

6. Периметър и лице на кръг

Напишете програма, която чете от конзолата **число r** и пресмята и отпечатва **лицето** и **периметъра на кръг** / окръжност с радиус **r**.

вход	изход
3	Area = 28.2743338823081 Perimeter = 18.8495559215388
4.5	Area = 63.6172512351933 Perimeter = 28.2743338823081

За изчисленията можете да използвате следните формули:

- `area = math.pi * r * r`
- `perimeter = 2 * math.pi * r`