Variabili aleatorie

Monday, 20 March 2023

12:33

1)
$$X = \{-1, 0, 3\}$$

 $P(x = 1) = \frac{1}{2}, P(x = 0) = \frac{1}{6}, P(x = 3) = z \in R$

Quanto vale z e media X

$$\frac{1}{2} + \frac{1}{6} + z = 1 \rightarrow z = 1 - \frac{1}{2} - \frac{1}{6} = \frac{6 - 3 - 1}{6} = \frac{1}{3}$$
Calcoliamo media

$$\bar{x} = -1 * \frac{1}{2} + 0 * \frac{1}{6} + 3 * \frac{1}{2} = \frac{1}{2}$$

2) Urna con 6 palline numerate

Si estrae a caso una pallina

E sia X il numero della pallina estratta (X = variabile aleatoria)

- Trovare densità discreta p_x di X E calcolare media e varianza
- Decido di partecipare a: В.

Pago 1eur in entrata ed estraggo 1 pallina, ricevo in euro una quantità in base alla metà della pallina estratta

Sia Y il mio guadagno

Trovare media Y e varianza

Iniziamo punto A

$$X = \{0, 1, 2, 3\}$$

$$p_{x}(\mathbf{0}) = \frac{1}{6}, p_{x}(1) = \frac{1}{3}, p_{x}(2) = \frac{1}{3}, p_{x}(3) = \frac{1}{6}$$

$$\bar{x} = \mathbf{0} * \frac{1}{6} + 1 * \frac{1}{3} + 2 * \frac{1}{3} + 3 * \frac{1}{6} = \frac{3}{2}$$

$$var(X) = (\bar{X} - \bar{X})^{2} = \bar{X}^{2} - (\bar{X})^{2}$$

$$(\bar{X})^{2} = \frac{9}{6}$$

$$(\bar{X})^2 = \frac{9}{4}$$

$$\overline{X^2} = \mathbf{0}^2 * \frac{1}{6} + 1^2 * \frac{1}{3} + 2^2 * \frac{1}{3} + 3^2 * \frac{1}{6} = \frac{19}{6}$$

$$Var(X) = \overline{X^2} - (\overline{X})^2 = \frac{16}{6} - \frac{9}{4} = \frac{11}{12}$$

$$Y = \frac{X}{2} - 1$$

-1 siccome pago 1 euro

 $\frac{X}{2}$ = il guadagno che io ottengo

Quindi

$$\bar{Y} = \frac{\bar{X}}{2} - 1 \to \bar{Y} = \bar{X} * \frac{1}{2} - 1 = \frac{3}{2} * \frac{1}{2} - 1 = \frac{3}{4} - 1 = -\frac{1}{4}$$

$$Var(Y) = Var\left(\frac{X}{2} - 1\right) = Var\left(\frac{X}{2}\right) = \left(\frac{1}{2}\right)^{2} * var(X) = \frac{Var(X)}{4} = \frac{11}{48}$$

$$-> -1 \text{ viene tolto}$$

-> Tutto ciò che non è X viene levato alla quadrata

- 3) In un ospedale nascono ogni giorno mediamente 2.2 bambini Assumendo la distribuzione di poisson
 - A. Qual è la probabilità che in un dato giorno non nasca nessuno
 - B. Qual è la probabilità che in un dato giorno nascono > 2 bambini

Iniziamo con A

o Calcoliamo poisson

X= numero bambini che nascono in un dato giorno in questo ospedale

 $X \sim Poisson(?)$

Dobbiamo trovare?

