



Contexto







Problema



- Nuestro proyecto aborda la falta de accesibilidad y transparencia en el proceso de arrendamiento de maquinarias, ofreciendo una solución más clara y accesible para todos.
- Impactando de manera directa a las PYMES y a las personas comunes.

Necesidades



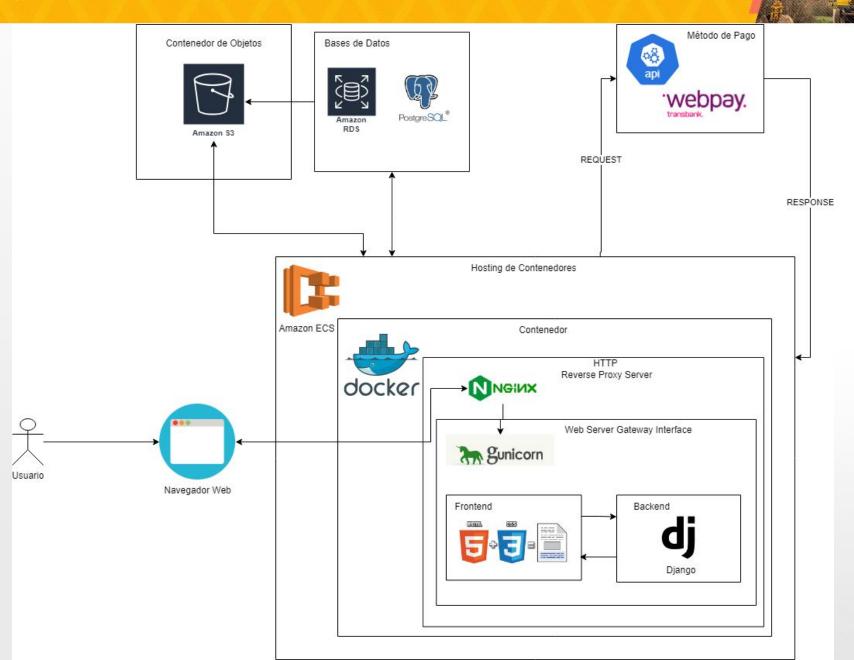
- Procesos simplificados para arrendar fácil y sencillo.
- Confianza y Seguridad en cada procesos.
- Adaptación a tendencia actuales para ofrecer soluciones que se ajustan a las necesidades del cliente

Solución



- Acercar a clientes y proveedores: Plataforma web de e-commerce en donde personas naturales y empresarios puedan arrendar y alquilar sus maquinarias y vehículos.
- Público Objetivo: Pymes y Campesinos pequeños.
- Reducir Costos: Eliminar intermediarios.
- Fácil de usar: Plataforma intuitiva, de fácil acceso y segura.

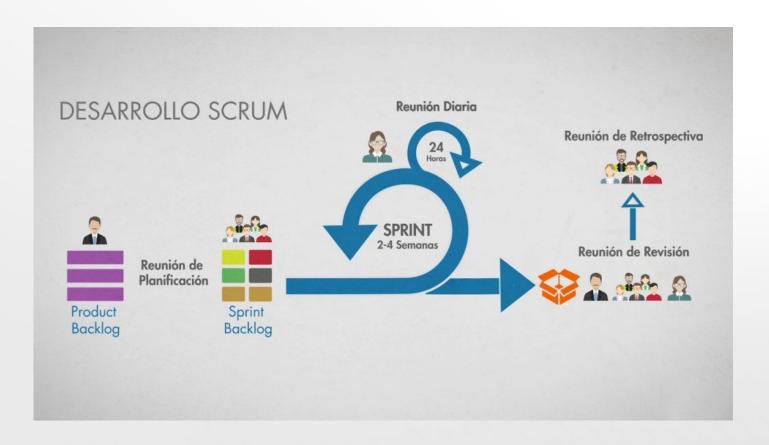
Arquitectura



Metodología



Usamos Scrum en MachineTrek para trabajar de manera flexible, enfocándonos en tareas clave por Sprint. Esto optimiza el arrendamiento de vehículos y mejora la experiencia del usuario.







Project Manager/Developer

Carlos Kohler



Scrum Master/Developer

María-José Aceituno



Product Owner/Developer

Josué Ávila

Evidencias



- Épicas.
- Historias de Usuario.
- Minuta Daily Meeting.
- Product Backlog.
- Sprint Backlog.
- KanBan.
- Sprint Review.
- Sprint Retrospective (Post Mortem).
- Incremento (Software).
- Burndown Chart.

