Discreta

lunedì 13 marzo 2023

13:10

- E' una tipologia di variabile aleatoria dove L'insieme è un numero finito
- Ad ogni variabile aleatore discreta si associa:

Densità discrata : $PX^{(x_i)} := P(X = x_i)$ Con le seguenti proprietà:

- PX^{x_i} è una funzione $R \in [0, 1]$
- $PX^{(x)} = P(X = x) = 0$ se x non è uno dei valori $x_i \in X$
- $\bullet \quad PX^{(x_i)} \ge 0, \qquad \forall i$
- $\bullet \quad \sum PX^{(x_i)} = 1$
- Formule:
 - Valore medio (Media pesata, aka non tutti hanno la stessa importanza)

$$E[X] := \sum x_i * Px^{(x_i)}$$
$$= x_1 * P(X = x_1) + \dots + x_n * P(X = x_n)$$

E nota che

$$x_{\bar{N}} = \frac{x_1 + \dots + x_n}{N} \simeq E[X]$$

Questa si chiama la legge dei grandi numeri

$$E[f(x)] = \sum f(x_i) * PX^{x_i} = \sum f(x_i) * P(X = x_i)$$

Quindi

$$E[X^2] = \sum x_i^2 * P(X = x_i)$$

Proprietà:

- E[X+c] = E[X] + c
- $\bullet \quad E[cX] = c * E[X]$
- $\bullet \quad E[X+Y] = E[X] + E[Y]$

-> Qui abbiamo 2 variabili aleatorie

Varianza

, 41 141124

$$Var[X] := E[(X - m)^2]$$

$$m = E[X]$$

Proprietà:

- Var[X + c] = Var[X]
- $\bullet \quad Var[cX] = c^2 * Var[X]$
- Deviazione standard

$$SD[X] := \sqrt{Var[X]} = E[X^2] - E[X]^2$$

- Dipendenza tra variabili

Siano X, Y due variabili aleatore che dipendono dallo stesso esperimento Quanto vale Var[X + Y] = ?

Risposta: Dipende da come sono legate

• Indipendenti, allora Var[X + Y] = Var[X] + Var[Y]

$$SD[X + Y] = \sqrt{SD[X]^2 + SD[Y]^2}$$

Rendiamo il tutto più matematico

 $X, Y = \text{indipendenti, allora } Var[X] = Var[Y] = \phi^2$

Allora

$$Var[X + Y] = 2\phi^2 \Rightarrow SD[X + Y] = \sqrt{2}\phi$$

Dipendenti

Qui si fanno i calcoli, es

$$Y = X \Rightarrow Var[Y] = Var[X] \Rightarrow Var[X + Y] = Var[2X] = 4Var[X]$$

$$Y = -X \Rightarrow Var[X - X] = Var[0] = 0$$

Esempio:

- X := numero figli maschi

Qual è la densità discreta dato che:

$$X(\Omega) = \{0,1,2\}$$

$$\Rightarrow PX^0 = \frac{1}{4}, PX^1 = \frac{1}{2}, PX^2 = \frac{1}{4}$$

Valore medio:

$$E[X] = 0 * PX^0 + 1 * PX^1 + 2 * X^2 = 1$$

Ricordo:

$$P(\{mf\}) = P(\{fm\}) = PX^1 = \frac{1}{4} * 2 = \frac{1}{2}$$

Praticamente noi stiamo associando ad ogni valore di X un valore di x

E stiamo dicendo che $\{mf\} = \{fm\} = 1$

Quindi la probabilità che esce 1 è sia se estraiamo {mf} che {fm}

Siano Z := X - 1, W := 2x

$$E[Z] = E[X] - 1 = 0, E[W] = 2E[X] = 2$$
Ed ora varianza
$$E[x^2] = 1^2 * Px^1 + 2PX^2 = 1 * \frac{1}{2} + 4 * \frac{1}{4} = \frac{3}{2}$$

$$Var[X] = E[X^2] - E[X]^2 = \frac{1}{2}$$

$$SD[X] = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

- Lancio una moneta truccata con $p \in [0, 1]$

Definiamo X := numero di teste

Iniziamo a dichiarare le nostre variabili aleatorie

$$\Omega = \{tt, tc, ct, cc\}$$

$$P(\{tt\}) = p^2$$
, $p(\{tc\}) = P(\{ct\}) = p(1-p)$, $p(\{cc\}) = (1-p)^2$
 $X(tt) = 2$, $X(tc) = X(ct) = 1$, $X(cc) = 0$
Quindi
 $Px^{(2)} = p^2$, $Px^{(1)} = P(tc) + P(ct) = 2 * p(1-p)$,
 $Px^{(0)} = (1-p)^2$

X=Lancio dado regolare

$$X(\Omega) = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}, PX^{x} = \frac{1}{6} \forall x \in X(\Omega)$$

$$E[X] = \sum_{i=0}^{6} x_{i} * \frac{1}{6} = \frac{1+2+3+4+5+6}{6} = 3, 5$$

- Esempio pratico

Una pasticceria prepara ogni giorno 3 torte, e ne è uscito questo:

- 20% dei giorni nessuno chiede torta
- 30% giorni 1 torta chiesta
- 35% dei giorni 2 torte
- Il restante 3 o più giorni

1)
$$X(\Omega) = \{0, 1, 2, 3\}$$

 $PX^{(3)} = P(X = 3) = 0,2 = \text{nessuno vuole una torta}$
 $PX^{(2)} = P(X = 2) = 0,3 = 1$ cliente compra una sacca
 $PX^1 = P(X = 1) = 0,35 = 2$ clienti comprano
 $PX^0 = P(X = 0) = 1 - 0,2 - 0,3 - 0,35 = 0,15 = 3$ o più torte

Ora risolviamo:

Probabilità che le torte vendute ogni giorno è pari $q = P(x \ pari) = P(X = 0 \mid | X = 2) = P(\{X = 0\} \ u \ \{X = 2\})$ = $PX^0 + PX^2 = 0.15 + 0.3 = 0.45 = 45\%$