



Press START

Projeto Individual – Giovanni Angel

Contexto

Super Mario ?

Super Mario é uma franquia de dois encanadores **Mario** e **Luigi** que convivem no reino Cogumelo, onde **Bowser** vilão da franquia sempre sequestra a princesa do reino cogumelo, mais conhecida como **Peach**.

Origem

A origem do Super Mario remonta a 1981, quando ele estreou no jogo de arcade Donkey Kong, originalmente chamado "Jumpman" e criado por **Shigeru Miyamoto**.

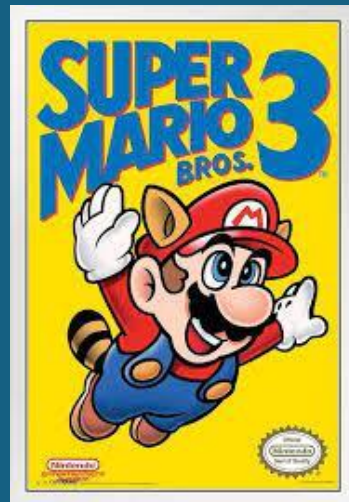
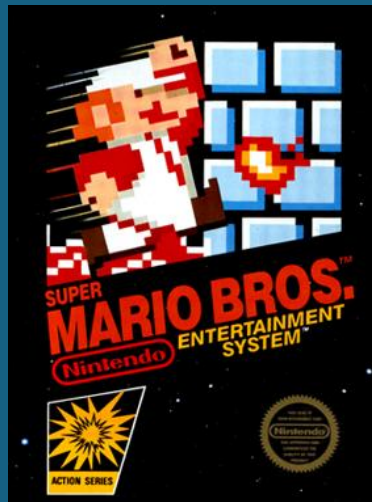


Nintendo

A Nintendo Co., Ltd., sediada em Quioto, no Japão, tem proporcionado uma ampla variedade de produtos e experiências de entretenimento desde a sua fundação em 1889

Nintendo®

Jogos Favoritos



Porque sobre este tema?

É um jogo que marcou minha infância e continua marcando até os dias de hoje.

Encarava o personagem Mario como um melhor amigo quando era mais novo.

Oportunidade de programar um jogo.



ODS



4 EDUCAÇÃO DE QUALIDADE



Mesmo sendo uma franquia de jogos eletrônicos, alguns jogos da franquia apresentam o objetivo de incentivar a educação do público infantil.

O site busca difundir conhecimentos gerais sobre a franquia de Super Mario, incentivando a leitura.

Diagrama de Funcionamento -



1



1. Usuário com interesse sobre a franquia Super Mario.

2



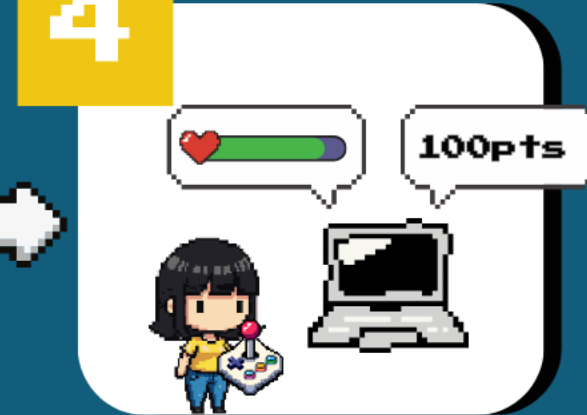
2. Acessa o Site Mario's Memories para conhecer mais sobre a franquia.

