



BackOffice手冊

目录

1	概述.....	3
1.1	本文档的目的.....	3
2	登录进程.....	4
3	Backoffice 的一般功能	7
4	客户服务.....	8
5	提升 (BOOST)	10
5.1	使用“添加预付费”以在 Backoffice 中加载预付费 (prepaids)	10
5.2	使用文件导入, 以在 Backoffice 中加载预付费 (prepaids)	11
5.3	预付费文件的正确内容。	12
5.4	管理预付费活动.....	14
5.5	超级摇动文件的正确内容.....	15
5.6	可用的预付费清单.....	15
5.6.1	游戏 ID 的列表	17
5.6.2	支持的货币的列表.....	19
5.6.3	可能的超级摇动 (SuperSpin) 值列表.....	19
5.7	关于预付费的问答.....	20
5.8	任务.....	21
5.9	现金竞赛 (Cash Races)	27
5.10	锦标赛.....	29
5.11	关于提升 (BOOST) 有用的提示	32
6	生成报告.....	33
6.1	开票.....	34
6.2	玩家收益率 (RTP)	35
6.3	销售与利润.....	35
6.4	利润.....	36
6.5	趋势.....	37
6.6	赢家.....	38
6.7	游戏玩家.....	38
6.8	游戏表现.....	40

6.9	表现.....	41
6.10	大奖账户.....	43
6.11	大奖赢奖.....	44
6.12	大奖储蓄.....	45
6.13	月度大奖.....	46
6.14	提升 (BOOST)	48
7	后台 (Backoffice) 首选项.....	49
7.1	自定义视觉外观 (基本首选项)	49
7.2	更改密码.....	49

1 概述

1.1 本文档的目的

本文档是为了说明如何有效率地使用Yggdrasil游戏的BackOffice应用。

2 登录进程

Backoffice是一款基于网页的应用，它能在大多数最新的浏览器上运行，而我们特别推荐您使用Chrome。Backoffice应用对于模拟环境和生产环境有所不同，尽管其功能是相同的，只有提供的数据不一样。

通过马耳他（Malta）许可证运营游戏的运营商- 使用以下链接

- 模拟环境- <https://bo-stage-mt.yggdrasilgaming.com:8443/backoffice/>
- 生产环境- <https://bo-prod-mt.yggdrasilgaming.com:8443/backoffice/>

通过库拉索（Curacao）许可证运营游戏的运营商- 使用以下链接

- 模拟环境- <https://bo-stage-cw.yggdrasilgaming.com:8443/backoffice/>
- 生产环境- <https://bo-prod-cw.yggdrasilgaming.com:8443/backoffice/>

通过英国（UK）许可证运营游戏的运营商- 使用以下链接

- 模拟环境- <https://bo-stage-uk.yggdrasilgaming.com:8443/backoffice/>
- 生产环境- <https://bo-prod-uk.yggdrasilgaming.com:8443/backoffice/>

通过意大利（Italian）许可证运营游戏的运营商- 使用以下链接

- 模拟环境- <https://bo-stage-mtit.yggdrasilgaming.com:8443/backoffice/>
- 生产环境- <https://bo-prod-mtit.yggdrasilgaming.com:8443/backoffice/>

通过直布罗陀（Gibraltarian）许可证运营游戏的运营商- 使用以下链接

- 模拟环境- <https://bo-stage-gib.yggdrasilgaming.com:8443/backoffice/>
- 生产环境- <https://bo-prod-gib.yggdrasilgaming.com:8443/backoffice/>

通过丹麦（Danish）许可证运营游戏的运营商- 使用以下链接

- 模拟环境- <https://bo-stage-dk.yggdrasilgaming.com:8443/backoffice/>
- 生产环境- <https://bo-prod-dk.yggdrasilgaming.com:8443/backoffice/>

通过亚洲（Asia）许可证运营游戏的运营商- 使用以下链接

- 模拟环境- <https://bo-stage-sg.ygg-7ehd83n.com:8443/backoffice/>
- 生产环境- <https://bo-prod-sg.ygg-7ehd83n.com:8443/backoffice/>

登录系统所需的账户信息需由Yggdrasil游戏开发团队 (Yggdrasil Gaming Team) 提供。

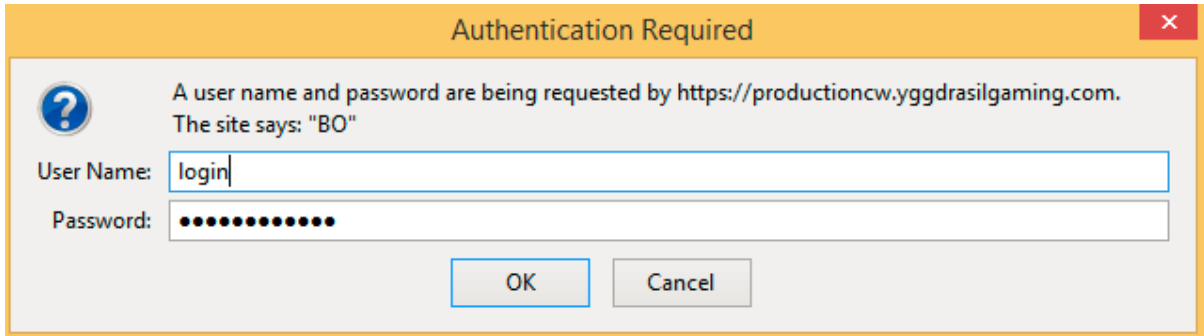
如果您还没有个人帐户, 请发送电子邮件至此地址申请: support@yggdrasil.freshdesk.com

请包括以下详细信息:



- 与Yggdrasil合并的公司名称/ 娱乐城品牌
- 您正在使用的后台 (Back Office) 页面网址
- 为得到电邮地址需创建的新帐户
- 权限级别:
 - 支持 (可访问游戏回放)
 - 报告 (财务目的的报告)
 - 提升 (BOOST) (创建CashRace/Tournament/Mission等活动或添加预付活动)
 - 管理员 (包括以上全部)

用户名包含了以@符号分隔的帐户拥有者和公司名称, 例如: jan.kowalski@demo, 其中jan.kowalski是名字和姓氏, demo是Yggdrasil游戏数据库中的一家公司的名称。


登录画面:

A screenshot of a web browser's authentication dialog box. The title bar is orange and says "Authentication Required" with a close button. The main area has a light gray background. At the top left is a blue question mark icon. To its right, text reads: "A user name and password are being requested by https://productioncw.yggdrasilgaming.com. The site says: 'BO'". Below this, there are two input fields. The first is labeled "User Name:" and contains the text "login". The second is labeled "Password:" and contains a series of black dots. At the bottom, there are two buttons: "OK" and "Cancel".

生产后台 (backoffice) 由进入生产网页地址并按ENTER后弹出的额外身份验证菜单保护 (这发生在实际的后台应用程序启动之前)。如果您不是通过向support@yggdrasil.freshdesk.com发送电子邮件来创建凭证, 您应该会以全局的形式收到您公司的这些登录信息凭据。

 **YGGDRASIL**
 Login Panel

[Forgot password?](#)

 Sign In

© Yggdrasil Gaming 2018. All rights reserved.
Version: 2.28.2 Hash: d7df214f

3 Backoffice 的一般功能

创建Yggdrasil

Gaming

BO的主要原因是将所有必要的功能放在同一个地方，以帮助企业的双方。网站的布局简单明了。

用于导航的主菜单分为六大类

- 身份验证- 本文档中未描述，仅由Yggdrasil游戏开发团队（Yggdrasil Gaming Team）使用，
- 客户服务- 查看玩家的游戏行为和投注历史，
- 提升（BOOST）– 管理预付费免费摇动模式（prepaids freespins）及促销活动
- 游戏- 本文档中未描述，仅由Yggdrasil游戏开发团队（Yggdrasil Gaming Team）使用，
- 报告- 用于生成各种类型的报告，
- 首选项- 用于自定义后台（backoffice）的外观。

大多数内容将在下一段中详细讨论。



寻找此符号以获得有关Yggdrasil Gaming Backoffice有用的提示。

4 客户服务

1. 客户服务 - 玩家

此报告允许检索有关玩家的信息。使用“操作”竖列中的链接可将视图切换到Wager报告，该报告提供给定时间范围内玩家交易的详细信息。如果知道WagerID，也可以搜索特定的游戏回合。Wager报告将在下一部分中介绍。

报告例子:

Players

Group

-- ANY --

Brand

-- ANY --

Nickname

User Id

External Id

Native Id

Email

Type

Player

Report

CSV

(1 of 20) << < 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 > >>

Operator	User Id	Native Id	Nickname	Email	Country	Gender	Birthdate	Type	Action
	1508					M		Player	Details
	1508					F		Player	Details
	1508					F		Player	Details
	1508					M		Player	Details
	1508							Player	Details
	1508							Player	Details

