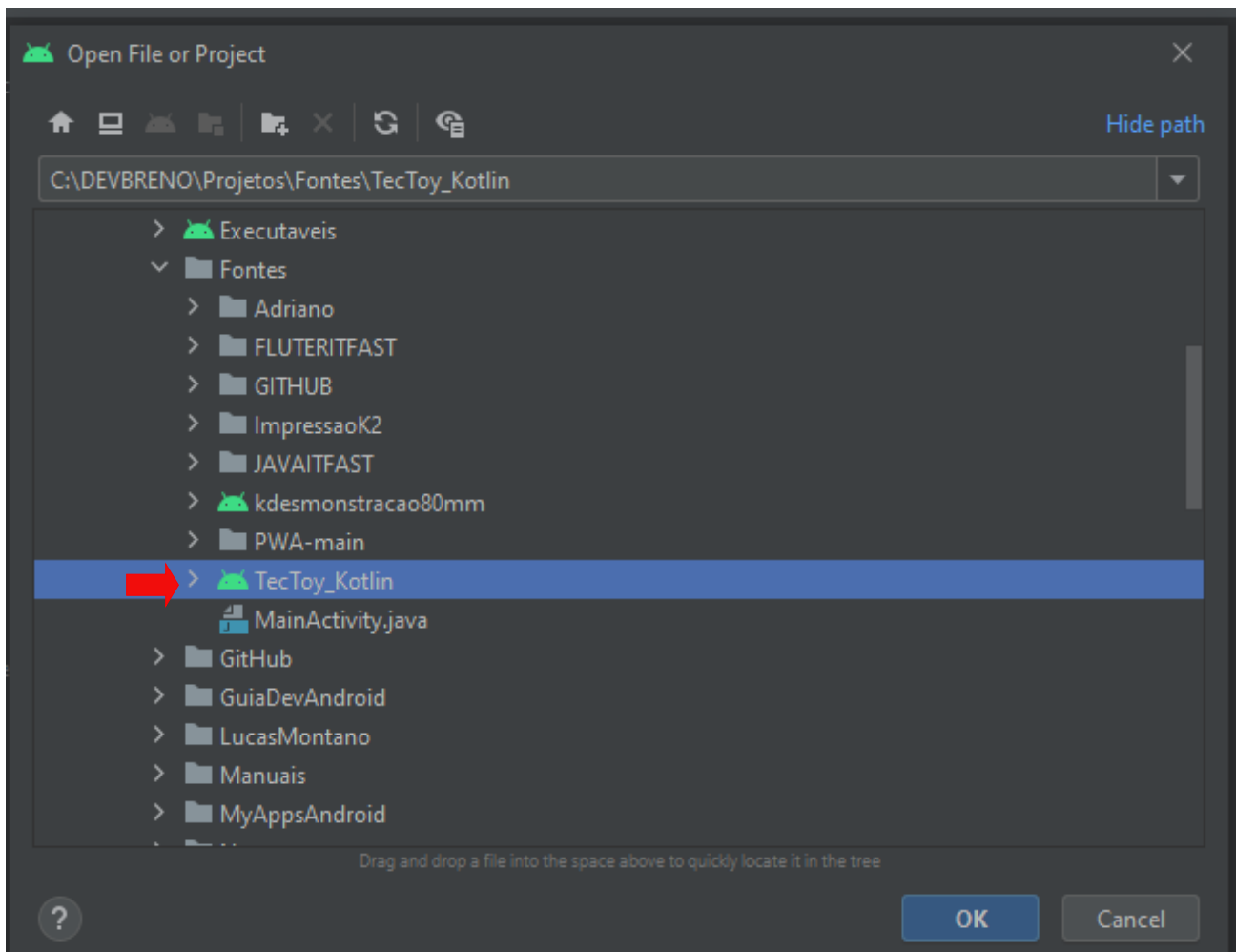
- Ter um equipamento da TecToy liberado para debug – opção de Desenvolvedor desabilitada no Android do equipamento;
- Ter o Android Studio instalado no seu pc;
- Ter internet para realizar o download do exemplo;

DOWNLOAD E COMPILAÇÃO

1. Primeiro acesse o GitHub da TecToy Automação pelo navegador – busque ou digite o endereço: <https://github.com/TecToy-Automacao> . Acesse o repositório/ pasta Kotlin para realizar seu download:

