

Strutture dati

giovedì 2 giugno 2022

12:56

Fisico bit (1 bit)

- \-> Tipi di dati (Lavoro su gruppi di bit, Ex. variabile)
- \-> Aggregare tipi di dati (Ex. Array, Record)

Le strutture dati vengono chiamate ADT (tipo dato astratto)

Queste strutture dati abbiamo queste operazioni di base:

- Insert(S, x)
 - Delete(S, x)
 - Search(S, k)
 - /Update/
 - Min/Max(S)
 - Predecessor/Successor(S, k)
- > E' il max/min fra tutti i valori più piccoli/grandi di k

-> S = Struttura

-> x = elemento completo -> Puntatore al dato

-> k = elemento semplice \-> Può essere
nil/null

Array

- Statica: Si riserva l'area di memoria prima di iniziare un l'algoritmo
- Svantaggio spazio (bisogna andare oltre per precauzione)
- Vantaggio di tempo (Accesso diretto)
- Come funziona:
Nella nostra memoria noi andiamo a prenderci uno spazio di memoria
Che esisterà fino a che l'array esiste e non può cambiare dimensione.