



GRUPO E

INTEGRANTES

Andressa Funes
Bianca da Silva
Geovana Cazali
Priscila Lins
Rayssa Ferraz
Sofia de Araújo
Thuany da Silva

DESAFIO 03 - PROJETO INTEGRADOR ESCOPO DO PROJETO

SISTEMA MINDMOVE

Generation

BRASIL

GRUPO E

INTEGRANTES

Andressa Funes
Bianca da Silva
Geovana Cazali
Priscila Lins
Rayssa Ferraz
Sofia de Araújo
Thuany da Silva

DESAFIO 03 - PROJETO INTEGRADOR ESCOPO DO PROJETO

PROJETO DESENVOLVIMENTO DE SISTEMA MINDMOVE

Relatório solicitado pela Generation Brasil para compor o projeto final. O relatório refere-se ao escopo do projeto integrador.

1 Nome do Projeto

MindMove, um sistema pensado para pessoas com neuro divergência.

2 Modelo do Projeto

Nosso projeto será um Aplicativo Fitness Personalizado, voltado para pessoas com neuro divergência.

3 Descrição do Projeto

Nosso projeto é o **MindMove**, um **Aplicativo Fitness Personalizado** voltado para pessoas com neuro divergências, como Transtorno do Espectro Autista (TEA), Transtorno de Déficit de Atenção e Hiperatividade (TDAH), Dislexia, Síndrome de Tourette, entre outras.

De acordo com o Centro de Controle e Prevenção de Doenças dos Estados Unidos (CDC), o autismo afeta cerca de 1% da população mundial. No Brasil, estima-se que 1 em cada 160 crianças esteja dentro do espectro. Em relação ao TDAH, a Organização Mundial da Saúde (OMS) aponta que entre 5% e 7% das crianças em idade escolar convivem com essa condição. No último Censo de 2022, foram registrados aproximadamente 2,4 milhões de brasileiros diagnosticados com autismo. Além disso, estima-se que cerca de 15% a 20% da população mundial apresenta algum tipo de neuro divergência.

O **MindMove** nasce com o propósito de dar voz, promover inclusão e impulsionar a inovação, contribuindo para o desenvolvimento físico e motor deste público e visando a melhoria da qualidade de vida de pessoas neurodivergentes e de seus familiares.

Já que a atividade física traz inúmeros benefícios para pessoas neuro divergentes, auxiliando na regulação emocional, no controle da ansiedade e na melhora do foco e da atenção. Além disso, contribui para o desenvolvimento da coordenação motora, da socialização e da autoestima. Estudos indicam que a prática regular pode reduzir sintomas de ansiedade e impulsividade, melhorar o sono e promover o bem-estar geral, impactando positivamente também a vida familiar e social.

4 Tecnologias Utilizadas

Item	Tecnologia
Servidor	Vite Dev Server
Linguagem de Programação	JavaScript
Framework	React

Estilização	Tailwind CSS
Comunicação com Backend	Axios
Roteamento	React Router DOM v6
Ferramenta de Design	Figma

5 Arquitetura do projeto

```
public/  
src/  
  assets/  
  components/  
    carrossel/  
      Carrossel.tsx  
      Slide01.tsx  
      Slide02.tsx  
      Slide03.tsx  
      Slide04.tsx  
      Slide05.tsx  
    exercicio/  
      CardExercicio.tsx  
      FormExercicio.tsx  
      DeletarExercicio.tsx  
      ListarExercicio.tsx  
    categoria/  
      CardCategoria.tsx  
      FormCategoria.tsx  
      DeletarCategoria.tsx  
      ListarCategoria.tsx  
    footer/  
      Footer.tsx  
    navbar/  
      Navbar.tsx  
    contexts/  
      AuthContext.tsx  
    models/  
      Categoria.ts  
      Exercicio.ts
```

```
├── Usuario.ts
└── UsuarioLogin.ts

pages/
├── cadastro/
│   └── Cadastro.tsx
├── home/
│   └── Home.tsx
├── login/
│   └── Login.tsx
├── perfil/
│   └── Perfil.tsx
└── sobreNos/
    └── SobreNos.tsx

services/
└── Service.ts

utils/
└── ToastAlerta.tsx

App.css
App.tsx
index.css
main.tsx

.gitignore
README.md
eslint.config.js
index.html
package-lock.json
package.json
tsconfig.app.json
tsconfig.json
tsconfig.node.json
vite.config.ts
```