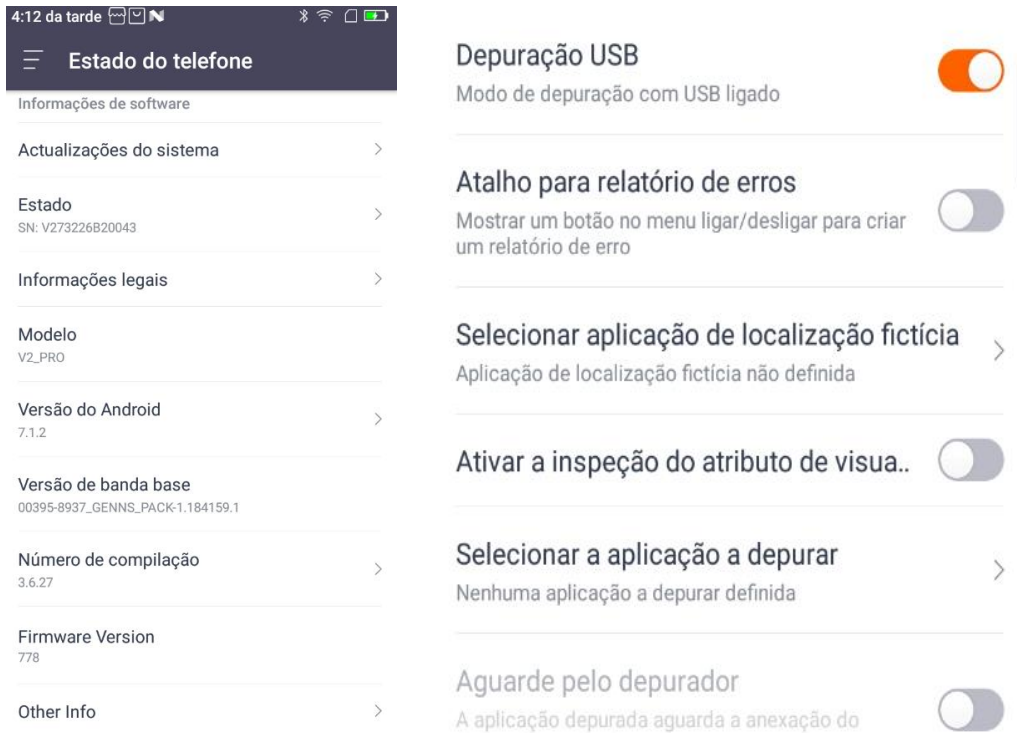


2. Após fazer o download do exemplo no link. Abra o Android Studio e selecione o projeto que corresponde à pasta TecToy_Kotlin:

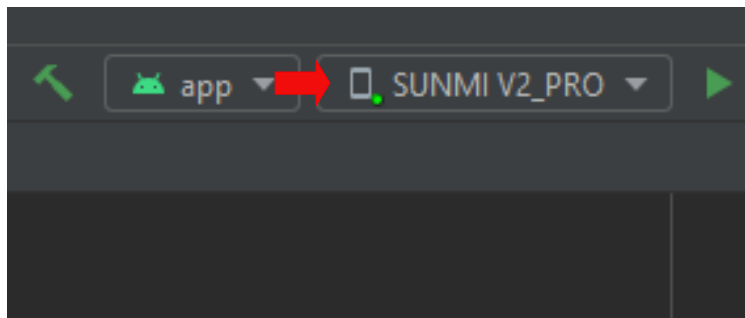


OBS: Ao abrir o exemplo, pode ser sugerido pelo Android Studio a atualização do pacote do Gradle. Deixe a IDE atualizar e realizar os devidos ajustes, conforme a versão mais atual. Após término das atualizações dos arquivos o exemplo já está disponível para ser depurado.

