

## 11. Въвеждане на четно число (с обработка на грешен вход)

Напишете програма, която **въвежда четно число**. Ако потребителят въведе **грешно число** (нечетно число или стринг, който не е цяло число), трябва да му излиза **съобщение за грешка** и да **въвежда отново**. Примери:

ВХОД / ИЗХОД
Enter even number: <b>34</b> Even number entered: 34
Enter even number: <b>35</b> The number is not even. Enter even number: <b>hello</b> Invalid number! Enter even number: <b>12.85</b> Invalid number! Enter even number: <b>3464232636536513</b> Invalid number! Enter even number: <b>8</b> Even number entered: 8