

3. Квадрат от звездички

Напишете програма, която чете от конзолата число **n** и чертае **квадрат от $n * n$ звездички**.

Разликата с предходната задача е, че между всеки две звездички има по един интервал. Примери:

ВХОД	ИЗХОД
2	* * * *

ВХОД	ИЗХОД
3	* * * * * * * * *

ВХОД	ИЗХОД
4	* * * * * * * * * * * * * * * *