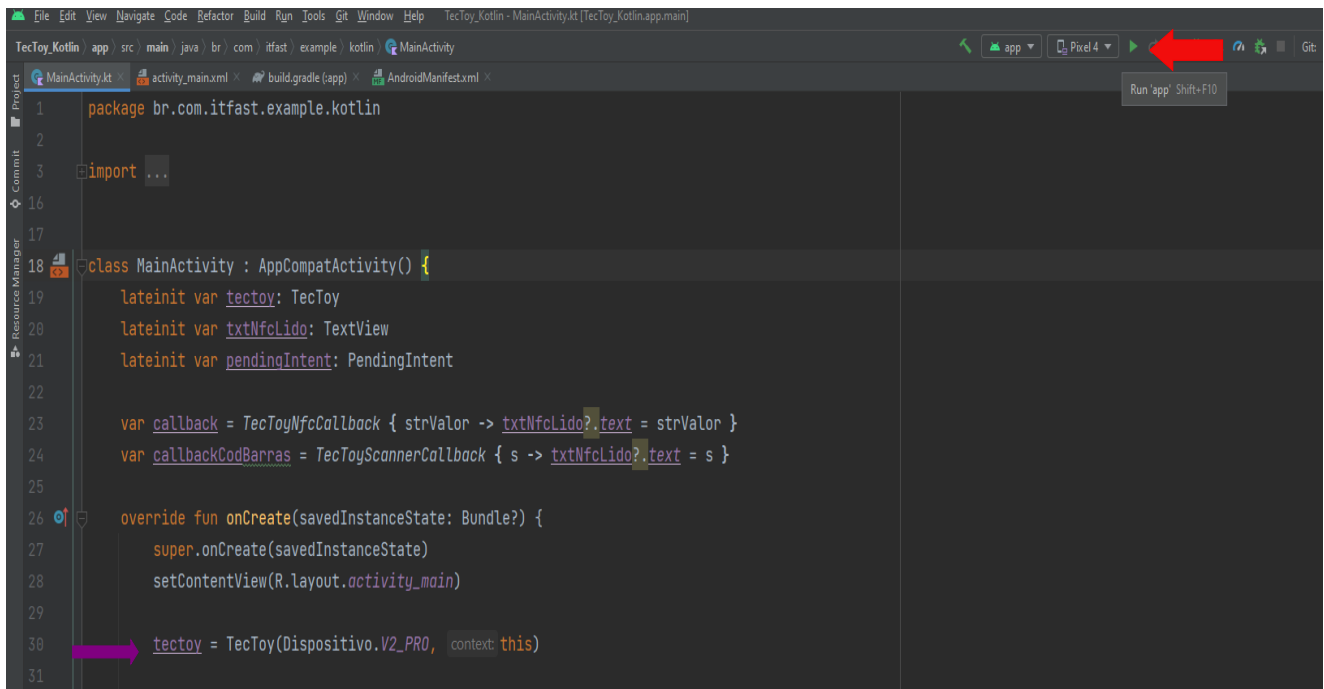
3. Plugue o cabo de Debug (cabo usb de dados, tipo C ou tipo B, depende do modelo do equipamento em uso. Cabos de celular, costumam funcionar bem) no equipamento para realizar a depuração do exemplo.
4. Verifique se a sua IDE identifica o equipamento para a depuração. Caso não, ative o modo desenvolvedor no seu equipamento e também verifique se o USB no equipamento está no modo de transferência de arquivos.
 - 4.1. Ativando a depuração: Entre nas configurações do sistema e no campo "Número de compilação click de 5 a 7 vezes para ativar o MODO DESENVOLVEDOR.
Modo desenvolvedor ativo, entre em "Opções de Programador" e ative a DEPURAÇÃO USB como nas imagens acima.



Quando a IDE reconhece o device ela mostra o nome dele no campo do device de depuração:



5. Com a aplicação já reconhecendo o dispositivo, clique um RUN para executar o exemplo.



Caso esteja utilizando outro equipamento, é preciso alterar o modelo nesta linha indicada pela seta roxa, antes de realizar a depuração.

Aguarde que o projeto seja compilado e a aplicação seja aberta no equipamento.

6. Quando abrir o projeto deve abrir a seguinte tela:



Ela mostra 3 botões:

- IMPRIMIR: que vai imprimir o texto que estiver na caixa de texto da tela;
- LER COD. BARRAS: que aciona o leitor de código de barras do equipamento.
- GRAVAR NFC: vai enviar o texto que estiver na caixa de texto da tela para o cartão por aproximação;

Por enquanto estas são as opções disponibilizadas no exemplo, com esses passos, já é possível testar e também acompanhar no fonte para saber como implementar a impressão, a leitura de código de barras e a utilização do NFC no V2 PRO e em outros equipamentos que utilizam esses recursos, utilizando a IT4R Android, que facilita a implementação da comunicação desses periféricos internos no seu aplicativo.