

Processo unificato

Friday, 17 March 2023

17:30

- Pilotato dai casi d'uso, aka requisiti, ed i fattori di rischio
- Incentrato sull'architettura -> Non è ideato né pesante né agile
 - \-> Può essere personalizzato
- Affronta problematiche rischio maggiore all'inizio
 - > Tramite valutazioni e feedback dei requisiti
 - > Controllo della qualità
- Processo iterativo

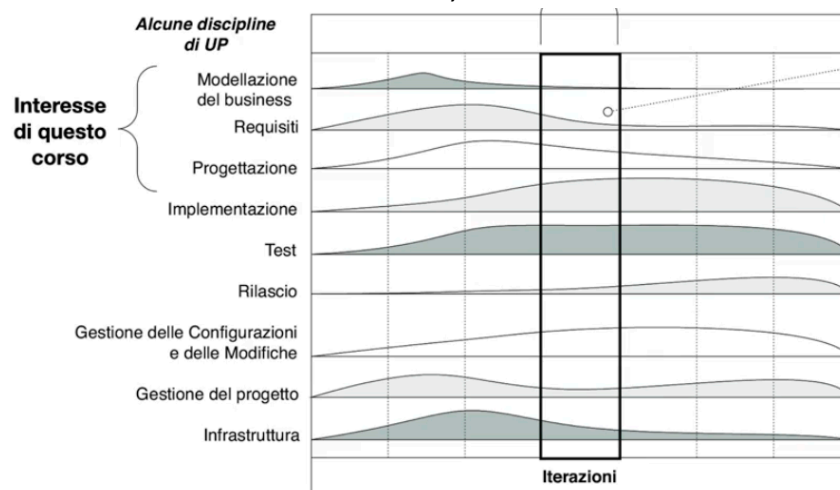
Ed ogni iterazione include le seguenti discipline:

- Pianificazione
- Analisi progettazione
- Costruzione
- Integrazione e test
- Rilascio

Possono essere eseguiti in parallelo

E si arriva al prodotto finale piano pianino attraverso le iterazioni

Ed a seconda dell'iterazione, ci si concentra in diversi ambiti



Ed ogni iterazione genera una release

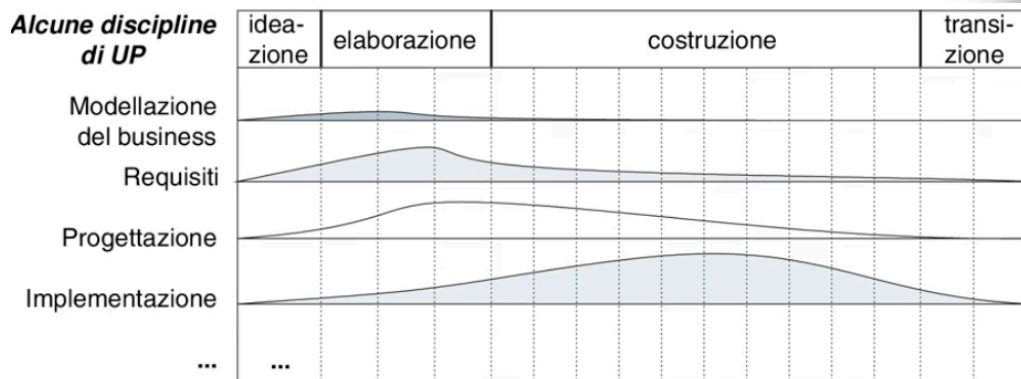
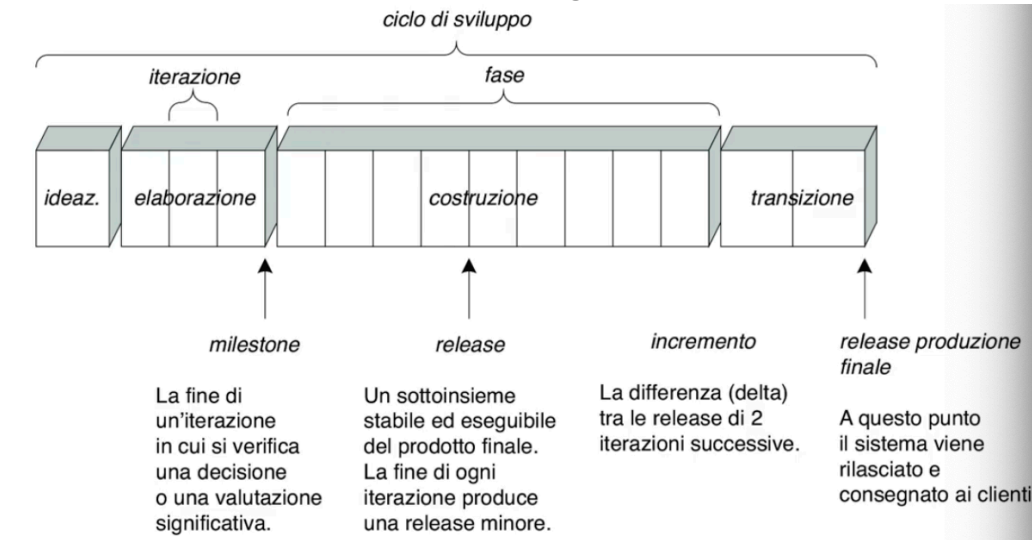
- Genere di manufatti, perciò software+documentazione, e sono approvati