Wager Report

From

2018-

To

2018-

Category

-- NONE --

Wager Id

Row Limit

100

Report

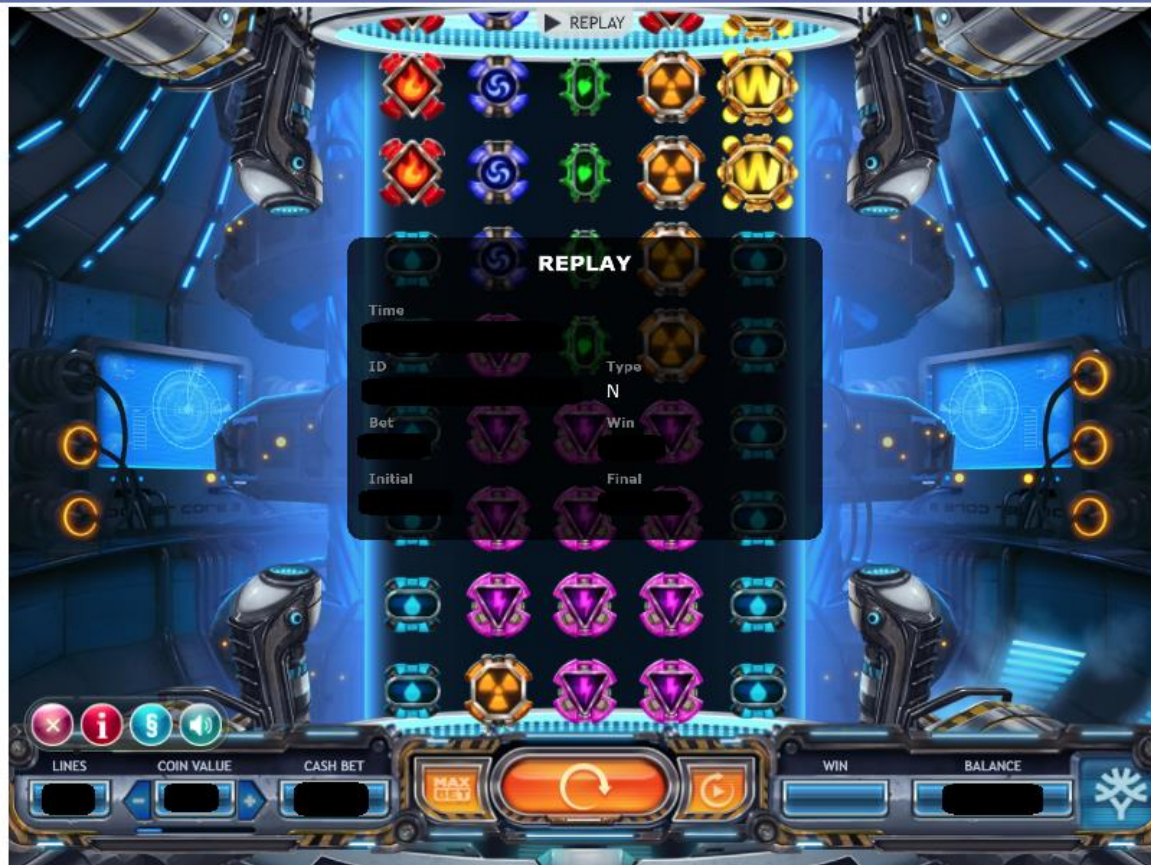
CSV

(1 of 4) << < 1 2 3 4 > >>

Date	Wager Id	Game Id	Name	Category	Bet Type	Status	Currency	Bet Amount	Won Amount	Description	Actions
2018-	18	7335	Power Plant	Casino	N	Finished	NOK	5.00	0.00		Q Q
2018-	18	7302	Winterberries	Casino	N	Finished	EUR	5.00	0.00		Q
2018-	18	7331	Vikings go Berzerk	Casino	N	Finished	EUR	0.25	0.00		Q
2018-	18	7347	Vikings Go To Hell	Casino	N	Finished	EUR	0.10	0.00		Q Q
2018-	18	7331	Vikings go Berzerk	Casino	N	Finished	EUR	2.50	0.00		Q
2018-	18	7331	Vikings go Berzerk	Casino	N	Finished	EUR	0.75	0.00		Q

游戏重放（使用“操作”竖列中的链接后）。按下游戏窗口底部面板中的摇动（spin）按钮观看重放:

Review game: 18



5 提升 (BOOST)

5.1 使用“添加预付费”以在 Backoffice 中加载预付费 (prepaids)



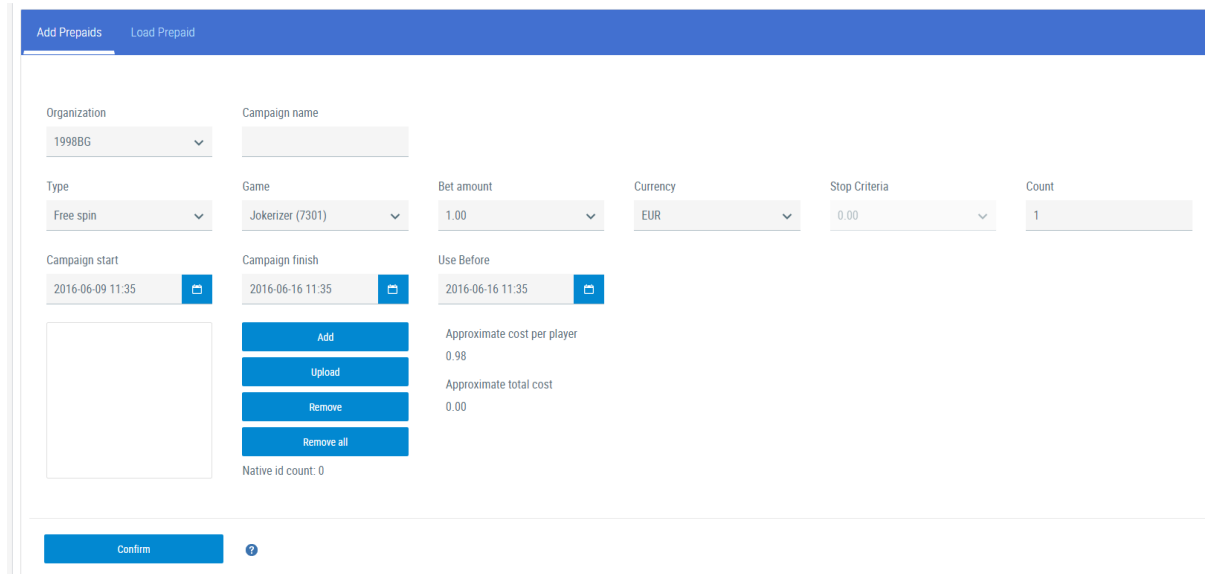
使用‘预付费免费摇动’ (Prepaid

Freespins) 进行操作需要 Yggdrasil

Backoffice 员工提供的额外权限。如果您无法创建预付费 (prepaids)，请发送电子邮件至 support@yggdrasil.freshdesk.com。Gaming 票务系统中心建票证，以联系整合支持团队 (Integration Support Team)。

预付费 (Prepaids) 指的是 Yggdrasil 游戏中已预付费的免费摇动。运营商可以通过 Yggdrasil Backoffice 中的相关提升 (Boost) 工具奖励玩家这些预付费免费摇动 (prepaid free spins)。如下所述，运营商可以设置活动并添加玩家。一种选择是手动将玩家添加到预付费活动 (prepaid campaigns) 中 (请参阅下面的“添加预付费”)。另一种选择是上传包含了一批玩家信息的 CSV 文件，这些玩家将获得预付费免费摇动 (将进一步解释)。

要添加预付费 (prepaids)，您可以使用文件导入 (使用 CSV 文件格式) 或使用“添加预付费”选项卡这一简单的指导。

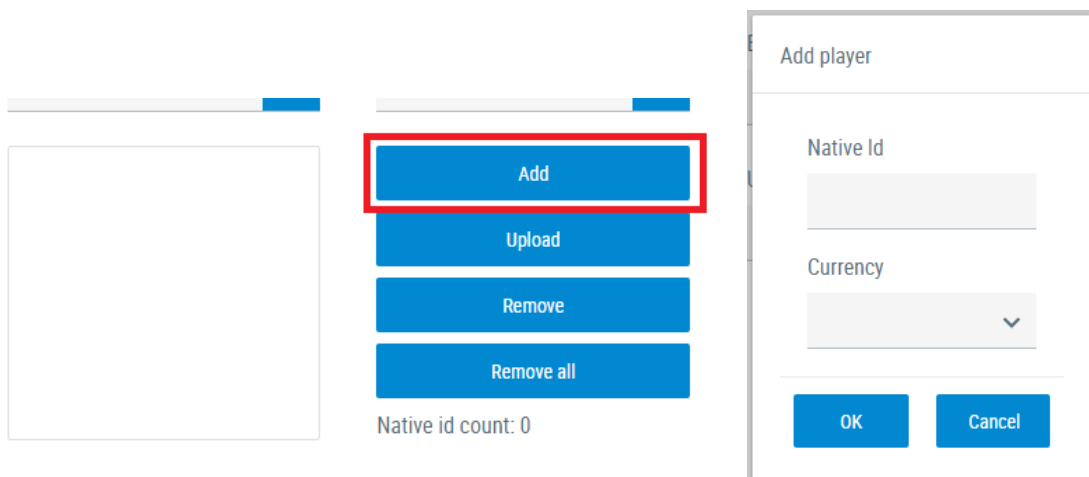


添加预付费 (prepaids) 的第一步，您应该填写：

1. 公司将提供这些预付费 (prepaids) 和此活动的名称，以易于将来的管理。
2. 一种预付费 (prepaids)，共有4种类型的预付费
 - a. 免费摇动 - 玩家将免费进行游戏，直到所有的预付费免费摇动用完为止
 - b. 胜利摇动 (Win Spin) - 玩家将免费进行游戏，直到他们累积的赢奖额超过选定的金额。
 - c. 轰动摇动 (Hit Spin) -
玩家可以免费进行游戏，直到他/她获得某项游戏的特定功能 (通常是游戏的免费摇动功能)
 - d. 刺激摇动 (Thrill Spin) -
玩家可以免费进行游戏，直到他/她某次赢奖获得大于或等于所选的金额。

3. 将被发放预付费的游戏
4. 投注金额允许您选择预付费 (prepaid) 游戏轮次中使用的金币价值。
5. 必须根据玩家账户的货币来设置货币种类，否则预付费 (prepaids) 可能无效。
6. “计数”和“停止条件”均是用于设置预付费 (prepaids) 游戏轮次的结束条件。“停止条件”仅对Win Spin、Hit Spin和Thrill Spin有效，并决定上述的“所选的金额”的大小。
“计数”决定了玩家将拥有的预付费免费摇动 (prepaid free spins) 的最大次数。
7. “付款” - 允许您选择赋予玩家奖金的方式 - 现金或奖金 (取决于运营商的功能整合)。
8. 最后3个区域是日期区域，可用于选择您活动的开始日期和结束日期。在“活动完成”日期之后，您将无法再给予预付费 (prepaids)，而“之前使用”标记了所有预付款必须在某时间段前被使用。在此日期之前未启动预付费游戏则等同于放弃了预付费 (prepaids)。

其次，也是最后一件事，使用我们指定的向导工具添加预付费 (prepaids) 的步骤，即是选择将在此活动期间收到预付费游戏回合的玩家。为此，只需点击表格旁边的“添加”按钮，即可显示所有参与的玩家。系统会要求您提供您想要添加到此活动的玩家的本地ID。请记住，为此玩家设置有效的货币单位！