3



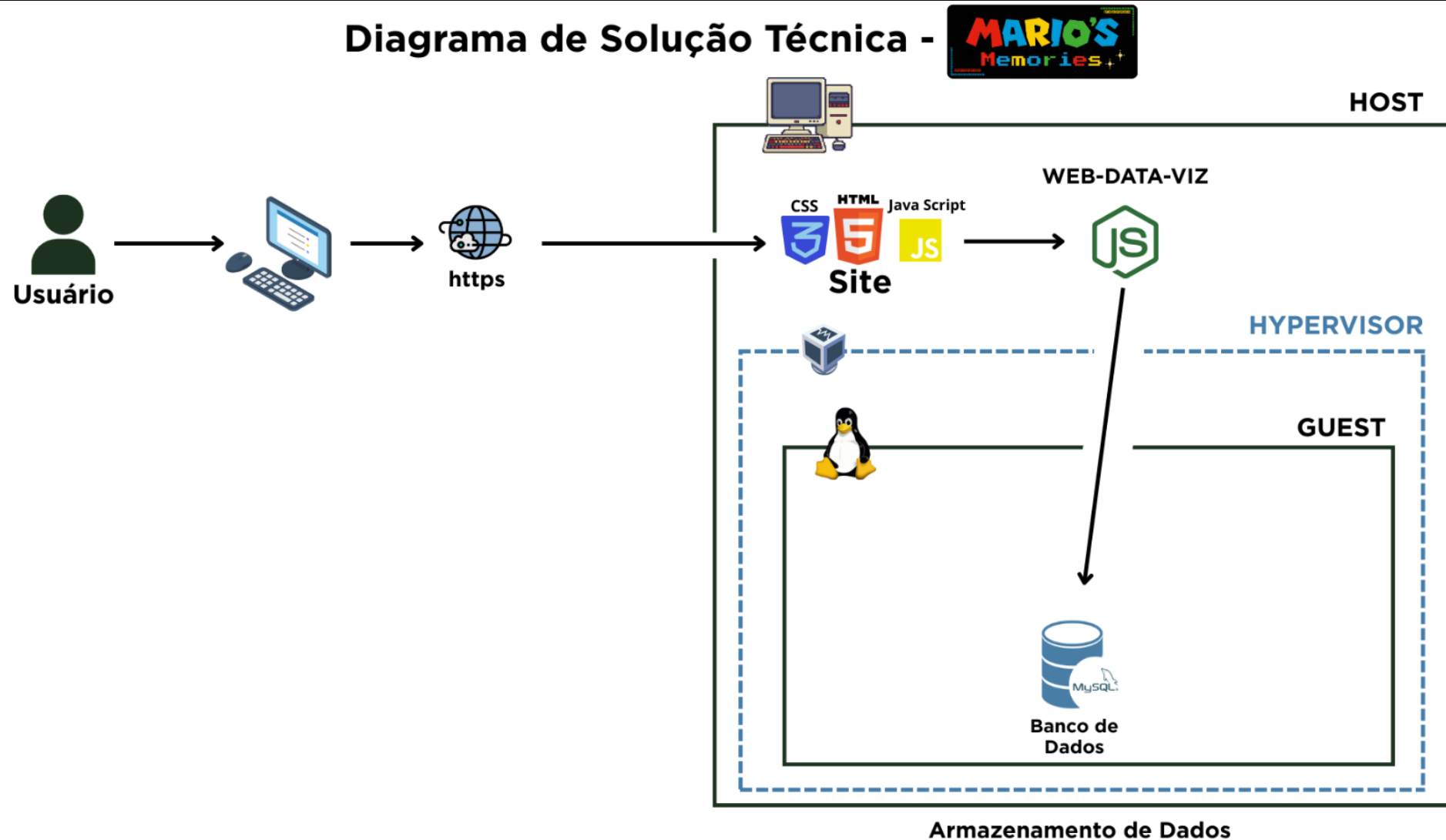
3. Realiza o cadastro e login para desbloquear o acesso ao jogo exclusivo.