Ed ogni iterazione è in gruppi:

- Ideazione: avvio progetto, facciamo studi/visioni approssimate/stime
 - Cerchiamo di comprendere se ha un senso continuare
- Elaborazione: Realizzazione del nucleo dell'architettura
 - Identifichiamo maggior parte dei requisiti. e

risolviamo rischi maggiori

- Costruzione: Realizzazione delle capacità operative iniziali
Qui implementiamo iterzioni elementi, più facili con meno rischio, e preparazione rilascio
- Transizione: Completamento del prodotto
Beta testing, rilascio



Alla fine di ogni iterazione abbiamo una release, cioè una parte del prodotto finale stabile

Ed alla fine di ogni fase abbiamo una milestone

Differenza fra iterazione è un incremento

Dopo la transizione abbiamo la release del prodotto finale

- Le parti opzionali:

- Gli elaborati
- Attività e gli elaborati
- Scenario di sviluppo

Qui abbiamo le scelte pratiche scritte in un breve documento

Disciplina	Pratica	Elaborato	Ideazione	Elaboraz	Costr	Transiz
		Iterazione	I1	E1..En	C1..Cn	T1..T2
Modellazione del business	modellazione agile workshop	Modello di Dominio		i		

requisiti				
Requisiti	workshop requisiti	Modello dei Casi d'Uso	i	r
	esercizio sulla visione	Visione	i	r
	votazione a punti	Specifica Supplementare	i	r
		Glossario	i	r
Progettazione	modellazione agile	Modello di Progetto		i r
	sviluppo guidato dai test	Documento dell'Architettura Software		i
		Modello dei Dati		i r

i=Inizio, r=raffinamento

- Errori:
 - Si cerca di definire maggior parte requisiti prima progettazione/implementazione
 - Finire maggior parte progetto prima implementazione
 - Definire un'architettura in modo completo prima della programmazione interattiva
 - Ideazione=requisiti
 - Elaborazione=Progettazione
 - TimeBoxed >= 3 mesi
 - Svolgere quante più attività con tanti più elaborati
 - Pianificare progetto in dettaglio dall'inizio alla fine

UP Agile

- Piccolo insieme attività ed elaborati
- Applicare UML con abbozzi
- Pianificazione iterativa ed adattativa
- Requisiti e progettazione non vengono completati prima dell'implementazione

Ma emergono in modo adattativo durante le iterazione sulla base dei feedback