

Grafi colore

Sunday, 19 November 2023

18:13

Per via di quanto è grande questo file

Mi è impossibile crearne un PDF normale

Per poterlo visionare in maniera decente aprite il mio OneNote

(Link nel README.md)

Ho deciso di mettere questo file nella teoria siccome, essendo che ci ho messo veramente tanto, siccome è su una difficoltà molto superiore rispetto le altre, ritengo che debba avere una importanza

- Dato un grafo colorato, dire se esiste un cammino da i a j nella quali non ci siano archi con lo stesso colore
 - Iniziamo a dire che, per comprendere questo algoritmo voi dovete fanculizzare l'input, se lo avete fatto potete continuare
- Spiegazione verbosa:
 - Inanzitutto notiamo che, un grande problema di questo problema è che, noi non abbiamo molte possibili soluzioni che ci potrebbero venire ci farebbero ricadere nello stesso problema. Quindi, utilizziamo la stessa soluzione che abbiamo imparato nel LIS:
 - Quando nel LIS noi dovevamo decidere la fine, qui noi dobbiamo decidere se esiste o no esso
 - La decisione dei colori degli archi è **casuale**, aka a tentativi.
 - Noi andremo a controllare se esiste un cammino da i a j che inizia con un colore, tentiamo con rosso blue, poi con blue rosso, ed infine blue blue
 - E se nessuno ha funzionato allora non esiste
 - Ora parliamo della sottostruttura ottima:
 - Funzione normale, noi qui abbiamo 3 casi:
 - Se $k=0$ e $i=j$, allora stiamo controllando che il cammino esiste. Non abbiamo nodi tra di loro, e che il nodo di inizio è lo stesso del nodo di fine. Quindi true
 - K è nel cammino, in questo caso dobbiamo fare ciò che abbiamo detto prima.
 - ◆ Per ogni combinazione di colori che abbiamo $\forall a, b \in Colori$
 - ◆ Facciamo un grande OR, siccome dobbiamo controllare se esiste un cammino che passa per k .
Del sottoproblema "esiste un cammino tra i e j che passa per k "
 - Se ciò che è sopra non è vero, rifacciamolo per $k-1$
 - Funzione ausiliare
 - $K=0 \wedge i=j$
Qui invece è false siccome, ora stiamo parlando di archi nella funzione normale. E dobbiamo controllare il colore degli archi però, se $i=j$ non abbiamo archi. E quindi non possiamo controllare

E quindi non possiamo controllare.

E' tipo un caso base

- $k = 0 \wedge (i, j) \in E \wedge C(i, j) = a = b$

Qui stiamo dicendo che, se siamo alla fine ed (i, j) sono un arco

Ed il colore di partenza dell'arco è lo stesso del colore di arrivo dell'arco

Allora è true il risultato.

- In tutti gli altri casi per $k=0$ è false

- k è nel cammino

In questo caso noi dobbiamo iterare per tutti i colori, e poi spezzare

Nota che, siccome i colori non devono essere ripetuti, $c \neq d$

- Se k non è nel cammino, allora decrementiamo k

- Sottostruttura ottima

$$a_{ijab}^k = \begin{cases} false & k = 0 \wedge i = j \\ true & k = 0 \wedge (i, j) \in E \wedge C(i, j) = a = b \\ false & k = 0 \\ a_{ijab}^{k-1} & k \notin \text{cammino} \\ \forall c, d \in \text{Colori}, \forall (a_{ikac}^{k-1} \wedge a_{kjdb}^{k-1} \wedge c \neq d) & else \end{cases}$$

$$d_{ij}^k = \begin{cases} true & k = 0 \wedge i = j \\ d_{ij}^{k-1} & k \notin \text{cammino} \\ \forall a, b \in \text{Colori}, \forall (a_{ijab}^k) & else \end{cases}$$

- Equazione di ricorrenza

$$f_{aux}(k, i, j, a, b) = \begin{cases} false \\ true \\ false \\ f_{aux}(k-1, i, j, a, b) \vee \forall c, d \in \text{Colori}, \forall (f_{aux}(k-1, i, k, a, c) \wedge f_{aux}(k-1, k, j, c, b)) & \end{cases}$$

$$f(k, i, j) = \begin{cases} true & k = 0 \wedge i = j \\ f(k-1, i, j) \vee \forall a, b \in \text{Colori}, \forall (a_{ijab}^k) & else \end{cases}$$