最后，当您添加完所有玩家时，您需通过点击“确认”来保存您的活动。

活动设置完毕后，系统会在“管理预付款”视图下显示该活动。

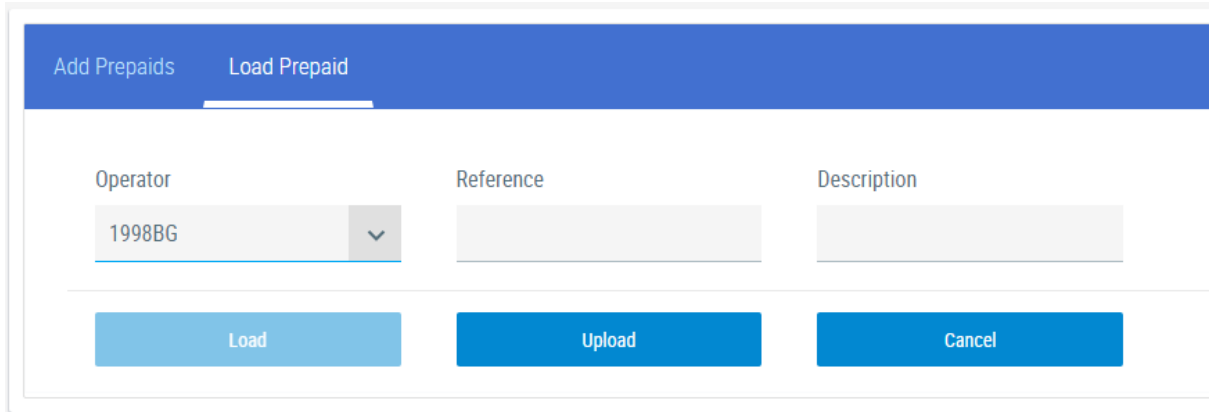
在“管理”视图下，如果活动仍处于“已安排”状态，则您可以取消删除预付费活动。

如果活动已经开始，运营商则需要联系客户支持。

5.2 使用文件导入，以在 **Backoffice** 中加载预付费 (prepaids)

1. 进入Yggdrasil Gaming BO，选择BOOST，预付费 (Prepaids)，并点击加载预付费。
2. 在加载预付费界面上，点击上传。
3. 选择您要使用的预付费文件，并点击上传。

- 文件上传完毕后，您将会被询问预付费要应用到哪一张皮肤/娱乐城中，您可利用参考空格在BO中为您的活动命名，以方便管理。
- 按下加载。
- 会出现‘预付费已创建’的提示信息。
- 登录您的网站，畅玩游戏。
- 玩家们应该已得到游戏中的免费摇动。



当加载免费摇动时，您要检查的一件重要的事是，确保分隔符已设置为逗号(,)。这在backoffice的‘偏好’栏可设置。



这是一项先进的功能。大多数情况下，我们强烈推荐您通过“添加预付费”功能来加载预付费。

5.3 预付费文件的正确内容。

文件内容示例应如此（每位玩家在不同的行中）：

```
109287783,7302,BONUS,5,EUR,2014-08-10 00:00:00,2014-08-31 00:00:00,50
122417781,7302,BONUS,5,EUR,2014-08-10 00:00:00,2014-08-31 00:00:00,50
112437587,7302,BONUS,5,EUR,2014-08-10 00:00:00,2014-08-31 00:00:00,50
```

以上的数据指的是：

本地id, 游戏id, 赢奖类型（现金/奖励），币值，货币，发放截至，使用截至，免费摇动。

更多细节：

行名称	评论
本地ID	某玩家的本地id，供运营商使用，例如109287783
游戏ID	我们游戏的id，可以从控制面板获取，或保存表单记录。例如，7302是Winterberries的游戏id
赢奖类型	我们可以设置“BONUS”，除非我们想以现金向玩家支付中奖金额（根据运营商的整合“Bonus”可能不可用）。
币值	代表了金币的价值
货币	必须将货币设置为玩家实际使用的货币
发放截至	我们什么时候把预付款发放给玩家，此日期须大于今天。 玩家必须在该日期之前登录并打开游戏，以收取预付费!!!。
使用截至	玩家需要在此日期前使用完预付费，该日期必须大于今天。玩家必须在该日期前使用预付费。
免费摇动	玩家将收到的免费摇动局数



玩家必须在“发放截至”日期结束之前登录并打开游戏，以收取免费摇动，并且要在“使用截至”日期之前使用完它们。否则它们不会被计算。

5.4 管理预付费活动

为您提供已上传的预付费的资讯:

行名称	评论
用户	已上传预付费的用户的名字
数目	预付费的数目
用户数目	将收到预付费的玩家的数目
发放预付费	玩家已收到的预付费的数目
使用预付费	玩家使用过的预付费的数目
参考	其它信息
加载日期	预付费文件上传的日期
活动类型	活动名称

5.5 超级摇动文件的正确内容

文件内容示例应如此（每位玩家在不同的行中）：

109287783,7302,BONUS,5,EUR,2014-08-10 00:00:00,2014-08-31
00:00:00,1,SINGLEWIN,10.00

122417781,7302,BONUS,5,EUR,2014-08-10 00:00:00,2014-08-31
00:00:00,1,TOTALWIN,20.00

数据指的是同样的数列加上：

...extendRuleType, extendRuleValue, extendRuleSubType
(仅当FEATUREWIN被用作extendRuleType时)

行名称	评论
extendRuleType	可能的扩展规则类型的其中一种 <ul style="list-style-type: none"> • 单次赢奖 (SINGLEWIN) – 当期期待着玩家单次赢奖时 • 总赢奖 (TOTALWIN) – 累计的赢奖额 • 功能赢奖 (FEATUREWIN) – 针对游戏内的功能 – 比如得到数列倍增乘数
extendRuleValue	停止信号被调用的值。例如，假设我们有10欧元和单次赢奖 (SINGLEWIN)，那么当玩家在单次摇动中赢得10欧元时，他将会消耗代币预付费。
extendRuleSubType	只在使用功能赢奖 (FEATUREWIN) 时被使用，以区分： <ul style="list-style-type: none"> • 多倍 (MULTI) – 获得游戏内竖列的倍增乘数 • 百搭图案 – 百搭图案功能

5.6 可用的预付费清单

要列出某游戏可用的预付费免费摇动，请用以下的链接：

拥有库拉索 (Curacao) 许可证的运营商请使用：

https://productioncw.yggdrasilgaming.com/game.admin.web/services/game/listprepaidtypes.json?uid=user&pwd=user_password&org=organization&gameid=numeric_game_id¤cy=valid_currency_id&lang=en

拥有马耳他 (Malta) 许可证的运营商请使用：

https://production.yggdrasilgaming.com/game.admin.web/services/game/listprepaidtypes.json?uid=user&pwd=user_password&org=organization&gameid=numeric_game_id¤cy=valid_currency_id&lang=en

拥有英国 (UK) 许可证的运营商请使用：

https://productionuk.yggdrasilgaming.com/game.admin.web/services/game/listprepaidtypes.json?uid=user&pwd=user_password&org=organization&gameid=numeric_game_id¤cy=valid_currency_id&lang=en

拥有直布罗陀 (Gib) 许可证的运营商请使用:

https://productiongib.yggdrasilgaming.com/game.admin.web/services/game/listprepaidtypes.json?uid=user&pwd=user_password&org=organization&gameid=numeric_game_id¤cy=valid_currency_id&lang=en

并调整以下参数:

参数	评论
uid	Yggdrasil Gaming BO的用户登录名, 前缀部分, '@' 符号前面
pwd	提供给某些用户的Yggdrasil Gaming BO密码
org	用户登录名的后缀部分, '@' 符号后面
gameid	某游戏的数字id
currency	我们列出预付费所用的货币

示例:

用户

jan@yggdrasil, 想要列出游戏Fruitoids的可用的免费摇动, 以欧元单位结算, 并使用库拉索 (Curacao) 许可证运营。

需要调整的参数:

uid=jan, pwd="user_password", org=Yggdrasil, gameid=7304
(Fruitoids的游戏数字id), 货币=EUR

列出预付费的URL形式如:

https://productioncw.yggdrasilgaming.com/game.admin.web/services/game/listprepaidtypes.json?uid=jan&pwd=user_password&org=Yggdrasil&gameid=7304¤cy=EUR&lang=en



请不要忘记在列出预付费的URL中使用HTTPS, 你不会希望在互联网上发送为加密的密码。

5.6.1 游戏ID 的列表

游戏ID	游戏名称
7301	Jokerizer
7302	WinterBerries
7308	CazinoZeppelin
7310	DarkJokerRizers
7312	Joker Millions
7313	Cyrus The Virus
7315	Chibeasties
7316	Vikings Go Wild
7317	Holmes and the Stolen Stones
7318	Doubles
7319	Nirvana
7320	Incinerator
7321	Wicked Circus
7322	Golden Fishtank
7323	Seasons
7325	Monkey King
7326	Bicicleta
7327	Legend of the White Snake
7328	Big Blox
7329	Double Dragons
7330	Super Heroes
7331	Vikings go Berzerk
7332	Alchymedes
7333	Beauty and the Beast
7334	Chibeasties 2
7335	Power Plant
7336	Rainbow Ryan

7337	Jungle Books
7338	Sunny Shores
7339	Spina Colada
7340	Pumpkin Smash
7341	Valley of the Gods
7342	Reptoids
7343	Gem Rocks
7345	Ozwin's Jackpots
7346	Easter Island
7347	Vikings go to Hell
7348	Lucha Maniacs
7349	Tut's Twister
7350	Penguin City
7351	Hanzo's Dojo
7352	Wolf Hunters
8301	Orient Express

5.6.2 支持的货币的列表

货币ID	货币名称	货币ID	货币名称
AMD	亚美尼亚德拉姆	JPY	日圆
ARS	阿根廷比索	KRW	韩元
AUD	澳元	KZT	哈萨克斯坦坚戈
BGN	保加利亚列弗	MXN	墨西哥比索
BRL	巴西雷亚尔	MYR	马来西亚令吉
CAD	加拿大元	NOK	挪威克朗
CHF	瑞士法郎	NZD	新西兰元
CLP	智利比索	PEN	秘鲁索尔
CNY	人民币元	PLN	波兰兹罗提
CZK	切赫克朗纳	RON	罗马尼亚新列伊
DKK	丹麦克朗	RUB	俄罗斯卢布
EUR	欧元	SEK	瑞典克朗
GBP	英镑	SGD	新加坡元
GEL	格鲁吉亚拉里	THB	泰铢
HKD	港币	TRY	土耳其里拉
HRK	克罗地亚库纳	TWD	台币
HUF	匈牙利福林	USD	美元
IDR	印尼盾	VND	越南盾
ILS	以色列谢克尔	UAH	乌克兰格里夫纳
ISK	冰岛克朗	ZAR	南非兰特
INR	印度卢比		

