

Série TP N° 0
(Installation environnement de travail)

installer OpenCV pour Visual Studio Code et Python

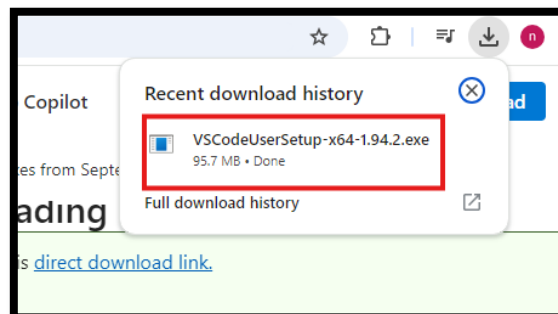
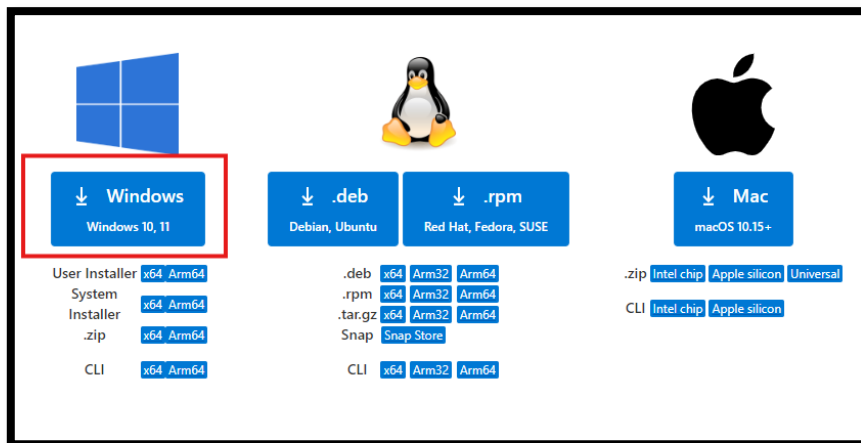
OpenCV est une puissante bibliothèque de vision par ordinateur largement utilisée pour les tâches de traitement d'images et de vidéos. L'intégration d'OpenCV avec Visual Studio Code (VS Code) permet aux développeurs d'exploiter leurs capacités dans un environnement de développement familier. Dans ce TP, nous verrons comment installer OpenCV pour Visual Studio Code et Python.