4

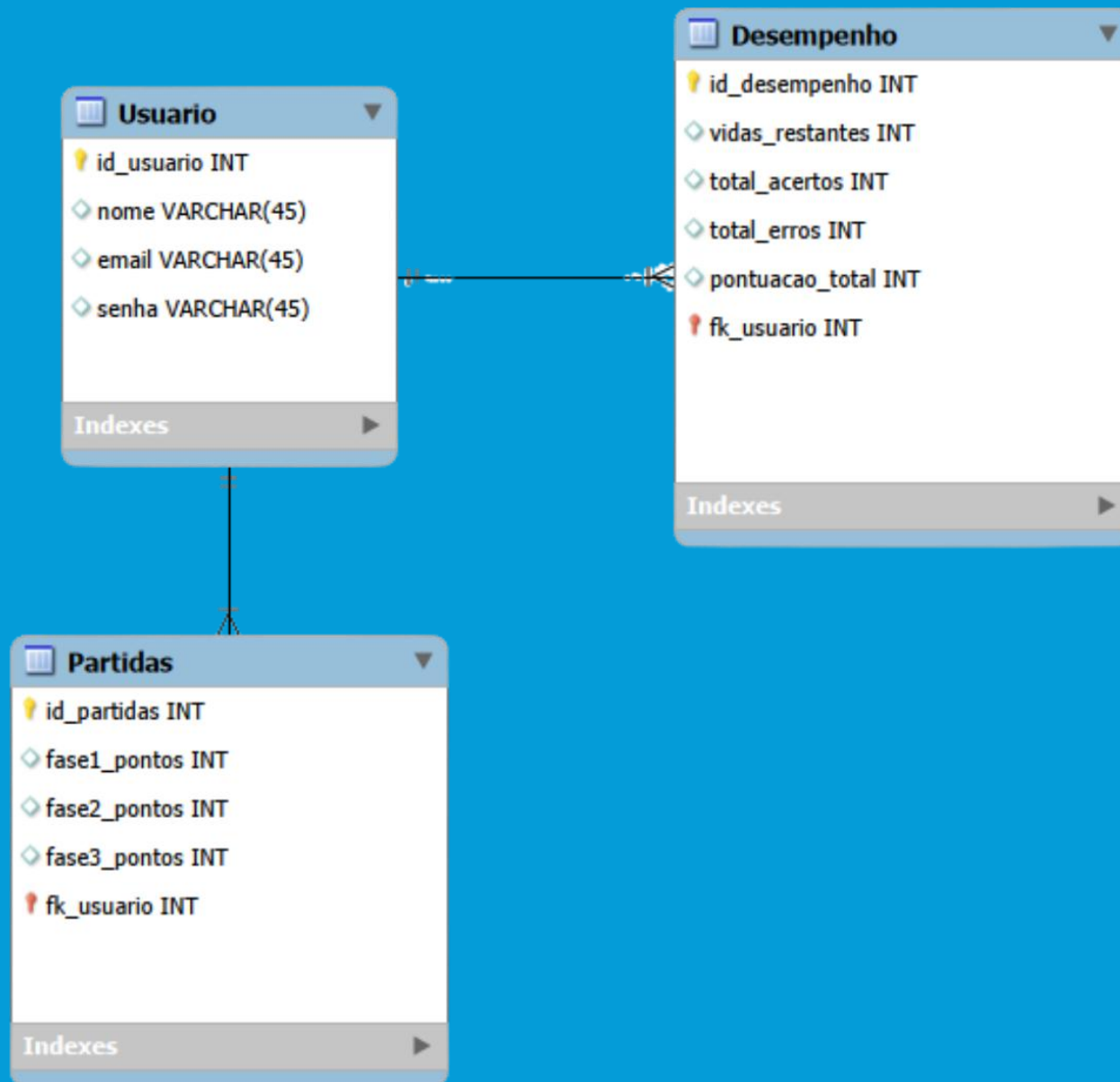


4. Ao jogar, o usuário visualiza seu desempenho e pontuação em tempo real através da Dashboard analítica

Diagrama de Solução



Modelo de Dados





Demonstração do
Site

Desafios

- Organização
- Ter o controle das emoções

Superação

- Ampliei meu conhecimento Técnico
- Integrar o tema sobre o projeto

Agradecimentos:

- Família
- Professores
- Faculdade
- Amigos e colegas

Course Clear!



OBRIGADO!