$$\bar{X} = 2,2$$

E siccome $Poisson(\lambda) = \bar{X} = \lambda$

Quindi $X \sim Poisson(2,2)$

o Calcoliamo probabilità discreta

$$p_{x}(k) = e^{-2.2} * \frac{(2.2)^{k}}{k!}$$

o Ora possiamo calcolare tutto quanto

$$p_{x}(0) = e^{-2.2} * \frac{(2,2)^{0}}{0!} = e^{-2.2} = \frac{1}{e^{2.2}} \approx 0.11$$

o Calcoliamo probabilità nascita di >2 bambini

$$P(X > 2) = 1 - P(X \le 2) = 1 - (p_x(0) + p_x(1) + p_x(2))$$

$$p_x(1) = e^{-1} * 2,2 = \frac{2,2}{e}$$

$$p_x(2) = e^{-2} * \frac{(2,2)^2}{2}$$

$$=1-e^{-2,2}\left(1+2,2+\frac{(2,2)^2}{2}\right)$$

Ciascuna pagina di un libro può contenere errori 4) Con probabilità $\frac{1}{20}$ indipendentemente dalle altre pagine Qual'è la probabilità che, scegliendo a caso un libro di 100 pagine, questo contenga >1 pagina con errori

Si chiami X variabile aleatoria che conta numero di pagine con errori nel libro di 100 pagine

$$\Rightarrow X \sim Bin\left(100, \frac{1}{20}\right)$$

Questo perché la binomiale conta le probabilità di X pagine con Y probabilità

Calcoliamo la densità discreta

$$p_x(k) = {100 \choose k} * \left(\frac{1}{20}\right)^k \left(1 - \frac{1}{20}\right)^{100 - k}$$

Ora calcoliamo
$$P(X > 1) = 1 - (P(0) + P(1))$$

$$P(0) = {100 \choose 0} \left(\frac{1}{20}\right)^0 \left(\frac{17}{20}\right)^{100}$$

$$p(1) = {100 \choose 1} \left(\frac{1}{20}\right)^1 \left(\frac{19}{20}\right)^{99}$$

$$\approx 0.963$$

Il tutto però si può semplificare con una legge di poisson Quando può accadere? Quando X è grande e Y è piccolo $E \lambda = X * Y$

$$\Rightarrow Y \sim Pois(X * Y) \sim Pois\left(100 * \frac{1}{20}\right) = Pois(5)$$

$$P(X > 1) = 1 - P_{X}(0) - P_{X}(1) \approx 1 - P_{Y}(0) - P_{Y}(1)$$

$$P(0) = e^{-5} * \left(\frac{5}{0}\right)^{0}$$

$$P(1) = e^{-5} * \frac{5^{1}}{1}$$

$$= 1 - \frac{6}{e^{5}} \approx 0.96$$

Lanciamo un dato fino a che non si vede il numero 6 5)

X = variabile aleatoria che conta il numero di lanci necessari per ottenere 6

Determinare $p_x(X)$ aka densità discreta

$$k \in N - \{0\}$$

$$p_{x}(1) = \frac{1}{6}$$

-> Esce 6 al primo lancio

$$p_{x}(2) = \frac{5}{6} * \frac{1}{6}$$

-> Non esce 6 al primo lancio, esce 6 al secondo lancio

$$p_x(3) = \left(\frac{5}{6}\right)^2 * \frac{1}{6}$$

-> Non esce 6 al primo+secondo lancio, esce 6 al secondo lancio

$$p_{\mathcal{X}}(k) = \left(\frac{5}{6}\right)^{k-1} * \frac{1}{6}$$

- 6) Nel gioco del lotto vengono estratti 5 numeri da 1 a 90 Giocando (1,2,3,4,5), qual è la probabilità di vincita:
 - Giocando la 5 secca (ordine è importante)
 Quindi è una disposizione semplice di n elementi su k
 N=90

$$|\Omega| = \frac{n!}{(n-k)!} = 90 * 89 * 88 * 87 * 86$$

Quindi qui ci interessa ordinati, quindi

$$A = \{(1,2,3,4,5)\}$$

$$P(A) = \frac{|A|}{|\Omega|} = \frac{1}{90 * 89 * 88 * 87 * 86}$$

o 5 semplice (ordine non è importante)