5.6.3 可能的超级摇动 (SuperSpin) 值列表

类型	描述
----	----

单次赢奖 (SINGLE WIN)	对单次赢奖作出反应的游戏服务器
-------------------	-----------------

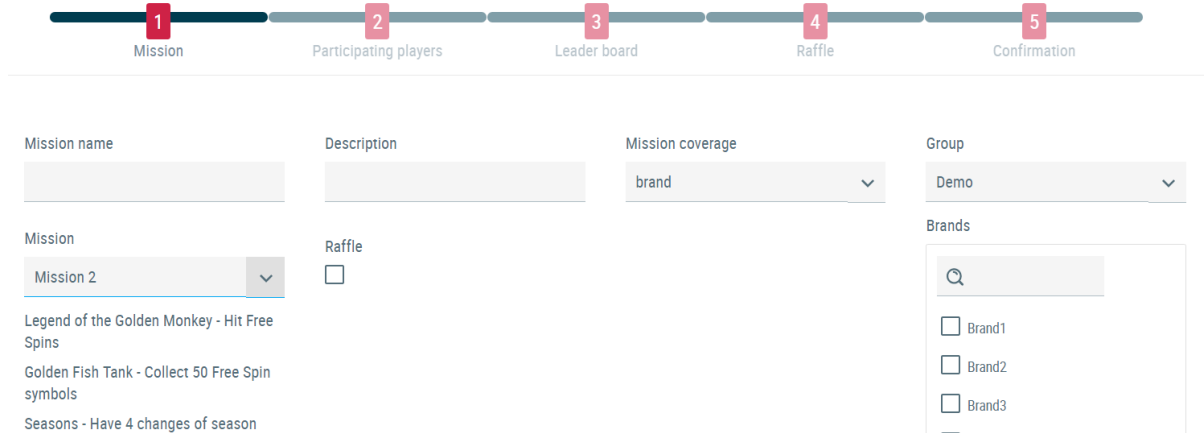
总赢奖 (TOTAL WIN)	对总赢奖作出反应的游戏服务器- 累计赢奖
-----------------	----------------------

功能赢奖 (FEATURE WIN)	对游戏内功能作出反应的游戏服务器
--------------------	------------------

5.7 关于预付费的问答

1. 赢奖类型 (Wintype) - 我们可以设置除了“奖励”和“现金”以外的值吗?
答案: 不能。
2. 赢奖类型 (Wintype) - 如果我设置它为“奖励”，那么赢奖会通过钱包界面以“奖励”发放吗?
答案: 是的。（根据运营商的整合，“奖励”可能不可用）
3. 币值 - 这究竟用来做什么的?
答案: 金币价值。“币值”可能有点误导人，“投注大小”是更合适的解释。
4. 如何查询某位玩家还有多少免费摇动次数?
答案: 通过api listPrepays（在此API文档中有描述）

5.8 任务



1 Mission 2 Participating players 3 Leader board 4 Raffle 5 Confirmation

Mission name Description Mission coverage brand Group Demo

Mission Mission 2 Raffle ☐

Legend of the Golden Monkey - Hit Free Spins
Golden Fish Tank - Collect 50 Free Spin symbols
Seasons - Have 4 changes of season

Brands

Brand1
Brand2
Brand3

1. 任务背后的主要机制为，以可能的最少的摇动次数，根据设置 完成所有的目标。
2. 任务名称（请注意，客户端中的玩家可以看到所选的任务标题）
/description/coverage/group: 与上面的锦标赛机制非常相似。它使在整个小组或某个特殊品牌内部启动一项任务变得可能。
3. 任务下拉菜单：你有一份预定义和自定义任务的列表。预定义任务包括 3 个不同游戏中的 3 个目标。自定义任务选项根据喜好提供了混合和匹配目标的可能性。
4. 抽奖：在每个任务期结束时，您可以启动一项可选的抽奖活动，并包括/排除可与其排行榜位置标准相结合的多个玩家。（详情如下）
5. 通知日期/结束：这是促销将显示在左侧导航栏中的时间。左侧菜单上的灰色栏表示促销处于通知阶段（可见）但未激活。绿色表示已激活，因此所有用户的活动将被考虑其中。通知必须在促销开始前至少 1 分钟开始生效，并在最少 1 分钟后停止。



6. 任务开始/结束日期：任务开始和结束的时间。它必须在通知期限内。

7. 抽奖开始/结束：如果选择了抽奖复选框，通知/任务结束将由“抽奖开始”和“抽奖结束”代替。在这种情况下，任务结束=抽奖开始，整个任务结束和抽奖结束=通知结束。抽奖总是在每次任务排行榜结束后开始。要将其放入视图中，您可以查看以下图表。

没有抽奖

通知
任务



有抽奖

通知
任务
抽奖



8. 任务支付货币：促销活动的主要货币。
9. 内容（自定义任务规则/自定义任务通知）：所有内容都通过 **BO** 嵌入，并且可以通过独特的界面对其进行更改。具体如下：

Custom Mission rule

Define

Custom Mission notification

Define

- 现金竞赛、任务和锦标赛：规则和通知弹出窗口各有一个主要的内容屏幕。通过单击“定义”，可以使用任意可用语言来更改它们。
- 通过单击“定义”，将打开包含所有相应语言的下拉列表。任何修改都会覆盖默认的文本。*被视为默认语言，通过定义它，任何未定义的语言都将从默认语言中被提供。不需要/不支持高级 **html**。
- 为进行验证，**BO** 中将显示通知，其中包含已定义的内容。

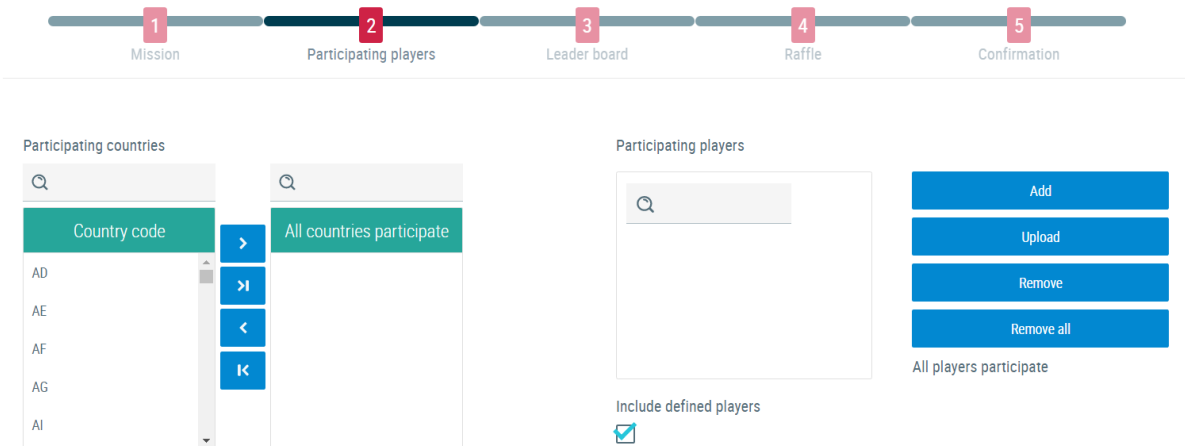
Mission notification

Language	Translation	Action
*	Test notification	-

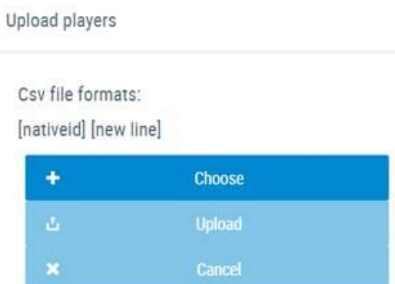
10. 公共：当前未使用复选框。这是运营商给目前正在运行任务的 Yggdrasil 的公共推送。

11. 重置的最小摇动次数：玩家可以选择重置其游戏进度从而在游戏活动期间提高其得分。如果玩家觉得在未来的尝试中可能会有更好的运气，这是为了让他们有机会再次达成所有目标。始终保留最佳分数。

注意：为避免可能的功能滥用，我们建议您不要将重置的摇动次数设置为0或低于10次。



12. 第二步包含所有分段。参与的玩家可以按国家定义，或/和上传一张列表（或手动添加）。仅接受 Nativeid，格式如下。



13. 分段的可能性如下。

- 不包含国家或玩家 - 所有用户都参与

- b. 不包括国家，但包含用户信息 - 请转到 d 点。
- c. 包含国家总是如先前的例子一样
 - 如果用户所注册的国家/地区未被包含，则该玩家会被自动排除在外（无论玩家所在的列表是什么）
 - 如果用户所注册的国家/地区已被包含，则 - 转到 d 点。
- d. i) 如果选择了“包含已定义的玩家”且该玩家在列表中，则它们将被包含在该游戏活动中
- ii) 如果选择了“包含已定义的玩家”但该玩家不在列表中，则他们不会被包含在该游戏活动中
- iii) 如果不选择“包含已定义的玩家”并且玩家在列表中，则玩家会被排除在外。
- iv) 如果不选择“包含已定义的玩家”且该玩家不在列表中，则该玩家将被包含在该游戏活动中



排除功能在操作上非常有用，因为它允许运营商将整个数据库作为目标，并排除了滥用者。

1
Mission

2
Participating players

3
Leader board

4
Raffle

5
Confirmation

Leader board prize count

1	+	-
---	---	---

Leader board prize

1	+	-
---	---	---

Add

Leader board prizes table

Position	Prize	Currency	Action
No records found.			