1. Installer Visual Studio Code
2. Installer python
3. Installer OpenCV en utilisant pip

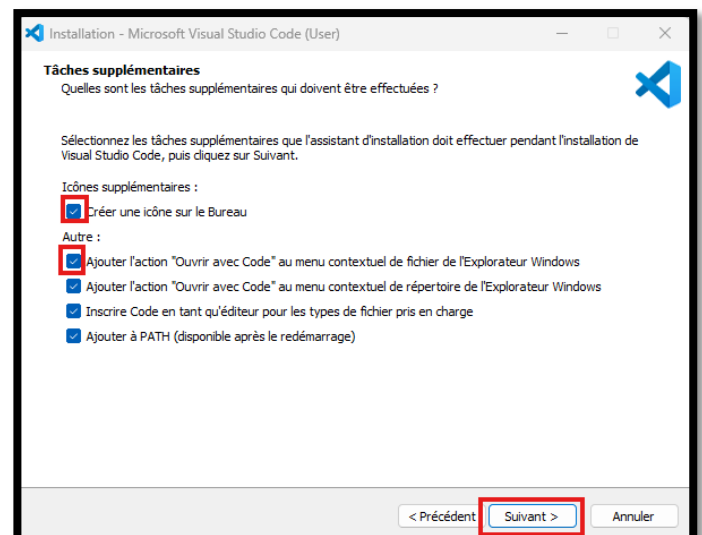
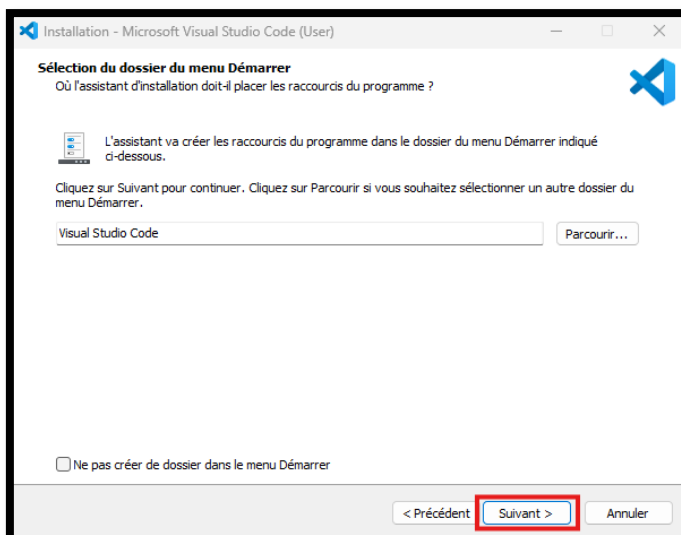
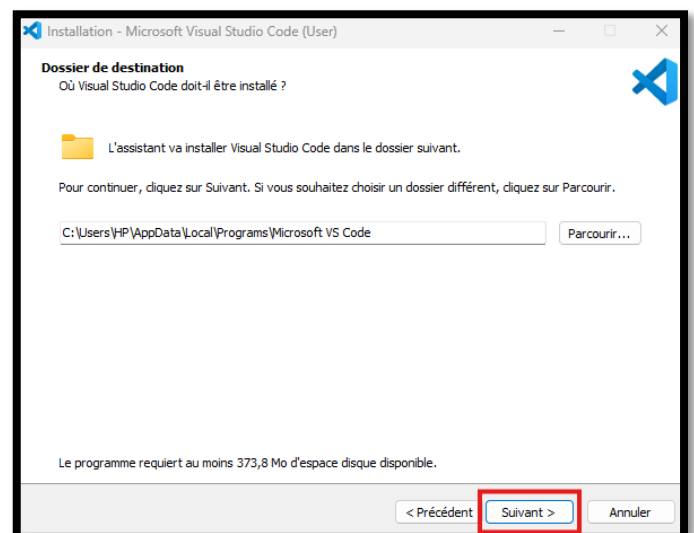
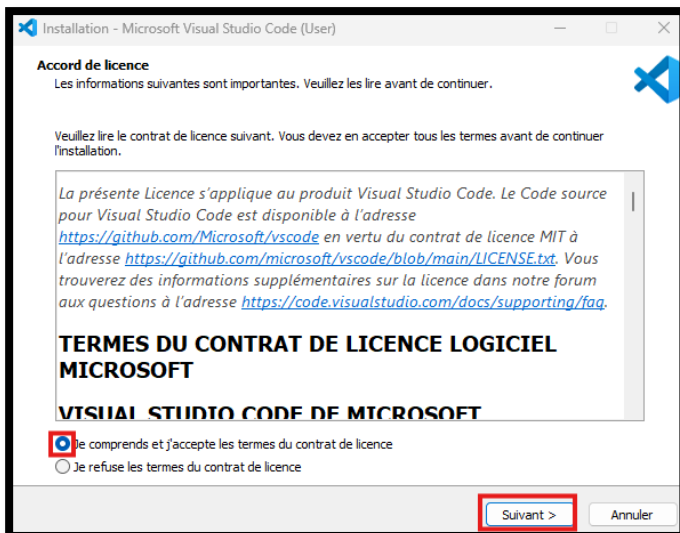
Installer Visual Studio Code

Visual Studio Code est l'éditeur de code le plus populaire et l'IDE fourni par Microsoft pour l'écriture de différents programmes et langages. Télécharger l'exécutable sur le lien suivant :