Ora invece l'ordine non è importante, quindi

$$A = \{(1,2,3,4,5)\}$$

Deve essere aumentato di N volte

$$B = \{ < 1,2,3,4,5 >, < 2,1,3,4,5 >, \dots \}$$

$$|B| = 5$$

$$P(B) = \frac{5!}{90 * 89 * 88 * 87 * 86}$$

- 7) In una fabbrica 10 000 circuiti sono prodotti E ciascuno ha 1/2 500 di guasto
 - a. Probabilità che domani più di 2 circuiti difettosi Questa è una variabile aleatoria dove abbiamo N prove con 0, 1 risultato

Quindi

$$A \sim Bin\left(10\ 000, \frac{1}{2500}\right)$$

Noi vogliamo calcolare

Per comodità, è più facile calcolare il complementare

$$1 - (P(X = 0) + P(X = 1) + P(X = 2))$$

$$=1-\sum \binom{n}{k} p^k (1-p)^{n-k}$$

$$= 1 - \sum_{k=0}^{2} {10\ 000 \choose k} \left(\frac{1}{2500} \right)^{k} \left(1 - \frac{1}{2500} \right)^{1000 - k}$$

$$\approx 0.763$$

b. Usare poisson

Siccome abbiamo N elevato e P piccolo, è possibile approssimarlo

$$\lambda = 10\ 000 * \frac{1}{2500} = 4$$

$$P(X > 2) = 1 - \sum_{k=0}^{2} \frac{e^{-\lambda} \lambda^k}{k!} = 1 - e^{-4} * 13 \approx 0.762$$

8) Lancia 3 volte un dado a 6 facce

X=Numero di volte che è uscito 1

a. E[X], Var(X), distribuizione(x)

Noi abbiamo N tentativi con K possibilità con 0-1 output

$$X \sim Bin\left(3, \frac{1}{6}\right)$$

$$E[X] = np = 3 * \frac{1}{6} = \frac{1}{2}$$

$$Var(x) = np(1-p) = 3 * \frac{1}{6} \left(1 - \frac{1}{6}\right) = \frac{5}{12}$$

b. Pago 1\$ entrata, lancio dado 3 volte e ricevo 2.5\$ ogni volta che esce

1

Y=Guadagno

Prima dobbiamo trovare la nostra formula Y in funzione di X

$$Y = 2.5X - 1$$

Il -1 siccome è il costo di partecipazione

$$E[Y] = E[2.5X - 1] = 2.5E[X] - 1 = \frac{5}{2} * \frac{1}{2} - 1 = \frac{5}{2}$$

$$Var(Y) = Var(2.5X - 1) = Var(2.5X) = (2.5)^{2} Var(x) = \left(\frac{5}{2}\right)^{2} * \frac{5}{12}$$
$$= \frac{125}{48}$$

- 9) Un azienda afferma che il numero di incidenti **in un mese** è una S.A. (non so cosa significa) distribuita secondo poisson con $\lambda = 1.5$ Calcolare probabilità:
 - a. In un mese non ci siano incidenti

$$X \sim Pois(1.5)$$

 $P(X = 0) = e^{-1.5}$

b. In un mese ci siano più di 3 incidenti

$$P(X > 3) = 1 - P(X \le 3) = 1 - \sum_{k=0}^{3} \frac{e^{-\lambda} \lambda^k}{k!} = 1 - e^{-1.5} * 41875$$

\$\times 0.066\$

- 10) Si lancia una moneta equilibrata fino a che non esce testa
 - a. Densità discreta

Devo essere sincero, non ho la più pallida idea da dove iniziare Beh ovviamente

$$p_{x}(k) = \left(\frac{1}{2}\right)^{k}$$

Dove 1/2 è la probabilità di testa, e k i nostri lanci

b. Quanti lanci in media per ottenere testa Media, quindi si calcola E

$$E[X] = \sum k * p_{x}(k) = \sum k * \left(\frac{1}{2}\right)^{k}$$

NOOOO ANALISI

Allora, grazie agli appunti della prof si sa che

$$\sum_{m=1}^{\infty} k * q^{m-1} = \frac{1}{(1-q)^2}$$

Non mi chiedete di dimostrarlo.