14. 第三步包含促销活动排行榜的所有奖品。它允许运营商设置奖金的数量和价值（主要货币），这些奖金将被添加到排行榜奖池的发放中。

奖金依据价值自动排列。无论您添加的顺序如何，奖金越高，位置越高。

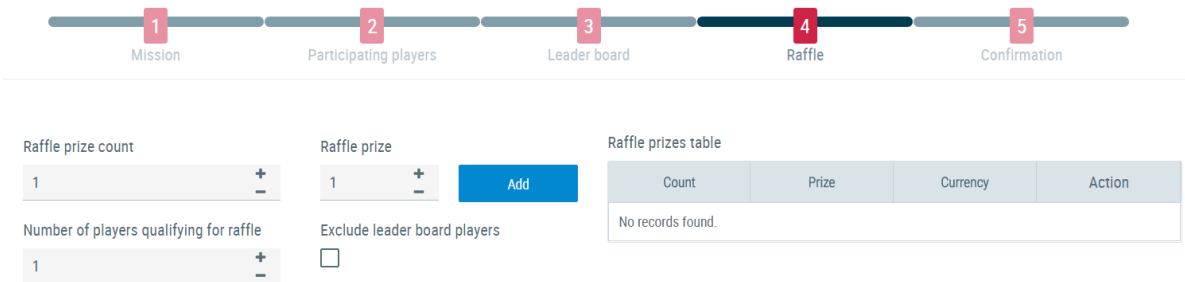
此外，根据奖金的数量，位置会被自动填满。

菜单中的“操作”按钮可删除奖品。

对于“任务与锦标赛”（Missions & Tournament），您还可以设置非现金奖品（自定义）。这可以是例如小玩意（例如移动电话）或玩家体验（例如远程天堂之旅）以使玩家有更佳体验。

要添加和设置自定义奖品:

- 转到“提升”（Boost） - 管理自定义奖品。可以从预定义列表中进行选择或添加新列表。
- 要添加新的项目，请单击右上角的“添加新项目”。添加奖品名称，然后单击“添加翻译”。
*翻译指的是中性语言并被用作不需要翻译的奖品名称（例如iPhone X）。在*下定义的文本也将显示为未被添加或已翻译语言的语言。
- 添加自定义奖品后，即可创建任务活动。
- 在“排行榜”界面，单击“添加自定义奖品”并选择已创建的奖品。然后添加奖品的价值。奖品的价值将决定排行榜上的位置，因此请根据现金奖励值的大小进行设置。例如，如果您想添加价值500欧元的手机作为头奖，但仍有其他现金奖品，则其他奖品需要低于手机的价值，从而使手机作为最高排名的奖品。



Raffle prize count

1

Number of players qualifying for raffle

1

Raffle prize

1

Add

Exclude leader board players

☐

Raffle prizes table

Count	Prize	Currency	Action
No records found.			

15. 抽奖奖品数量/奖品：在抽奖期间发放的奖品数量和奖品价值。可以添加多个不同价值的奖励。
16. 有资格抽奖的玩家数量：排行榜顶级的玩家（除非你将排行榜玩家排除在活动之外），他们将有资格参与抽奖活动（如果设置的奖品数量少于玩家数量，则玩家不一定能赢得奖品）
17. 排除排行榜玩家：如果勾选了此项，则排行榜玩家将不会被列入抽奖活动，系统将开始处理不符合资格玩家的抽奖券。如果没有被勾选，则基于合格玩家的数量，排行榜上的玩家（甚至是从排行榜赢得奖品的玩家）会被包括在内。

排行榜玩家被排除在外

排行榜玩家被包含

位置

积分榜

抽奖

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

位置

积分榜

抽奖

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10



Mission:

Mission name	Test
Mission coverage	brand
Group/Brand	Demo
Description	sfsfsfs
Mission	Mission 9

Leader board prizes table:

Position	Prize	Currency
1	1	EUR

Mission rules

18. 最后确认步骤，包含任务的所有细节。**请注意**，点击确认后，不会有第二阶段的确认。

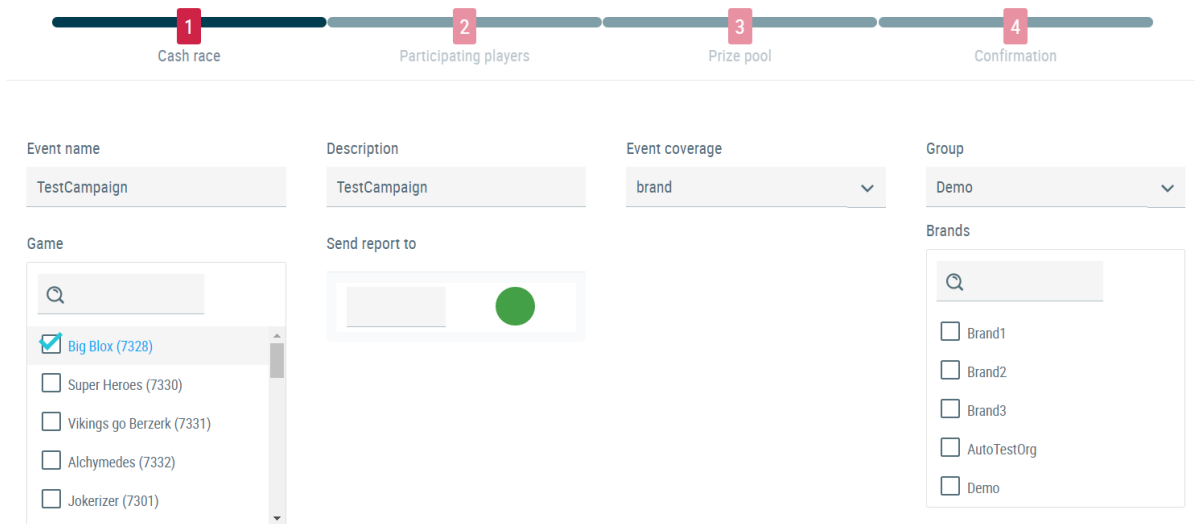
19. 与预付款（prepaids）类似，一旦设置任务，也可以取消或修改任务。这些选项在相应任务的“操作”列中的“管理任务”视图下可用。

注意：请注意，任务只有处于“已安排”或“通知”状态时，才能取消（删除选项）或修改（修改选项）。任务开始运行后，无法应用任何更改或取消更改。如果有需要的话，运营商应联系客户支持。

5.9 现金竞赛 (Cash Races)

现金竞赛功能专为促销活动而设计，在此期间，运营商可以随机向选定老虎机游戏中的玩家用户分发现金奖励。所有积分都会立即生效，所以玩家的余额也会立即更新。

在活动期间，参与游戏中的任何合格的投注都可以从奖池中领取奖品，但是将合格的投注将被随机选择。



The image shows a configuration interface for Cash Races. At the top, there is a progress bar with four steps: 1. Cash race, 2. Participating players, 3. Prize pool, and 4. Confirmation. Below this, the interface is divided into several sections: Event name (TestCampaign), Description (TestCampaign), Event coverage (brand), Group (Demo), Game (a list of games with checkboxes, where Big Blox (7328) is selected), Send report to (a text input field with a green circle icon), and Brands (a list of brands with checkboxes, where Brand1, Brand2, Brand3, AutoTestOrg, and Demo are listed).

1. 现金 竞赛名称（请注意，这将为客户端显示“游戏名称”+现金竞赛或神秘现金竞赛）/描述/覆盖范围/小组：非常类似于上面的锦标赛和任务的机制。它使在整个小组或某个特殊品牌内部启动一项任务变得可能。
2. 游戏：选择您要在其中启动现金竞赛的游戏（最多 3 个）。
3. 发送报告到：该区域用于自动报告发送。目前它已停用。
4. 通知日期/现金竞赛开始/结束：类似于锦标赛和任务。
5. 现金竞赛支付货币：促销活动的主要货币。有一种转换/标准化算法，可将所有其他货币转换为主要货币。通过从总览中的下拉菜单选择货币，可以在设置的最后一步检查现金竞赛奖品的货币转换。
6. 自定义现金竞赛规则/通知：与锦标赛和任务有相似的功能。运营商可以设置自定义促销活动的文本以及条款和条件。
7. 公共：根据任务，向 Yggdrasil 提供的公共推送。目前未使用。

1 Cash race
 2 Participating players
 3 Prize pool
 4 Confirmation

Participating countries

Country code
AD
AE
AF
AG
AI

All countries participate

>

>|

<

K

Participating players

☒ Include defined players

Add

Upload

Remove

Remove all

All players participate

8. 步骤 2 - 可以定义参与的玩家。如任务和锦标赛中所述，参与的玩家可以按照列表上传的每个不同市场进行定义。

1 Cash race
 2 Participating players
 3 Prize pool
 4 Confirmation

Prize count

10

+

-

Prize

5

+

-

Payout

CASH

v

Add

Prizes table

Count	Prize	Payout	Currency	Action
10	5	CASH	EUR	-
10	1	CASH	EUR	-

9. 奖池和奖金数量的定义方式与任务和锦标赛类似

Event coverage brand

Group/Brand Demo

Description TestCampaign

Game Big Blox (7328)

Notification date 2017-01-21 15:00:00 UTC

Cash race start date 2017-01-21 23:00:00 UTC

Cash race end date 2017-01-22 23:00:00 UTC

Public false

Cash race payout (exchange) GBP

1-10	5	CASH	GBP
11-20	1	CASH	GBP

Cash race rules

Language	Translation
No records found.	

