```
Nozioni base
venerdì 29 ottobre 2021
                                   01:08
Si vogliono dichiarare le variabili a,b e c di tipo intero,
e inizializzarle rispettivamente a 10, 20 e 30. Quali
delle seguenti espressioni sono valide?
        Int a,b,c; a=10; b=20; c=30; -> Giusta
        Int a=10, b=20, c=30; -> Giusta
       Int a = 10; int b = 20; int c = 30; -> Giusta
        Int a=b=c; a=10, b=20, c=30;
Una variabile è identificata da tre proprietà.
Selezionale:
       Valore -> Corretto, variabile deve contenere
        valore
       Lunghezza
        Indirizzo fisico
       Tipo di dato -> Ogni variabile deve essere
        definita da un tipo
        Nome -> Per definire una variabile è necessario
        assegnarle un nome
        Numero
Quale dei seguenti assegnamenti è valido?
       int y, x=0; y = x+3; -> lol
       Int x, y; x+3 = y+4;
       Intx; x <-3;
       Int x,y; x, y=0;
Quali tipi di dato possono essere utilizzi per
rappresentare numeri reali?
       Float -> Si
        Short
       Double -> Ovvio
        Long
        Int
        Byte
Date le seguenti dichiarazioni di variabili:
float a;
double b = 2.0;
per assegnare alla variabile a il valore della variabile b,
quale fra le seguenti istruzione e' corretta?
       A = (double) b;

    B = (float) a

       Non è possibile (bruh)
       A = (float) b

    B = (double) a

       A = b
Qual è il valore della seguente espressione?
10 + 1100 * (2/44) - 5 * (3-1)
        10
       50

    0 -> What

       500
       Nessuna
Nella scala di grandezza dei diversi tipi di dato
primitivi, quali tra le seguenti successioni sono
corrette?(dal più piccolo al più grande)
        Int -> double -> float
       Short -> byte -> int
       Int -> float -> double -> Non è vero mai LOL,
        però per il prof lo è
       Int -> short -> double
       Byte -> short -> int -> $i
Quale delle seguenti dichiarazioni è valida?
Int x, float y;
Int x: float y;
Int x,y,z;
Long int x;
Nel seguente codice, dichiarare il tipo corretto per
ogni variabile affinchè il successivo assegnamento sia
consistente.
 public class Prova {
    public static void main(String[] args) {
               х;
               m;
               n;
       x = 0.5f;
       y = 3.0 + 2.0f * x;
       m = 1024;
       n = 32 * m;
       a = 'p';
Individuare errore
 public class Prog0{
  public static void main(String[] args) {
    System.out.print("Ciao!");
    System.out.println("Come stai?");
 },
        Parentesi graffa non chiusa
Inserire paroli mancanti
Public (1) void main(String(2) args)
```

Static

2)