Épicas



- Los usuarios y empresas pueden crear y gestionar sus cuentas y credenciales.
- Los usuarios registrados y no registrados pueden realizar búsqueda y filtrado de Activos.
- Un usuario, sea empresa o persona natural, puede colocar o solicitar un vehículo o maquinaria en arriendo.
- Los usuarios pueden solicitar cotizaciones de acuerdo a los valores establecidos por el arrendatario.
- Los usuarios pueden realizar y consultar las opiniones y valoraciones de un producto.
- Los usuarios pueden administrar la disponibilidad de sus activos
- Empresas y usuarios deben contar con acceso a servicio al cliente.

Product Backlog



| | | | Priority ↓2 |
|---|------------|------------|-----------------|
| Product Backlog | | ₽. | |
| Arquitectura Inicial | | Ħ | |
| Preparar entorno de Desarrollo | JM MC CR | Ħ | F High |
| Primer Despliegue | (B) | | Urgent |
| Modelamiento de Base de Datos | œ <u>™</u> | 6 days ago | Urgent |
| Modelamiento de Arquitectura Cloud | CR MC | 6 days ago | F High |
| Políticas de Desarrollo Seguro | © M MC | 6 days ago | 📙 High |
| O Diseño UX/UI | ₩ | 6 days ago | Normal |
| ○ Módulo Login | <u> </u> | Tomorrow | F High |
| Módulo Productos | JM | Sep 23 | Urgent |
| ○ Módulo Home | <u>@</u> | Tomorrow | Normal |
| Módulo Usuarios | ₩. | Sep 23 | Urgent |
| ○ Módulo de Tienda | <u> </u> | Oct 7 | Urgent |
| ○ Módulo de pagos | € | Oct 7 | F Urgent |
| ○ Integración Módulo de pago | JM) | Oct 7 | ► Normal |
| ○ Módulo de Resumen | JM | Oct 21 | F High |
| Despliegue de contenedores | (B) | Oct 28 | Normal |
| Validación y Testing productivo | MC IR JM | Nov 4 | Normal |
| Captura de Requerimientos | | Ħ | Þ |
| Generación de Historias de Usuario y Épocas | | ¢ | P |



Planificación y preparación de Entorno.

Plazo: 1 Semana.

9 de Septiembre -13 de Septiembre

Resultado:

- Avance.
- Sprint Review

Preparación de Entorno de desarrollo

Generación de política de desarrollo seguro.

Product Backlog

Arquitectura General y modelamiento de sistemas.



Desarrollo Inicial

Plazo: 1 Semana.

16 de Septiembre - 20 de Septiembre

Desarrollo Modulo Home y Nosotros

Creación de Contenedores y

Dockerfile

Resultado:

- Avance
- Sprint Review

Desarrollo de Módulo de Producto



Desarrollo Usuarios

Plazo: 1 Semanas. 23 de Septiembre - 27 de Septiembre

Desarrollar módulo de login

Resultado:

Incremento

Desarrollar módulo de usuarios



Desarrollo de Tienda y Módulo de pagos.

Plazo: 2 Semanas.

30 de Septiembre - 11 de Octubre

Desarrollar módulo de tienda

Resultado:

Incremento

Integración

Desarrollar módulo de pagos



Dashboarding e Implementación.

Plazo: 2 semanas. 14 de Octubre - 25 de Octubre Desarrollar módulo de resumen

Desplegar
contenedores

Resultado:

Incremento



Validación y Testing Final.

Plazo: 3 Semanas.

28 de Octubre - 15 de Noviembre

Validación y testing productivo

Resultado:

Incremento



Cierre.

Plazo: 3 Semanas. 18 de Noviembre - 6 de Diciembre

Validación y testing productivo

Cierre de Proyecto

Resultado:

Incremento

| | | The state of the s |
|-------------|---|--|
| Carta Gantt | | 1 |
| | e de la companya de | å |

S 8

S 9

S 10

Fase 2

S 6

S 7

S 5

S 4

Fase 1

S 1

Sprint 0

Spirnt 1

Incremento

Incremento

Incremento Evaluación Fase

2

Sprint 4

Sprint 5 Evaluación Fase

Cierre

3

Incremento/Retr ospective

Sprint 3

Sprint 2

Entrega Fase 1

S 2

S 3



S 16

S 12

S 13

S 14

S 15

S 11

| 1 | | | | |
|------|--------------|-----|----|------|
| | and the same | | 1 | 11/2 |
| r Ka | | | 教を | - |
| 4 | | 4.1 | | 1 |

Fase 3

S 17

S 18

| () () () () () () | 311 | | - | 73 | |
|---|-----|-------------|---|----|-------|
| // 1 | | The same of | | | |
| 1 | | | | | 10.00 |
| (A) | | | | | |

Conclusiones





"La gestión robusta asegura un desarrollo impecable."



"Una solución bien diseñada transforma la experiencia."



"Sin innovación y adaptabilidad, no se logra el progreso."

