

## 14. \* Точка във фигурата

**Фигура** се състои от **6 блокчета с размер  $h * h$** , разположени като на фигурата вдясно. Долният ляв ъгъл на сградата е на позиция  $\{0, 0\}$ . Горният десен ъгъл на фигурата е на позиция  $\{2*h, 4*h\}$ . На фигурата координатите са дадени при  $h = 2$ .

Напишете програма, която въвежда цяло число **h** и координатите на дадена **точка  $\{x, y\}$**  (цели числа) и отпечатва дали точката е вътре във фигурата (**inside**), вън от фигурата (**outside**) или на някоя от стените на фигурата (**border**).

Примери:

ВХОД	ИЗХОД	визуализация
2 3 10	outside	
2 3 1	inside	
2 2 2	border	
2 6 0	border	
2 0 6	outside	

ВХОД	ИЗХОД	визуализация
15 13 55	Outside	
15 29 37	Inside	
15 37 18	Outside	
15 -4 7	Outside	
15 30 0	Border	