

# mBLOCK

Utilisation de la carte Arduino avec l'extension  
TS UNO + GROVE



Mblock est un environnement de programmation graphique basée sur Scratch 2,0



+



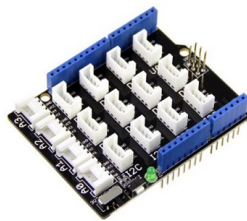
=



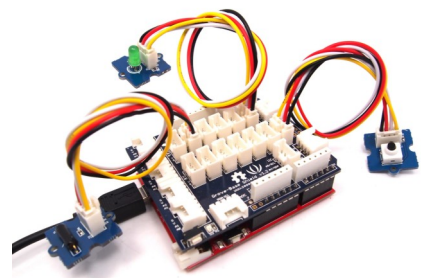
Nous allons utiliser une carte arduino et un support de connexion



+



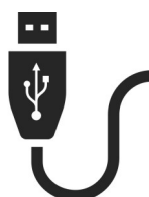
=



## Utilisation de mBlock avec une carte Arduino™ Uno...

1

Brancher la carte arduino sur un port USB



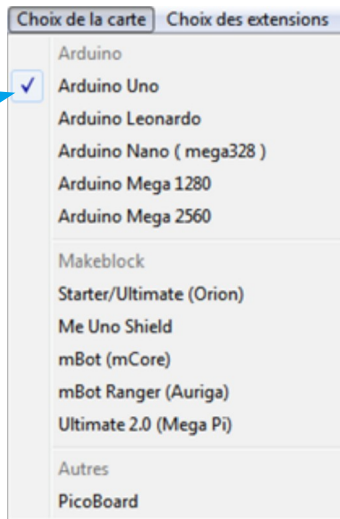
2

Démarrer le logiciel mBlock



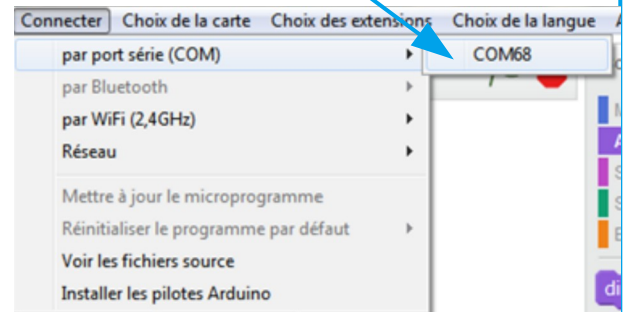
3

Choisir la Carte  
Arduino Uno



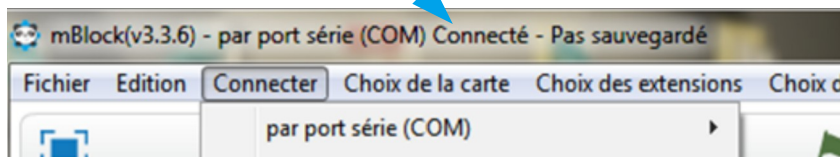
4

Connecter la carte  
Arduino en sélectionnant  
le port COM correspondant  
à la carte Arduino™



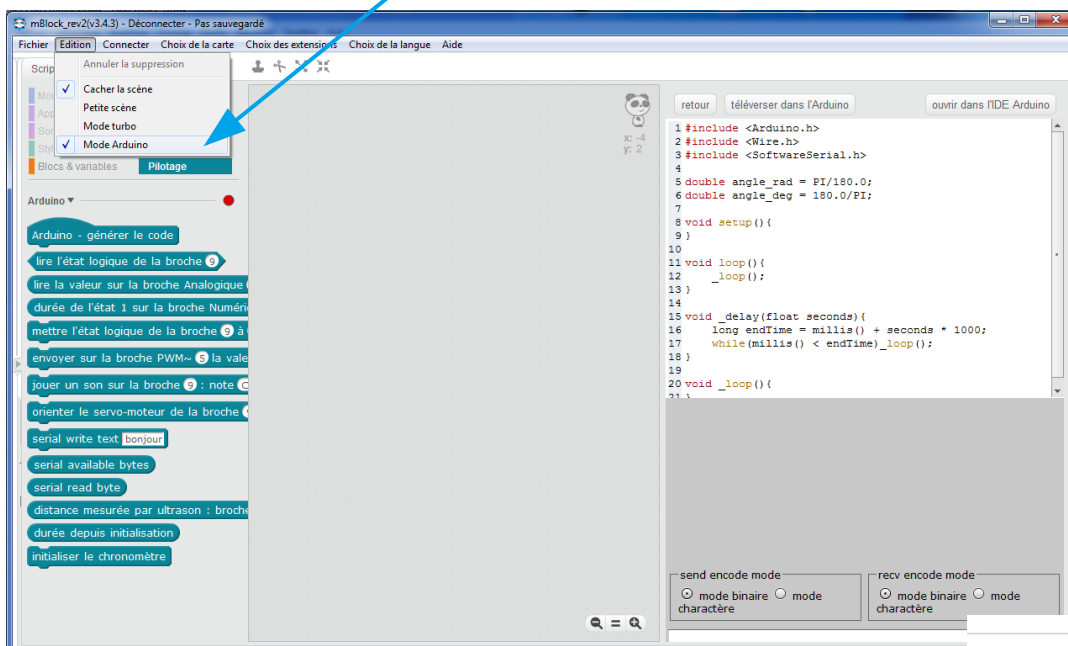
5

Vérifier que la connexion  
soit bien établie  
(le mot « Connecté »  
doit être affiché)



6

Passer en mode Arduino : Édition > Mode Arduino



7

Vous réaliser votre  
programme puis  
vous le transférez de  
la manière suivante

