

8. Лице на триъгълник

Напишете програма, която чете от конзолата **страна** и **височина** на **триъгълник** и пресмята неговото лице. Използвайте **формулата** за лице на триъгълник: **$area = a * h / 2$** . Закръглете резултата до **2 знака след десетичната точка**.

вход	Изход
20 30	Triangle area = 300
15 35	Triangle area = 262.5
7.75 8.45	Triangle area = 32.74
1.234 56 4.567 89	Triangle area = 2.82