

# Clocks

Friday, 18 August 2023

10:59

- Decide quando un elemento che contiene uno stato dovrebbe essere aggiornato
- Il clock è diviso in 2 parti:
  - Quando il clock ha una alta frequenza
  - Quando ha una bassa frequenza
- Quando passa da una bassa ad alta frequenza si dice rising edge, quando passa da alta a bassa si dice falling edge.
  - Quando avviene uno di questi due avviene l'aggiornamento degli stati