

INSTITUTO FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO
Técnico em Informática para Internet Integrado ao Ensino Médio
Disciplina de Projeto Integrador

Alana Sousa Lino
Danielly da Rocha Evangelista
Micaelly Vitoria Andrade Abraão

PROJETO YOLEARN

Serra
2022

RESUMO

O projeto tem como objetivo prover o aprendizado de idiomas, por meio de uma rede de atuantes de educação estrangeiras, que tenham o interesse de ensinar e aprender ensinando, de forma totalmente gratuita.

Ele também visa ajudar jovens que não tenham condições financeiras para ter acesso a esse ensino, dado que o Brasil não tem suporte para dar acesso a essas línguas nas escolas de forma gratuita, visto que 70% dos brasileiros não têm acesso ao aprendizado dessas línguas propostas (inglês e espanhol).

Esse projeto teve inspiração com o aplicativo gratuito de aprendizado de línguas: Duolingo; que ensina de forma dinâmica e divertida, com jogos e atividades, e abre várias oportunidades para seus alunos, como entrar em faculdades em outros países, que, apesar dessa parte não ser gratuita, o projeto é ótimo.

O nome do projeto proposto é uma mistura das duas línguas que ele tem objetivo de ensinar, do espanhol Yo(eu) e do inglês Learn(aprender).

Palavras-chave: Aprender, ensinar, gratuito.

SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO

1.1 OBJETIVOS

1.1.1 Objetivo geral

1.1.2 Objetivos específicos

1.1.3 Referencial teórico e trabalhos relacionados

REFERÊNCIAS

APÊNDICE A - Título do apêndice

1. INTRODUÇÃO

O tema deste trabalho é o aprendizado de idiomas por meio de uma rede de pessoas voluntárias a ensinar inglês e espanhol, e pessoas que queiram aprender, de forma gratuita.

O tema foi escolhido com base em uma pesquisa sobre o ensino e relevância dessas línguas hoje em dia, já que o inglês é a língua mais falado do mundo, e que saber dela abre várias oportunidades a vários campos da vida, além de ser as duas línguas pedidas no exame nacional do ensino médio(ENEM), este projeto primeiramente foi pensado para jovens do ensino fundamental e médio que desejam aprender mas que não tenham uma renda disposta para isso, tendo em mente que o Brasil não dá um acesso 100% gratuito ao aprendizado dessas línguas.

Se este projeto for realizado com sucesso teremos uma plataforma que atenderá alunos de idade superior a 9 que tenham esse interesse de aprendizado, e irá atender aos professores que desejam aprimorar seu aprendizado ou criar uma disciplina de ensino, como planejar aulas e etc.

1.1 OBJETIVOS

1.1.1 Objetivo geral

Esse projeto visa implantar uma plataforma grátis, que atenda a todos com o interesse de ampliar seus conhecimentos com os idiomas de: inglês e/ou espanhol, ou possibilitar que qualquer um que queira dar aulas para testar seus conhecimentos como um profissional da área.

1.1.2 Objetivos específicos

- concluir o site
- anunciar o YoLearn
- conectar alunos e professores
- acompanhar o andamento

1.1.3 Trabalhos relacionados

Os trabalhos que estão relacionados ao YoLearn de modo a servir de inspiração são: Duolingo, LinguaLeo e Cambly.

2. DESENVOLVIMENTO

2.1 Produto

O produto que está sendo desenvolvido é um app que permite videochamadas entre os usuários, de forma que os alunos possam guardar essas aulas para estudar e de modo que possam escolher o melhor profissional para aprender.

2.2 Requisitos

O produto que vai ser entregue deve conter duas interfaces, uma para professor e a outra para o aluno, terá uma lista de professor/alunos ranqueados por avaliações, onde deverá conectar o professor e aluno por uma videochamada que será gravada e salva para uso posterior de ambos.

2.3 Stakeholders, Fatores Externos e Equipe.

Stakeholders: Os alunos podem ser qualquer pessoa maior de 12 anos, professores de inglês e espanhol.

Fatores Externos: disponibilidade de tecnologia e tempo dos desenvolvedores.

Equipe:

Gerentes: professor Carlos e professor Moisés Omena.

Desenvolvedores: Alana Sousa Lino, Danielly da Rocha Evangelista e Micaelly Vitória Andrade Abraão.

2.4 Premissas

Pelo menos 1 dos desenvolvedores estarão sempre presentes em aula, o projeto vai ser terminado até dia 10 de dezembro de 2022, o projeto vai ter um sistema de videochamadas e avaliações dos usuários.

2.5 Grupos de entregas

- Documento e protótipo.
- Backend.
- frontend.
- integração front/back.
- conclusão do sistema.

2.6 Restrições

.O projeto tem que ter pelo menos 2 membros ativos, deve estar concluído antes do término do ensino médio.

2.7 Riscos

Não conseguir implantar o sistema de chamadas, não ter professores voluntários para o projeto, não ter pessoas interessadas em aprender os idiomas propostos.

2.8 Custos

1 almoço por semana gasto por 1 membro da equipe: aproximadamente R\$19,00.

2.9 Integração com as disciplinas do curso e Referencial teórico

- a) O projeto irá utilizar o aprendizado de Banco de dados (para guardar as informações dos clientes), HTML, CSS, Java, PHP (para fazer uma interface [site]), Dispositivos Móveis (para fazer a aplicação para android), projeto integrador e desenvolvimento de sistemas (para a organização do projeto).
- b) Será pesquisado fontes de apoio para desenvolver uma aplicação confortável para os usuários, para que seja intuitivo, acessível e fácil de usar; Será pesquisado por sites e apps que tenham o objetivo similar ao do projeto.

2.10 Tecnologias e ferramentas

Descrever as principais tecnologias: Internet, Computadores (várias das ferramentas usadas só se encontram lá).

Ferramentas utilizadas: Android Studio, PHP My Admin, Visual Studio Code, UsbWebServer, Notepad++ (aplicativos e programas recomendados pelos professores para se executar o preparo do app e site).

2.11 Template de desenvolvimento e arquivos auxiliares

Github: https://github.com/TechAdami/Projeto_Integrador

PMC: https://github.com/TechAdami/Projeto_Integrador/blob/main/arquivos/PMC.pdf

Protótipo: <https://www.canva.com/design/DAFA2zGHVJ0/r7BR0jBbJ4MLoq4oNT9m-g/view?mode=prototype>

REFERÊNCIAS

ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE NORMAS TÉCNICAS. **NBR 6023**: informação e documentação – referências – elaboração. Rio de Janeiro, 2002. 24 p.

_____. **NBR 14724**: informação e documentação – trabalhos acadêmicos – apresentação. Rio de Janeiro, 2011c. 11 p..

INSTITUTO FEDERAL DO ESPÍRITO SANTO. **Normas para apresentação de trabalhos acadêmicos e científicos**: documento impresso e/ou digital. 8. ed. rev. e ampl. Vitória: Ifes, 2017.

APÊNDICE A – Project Model Canvas

O projeto YoLearn é desenvolvido por: TechAdami, o projeto no canvas é feito de maneira a demonstrar o objetivo do projeto que está sendo desenvolvido (um app para celular).

link:

<https://www.canva.com/design/DAFA2zGHVJ0/r7BR0jBbJ4MLoq4oNT9m-g/view?mode=prototype>

APÊNDICE B – Wireframe do Sistema Web

https://docs.google.com/document/d/1jR0OCydqApM414i-xV0qgfUG2dQUT_QexqGTakslN58/edit?usp=sharing