



Sprint 1



FRONT-END DESIGN ENGINEERING

(01/09)

Para este desafio, vamos criar as páginas do nosso site, apenas para **DESKTOP**.

Para esta etapa vamos utilizar apenas HTML e CSS.

O objetivo desta entrega é desenvolver um site estático com um *design* visual atraente e moderno.

Não é necessário implementar a RESPONSABILIDADE nesta etapa do projeto.

Para esta etapa vamos utilizar HTML e CSS.

FRONT-END DESIGN ENGINEERING

(02/09)

ALGUMAS REGRAS (1/3)

▪ Gerar *link* de visualização do projeto

- ✓ A equipe deverá encaminhar ao professor responsável, em um arquivo **READMEmd**, o *link* de acesso ao projeto na plataforma **GITHUB**.

▪ Definição de Páginas do projeto

- ✓ Embora a quantidade de páginas do projeto seja definida pela equipe, **algumas páginas são obrigatórias**:
 - Index (Página Inicial); Quem Somos/Integrantes; Sobre/About (Sobre o projeto, a ideia, tecnologias, roadmap); FAQ (Perguntas Frequentes) e Contato (informações da empresa do projeto).
 - Todas as páginas projetadas pela equipe deverão ser desenvolvidas/implementadas na próxima **SPRINT** do projeto.
- ✓ A página de **Integrantes** deve estar devidamente 'linkada' no menu de navegação, ou seja, incluída obrigatoriamente e com os respectivos dados abaixo obrigatórios também.
 - Nome, foto, RM, turma de cada integrante.
 - *Links* para os perfis de GitHub e LinkedIn de todos os membros.
 - A não entrega desta página acarretará penalidades para a equipe.

FRONT-END DESIGN ENGINEERING

(03/09)

ALGUMAS REGRAS (2/3)

▪ Diretrizes de *Design*

- ✓ A equipe deverá escolher uma paleta de cores e fontes que sejam atraentes e destaquem o *design* do *site*. Além disso, o *design* deve incluir:
 - Imagens e ícones para tornar a interface mais envolvente.
 - *Layouts* de navegação e botões intuitivos que facilitem a interação do usuário.
 - Barra de pesquisa (opcional) e menus de navegação para melhor usabilidade.

▪ Criação de Conta de Equipe

- ✓ A **EQUIPE** deverá entregar o *link* do repositório na plataforma **GITHUB** ao professor responsável, para que a correção possa ser efetuada.

FRONT-END DESIGN ENGINEERING

(04/09)

ALGUMAS REGRAS (3/3)

▪ Responsividade e Breakpoints

- ✓ A responsividade nesta etapa não é necessária, vamos, trabalhar apenas com telas para desktop, escolha **UM** dos dois *breakpoints* abaixo e desenvolva sua solução para o Challenge.
 - ✓ O site criado deverá atender **APENAS A UM** seguintes breakpoints:
 - Large devices (laptops/desktops, 992px and up): @media (min-width: 992px) {...}
- OU**
- Extra-large devices (large laptops and desktops, 1300px and up): @media (min-width: 1300px) {...}

FRONT-END DESIGN ENGINEERING

(05/09)

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E PONTUAÇÃO (1/3)

1. PÁGINAS OBRIGATÓRIAS E QUANTIDADE DE PÁGINAS (50,0 pontos)

I. Páginas principais obrigatórias (30,0 pontos)

Desenvolvimento das seguintes páginas obrigatórias, incluindo todo o conteúdo necessário para uma navegação coerente e informativa:

- a. **Home (index):** Página inicial do site. (6,0 pontos)
- b. **Sobre/About:** Sobre o projeto, a ideia, tecnologias, roadmap. (6,0 pontos)
- c. **FAQ:** Perguntas frequentes para apoio ao usuário. (6,0 pontos)
- d. **Contato:** Informações de contato da empresa do projeto, incluindo formulário de contato. (6,0 pontos)
- e. **Integrantes/Quem Somos:** Página, devidamente 'linkada' no menu de navegação, com foto, nome, RM, turma e links para perfis pessoais do GitHub e LinkedIn de todos os integrantes (com caráter obrigatório para evitar penalidades). (6,0 pontos)

