

# Programmazione lineare

Tuesday, 26 September 2023

09:54

- $opt f(x) = c^T x$  (lineare)
- Nella programmazione lineare intera abbiamo che  $x \in \mathbb{Z}^n$
- Nella programmazione non lineare può essere lineare oppure non lineare
  - o Richiede che almeno 1 vincolo non è lineare per essere non lineare
- Esempio pratico
  - o Vogliamo organizzare una festa e dobbiamo preparare 10 litri di Cuba Libre

- Rum chiaro + cola + limone

Costo:

Ingrediente	Disponibilità	Costo x litro
Rum chiaro	6	15
Cola	15	1
Limone	3	2.5

- Sappiamo che ci deve essere almeno 25% di rum chiaro, 50% di cola e non più di 10% di limone
- Come possiamo fare sì che possiamo minimizzare la spesa?
  - Indichiamo R, C, L come variabili decisionali
  - Scriviamo i vincoli
  - 1) Le variabili sono per forza positive e sono continue
  - 2) Abbiamo una disponibilità massima
  - 3) Abbiamo bisogno almeno 10 litri
  - 4) Le dosi ideali sono: 25% rum chiaro, 50% cola, massimo 10% limone

Iniziamo a scrivere:

- 1)  $R \geq 0, C \geq 0, L \geq 0 \rightarrow R, C, L \in \mathbb{R}^+$
- 2)  $R \leq 6, C \leq 15, L \geq 3$ 
  - a) Fondiamo i due di sopra
- 3)  $(R + C + L) \geq 10 \rightarrow R + C + L - 10 \geq 0$ 
  - a) Trasformiamolo in forma matriciale

..... $\begin{bmatrix} R \\ C \\ L \end{bmatrix}$ .....

$$[1 \ 1 \ 1] \begin{bmatrix} C \\ L \end{bmatrix} - 10 \geq 0$$

E quindi

$$a_1^T = [1 \ 1 \ 1]$$

$$x = \begin{bmatrix} R \\ C \\ L \end{bmatrix}$$

$$b_1 = 10$$

$$4) \quad R \geq 0.25 * (R + C + L)$$

$$C \geq 0.5 * (R + C + L)$$

$$L \leq 0.1 * (R + C + L)$$

- Ora scriviamo la nostra funzione

$$(15 * R + 1 * C + 2.5 * L)$$

Noi dobbiamo scrivere la nostra funzione come qualcosa che vogliamo minimizzare

- La nostra equazione ora è:

$$\min_{R,C,L} (15 * R + C + 2.5 * L)$$

$$R + C + L - 10 \geq 0$$

$$R \geq 0.25 * (R + C + L)$$

$$C \geq 0.5 * (R + C + L)$$

$$s. a. \quad L \leq 0.1 * (R + C + L)$$

$$0 \leq R \leq 6$$

$$0 \leq C \leq 15$$

$$0 \leq L \leq 3$$

- La windor Glaa CO produce vetri di elevata qualità

Ha 3 impianti:

- 1) Produce le cornici di alluminio e altre componenti metalliche
- 2) Produce le cornici in legno
- 3) Produce vetri

Ora il Manager vuole liberarsi di 1 dei 3 e propone 2 prodotti

- 1) Una finestra di vetro che usa impianto 1 e 3
- 2) Una finestra doppia apertura che usa impianto 2 e 3

Dobbiamo determinare quale tasse di produzione devono essere adottati per i 2 prodotti per massimizzare il profitto totale, e bisogna rispettare i vincoli

- I lotti sono fatti da 20
- I tassi di produzioni vengono espressi come numero di lotti prodotti settimanalmente

Informazioni specifiche:

	Tempo produzione per lotto	Tempo produzione disponibile settimanale
Prodotto		-

Impianto	1   2	-
1	1   2	4
2	1   0	12
3	3   2	18
Profitto	3000   5000	-

Quindi abbiamo

$x_1$  = numero di lotti prodotti 1 per settimana

$x_2$  = numero di lotti di prodotto 2 per settimana

E noi vogliamo massimizzare il nostro profitto

$$\max Z = 3 * x_1 + 5 * x_2$$

(è espresso in migliaia, quindi 3 è 3000)

Scriviamo i vincoli:

- 1) Il numero di lotti prodotti massimo settimanale dall'impianto 1 è 4
- 2) L'impianto impiega 2 ore settimanali per prodotto 2 ed ha massimo 12 ore
- 3) L'impianto 3 impiega 3 ore per prodotto 1, 2 ore per prodotto 2 ed ha massimo 18 ore
- 4) Ovviamente non possiamo produrre prodotti negativi

Scritti meglio:

- 1)  $x_1 + 0 * x_2 \leq 4$
- 2)  $0 * x_1 + 2 * x_2 \leq 12$
- 3)  $3 * x_1 + 2 * x_2 \leq 18$
- 4)  $x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$

Siccome abbiamo solamente 2 variabili possiamo usare la soluzione grafica

Ed ha 2 passi:

- 1) Disegnare
- Ci possono capitare 2 casi:

- 1) Abbiamo una retta  

$$g_i(x) = 0$$

$$a_1 * x_1 + a_2 * x_2 \geq b$$
- 2) Abbiamo un semipiano  

$$g_i(x) \geq 0 \mid g_i(x) \leq 0$$

$$a_1 * x_1 + a_2 * x_2 \leq b$$

Dopo aver il piano, facciamo i vincoli

- ☐  $x_1 \leq 4$
- ☐  $2 * x_2 \leq 12 \rightarrow x_2 \leq 6$
- ☐  $3 * x_1 + 2 * x_2 \leq 18$

$$Z = c_1 x_1 + c_2 x_2 = 10$$

Qui facciamo la retta e tracciamo la retta

Quindi, quale dei 2 semipiani dobbiamo decidere?

Per comprenderlo, prendiamo il punto 0, 0

Prendendolo comprendiamo se siamo dentro o fuori dal semipiano

E comprendiamo che la regione ammissibile è dentro alla nostra figura

Detto questo, dobbiamo comprendere come Z si relazione con  $x_2$   $x_1$

$$Max Z = c_1 * x_1 + c_2 * x_2 + \dots + x_n * x_n$$

→ *funzione obiettivo*

$$a_{11} * x_1 + a_{12} * x_2 + \dots + a_{1n} * x_n \leq b_1 \rightarrow \text{vincolo}$$

$$a_{21} * x_1 + a_{22} * x_2 + \dots + a_{2n} * x_n \leq b_2 \rightarrow \text{vincolo}$$

.....

Se la regione ammissibile corrispondono ad un poliedro convesso in  $R^3$

La regione ammissibile può essere limitata (politopo) o illimitata

Disegniamo la retta Z e poi la spostiamo fino a che non raggiungiamo un vertice del poligono

- In alto se è da massimizzare
- In basso per minimizzare

2) Ottimali

Possono capitare 4 casi:

- Ammette 1 unica soluzione
- Ammette infinite soluzioni ottime
- Non ammette soluzioni siccome soluzione vuota
- Non ammette soluzione siccome è infinito