

shipout/backgroundshipout/foreground

# AllGames

## Relazione progetto Tecnologie Web

Anno 2020-21

### Informazioni sul gruppo

<b>Componenti</b>	Barilla Gianmarco - 1149259
	Chiarello Federico - 1187598
	Furioso Patrick - 1187271
	Piacere Ivan - 1187524

### Informazioni sul sito

Indirizzo sito web <http://localhost/ipiacione/php/home.php>

Email referente gruppo: ivan.piacere@studenti.unipd.it

Tabella 1: Utenti

Utente	Login	Password
Admin	amdin	admin
Utente	user	user

# Indice

<b>1</b>	<b>Analisi delle caratteristiche utenti</b>	<b>2</b>
1.1	Studenti . . . . .	2
1.2	Conclusioni . . . . .	2
1.2.1	Ricerca . . . . .	2
1.2.2	Interazioni . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Fase di Progettazione</b>	<b>3</b>
2.1	Attori . . . . .	3
2.1.1	Procedura di modifica e/o inserimento . . . . .	3
2.2	Struttura del sito . . . . .	3
2.2.1	Header . . . . .	3
2.2.2	Breadcrumb . . . . .	3
2.2.3	Contenuto . . . . .	3
2.2.4	Footer . . . . .	3
2.2.5	Database . . . . .	3
2.3	Accessibilità . . . . .	3
2.3.1	Separazione tra contenuto, presentazione e struttura . . . . .	3
2.3.2	Navigazione . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Fase di Realizzazione</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Presentazione</b>	<b>5</b>
4.1	Desktop . . . . .	5
4.2	Mobile . . . . .	5
4.3	Print . . . . .	5
<b>5</b>	<b>Comportamento</b>	<b>6</b>
5.1	Javascript . . . . .	6
5.1.1	Funzionalità . . . . .	6
5.2	PHP . . . . .	6
5.2.1	Classi . . . . .	6
<b>6</b>	<b>Fase di Test</b>	<b>7</b>
6.0.1	Colori . . . . .	7

---

## Abstract

Abstract....

## **1 Analisi delle caratteristiche utenti**

### **1.1 Studenti**

utenti...

### **1.2 Conclusioni**

#### **1.2.1 Ricerca**

#### **1.2.2 Interazioni**

Inserimento, modifica e rimozione

## 2 Fase di Progettazione

...Perchè abbiamo preferito HTML5...

### 2.1 Attori

Sono stati individuati tre tipi di attori:

- **Utente non registrato:** può visitare tutti i contenuti del sito, ma non può commentare le pagine. Può effettuare la registrazione attraverso un form apposito e diventando così un utente registrato;
- **Utente registrato:** ha il permesso di accedere alla propria area riservata, dove può modificare le informazioni relative al suo account, può inoltre commentare nelle sezioni apposite;
- **Admin:** è un utente registrato con dei permessi aggiuntivi. Può eliminare utenti e inserire, modificare ed eliminare giochi e notizie.

#### 2.1.1 Procedura di modifica e/o inserimento

### 2.2 Struttura del sito

#### 2.2.1 Header

#### 2.2.2 Breadcrumb

#### 2.2.3 Contenuto

**Pagina Home** pagine del sito.....

**Profilo utente**

#### 2.2.4 Footer

#### 2.2.5 Database

### 2.3 Accessibilità

????????????Per mantenere un alto livello di accessibilità abbiamo seguito lo standard WCAG 2.0.????????????????????????????????

#### 2.3.1 Separazione tra contenuto, presentazione e struttura

#### 2.3.2 Navigazione

**Breadcrumb**

**Testo e aiuti nascosti**

## Attributi HTML

### 3 Fase di Realizzazione

Riportiamo le parti realizzate dai componenti del gruppo:

- **Barilla Gianmarco:**

1. HTML di alcune pagine;
2. CSS di alcune parti del sito;
3. CSS per mobile e stampa;
4. Stesura della relazione.

- **Chiarello Federico:**

1. HTML di alcune pagine;
2. CSS di alcune parti del sito;
3. File JavaScript;
4. Stesura della relazione.

- **Furioso Patrick:**

1. HTML di alcune pagine;
2. CSS di alcune parti del sito;
3. Alcune funzioni JavaScript;
4. Stesura della relazione.

- **Piacere Ivan:**

1. HTML di alcune pagine;
2. Creazione Database e procedure;
3. Creazione classi e pagine PHP;
4. Stesura della relazione.

Inizialmente abbiamo creato un template contenente l'header e il footer, in modo che ogni componente potesse sviluppare le pagine a lui assegnate separatamente. Abbiamo lavorato fin dall'inizio sullo stesso file CSS, definendo inizialmente le regole comuni e aggiungendo in seguito le parti relative a pagine specifiche. In un secondo momento è iniziato lo sviluppo del Database, del PHP e di JavaScript. Le pagine create inizialmente come file HTML con del contenuto provvisorio, per poter definire l'aspetto della pagina, sono state modificate inserendo dei placeholder, utilizzate dagli script PHP per la creazione effettiva delle pagine. Infine abbiamo effettuato le attività di verifica, cercando inoltre di risolvere eventuali conflitti ed aumentare la qualità del codice prodotto. Nello sviluppo sono insorte delle difficoltà legate ai conflitti creati dallo sviluppo contemporaneo di vari file.

## 4 Presentazione

CSS...

4.1 Desktop

4.2 Mobile

4.3 Print

## 5 Comportamento

Per comportamento del sito è gestito lato server dai file PHP e lato client da JavaScript.

### 5.1 Javascript

JS.....

#### 5.1.1 Funzionalità

.....la lista delle funzioni:

- **nomeFUNZIONE()**: descrizione.....

### 5.2 PHP

Il backend del server è stato sviluppato con script PHP e database relazionale MariaDB;

#### 5.2.1 Classi

- **DBAccess**: è la classe che gestisce tutte le interazioni col database.
- **User**
- **Game**
- **News**
- **GameNews**
- **Comment**
- **Image**

**DBAccess** La classe DBAccess è abbastanza complessa da richiedere un approfondimento. Essa offre per metodi per la lettura e per la scrittura dei dati rappresentati dalle altre 6 classi.

I metodi più importanti sono:

- **nomeMetodo()**: descrizione;



## 6 Fase di Test

Tutte le pagine e il relativo codice sono stati sottoposti a una validazione attraverso alcuni strumenti:

- **TotalValidator Basic:** per la validazione dei file HTML;
- **Validatore CSS:** <https://jigsaw.w3.org/css-validator/>;
- **Contrast Analyzer:** per verificare che i colori usati non creassero problemi per le persone con disabilità visiva, abbiamo usato questo sito <https://webaim.org/resources/contrastchecker/>.

Il sito è stato inoltre testato su tutti i browser principali, con una compatibilità totale garantita fino ad IE9.

### 6.0.1 Colori

colori....

**Tabella 2:** Valutazione contrasti

Colore sfondo	Colore testo	Rapporto
#001840	#FFFFFF	17.43:1