Cash race notification

机密

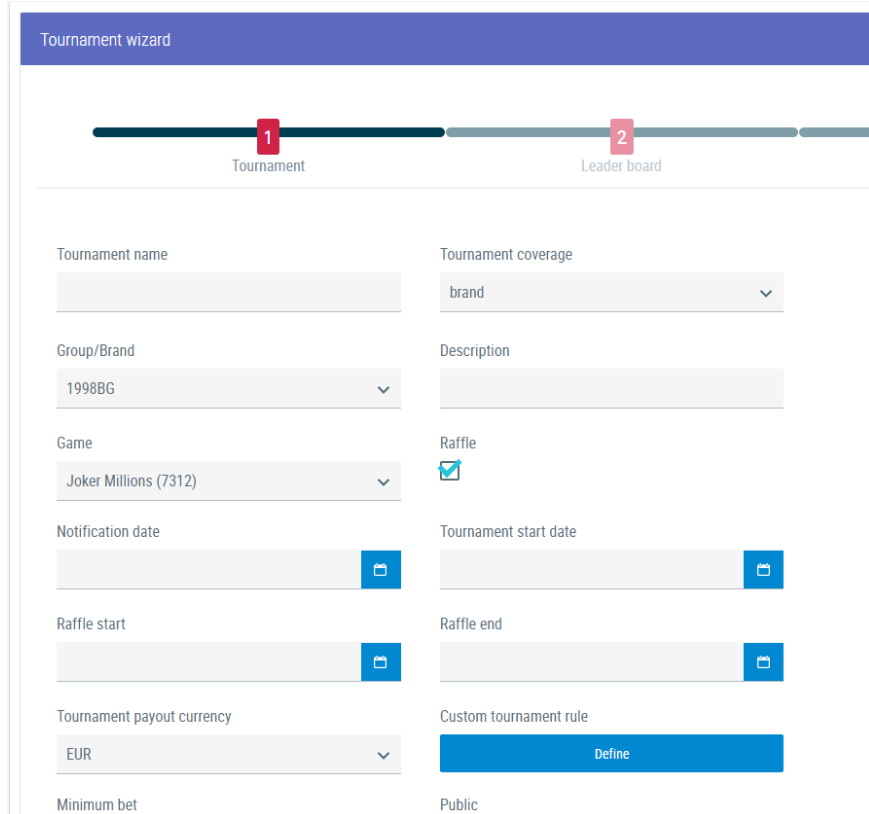
28 / 49

ZH_hans_Yggdrasil Backoffice Manual_for translation.docx

10. 最后的确认步骤与任务和锦标赛类似。如前所述，在现金竞赛下，可以验证适用的奖品汇率。

5.10 锦标赛

要添加新的锦标赛，请选择“提升”（BOOST），锦标赛，创建锦标赛。您将看到一个锦标赛向导。



要添加新的锦标赛，请按照以下步骤操作：

1. 在“锦标赛名称”字段中输入锦标赛名称。请注意，这将在游戏客户端中显示为“游戏名称”+锦标赛（例如Vikings Go Wild Tournament）
2. 在锦标赛覆盖范围中，选择锦标赛应是1个品牌还是整个组（顶层组织）。
3. 选择计划要进行锦标赛的品牌组。
4. 选择可进行锦标赛的游戏。可以在一个或多个游戏中进行锦标赛。有关不同类型的锦标赛和标准，请咨询客户区（SOURCE）。
5. 选中“抽奖”复选框可以在锦标赛结束时进行抽奖
6. 通知日期将标记何时该通知玩家比赛的开始时间。通知时间必须至少比锦标赛开始时间提前1分钟。
7. 锦标赛开始日期设定的是锦标赛开始的日期和时间。
8. 您还可以选择符合锦标赛资格的最低投注大小。任何低于最小值的投注都不会被考虑参与锦标赛。
9. 您也可以根据需要进行自定义规则。否则将显示默认规则。

完成这些步骤后, 请点击‘下一步’

在下一个窗格中，您可以修改排行榜

Tournament wizard

1
Tournament

2
Leader board

3
Raffle

4
Confirmation

Leader board prize count

1

+
-

Leader board prize

1

+
-

Add

Tournament type

HSCW in Jackpot Spin + Joker count

▼

Leader board prizes table

Position	Prize	Currency	Action
No records found.			

< Previous

> Next

在排行榜奖金数目中，您可以在每个位置可获得多少奖品。

例如，为第一名添加两个5欧元的奖品，您可在排行榜奖金数目中选择2，在排行榜奖金中选择5，然后单击“添加”

如“任务”所述，您也可以定义非现金奖品。

下一步将指导你做同样的事情，但多了一个抽奖板。

最后一个窗格显示了锦标赛的总览。单击“确认”以创建锦标赛或“上一步”以返回并进行更改。

与任务（Missions）类似，一旦设置了锦标赛，也可以取消或修改任务。这些选项在相应任务的“操作”列中的“管理锦标赛”视图下可用。

注意：请注意，锦标赛只有处于“已安排”或“通知”状态时，才能取消（删除选项）或修改（修改选项）。锦标赛开始运行后，无法应用任何更改或取消更改。如果有需要的话，运营商应联系客户支持。

5.11 关于提升 (BOOST) 有用的提示

- 在实际的任务、锦标赛或现金竞赛活动开始之前，如果您发现某些内容不正确，您可以修改或停止该活动。因此，添加足够长的通知期，这样您就可以验证游戏客户端中的所有内容。
- 如果您发现自己的活动已经启动且出现了问题，并且您希望中止该活动。请发送电子邮件给我们的技术支持(support@yggdrasil.freshdesk.com) 并致电（如有紧急情况）+48 508 852892。
- 如果您希望现金奖励自动记入锦标赛、任务和抽奖活动中，请勾选‘自动发放’ (autopayouts) 框。在促销活动结束后，下一次玩家登录任何Yggdrasil游戏时，奖品将记入获胜玩家的账户。请注意，非现金（自定义）奖品将被手动发放。
- 现金竞赛在现金掉落时已自动记入。
- 如果您为某种语言添加自定义通知和条件与条款，则默认的文本不会被显示。请创建一个测试活动来复制默认的条款和条件，并将其与您的自定义条款和条件添加在一起。
- 您无法同时在同一游戏中进行两个不同的活动。另请检查确保您的游戏活动与我们Yggdrasil的网络活动不在相同的游戏和日期中运行。
- 创建提升 (Boost) 活动时，请检查右上角的时区。将时区更改为当地时间，您可更容易地创建活动。您可以从“首选项” --> “常规首选项”中更改时区。
- 在使用最小投注设置任务、锦标赛或现金竞赛时，请确保刻值在该游戏中为可用的投注大小。请注意，如果投注大小不可用，则最小投注将自动向上舍入到游戏中的下一个投注。这也与货币转换有关。如果等值货币高于定义的最小投注，则会自动向上舍入。
- 如果您对活动的最小投注有任何疑问，请与您的活动专家确认。

6 生成报告

请参阅以下有关如何使用Yggdrasil后台报告的大体建议和有用提示:

- UTC是默认时区。但是, 可以使用“从”和“到”过滤器或更改BO设置 (“首选项”选项卡) 进行调整。请注意, 每月累积奖金报告仅显示UTC数据, 而不受设置更改的影响。
- 来自提升 (BOOST) 工具的投注不包括在BO的“报告”部分下的报告中。可以在提升 (“Boost”) 选项卡中找到给定工具的BOOST相关统计信息。
- BO根据汇总数据而非交易进行操作
唯一的例外是Wagers报告可以返回特定游戏回合的信息。可用的最小间隔是每小时, 并且交易按其完成时间被包括在时间间隔内。
- 默认情况下, 报告以原始货币显示数据, 或统一为欧元形式。对于某些报告, 可以使用“统一”过滤器将数值重新计算为其他货币。请注意, 在选择除欧元以外的任何货币时, 将使用自报告生成之日起的汇率。根据投注时的汇率重新计算以欧元结算的价值
Yggdrasil每天下载一次汇率信息, 使用的是www.currencylayer.com服务。
- 大多数报告允许您使用“从”和“到”域来选择返回数据的时间范围。
“从”域中的日期包含在搜索中, 而“到”域中的日期则被排除在外。完整的正确设置: 小时, 日, 月, 应如下所示:

→ 小时:

From	To
2018-07-01 12:00 	2018-07-01 13:00 

→ 日:

From	To
2018-07-01 00:00 	2018-07-02 00:00 

→ 月:

From	To
2018-07-01 00:00 	2018-08-01 00:00 

- 一些报告具有“BetType”过滤器, 其允许您区分正常 (“N”) 和预付款 (“P”, 奖励给玩家的免费摇动) 投注。

- 根据需要设置所有的过滤器，通过单击下拉列表下方的“报告”按钮生成报告。结果将显示在下面，或者生成报告后，单击“CSV”按钮可以将结果保存为CSV文件。

以下描述包含了报告的屏幕截图，以便参考。请注意，敏感数据已从图片中删除，并且数字是伪造的。

6.1 开票

开票报告提供了运营绩效的高级总览。它也是Yggdrasil财务部门开具发票的基础。要获得发票上显示的数字，需要将“从”和“到”过滤器设置为涵盖整整一个月，并且必须将“BetType”过滤器设置为“正常”。

报告例子:

Invoicing Report (EUR-consolidated)

From

2018-

To

2018-

Group

-- ANY --

Brand

-- ANY --

BetType

B - Both

Report

CSV

(1 of 1)

<<

<

1

>

>>

Organization	Bet Type	Bet Amount	Won Amount	Global JP Contrib	Local JP Contrib	Local JP Wins Excluding Se	Local JP Seeds Won	Local JP Wins Total
	N	132369.74	125564.53	0.73	4.34	32.67	5920.00	5952.67
	P	14.50	25.96	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

6.2 玩家收益率 (RTP)

“玩家收益率”报告显示了玩家在每个游戏中的货币收益。

报告例子:

RTP Report

From
2018-

To
2018-

Consolidated
-- NONE --

Channel
-- ANY --

Category
-- NONE --

TestMode
N

BetType
N - Normal

CountryCode

Report

CSV

Game Id	Name	Category	Channel	Config Id	Bet Count	User Count	Currency	Bet Amount	Won Amount	Rtp
7301	Jokerizer	Casino	BOTH	1	115			22.80	0.80	3.50%
7302	Winterberries	Casino	BOTH	2	827			365.50	315.40	86.29%
7304	Fruitoids	Casino	BOTH	2	456			297.75	390.00	130.98%
7305	Reef Run	Casino	BOTH	2	129			18.30	10.42	56.96%
7308	Cazino Zeppelin	Casino	BOTH	1	519			99.70	67.55	67.75%
7310	Dark Joker Rizes	Casino	BOTH	1	3555			1217.00	1220.40	100.27%
7312	Joker Millions	Casino	BOTH	4	20926			13955.40	12897.61	92.42%

6.3 销售与利润

销售和利润报告比较了每个游戏的利润，以及按版本、货币、投注类型、渠道和用户国家区分的玩家收益率 (RTP)。

报告例子:

Sales Report

From
2018-

To
2018-

Group
-- ANY --

Brand
-- ANY --

Consolidated
-- NONE --

Category
-- NONE --

TestMode
N

BetType
N - Normal

Report

CSV










Organizat	Game Id	Name	Category	Affiliate	Skin	Channel	Config Id	Type	Bet Count	User Count	Currency	Bet Amount	Won Curr	Won Amo	JP Amount	Rtp	Profit
	7331	Vikings go	Casino			mobile	2	Normal	22893	133		221591.50		198762.86	0.00	89.69%	22828.63
	7350	Penguin Ci	Casino			mobile	1	Normal	3336	60		23268.00		19563.60	0.00	84.07%	3704.40
	8303	Royal Fami	Casino			mobile	1	Normal	4978	53		28326.50		23975.15	0.00	84.63%	4351.35
	7347	Vikings Go	Casino			pc	1	Normal	6741	40		26209.50		19366.04	0.00	73.88%	6843.46