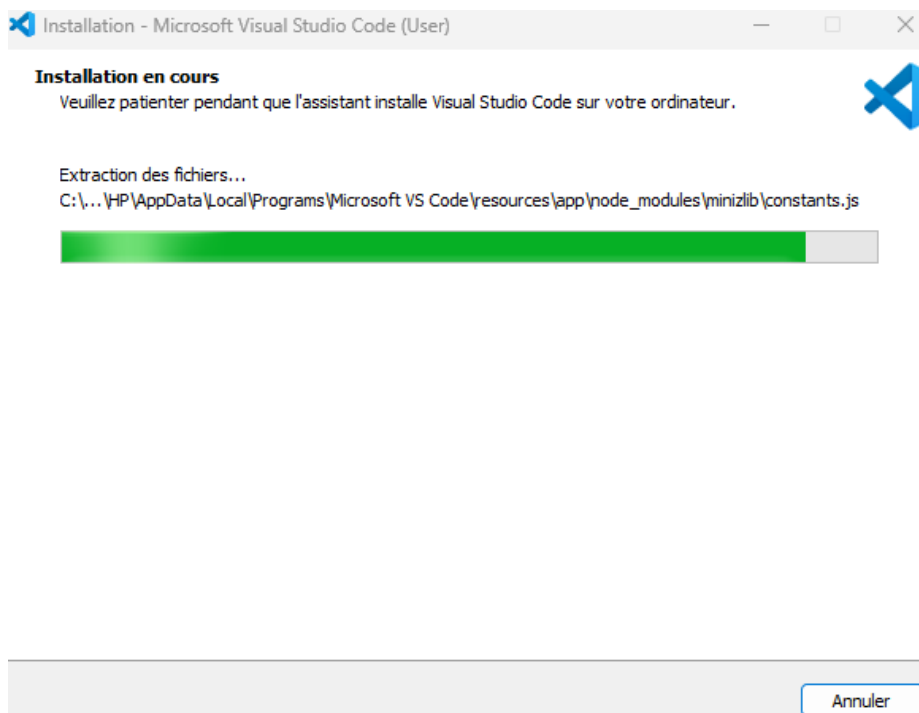
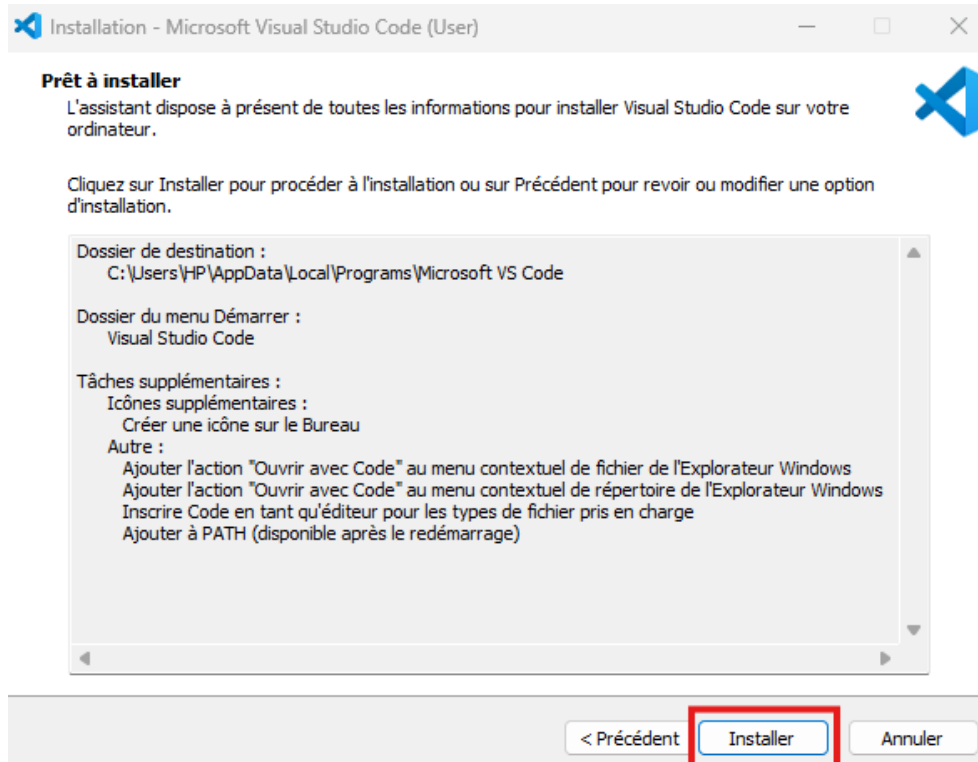
<https://code.visualstudio.com/download>



