

<div> <div></div> <div>&lt;&lt;enum&gt;&gt;</div> <div>Optionen</div> </div>	
Gehen	
Taxi	
Bus	
Zug	
Boot	

Runde
- kartenweg: Optionen
- rundennummer: Integer
- aktuellerspieler: String
- istDetektiv: Boolean
- move: Optionen
- karteabgegeben: Boolean
- startNextRound()
- addMove(move: Move)
- endRound()

Vorrat
- wert: Integer
- optionen: Optionen
- getTickets()
- addTickets()

1-2

<<enum>>	Farbe
Rot	
Blau	
Gelb	
Grün	
Weiß	
Schwarz	

Spieler
- name: String
- farbe: Farbe
- detektiv: Boolean
- tickets: Integer
- makeMove(move: Move)
- getAvailableTickets()
- useTicket(ticket: Ticket)

Spiel
- spieler: String
- anzahl: Integer
- aktuellerunde: Integer
- gestartet: Boolean
- ticketbestand: Vorrat
- spielbrett: Spielfeld
- startGame()
- addPlayer(player: Spieler)
- endGame()
- getCurrentPlayer()

1

2-6

Startkarte
- wert: Integer
- anbindung: Optionen
- getType()

1

Spielfeld
- wert: Integer
- stationen: Integer
- verbindungen
- getStation(name: String)
- getConnectedStations(station: Station)

1

Station
- wert: Integer
- anbindung: Optionen
- getName()
- getType()

199