II. Demais páginas do projeto (20,0 pontos)

Apresentação das demais páginas para a solução proposta, além das obrigatórias. (20,0 pontos)

FRONT-END DESIGN ENGINEERING

(06/09)

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E PONTUAÇÃO (2/3)

3. DESIGN VISUAL INICIAL (20,0 PONTOS)

I. Paleta de cores (6,0 pontos)

Desenvolvimento de uma paleta de cores consistente e visualmente alinhada com a identidade do projeto.

II. Estilo de fonte (6,0 pontos)

Utilização de fontes legíveis e harmoniosas com o layout.

III. Elementos visuais (8,0 pontos)

Inclusão de ícones, ilustrações, figuras e outros elementos gráficos que enriqueçam a experiência do usuário.

FRONT-END DESIGN ENGINEERING

(07/09)

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E PONTUAÇÃO (3/3)

4. Diretrizes para Desenvolvimento da Interface Desktop (30,0 PONTOS)

Lembramos mais uma vez que os breakpoints deverão obedecer a apenas um dos tamanhos abaixo. Os dispositivos deverão corresponder as seguintes resoluções:

- *Large devices (laptops/desktops, 992px and up): @media (min-width: 992px) {...}*
- *Extra-large devices (large laptops and desktops, 1300px and up): @media (min-width: 1300px) {...}*

a. Páginas detalhadas (10,0 pontos)

Desenvolvimento das páginas com TODOS os detalhes necessários a versão desktop, como elementos essenciais como cabeçalhos, rodapés e barras de navegação.

b. Navegação intuitiva (10,0 pontos)

Implementação de uma navegação fluida e amigável, permitindo que o usuário encontre rapidamente o que precisa.

c. Consistência visual em todas as páginas (10,0 pontos)

Manutenção da harmonia visual entre TODAS as páginas do site.

FRONT-END DESIGN ENGINEERING

(08/09)

PENALIDADES

I. Arquivos maiores que 50 MB (-50,0 pontos)

- O arquivo .ZIP do projeto não deve exceder 50 MB.

II. Para cada página OBRIGATÓRIA que faltar no projeto (-20,0 pontos)

- A ausência de qualquer página obrigatória — Index/Home (Página Inicial), Integrantes, Sobre/About, FAQ (Perguntas Frequentes) ou Contato — resultará na perda de 20 pontos por página faltante no projeto.

III. Falta de página de identificação dos integrantes (-20,0 pontos)

A ausência de uma página com a identificação dos integrantes, incluindo nome, RM e turma, será penalizada.

IV. Para cada item de identificação da página dos integrantes que faltar (-30,0 pontos)

A ausência de cada item da página dos integrantes abaixo:

- *Nome* (-10,0 pontos)
- *RM* (-10,0 pontos)
- *Turma* (-10,0 pontos)

V. Não entrega do link do GITHUB (-50,0 pontos)

- Sem o link, não há como avaliar o protótipo do projeto.

FRONT-END DESIGN ENGINEERING

(09/09)

ENTREGA

A equipe deve encaminhar ao professor responsável pela disciplina um arquivo ZIP contendo:

- Os arquivos do site, contendo os arquivos HTML, CSS, JS e Imagens.
- No mesmo arquivo *.ZIP* deve constar o README.md contendo o link de acesso do projeto na plataforma do GITHUB.

ONDE DEVE SER ENTREGUE

- Portal do Auno
- Anexe o arquivo do seu projeto referente a entrega escolhida.

NÃO SERÃO ACEITAS ENTREGAS PELO TEAMS OU OUTRO MEIO DE COMUNICAÇÃO!!