6.4 利润










运营商利润报告提供了按国家、货币和投注类型划份的游戏业绩概览。它在计算中不包括累积大奖奖金。

报告例子:

Operator profit Report (doesn't include Jackpot Contribution)

From 2018- 	To 2018- 	Group -- ANY -- 	Brand -- ANY -- 	Consolidated -- NONE -- 	Category -- NONE -- 
TestMode N 	BetType B - Both 	CountryCode -- NONE -- 			

Report CSV

(1 of 2) << < 1 2 > >>									
Organization 	Type 	Bet Count 	User Count 	Country Code 	Currency 	Bet Amount 	Won Amount 	Rtp 	Profit 
	Prepaid	100	1			10.00	21.82	218.20%	-21.82
	Normal	128	2			743.00	1229.10	165.42%	-486.10
	Prepaid	1048	62			1685.50	2678.92	158.93%	-2678.92
	Normal	40	1			8.75	11.14	127.31%	-2.39

一些返回字域的描述:

字域	描述
玩家收益率 (RTP)	玩家收益率的计算为赢额金额 / 投注金额
利润	计算为赢额金额 投注金额 (仅适用于普通投注, 因为预付款 (Prepays) 的利润为负值)

6.5 趋势

市场趋势报告允许您通过与之前的小时、天、周、月、季度或年份进行比较，查看投注和赢奖额、游戏获胜、RTP和特别玩家数量的各种趋势变化。请注意，进行比较的时间间隔始终从“日期”过滤器中选择的日期开始计算。

报告例子:

Market Trend Report

Group By

Channel

Country

Type

Product

Gender

>

>|

<

<|

Organization

Date

2018-

Consolidated

EUR

BetType

N - Normal

Group

-- ANY --

Brand

-- ANY --

TestMode

N

Compare to previous

Day

Category

-- NONE --

Report

CSV

(1 of 1) << < 1 > >>

Organization	Currency	#Bet	Bet		Win		GW		Players		RTP	
			Amount	Trend	Amount	Trend	Amount	Trend	# Unique	Trend	Rtp	Trend
		2836	8733.79	-33% ⬇️	8302.17	-27% ⬇️	431.62	-75% ⬇️	10	0% ↔️	95.05%	9% ↗️
		336969	216116.85	-73% ⬇️	217808.94	-73% ⬇️	-1692.08	-89% ⬇️	572	-57% ⬇️	100.78%	-1% ⬇️
		879	826.82	-73% ⬇️	972.19	-75% ⬇️	-145.37	-82% ⬇️	3	-50% ⬇️	117.58%	-6% ⬇️
		76233	79345.72	-82% ⬇️	76229.03	-91% ⬇️	3116.68	-100% ⬇️	265	-12% ⬇️	96.07%	-52% ⬇️
		17413	13124.76	-74% ⬇️	12339.55	-73% ⬇️	785.21	-84% ⬇️	65	-43% ⬇️	94.01%	4% ↗️
		18701	13414.32	-80% ⬇️	13303.21	-79% ⬇️	111.10	-97% ⬇️	76	-37% ⬇️	99.17%	6% ↗️



请记住，进行比较的时间间隔始终从间隔的开头开始计算，例如：1月16日，则您希望将与上个月进行比较。在本案例报告中，它将比较1月1日至16日与12月1日至16日的日期。

6.6 赢家

赢家报告提供了在给定时间范围内玩家表现的信息。它允许您使用货币、投注类型、游戏ID和用户ID上可用的过滤器来调整结果。最后一列包含了一个去往详细玩家报告的链接，该链接按游戏ID进行拆分。

Winners Report

From

2018-

To

2018-

Group

-- ANY --

Brand

-- ANY --

Game Id

Draw Id

Consolidated

-- NONE --

Category

-- NONE --

User Id

TestMode

N

BetType

N - Normal

Report

CSV

(1 of 36) << < 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 > >>

Organization	User Id	Native Id	Nickname	Winnings	Bet Count	Bet Amount	Won Amount	Currency	Rtp	Details
				-34725.00	27	359000.00	324275.00		90.32%	Details
				267800.00	88	220000.00	487800.00		221.72%	Details
				-1263.77	99	59520.00	58256.22		97.87%	Details
				15590.00	46	39350.00	54940.00		139.61%	Details
				4803.41	95	38250.00	43053.41		112.55%	Details
				18355.00	64	31400.00	49755.00		158.45%	Details
				-3760.00	19	30100.00	26340.00		87.50%	Details
				28200.00	20	26800.00	55000.00		205.22%	Details

6.7 游戏玩家

玩家报告显示了整体用户的统计信息，包括总投注数、赢奖额和RTP。“详细信息”列中的链接允许您按游戏ID查看玩家的活动。

报告例子:

Players Report

From
2018-

To
2018-

Group
-- ANY --

Brand
-- ANY --

Category
-- NONE --

TestMode
N

BetType
N - Normal

Report
CSV

(1 of 7) << < 1 2 3 4 5 6 7 > >>											
Organization	User Id	Native Id	Nickname	Email	Winnings	Bet Count	Bet Amount	Won Amount	Currency	Rtp	Details
					6000.00	1	312.50	6312.50		2020.00%	Details
					23.65	2	2.00	25.65		1282.50%	Details
					8.82	13	2.60	11.42		439.23%	Details
					40.12	49	12.25	52.37		427.51%	Details
					7.08	10	2.50	9.58		383.20%	Details
					84.10	75	37.50	121.60		324.26%	Details
					1066.00	65	520.00	1586.00		305.00%	Details

一些返回字域的描述:

字域	描述
赢奖	玩家的净赢奖额的理解是: 赢得的奖励- 投注金额
投注数量	总的投注次数
投注额	总的投注金额
赢奖额	总的赢奖额, 包括了投注金额
玩家收益率 (RTP)	玩家收益率的计算为赢额金额/ 投注金额
详细信息	链接到更详细的报告

单击“详细信息”列中的链接时，将显示按游戏ID拆分的玩家活动:

Detailed Players Report

From
2018-

To
2018-

Group
-- ANY --

Brand
-- ANY --

Consolidated
-- NONE --

Category
-- NONE --

User Id
160

TestMode
N

BetType
N - Normal

Report

CSV

(1 of 1) << < 1 > >>															
Organizatic	Game Id	Native Id	Name	Category	Draw Id	Winnings	Bet Count	Bet Current	Bet Amoun	Won Curren	Won Amou	Nickname	Email	User id	Rtp
	7316		Vikings go V	Casino		2735.80	91		1652.50		4388.30				265.55%
	7350		Penguin City	Casino		-272.50	30		375.00		102.50				27.33%
(1 of 1) << < 1 > >>															

6.8 游戏表现

游戏表现报告通过深入了解渠道和国家/地区，提供游戏使用的情况总览。它不包括大奖奖金数据。“间隔”过滤器允许您在每小时、每日和每月的数据统计方式之间进行选择。

报告例子:

Game performance

From
2018-

To
2018-

Group
-- ANY --

Brand
-- ANY --

Consolidated
-- NONE --

Bet type
N - Normal

TestMode
N

Interval
Daily

Report

CSV

(1 of 23) << < 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 > >>							
Date	Organization	Game Id	Channel	Country	Bets	Wins	Org Group
2018-		7322	mobile		112183.9965	118685.4998	
2018-		7331	mobile		48952.6714	45499.5557	
2018-		8303	pc		32094.1291	25914.9559	
2018-		8303	mobile		29940.6101	25972.6617	

6.9 表现

表现报告是一个功能强大、可自定义的工具，可以从许多角度查看游戏的表现。它提供各种过滤器和“快速查找范围”，可以更轻松地选择最常用的时间间隔。“分组依据”窗格允许用户使用选择的维度深入查看数据。通过拖放、双击或使用窗格之间的箭头按钮，可以在报告中添加或删除特定的维度。该报告仅以欧元返回数据。如果未选择按维度分组且未修改过滤器，则结果将仅包含一行，例如：

Performance Report

Group By

Month

Date

Organization Group

Organization

Country

Game

Game Type

Bet Type

>

>

<

<

From

2018-

To

2018-

Group

-- ANY --

Brand

-- ANY --

Bet type

-- ANY --

Game

-- ANY --

Game Type

-- ANY --

Country Code

-- NONE --

Quick Ranges

Today

Yesterday

This week

Last week

This month

Last month

Report

CSV

(1 of 1) << < 1 > >>										
Number of bets	Unique users	Bet amount	Won amount	Global JP contribution	Local JP contribution	Local JP win excluding seed	Local JP seeds cost	Local JP wins total	Global JP wins	GW
5 030 593	19 552	5 629 225.03	5 407 493.72	35 358.23	23 768.29	20 848.20	33 280.00	54 128.20	0.00	183 452.1
(1 of 1) << < 1 > >>										

机密

41 / 49

ZH_hans_Yggdrasil Backoffice Manual_for translation.docx

为了进行比较，以下报告示例应用了一些‘由维度分组’的条件:

Performance Report

Group By

Organization

Game Type

Month

Date

Organization Group

Country

Game

BetType

From

2018-

To

2018-

Group

-- ANY --

Brand

-- ANY --

Bet type

-- ANY --

Game

-- ANY --

Game Type

-- ANY --

Country Code

-- NONE --

Quick Ranges

Today

Yesterday

This week

Last week

This month

Last month

Report

CSV

(1 of 72) << < 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 > >>																
Date	Organization group	Country	GameID	Game Name	Bet type	Number of bets	Unique users	Bet amount	Won amount	Global JP contribution	Local JP contribution	Local JP win excluding seed	Local JP seeds cost	Local JP wins total	Global JP wins	GW
2018-			7302	Winterberries	N	104	1	51.09	37.45	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	13.6
2018-			7315	Chibeasties	N	27	1	16.08	6.97	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	9.7
2018-			7319	Nirvana	N	78	1	120.69	120.72	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	-0.0

6.10 大奖账户

大奖账户返回特定运营商可用的大奖奖金的当前值。

“起始值”是大奖奖金的初始种子，而下一列则显示大奖奖金也现在的数量。

“当前金额”栏显示大奖奖金的起始值（种子）的成本。“修改”储存了最近修改的大奖奖金种子的信息。

报告例子:

Jackpot Accounts Report									
Group									
<div>Report</div> <div>CSV</div>									
(1 of 1) << < 1 > >>									
Jackpot ID	Jackpot Name	Organization	Currency	Status	Type	Start Value	Current JP Value	Current Fund	Modified
73171	Mr Holmes 1		EUR	Open	Normal	40.00	161.88	-128 223.80	171110
73172	Mr Holmes 2		EUR	Open	Normal	200.00	648.13	-156 196.18	171110
73173	Mr Holmes 3		EUR	Open	Normal	600.00	1 844.00	-118 798.95	171110
73174	Mr Holmes 4		EUR	Open	Normal	1 500.00	6 366.36	-52 499.81	171110
73175	Mr Holmes 5		EUR	Open	Normal	10 000.00	15 926.97	2 823.36	171110

6.11 大奖赢奖

大奖赢奖报告允许您查看大奖奖金的赢奖额和赢家。它包含大奖游戏的详细信息（游戏ID、姓名、大奖ID和大奖名称）以及赢家数据。“类型”列中的值可以是“W”（提取）或“S”（种子），它们在“输出值”字段中具有相应的金额。“提取”等于大奖赢奖额，而“种子”代表特定大奖奖金的起始值。“用户ID”标识了Yggdrasil数据库中的玩家，“本地ID”是运营商这边玩家的标识符。

报告例子:

Jackpot Winnings Report

From

2018-

To

2018-

Group

-- ANY --

Brand

-- ANY --

Consolidated

-- NONE --

Jackpot

-- ANY --

type

-- ANY --

Report

CSV

(1 of 127) << < 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 > >>

Organization	Jackpot ID	Jackpot Name	Game	When	Type	Value Change	Value Out	Currency	User ID	Native ID	Game ID
	73172	Mr Holmes 2	Holmes and the St		W	-403.70	0.00	EUR			7317
	73172	Mr Holmes 2	Holmes and the St		S	200.00	200.00	EUR			7317
	73173	Mr Holmes 3	Holmes and the St		W	-680.17	0.00	EUR			7317
	73173	Mr Holmes 3	Holmes and the St		S	600.00	600.00	EUR			7317

6.12 大奖储蓄

大奖储蓄报告允许您检索特定大奖奖金的累积贡献数据。“储蓄”栏显示大奖奖金的累积数量，而“大奖累积贡献”字段则为存入的金额总和。“赔付”告诉您大奖已经被发放了多少次，“提取”则给出了赢奖额。

报告例子:

Jackpot Deposits Report

From

2018-

To

2018-

Group

-- ANY --

Brand

-- ANY --

Game

-- NONE --

Report

CSV

(1 of 5)

<<

<

1

2

3

4

5

>

>>

Organization	Game ID	Jackpot ID	Jackpot Name	Deposits	Jackpot Contribution	Fund Change	Currency	Fall Out	Withdraw
	7312	7312	Joker Millions/Empire	22 607	738.92	125.77	EUR	0	0.00
	7324	7312	Joker Millions/Empire	16 653	677.29	115.28	EUR	0	0.00
	7317	73171	Mr Holmes 1	65 930	270.16	0.00	EUR	3	-317.70
	7317	73172	Mr Holmes 2	65 930	270.16	0.00	EUR	0	0.00
	7317	73173	Mr Holmes 3	65 930	231.57	0.00	EUR	0	0.00

6.13 月度大奖

月度大奖报告返回了完整的一个月的基本的大奖信息。请记住，大奖是按组而非品牌考虑的。生成尚未完成的月份或品牌而非群组的报告将给出不正确的结果。此报告仅返回UTC时区的数据（在这种情况下，更改BO时区将不起作用）。

报告例子:

Monthly Jackpot Report ?								
Month	Year	Group	Brand					
<input type="text" value=""/>	<input type="text" value="20"/> <input type="button" value="+"/> <input type="button" value="-"/>	<input type="text" value=""/>	<input type="text" value="-- ANY --"/>					
<input type="button" value="Report"/>			<input type="button" value="CSV"/>					

(1 of 1) << < 1 > >>								
Jackpot	JP reserve at beginning of month	Contributions during period	Paid out total	Paid out excluding seed	JP reserve at end of month	JP change during period	Re-seed value beginning of month	Re-seed value end of month
Mr Holmes 1	213.08	23 183.17	35 068.21	23 308.21	88.03	-125.04	-369 914.23	-381 674.23
Mr Holmes 2	255.81	23 183.17	37 990.29	23 190.29	248.69	-7.12	-440 589.30	-455 389.30
Mr Holmes 3	648.27	19 871.29	26 428.86	17 428.86	3 090.71	2 442.43	-339 597.18	-348 597.18
Mr Holmes 4	2 910.53	19 871.29	28 330.97	19 330.97	3 450.85	540.32	-269 999.09	-278 999.09
Mr Holmes 5	23 989.83	26 495.30	26 539.67	16 539.67	33 945.44	9 955.62	79 398.90	82 646.90

一些返回字域的描述:

字域	描述
大奖	大奖名称
月初的JP储备	特定月份的初始大奖奖金, 也等于上个月月末的值
某期间的大奖奖金贡献	本月积累的大奖奖金储蓄
总赔付	赔付给玩家的金额, 包括大奖奖金的起始值
排除种子外的总赔付	赔付给玩家的金额, 不包括大奖奖金的起始值
月初的JP储备	给定月份的大奖奖金结束价值, 也等于下月初的JP储备金额。 计算公式为: “JP月初储备” + “期间的奖金贡献” - “不包括种子的赔付额”
JP在期间的变动	大奖奖金月末与月初值之间的差异。
月末“重新种子”价值	请忽略这些栏目, 因它们即将失效。
月末“重新种子”价值	

6.14 提升 (BOOST)

该报告提供了特定BOOST活动的基本信息以及奖金总额和总奖池。其中一列包括了自定义奖品的估算值，而另一列仅包括了常规奖品。

“从”和“到”过滤器指的是活动的完成日期。“已启用自动发放”字段表明了是否已为特定活动启用了自动开始游戏的功能。换句话说，它告知运营商活动的奖金是否在促销活动期结束时自动发放。

报告例子:

Boost Report

From

2018-00:00

To

2018-00:00

Group

-- ANY --

Brand

-- ANY --

Consolidated

-- NONE --

Campaign Type

All

Report

CSV

(1 of 2) << < 1 2 > >>

Organization	Campaign Id	Campaign Name	Campaign Type	Prize count	Total Prize Pool with custom prizes estimate	Total Prize Pool without custom prizes	Prize Pool currency	Autopayout enabled
			MISSION	350	10 000.00	10 000.00	EUR	NO
			MISSION	50	1 600.00	1 600.00	EUR	YES
			MISSION	50	1 600.00	1 600.00	EUR	YES
			CASHRACE	1 012	3 500.00	3 500.00	EUR	-
			CASHRACE	1 012	3 500.00	3 500.00	EUR	-

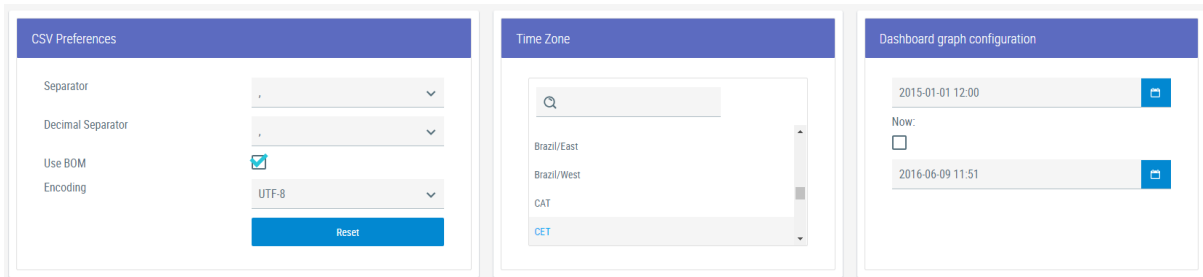
7 后台（Backoffice）首选项

7.1 自定义视觉外观（基本首选项）

本界面允许您根据自己的喜好更改后台外观。

可以更改的项目：

选项	评论
CSV 首选项	加载外部内容时使用的设置，例如：预付费（prepaids）
时区	更改BO的时区会影响游戏重播中显示的报告和日期
控制面板图表配置	允许您更改生成图表的时间段。



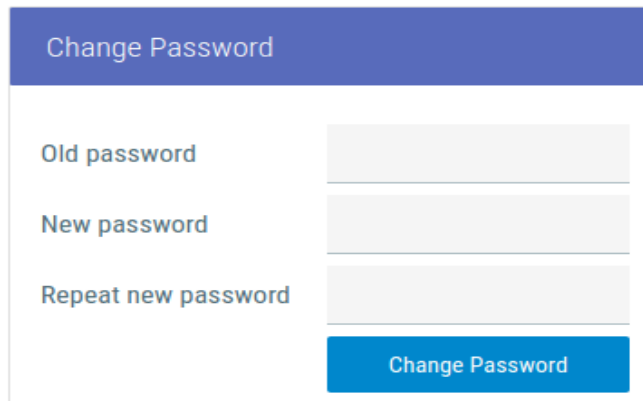
The screenshot displays three configuration panels in the Backoffice interface. The 'CSV Preferences' panel includes dropdowns for 'Separator' (comma), 'Decimal Separator' (period), a checked 'Use BOM' checkbox, and an 'Encoding' dropdown set to 'UTF-8', with a 'Reset' button at the bottom. The 'Time Zone' panel features a search bar and a list of time zones including 'Brazil/East', 'Brazil/West', 'CAT', and 'CET'. The 'Dashboard graph configuration' panel shows two date range selectors: one for '2015-01-01 12:00' and another for '2016-06-09 11:51', each with a 'Now' checkbox and a refresh icon.



本界面中所做的所有更改都将被自动应用，您始终可以使用位于首选项框中的“重置”按钮恢复为默认值。

7.2 更改密码

您可以轻松地更改默认密码，以提高帐户安全性。



The 'Change Password' form is presented within a blue header. It contains three input fields labeled 'Old password', 'New password', and 'Repeat new password'. A blue 'Change Password' button is positioned at the bottom right of the form.