【付録】Dobot ピック&プレイスシステム_ガントチャート_171117

		担当	12/8	12/15	12/22	12/29	1/5	1/12	1/19	1/26	2/2	2/9
100	Windows機による検証	ソフトウェア	1	1	1	1						
110	VisionSystem環境の構築、サンプル実験	ソフトウェア	1									
120	概要設計	ソフトウェア	1	1								
130	ワーク判定プログラム(詳細設計・実装・テスト)	ソフトウェア	1	1								
140	ワークピックプログラム(詳細設計・実装・テスト)	ソフトウェア	1	1								
901	第一回スプリントmtg	全体		1								
150	ハンドティーチング部分(詳細設計・実装・テスト)	ソフトウェア		1	1							
160	ストッカー・架台(詳細設計・実装)	ハードウェア		1	1							
170	ストッカー空き判定カメラ(詳細設計・実装・テスト)	ソフトウェア			1	1						
180	テスト・全体調整	ソフトウェア				1						
902	第二回スプリントmtg	全体				1						
200	コントローラー等周辺機器の開発(暫定)	ハードウェア						1	1	1	1	1
300	ボードコンピューターへの移植(暫定)	ソフトウェア						1	1	1	1	1