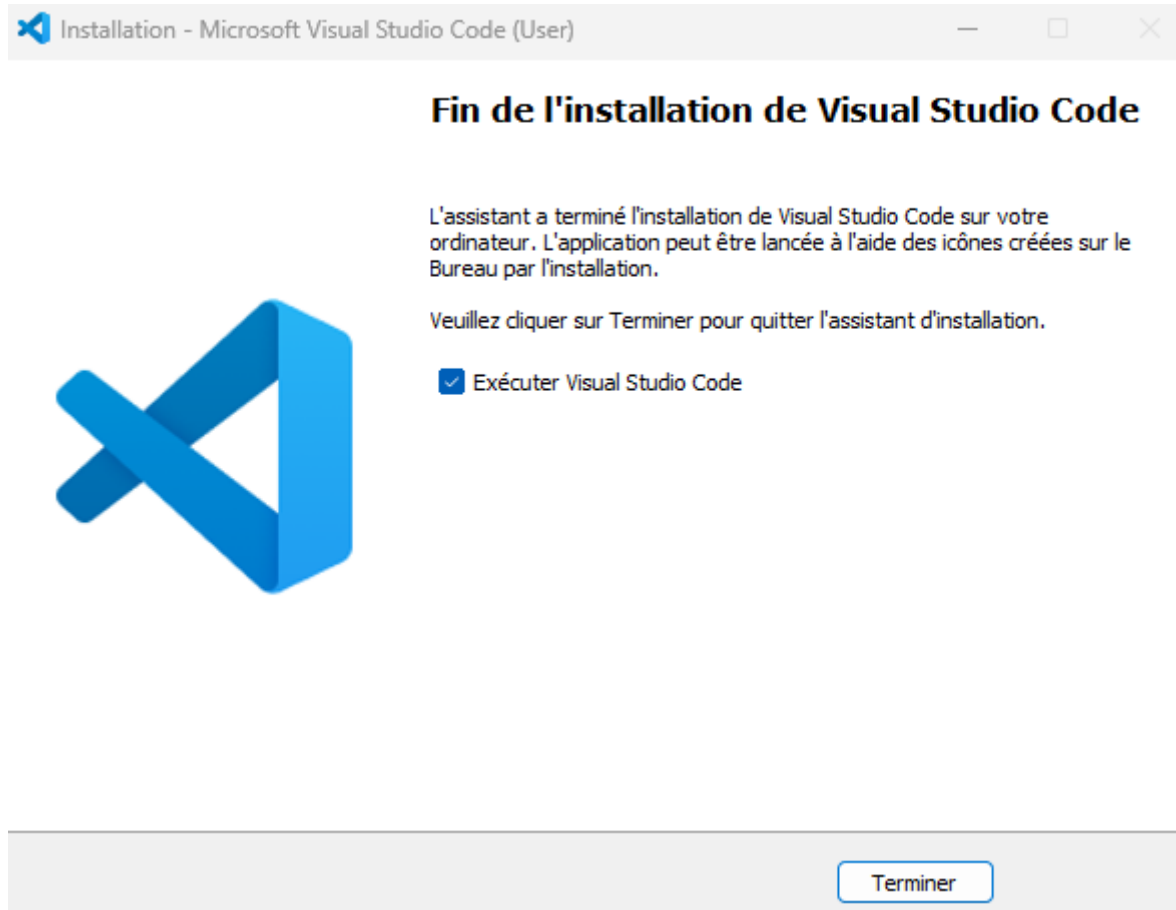
Série TP N° 0
(Installation environnement de travail)



Série TP N° 0
(Installation environnement de travail)



Série TP N° 0
(Installation environnement de travail)



Installer les librairies : OpenCV, Matplotlib, numpy

Dans un terminal (invité de commande) utiliser la commande :

```
>pip install opencv-python matplotlib numpy
```

Assurer vous d'avoir une connexion internet (requis)

Suivez les instructions.

Enfin vérifiez l'installation avec la commande suivante (exemple avec OpenCV) :

```
>python -m pip show opencv-python
```

S'il est installé, vous verrez la version et l'emplacement d'installation.

Sinon, rien ne s'affichera (ou un message d'erreur).

Série TP N° 0

(Installation environnement de travail)

```
C:\Users\HP>python -m pip show opencv-python
Name: opencv-python
Version: 4.10.0.84
Summary: Wrapper package for OpenCV python bindings.
Home-page: https://github.com/opencv/opencv-python
Author:
Author-email:
License: Apache 2.0
Location: C:\Python\Python312\Lib\site-packages
Requires: numpy
Required-by:
```