

10. Познай паролата

Да се напише програма, която **въвежда парола** (един ред с произволен текст) и проверява дали въведеното **съвпада** с фразата “**s3cr3t!P@ssw0rd**”. При съвпадение да се изведе “**Welcome**”. При несъвпадение да се изведе “**Wrong password!**”. Примери:

ВХОД	ИЗХОД
qwerty	Wrong password!

ВХОД	ИЗХОД
s3cr3t! P@ssw0rd	Welcome

ВХОД	ИЗХОД
s3cr3t! p@ss	Wrong password!