## Programmazione dinamica

Monday, 9 October 2023 08:51

- Notazioni asintotiche
  - $\circ$  T(n) → costo computazionale

Per comprendere quanto cresce utilizzeremo:

- $\theta(g(n)) = \{f(n) | \exists c_1, c_2 \exists n_0 \in N \mid \forall n \geq n_0 \ c_1 g(n) \leq f(n) \leq c_2 g(n) \}$ Sappiamo che la crescita di f(n) è vincolato da come cresce g(n) siccome è compreso da un certo punto in avanti
- O(g(n)) è lo stesso di sopra però diciamo che è sempre su
- $\Omega(g(n))$  è lo stesso di sopra però diciamo che è sempre in basso
- o  $n \in N \rightarrow \text{dimensione input}$
- Nella programmazione dinamica noi vogliamo trasformare un problema ricorsivo in un problema iterativo
  - Per non uccidere lo stack
  - Avvengono ottimizzazioni che ci riducono O
- Ci sono 2 modi per trasformarlo:
  - Srotolamento

Noi cerchiamo di trovare una soluzione dalla chiamata ricorsiva "srotolandola"

Es: Risorvere ricorsivamente srotolando

• 
$$f(n) = n^2$$
  
 $f(n-1) = f(n-1)^2 = n^2 - 2n + 1$   
Quindi  
 $f(n) = f(n-1) + 2n - 1$ 

Non sto a spiegarlo troppo, siccome non è in esame e non viene utilizzato

Ma in parole povere cerchiamo di srotolare fino a che non troviamo il caso base

- Strategia bottom-up
  - Individuiamo i sottoproblemi
     Noi risolviamo i problemi più piccoli, che sono banali, e piano pianino andiamo a risolvere i problemi più complessi utilizzando il risultato dei risultati precedenti
  - Troviamo le equazioni di ricorrenza
  - Memorizza in memoria i risultati
  - Si applica il bottom-up