

Esercizi di programmazione in linguaggio C

1. [potenze] – Scrivere una funzione che riceva in ingresso due numeri interi a e b ($b > 0$) e restituisca il risultato della potenza a^b .
2. [minimo2] – Scrivere una funzione che, ricevuti in ingresso due numeri interi, restituisca il valore minimo.
3. [minimo3] – Scrivere una funzione che, ricevuti in ingresso tre numeri interi, restituisca il valore minimo.
4. [distanza] – Scrivere una funzione che riceva in ingresso le coordinate x , y di due punti del piano cartesiano e restituisca la loro distanza. Scrivere successivamente un programma che richieda in input le coordinate di un punto A e ne visualizzi la distanza dal punto B (5, 3) utilizzando la funzione indicata.
5. [parallele] – Scrivere una funzione che riceva in ingresso i coefficienti angolari m_1 e m_2 di due rette espresse nella forma $y = mx + q$, valuti la loro perpendicolarità e restituisca il valore 1 se le rette sono perpendicolari oppure 0 se le rette non sono perpendicolari.
6. [floatuguali] – Scrivere una funzione di nome uguali che riceva in ingresso due numeri e restituisca: il numero 1 se i due numeri sono uguali; il numero 0 in caso contrario.
7. [sconto] - Scrivere una funzione che riceva in ingresso un numero float corrispondente al prezzo iniziale di un articolo e un numero intero s rappresentante il valore percentuale di sconto (cioè, se ad esempio $s = 20$, significa che all'articolo si applica lo sconto del 20%) e restituisca il prezzo