

## 7. Точка върху страната на правоъгълник

Напишете програма, която проверява дали **точка**  $\{x, y\}$  се намира **върху** **някоя** от **страните** на **правоъгълник**  $\{x_1, y_1\} - \{x_2, y_2\}$ . Входните данни се четат от конзолата и се състоят от 6 реда: десетичните числа  $x_1, y_1, x_2, y_2, x$  и  $y$  (като се гарантира, че  $x_1 < x_2$  и  $y_1 < y_2$ ). Да се отпечата **“Border”** (точката лежи на някоя от страните) или **“Inside / Outside”** (в противен случай). Примери:

вход	изход	визуализация
2 -3 12 3 8 -1	Inside / Outside	

вход	изход	визуализация
2 -3 12 3 12 -1	Border	