Quindi dobbiamo cercare di raggiungere questo valore

$$\sum_{k=0}^{k} k * \left(\frac{1}{2}\right)^k = \frac{1}{2} \sum_{k=1}^{k} k * \left(\frac{1}{2}\right)^{k-1} = \frac{1}{2} \sum_{k=1}^{k} \frac{1}{(1-k)^2}$$

Sappiamo che questa converge siccome è una serie geometrica

Quindi

Spero che non uscirà sta cosa in esame

$$= \frac{1}{2} * \frac{1}{\left(1 - \frac{1}{2}\right)^2} = 2$$

c. Testa esca in un lancio pari/dispari

$$\sum_{k=1}^{\infty} P(X = 2k) = \sum_{k=1}^{\infty} \left(\frac{1}{2}\right)^{2k} = \sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{4}^{k} = \frac{1}{4} \sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{4}^{k-1}$$

$$j = k - 1$$

$$\frac{1}{4} \sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{4}^{k} = \frac{1}{4} * \frac{1}{1 - \frac{1}{4}} = \frac{1}{3}$$

Per lancio dispari

$$1 - \frac{1}{3} = \frac{2}{3}$$

11) Si lancia una moneta equilibrata 5 volte

X = "Numero di teste nei 5 lanci"

a.
$$P(X \ge 2)$$
, $E[X]$
 E' questa una legge notevole oppure no?
 Si , abbiamo N valori con X probabilità

$$X \sim Bin\left(5, \frac{1}{2}\right)$$

$$P_X(k) = P(X = k) = {5 \choose k} \left(\frac{1}{2}\right)^k \left(\frac{1}{2}\right)^{5-k} = {5 \choose 0} \left(\frac{1}{2}\right)^5$$

$$P(X \ge 2) = 1 - P(X < 2) = 1 - \left(P(X = 0) + P(X = 1)\right)$$

$$= 1 - \left({5 \choose 0} \left(\frac{1}{2}\right)^5 + {5 \choose 1} \left(\frac{1}{2}\right)^5\right) = 1 - \left(\left(\frac{1}{2}\right)^5 + 5 \left(\frac{1}{2}\right)^5\right)$$

$$= 1 - 6 \left(\frac{1}{2}\right)^5 = \frac{13}{16}$$

$$E[X] = np = 5/2$$

b. Partecipiamo al seguente gioco:

Pago 3\$ entrata, e ricevo tanti \$ quante il doppio delle teste ritrov Y = "Guadagno con segno"

Calcolare
$$E[Y]$$
, $P(Y \ge 0)$

$$Y = 2X - 3$$

$$E[Y] = E[2x - 3] = 2E[X] - 3 = 2 * \frac{5}{3} - 3 = 5 - 3 = 2$$

$$P(Y \ge 0) = P(2x - 3 \ge 0) = P\left(X \ge \frac{3}{2}\right)$$

Dobbiamo approssimare in eccesso $P(X \ge 2) = Lo$ avevamo calcolato prima

12) X, Y variabili aleatorie indipendenti t. c.

$$X \sim V(1, 1/2), \qquad Y \sim V\left(-1, \frac{1}{2}\right)$$

a. X + Y

Noi sappiamo che

$$X + Y = \sim V(E[X + Y], Var(X + Y))$$

La somma di un gaussiane indipendenti è una gaussiana E[X + Y] = E[X] + E[Y] = 1 - 1 = 0

$$E[X + Y] = E[X] + E[Y] = 1 - 1 = 0$$

$$Var(X + Y) = Var(X) + Var(Y) = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 1$$

$$X + Y \sim V(0, 1)$$

b. $P(X + Y \ge 0)$

$$P(X+Y\geq 0)=\frac{1}{2}$$

Perché? Siccome nella gaussiana abbiamo a metà una parte di grafico e dall'altra metà l'altro