

1. Пресмятане на лице на квадрат

Първата задача от тази тема е следната: да се напише **конзолна програма**, която **въвежда цяло число „a“** и **пресмята лицето на квадрат със страна „a“**. Задачата е тривиално лесна: въвеждате число от конзолата, умножавате го само по себе си и печатате получения резултат на конзолата.

Submissions			
<div><div><div>⏮</div><div>⏪</div><div>1</div><div>⏩</div><div>⏭</div></div><div>↺</div></div>			
Points	Time and memory used		Submission date
<div><div><div>✓</div><div>✓</div><div>✓</div><div>✓</div><div>✓</div></div><div>100 / 100</div></div>	<div>Memory: 7.77 MB</div> <div>Time: 0.013 s</div>		<div>20:06:36 21.01.2016</div> <div>Details</div>